

Fall Guys 이벤트 라이선스 약관

1. 배경 및 수락

- a. 본 Fall Guys 이벤트 라이선스 약관(이하 "약관")에는 Mediatonic Limited("Mediatonic")가 아래 섹션 2 에 명시한 자격 요건(이하 "자격 요건", 그리고 각각의 그러한 이벤트나 토너먼트는 이하 "이벤트"로 칭함)을 충족하는 이벤트 및 토너먼트와 관련하여 귀하에게 *Fall Guys: Ultimate Knockout*(본 "게임")을 운영하고 사용할 수 있는 제한적 라이선스를 허용하는 데 따르는 법적 요건이 담겨 있습니다. 의심의 여지를 없애기 위하여, 모든 자격 요건을 충족하지 못하는 일체의 이벤트나 토너먼트는 귀하와 Mediatonic 간에 별도의 서면 합의서를 체결하지 않는 한, 귀하에게 라이선스가 허용되지 않으며 귀하에게 사용 권한이 없습니다.
- b. 이벤트를 제작하거나, 호스팅하거나 운영하려면, 귀하(또는 18 세 미만이거나 귀하의 거주 국가에서 성인의 나이에 미달("미성년자")인 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자가 귀하를 대신하여 동의해야 함)는 항상 이 약관을 준수해야 합니다. 본 게임을 일체의 이벤트에서 운영, 플레이, 사용하거나, 이 약관의 변경 후 특정 이벤트에서 본 게임을 운영, 플레이, 사용함으로써 귀하(또는 미성년자인 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자)는 이 약관을 수락하였음을 확인합니다. 귀하(또는 미성년자인 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자)는 이 약관을 귀하(또는 미성년자인 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자)가 수락하고 나면, 해당 약관이 귀하(또는 미성년자인 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자)가 서명한 어느 합의서와 마찬가지로 법적으로 집행 가능하다는 사실에 합의합니다.
- c. 귀하가 미성년자인 경우, 이 약관에서 "귀하", "귀하의"라는 용어는 이벤트 개최자로서의 귀하 및 상황에 따라 적합한 대로 귀하의 부모나 법적 보호자를 말합니다.

2. 이벤트 참가 자격 요건 기준

- a. Mediatonic 과 서면(이메일 포함)으로 달리 합의하지 않은 한, 이벤트는 오로지 아래의 자격 요건을 충족하는 경우에 한하여 이 약관 하에 라이선스가 허용됩니다.
 - 본 이벤트를 텔레비전에 중개하지 않음,
 - 유료 티켓이나 기타 입장료, 유료 구독권/팔로우를 매개로, 또는 플레이어에게 일체의 구매를 요구함으로써 본 이벤트의 참가나 시청을 제한하거나 출입을 제한하여서는 안 됨.
 - 1 주일에 일회(1) 이상의 이벤트를 개최하거나 호스트하지 않음,
 - 해당 이벤트는 칠(7)일 기간 사이에 연속 사(4)일 넘게 진행되지 않음,
 - 모든 이벤트 경기에 참가하려면 최소 만 13 세 이상(또는 그러한 플레이어가 거주하는 국가의 법이 더 많은 나이를 규정하는 경우에는 해당 나이)이어야 함.
 - 해당 이벤트를 기업 스폰서("타이틀 스폰서") 및/또는 일체 Mediatonic 에셋(아래에 정의함)의 이름이나 등록 상표를 사용하여 홍보할 경우, (i) 이벤트에 타이틀 스폰서의 이름이나 상표는 하나(1)만 있어야 하며, (ii) 또는 타이틀 스폰서의 이름이나 등록 상표 또는 Mediatonic 에셋(해당되는 경우)만 해당 이벤트의 로고에 통합할 수 있습니다. 의심의 여지를 없애기 위해 본 이벤트와 관련하여 Mediatonic 에셋(아래 정의 참고)이 표시될 때 일체의 "Presented by" 또는 "Powered by" 브랜딩을 금지함,

