



UNREAL
ENGINE

認定インストラクター プログラム



プログラム ガイド



UNREAL 認定インストラクター プログラム ガイド

**教えることに情熱を持っていますか？
他の人が成功できるように助けることは好きですか？
Unreal Engine の高度な知識を持っていますか？**

上の 3 個の質問すべてに「はい」と答えるあなたは、ゲーム、映像、メタバースの未来を作る
3D プロフェッショナルをトレーニングする Unreal 認定インストラクターに向いているかもしれません。

UNREAL 認定インストラクター プログラムの概要

Unreal Engine 向けの Unreal 認定インストラクター (UAI) プログラムは、資格を持つ教師が Epic Games の高い水準設定を満たしたレッスン開発、指導、技術スキルを持つことを保証できるように作られたものです。UAI として認定されることで、トレーニング ビジネスの収入を向上させるような広範なツールやリソースのサポートを受けることができます。

Unreal 認定インストラクターはインタラクティブ 3D の成長で非常に重要な役割を果たします。未来の業界プロフェッショナルを育て、未来の 3D インタラクティブ体験を開発するのに必要な必須スキル、実務スキルを教えるプログラムに関わることになります。

UNREAL 認定インストラクターの認定ステップの概要

1. オンラインのインストラクター応募フォームに記入して送信します
2. Unreal Engine のスキルテストを完了し、80% 以上の合格スコアを取ります
3. 指導方法、制作ワークフロー、Unreal Engine スキルを示した講義録画ビデオ (1時間) を 2 本、準備、録画して提出します
4. 契約条件の合意書を確認して署名します

必須条件:

1. トレーニング提供者、アカデミック組織との現在アクティブな関係(もしくはその他技術パートナーによる業界で定評のあるインストラクター認定)¹
2. 制作/プロフェッショナルとしての関連業界での経験、プロのインストラクターとしての経験、もしくは政府が認定した教育資格
3. Unreal Engine の豊富な使用経験
4. 学習者を対面もしくはライブのバーチャル教室環境で教える能力及びプロフェッショナリズム

特典:

1. プログラム限定のブランド、ロゴ (デジタルバッジ含む) へのアクセスと使用権利
2. 無料のオンボーディング
3. トレーニング機会の増加。主収入、あるいは副収入を増加させます
4. インストラクター向け教育ツール、マテリアルへの優先アクセス
5. 他のインストラクターと交流し Epic Games とのパートナーシップ機会について知ることができる限定の Unreal 認定インストラクター コミュニティ ポータルへのアクセス

¹ 技術パートナーの例:Autodesk、Adobe、Cisco、Microsoft など。

FAQ (よくある質問)

Unreal 認定インストラクターになるためのステップはどのようなものですか？

1. 必要条件を満たしていることを確認して、[オンライン](#)で応募します
2. Unreal Engine 製品知識テストで 80% 以上のスコアで合格します
3. トレーニングの録画ビデオを2つ提出します。一つは自分で選んだトピックとスキルレベル対象のもの、もう一つは「Unreal Engine でのブループリント入門」のものです
4. 提出したビデオについて指導能力、技術能力の面からの評価を受けて合格する必要があります

どのように応募しますか？

必要条件を満たしていることを確認した後に、[オンライン](#)のフォームから応募します。

応募が正しく送信されたかを確認する方法はありますか？

応募が正しく送信されると、メールで連絡があります。

応募が承認されなかったらどうなりますか？

承認されなかった場合も、6ヶ月後に再応募が可能です。この6ヶ月の待機期間は応募者がスキル向上を行う時間になります。

認定に費用は必要ですか？

Unreal 認定インストラクター プログラムへの参加に費用はかかりません。

Epic Games は認定インストラクターに対して支払いや費用精算を行いますか？

Unreal 認定インストラクターは、プログラムに関係して発生した費用を自分で支払う責任があります。Epic は個人費用、ビジネス費用、備品費用（プログラム参加に関連したもの）、Unreal Engine や Twinmotion トレーニング サービスに関連したアクティビティの支払いを行いません。

Unreal 認定インストラクターになった後に使用できるロゴ/イメージ、トレードマークはありますか？

試験とトレーニングビデオの評価に合格すると UAI と UE ロゴが提供されます。Unreal Engine ブランディングガイドラインに従って使用が可能です：

<https://www.unrealengine.com/branding>

このプログラムは学校、専門学校、大学などで教える人も対象にしていますか？

Unreal 認定インストラクター プログラムはベースとなる必須条件を満たしている人すべてに開かれています。学校関連で雇用されている人も含まれています。

Unreal Engine のトレーニング/指導を行う場合に認定資格は必須ですか？

Unreal Engine のトレーニング、授業を認定資格なしに行うことは可能ですが、Unreal 認定トレーニング パートナー施設で教える場合、また Unreal Engine の有資格者であると示すようなブランディングを使用する際には認定が必要になります。

Unreal 認定インストラクターは一般的にどのような形態の講義を行っていますか？

- ウェビナー - オンラインビデオ会議システム
- マンツーマン - インストラクター一人が学習者一人に対応
- 少人数 - インストラクター一人が少人数の学習者に対応
- 講義 - インストラクター一人が多数の学習者に対応
- ワークショップ - 実習形式のトレーニング