

Wyzwanie Próby Latarni Warunki uczestnictwa

Uczestnictwo w wyzwaniu Fortnite Próby Latarni („Wyzwanie”) jest równoznaczne z wyrażeniem przez Uczestnika (a w przypadku uprawnionej osoby małoletniej przez lub opiekuna prawnego) zgody na przestrzeganie niniejszych Warunków uczestnictwa w Fortnite Ground War Trials („Warunki”) oraz decyzji spółki Epic Games, Inc. („Epic”), które są ostateczne i wiążące we wszystkich sprawach. Jakiegokolwiek naruszenie niniejszych Warunków uczestnictwa może skutkować zakończeniem uczestnictwa w Wyzwaniu.

KTO MOŻE WZIAĆ UDZIAŁ: We wszystkich częściach Wyzwania mogą uczestniczyć osoby, które ukończyły 13 lat i mają ważne konto Epic z wyjątkiem przypadków określonych w niniejszej sekcji („Uczestnik”). Wyzwanie nie jest otwarte dla osób, jeśli podlega ograniczeniom lub jest zabronione przez przepisy obowiązującego prawa bądź w jakimkolwiek kraju niedozwolone przez prawo Stanów Zjednoczonych. Bez ograniczania ogólnego charakteru powyższego, Wyzwanie nie jest otwarte dla osób z regionu Kuby, Iranu, Iraku, Korei Północnej, Somalii, Sudanu, Syrii oraz regionów Krymu, Doniecka i Ługańska.

Jeśli uczestnik jest osobą małoletnią, która ukończyła 13 lat, ale nie osiągnęła jeszcze pełnoletności zgodnie z obowiązującym prawem w jurysdykcji miejsca zamieszkania, rodzic lub opiekun prawny tej osoby musi zobowiązać się do przestrzegania tych Warunków uczestnictwa w jej imieniu.

Do uczestnictwa nie są uprawnieni pracownicy, członkowie kierownictwa, dyrektorzy, agenci i przedstawiciele Epic (w tym agencji prawnych, promocyjnych i reklamowych Epic) ani członkowie ich najbliższej rodziny (definiowani jako małżonkowie, matka, ojciec, siostra, brat, syn, córka, wujek, ciotka, siostrzeniec/bratanek, siostrzenica/bratanica, dziadkowie oraz teściowie, niezależnie od miejsca zamieszkania), osoby mieszkające w ich gospodarstwie domowym (niezależnie od tego, czy występuje pokrewieństwo) ani osoby i podmioty związane z tworzeniem lub zarządzaniem Wyzwaniem, a także żadna spółka dominująca, powiązana i zależna względem Epic. Udział jest nieważny, jeśli jest zabroniony przez prawo. Wyzwanie podlega wszystkim stosownym federalnym, stanowym i lokalnym przepisom prawa.

JAK WZIAĆ UDZIAŁ: Między godziną 04:00 czasu wschodniego („ET”) w dniu 20 kwietnia 2022 r. a godziną 23:59 czasu ET w dniu 24 kwietnia 2022 r. („Okres wyzwania”) Uczestnicy mogą wziąć udział w Wyzwaniu, odwiedzając stronę lanterntrials.fortnite.com („Witryna wyzwania”) i rejestrując się zgodnie ze wskazówkami.

Po zarejestrowaniu i zalogowaniu Uczestnicy otrzymają jedno (1) codzienne wyzwanie („Wyzwanie dnia”) każdego dnia podczas trwania Okresu wyzwania. Po ukończeniu Wyzwania dnia Uczestnik będzie uprawniony do otrzymania nagrody za Wyzwanie („Nagroda”), jeśli zgromadzi wystarczającą liczbę punktów, aby zakwalifikować się do takiej Nagrody na podstawie pozycji Uczestnika w Tabeli wyników Wyzwania („Tabela wyników”). Dokładne sposoby zdobywania punktów zostaną podane w Witrynie wyzwania i mogą obejmować: zdobywanie punktów w eliminacjach, zajęcie miejsca w wyznaczonym miejscu na mecie, przetrwanie kręgów burzowych itp. Dla jasności, wszystkie Wyzwania dnia muszą zostać ukończone w jednym z podstawowych trybów

gry lub w kombinacji jednego lub obu

Uczestnicy mają obowiązek przestrzegać wszystkich regulaminów Fortnite, w tym, między innymi, Umowy licencyjnej użytkownika końcowego Fortnite (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>) („Umowa licencyjna użytkownika końcowego Fortnite”). W przypadku niezastosowania się do powyższego Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany z Wydarzenia, a wszystkie powiązane punkty zdobyte przez Uczestnika mogą zostać anulowane.