- 아래 섹션 3 에 명시된 것처럼 귀하가 귀하의 이벤트 운영, 관리 또는 호스팅과 관련된 모든 비용 및 경비를 전액 지급함,
- 본 이벤트의 마케팅 및 홍보 활동은 아래 섹션 5 브랜드 가이드(아래 정의 참고)에 명시된 내용과 섹션 6 의 금지 스폰서 목록을 준수하여야 함,
- 본 이벤트에 일체의 음란물이나 성인 전용 콘텐츠(이는 Mediatonic 이 판단함)를 통합하거나 포함하여서는 안 됨,
- 본 이벤트 경기 구성에 알코올 섭취(즉 음주 게임과 같은)가 있어서는 안 됨,
- 이벤트 경기와 관련한 베팅이나 내기나 도박을 진행하거나 홍보해서는 안 되며, 직접적이든, 간접적이든, 이벤트 경기와 관련한 베팅이나 내기나 도박으로 이익을 취해서는 안 됨,
- 이벤트 우승자는 실력으로 결정되어야 함. 담합, 승부 조작, 의도적 패배, 부정 행위, 해킹 또는 기타 형태의 불공정한 플레이는 본 약관에 의해 금지됨,
- 이벤트 상품(있는 경우)은 반드시 사전에 지정하고 이벤트 규칙 (아래에 정의된 대로)에 명확하게 명시해야 하며, 이벤트 참가자 수의 함수로 상품을 지정하거나, 상품이 참가자 수에 따라 변해서는 안 됨,
- 귀하가 개최하거나 호스팅하는 단일 이벤트에서 모든 플레이어 및/또는 팀에 지급하는 보상이 미화 \$25,000 를 초과해서는 안 됨(아래 섹션 2(b)에 추가로 설명함),
- 귀하가 개최하거나 호스팅하는 단일 이벤트와 관련하여 스폰서가 귀하나 플레이어들 및/또는 팀들에게 지급하는 후원금이 미화 \$25,000 를 초과해서는 안 됨(아래 섹션 2(b)에 추가로 설명함),
- 이벤트 자료(아래 정의 참고)를 포함한 모든 이벤트 규칙 및 마케팅 자료에는 반드시 다음 면책 조항을 포함하거나 표시해야 합니다. **본 이벤트는 그 어떤 형태로든 MEDIATONIC LIMITED 가 후원하거나, 승인하거나, 관리하거나 달리 관련된 행사가 아닙니다. 본 이벤트와 관련하여 플레이어가 제공하는 정보는 MEDIATONIC LIMITED 에 제공하는 것이 아니라 이벤트 주최자에게 제공하는 것입니다."**
- 이벤트 규칙에는 다음과 같은 내용을 공시해야 합니다. **"본 이벤트에 참여함으로써 플레이어는 적용 가능한 법률이 허용하는 범위 안에서 MEDIATONIC LIMITED 과 그의 라이선스 제공자, 그들의 모기업 및 계열사, 그리고 그들의 임직원, 이사, 대리인, 계약자 및 다른 대표자를 본 이벤트와 관련된 모든 청구, 요구, 조치, 손실, 책임 및 비용으로부터 면책하고 이들에게 책임을 묻지 않는다는 데 동의합니다."**
- 귀하의 일체 이벤트의 플레이어 데이터, 통계나 경기 결과를 판타지 e 스포츠, 베팅, 내기, 또는 도박 사업에 관여하는 일체의 기업에 제공하지 않으며, 일체의 플레이어 데이터,

통계나 경기 결과를 판타지 e 스포츠나 e 스포츠 베팅, 내기 또는 도박을 위한 용도나 그와 관련하여 사용해서는 안 되며,

- 본 이벤트는 모든 관련 법률을 준수합니다.

일체의 이벤트 관련 지급 보상금이나 후원금 산출 시, 가치 있는 모든 아이템(현금이나 비 현금)을 집계할 것이며, 여기에는 상금, 이른바 “퍼스”(purse)나 상금, 월급, 비 현금 상금(게임 장비나 기기), 여비, 숙박비, 협찬 의상이나 협찬 상품 및 출연비 등이 포함됩니다.

- b. 귀하가 개최한 하나 이상의 이벤트가 자격 요건을 충족하는지 여부를 포함하여 이벤트에 자격 요건을 적용함에 있어 귀하와 Mediatonic 간에 분쟁이 발생하는 경우, Mediatonic 이 단독 재량으로 판단하는 결정은 최종적이고 구속력을 지닙니다.