TABELA WYNIKÓW: Należy zauważyć, że punkty wyświetlane w Tabeli wyników mogą nie być dokładne lub nie być wyświetlane w czasie rzeczywistym. Spółka Epic zastrzega sobie prawo do zmiany punktów wyświetlanych w przypadku dowolnego Uczestnika z przyczyn technicznych lub w przypadku niesportowego lub innego zachowania zabronionego w niniejszych Warunkach. Uczestnik nie otrzyma automatycznie nagrody, nawet jeśli wynika to z Tabeli wyników, jeżeli i dopóki spółka Epic nie zweryfikuje Uczestnika i jego całkowitej liczby punktów i nie ogłosi oficjalnie, że ten Uczestnik otrzyma określoną Nagrodę.

ZGODA NA PUBLIKACJE: Akceptując niniejsze Warunki uczestnictwa, każdy Uczestnik (a w przypadku kwalifikującej się osoby niepełnoletniej jej rodzice lub opiekunowie prawni) udziela spółce Epic i podmiotom przez nią wyznaczonym zezwolenia na wykorzystanie swojego imienia i nazwiska, tagu, podobieństwa, nagrania audio lub wideo, statystyk dotyczących gry lub identyfikatora konta Epic w celach reklamowych w trakcie Okresu wyzwania lub po dacie jego zakończenia, w dowolnych mediach, na całym świecie, przez okres maksymalnie trzech (3) lat, ale wyłącznie w związku z publikacją Wyzwania, bez jakiegokolwiek wynagrodzenia lub wcześniejszego przeglądu, chyba że jest to wyraźnie zabronione przez prawo.

● Pierwsza nagroda za dalekosiężny cel: Nakładka kosmetyczna „Leadlight” w grze Fortnite. (Szacunkowa wartość detaliczna („ARV”, *approximate retail value*) nakładki kosmetycznej „Leadlight” w grze Fortnite: 4,00 USD/ 3,60 EUR*).

● Druga nagroda za dalekosiężny cel: Back Bling kosmetyczny „Dream Lantern” w grze Fortnite: (Szacunkowa wartość detaliczna („ARV”, *approximate retail value*) Back Bling kosmetycznego „Dream Lantern” w grze Fortnite: 2,40 USD/ 2,20 EUR*).

* Wartość przeliczona na euro jest podana wyłącznie w celach informacyjnych, na podstawie kursów wymiany z

Dla jasności, Uczestnik może otrzymać tylko jedną (1) Nagrodę. Jeśli Uczestnik otrzymał już którąkolwiek z nagród wymienionych w tym punkcie w ramach poprzedniego Wyzwania lub promocji Fortnite, taki Uczestnik nie będzie kwalifikować się do otrzymania takich Nagród w tym Wyzwaniu.

Nagrody są przyznawane w stanie „jak są”, bez żadnej gwarancji wyraźnej ani dorozumianej. Wszystkie decyzje dotyczące Nagród pozostają w wyłącznej gestii spółki Epic. Uczestnicy nie są uprawnieni do otrzymania różnicy między rzeczywistą wartością detaliczną Nagrody a przybliżoną wartością detaliczną. Żadna różnica między szacunkową a rzeczywistą wartością Nagrody nie zostanie nigdy przyznana. Spółka Epic zastrzega sobie prawo do zastąpienia nagrody inną nagrodą o porównywalnej lub wyższej wartości, jeśli pierwotna nagroda będzie już niedostępna. Nagrody nie mają żadnej wartości (detalicznej lub innej) poza kontem Epic. Nagrody nie podlegają

wymianie na gotówkę ani zamianie i nie mogą być przekazywane innym. Nagrody zostaną przyznane bezpośrednio na konto Epic gracza w ciągu jednej (1) godziny od momentu osiągnięcia Nagradzanego progu lub w innym terminie, który spółka Epic będzie potrzebować na przyznanie nagrody. Uczestnicy odpowiadają za wszelkie koszty i wydatki związane z przyjęciem i wykorzystaniem Nagrody, które nie zostały określone w niniejszym dokumencie jako zapewnione. Przyjęcie i korzystanie z Nagrody może wymagać zobowiązania się do przestrzegania dodatkowych warunków i postanowień.

Korzystanie przez Uczestnika z Nagrody w Fortnite będzie podlegać Regulaminowi świadczenia usług Epic (dostępnemu pod adresem <https://www.epicgames.com/site/pl/tos>), Polityce prywatności Epic (dostępnej pod adresem <https://www.epicgames.com/site/pl/privacypolicy?lang=pl>) i Umowie licencyjnej użytkownika końcowego Fortnite (każdy z tych dokumentów zwany „**Umową z Epic**”). Spółka Epic ma prawo do egzekwowania przestrzegania warunków tych umów od każdego Uczestnika. Jeżeli Uczestnik nie akceptuje postanowień Umowy zawartej ze spółką Epic, nie może korzystać z gry Fortnite ani starać się o korzystanie z Nagród.

OGÓLNE WARUNKI UDZIAŁU: Uczestnicząc w Wyzwaniu, Uczestnicy (a w przypadku uprawnionych osób niepełnoletnich, ich rodzice lub opiekunowie prawni) zgadzają się chronić, zwolnić z odpowiedzialności i zabezpieczyć spółkę Epic, jej podmioty stowarzyszone, podmioty zależne, sprzedawców detalicznych, dystrybutorów, dostawców, agencje reklamowe i marketingowe oraz wszelkie inne osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w opracowywanie, produkcję, administrację lub realizację Wyzwania, a także powiązanych dyrektorów, członków zarządu, przedstawicieli i pracowników wyżej wymienionych podmiotów (zwanymi łącznie „**Stronami zwalnianymi z odpowiedzialności**”) przed jakąkolwiek odpowiedzialnością, roszczeniami, odpowiedzialnością za straty i szkody wynikające z uczestnictwa w Wyzwaniu lub związane z uczestnictwem w Wyzwaniu oraz akceptacją, wykorzystaniem, niewłaściwym wykorzystaniem lub posiadaniem jakichkolwiek Nagród otrzymanych w związku z tym Wyzwaniem. Strony zwalniane z odpowiedzialności nie odpowiadają za błędy ani jakiegokolwiek rodzaju problemy związane z Wyzwaniem, zarówno ludzkie, mechaniczne, techniczne, elektroniczne, typograficzne, drukarskie, jak i inne, w tym, między innymi, błędy lub problemy, które mogą wystąpić w związku z zarządzaniem Wyzwaniem, funkcjonowaniem Witryny Wyzwania, ogłaszaniem Nagród lub w jakichkolwiek materiałach związanych z Wyzwaniem. Jeśli spółka Epic zostanie pozbawiona możliwości kontynuowania Wyzwania zgodnie z postanowieniami niniejszych Warunków uczestnictwa w wyniku jakiegokolwiek zdarzenia pozostającego poza kontrolą Epic, między innymi w wyniku pożaru, powodzi, trzęsienia ziemi, pandemii, wybuchu, sporu pracowniczego lub strajku, katastrofy naturalnej lub wroga publicznego, jakiegokolwiek federalnego, stanowego, miejscowego przepisu lub regulacji prawnej, lub z innej przyczyny, na którą Epic nie ma wystarczającego wpływu, spółce Epic będzie przysługiwać prawo do zmiany, zawieszenia lub zakończenia Wyzwania w dowolnym czasie, pod warunkiem uzyskania wymaganej zgody agencji rządowej.

Nieważność lub niemożność wyegzekwowania któregokolwiek z postanowień niniejszych Warunków uczestnictwa nie wpłynie na ważność ani wykonalność pozostałych postanowień. W przypadku uznania dowolnego z niniejszych Warunków uczestnictwa za nieważny lub niewykonalny niniejsze Warunki uczestnictwa będą interpretowane zgodnie z ich postanowieniami, tak jakby nie zawierały postanowień

nieważnych lub niewykonalnych. Niewyegzekwowanie przez Epic któregokolwiek z postanowień niniejszych Warunków uczestnictwa nie oznacza zrzeczenia się praw wynikających z takiego postanowienia.

Niezależnie od wszelkich innych istotnych postanowień niniejszych Warunków uczestnictwa żadne z niniejszych postanowień zaznaczonych podkreśloną linią nie wyłącza ani nie ogranicza gwarancji i odpowiedzialności Stron zwolnionych z odpowiedzialności: (i) w przypadku śmierci lub obrażeń ciała spowodowanych przez Strony zwolnione z odpowiedzialności, (ii) w przypadku stwierdzenia rażącego zaniedbania lub umyślnej winy Stron zwolnionych z odpowiedzialności, a także (iii) w przypadku jakiejkolwiek innej odpowiedzialności lub gwarancji, która zgodnie z prawem nie może być ograniczona ani wyłączona przez Strony zwolnione z odpowiedzialności.

PRAWO DO WYKLUCZENIA Z UCZESTNICTWA: Spółka Epic zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do wykluczenia Uczestnika z udziału w Wyzwaniu, (a) jeśli taki Uczestnik nie przestrzega niniejszych Warunków uczestnictwa, Warunków świadczenia usług Epic lub UmowyFortnite EULA; lub (b) jeśli spółka Epic stwierdzi, że taki Uczestnik próbuje zaburzyć legalny przebieg Wyzwania poprzez oszukiwanie, manipulowanie, hakowanie, oszustwo lub inne zakłócające lub nieuczciwe praktyki podczas gry.

SPORY: Spory dotyczące niniejszych Warunków uczestnictwa i/lub Wyzwania będą rozstrzygane zgodnie z prawem stanu Karolina Północna, w Stanach Zjednoczonych, z wyjątkiem przypadków, w których jest to zabronione przez prawo. Decyzje spółki Epic są wiążące i ostateczne. Żadna ze stron zgłaszających roszczenie w sporze ze spółką Epic nie jest uprawniona do wystąpienia z roszczeniem lub uzyskania odszkodowania z tytułu szkód pośrednich, działań karnych lub szkód przypadkowych albo wynikowych.

PRYWATNOŚĆ: Podane przez Uczestnika informacje będą wykorzystywane wyłącznie zgodnie z polityką prywatności Epic, której treść opublikowano pod adresem <https://www.epicgames.com/privacypolicy>.