3. 이벤트 제작

- a. 귀하는 귀하가 개최, 제작 또는 호스팅하는 모든 이벤트에 대한 모든 책임, 그리고 그러한 이벤트와 관련하여 귀하에게 발생하거나 귀하를 대신하여 발생한 모든 비용, 경비 및 부채와 관련한 모든 책임은 전적으로 귀하에게 있습니다. 여기에는 제작비, 판매 및 마케팅 비용, 판매세, 사용세, 부가가치세 및 유사한 세금이 포함되되 그에 국한되지 않습니다.
- b. 귀하는 다음의 항목에 대한 전적인 책임을 지닙니다. (i) 귀하의 이벤트 및 해당 이벤트 참여자와 관련된 모든 관련 법률(귀하의 이벤트가 대면 이벤트인 경우 모든 관련 지역 보건 및 안전 요건 포함)을 준수하고, (ii) 모든 이벤트를 개최하거나 진행하는 데 필요한 모든 정부 승인, 라이선스 및 허가를 획득하고, (iii) 이벤트가 개최되는 관할 지역에서 플레이어의 연령 및 취업 자격 요건을 준수하여야 합니다. 귀하의 이벤트가 제 3 자의 허가, 동의, 권리 포기, 라이선스 또는 승인을 요구하는 경우 귀하는 그러한 허가, 동의, 권리 포기, 라이선스 또는 승인에 대한 전적인 책임과 비용을 부담해야 합니다.
- c. 제 3 조 (b)항을 제한하지 않는 형태로, 귀하 관할 지역 법률에 따라 이벤트 주관사가 플레이어나 팀에게 현금 및/또는 비 현금 상품을 지급하는 것이 합법인지 확인하는 것은 전적으로 귀하의 책임입니다.
- d. 귀하는 Mediatonic 이 귀하와 사용자 데이터를 공유하지 않을 것이며, 모든 사용자 데이터에 대한 독립적 수집은 반드시 귀하와 귀하의 이벤트 플레이어 및 참가자에게 적용되는 일체의 적용 가능한 법률을 준수해야 한다는 점을 이로써 인정하며 동의합니다.
- e. 귀하나 귀하와 함께 일하는 그 어떠한 사람도 이벤트의 운영, 제작, 관리 또는 호스팅과 관련하여 발생하는 비용 및 경비의 일부를 Mediatonic 으로부터 환급받을 권리가 없음을 귀하는 명시적으로 인정하고 그에 동의합니다.
- f. 귀하는 귀하의 이벤트(“**이벤트 규칙**”)에서 게임 플레이 방식에 적용되는 일련의 서면 규칙을 수립하고, 이벤트 개시 전, 각 플레이어에게 이벤트 규칙 사본을 제공한다는 데 동의합니다.
- g. 귀하는 귀하가 이 약관을 위반하거나 Mediatonic 이 의도한 것과는 달리 다른 사용자들이 게임을 즐기는 데 악영향을 미치는 방식(이는 Mediatonic 이 판단함)으로 행동하지 않으며, 귀하가 주최하는 이벤트의 모든 참가자가 그리 행동하지 않도록 보장하는 데 필요한 합리적 노력을 기울인다는 데 동의합니다. 특히 귀하는 전술된 내용을 제한하지 않는 형태로 괴롭히거나, 불경한 행동을 하거나, 욕설을 하거나, 불쾌한 언어를 사용하거나, 게임을 중간에

포기하거나, 게임을 사보타주하거나, 게임을 공모하거나, 승부를 조작하거나, 스팸을 전송하거나, 사회공학적 행위를 하거나, 사기를 치거나, 일체의 불법적인 행동(“**해악 행위**”)을 하여서는 안 되며, 귀하가 주최하는 이벤트의 모든 참가자가 그리 행동하지 않도록 보장하는 데 필요한 합리적인 노력을 기울인다는 데 동의합니다.

- h. 귀하는 Mediatonic 의 독자 재량으로 특정인이 해악 행위 또는 이 약관의 위반을 성립하는 일체 행위나 행동을 한 것으로 판단할 경우, 해당 특정인이 이벤트에서 플레이하거나 달리 참가하는 것을 금지할 권리를 Mediatonic 이 보존한다는 데 동의합니다. 귀하는 Mediatonic 이 해악 행위나 일체의 다른 본 약관 위반 행위를 범한 것으로 판단하여 미래의 이벤트 참가 금지 징계를 내린 사람이 귀하가 이벤트에 참여하는 것을 허용해서는 안 됩니다.
- i. 귀하는 향후 Mediatonic 이 주관하는 이벤트 및 토너먼트에서 플레이하거나 그에 참가하는 것을 금지하거나 관련 참가 자격을 제한받는, 현재나 미래에 이벤트에 참가하는 모든 특정인과 일체 계약이나 합의를 체결하지 않는다는 데 동의합니다. 귀하는 Mediatonic 이 특정 행위나 다른 위반으로 인해 일체의 이벤트나 토너먼트에 출전하는 것이 금지된 플레이어가 귀하의 이벤트에 참가하는 것을 허용하지 않는다는 데 동의합니다.

4. 라이선스 부여

- a. 귀하가 본 약관을 준수하는 것을 전제로, Mediatonic 이 귀하에게 양도 불가능한 비 독점적이며 제한된 라이선스(서브 라이선스 허여 권한 없음)를 허여하며, 귀하는 다음의 사항에 동의합니다. (i) 본 게임을 하나 이상의 이벤트에서 사용하고 공개적으로 게시하고, (ii) 아래에 명시된 광고 및 후원 제한 요건에 따라 이벤트와 관련하여 본 게임을 홍보하고, (iii) 온라인 스트리밍 플랫폼(예, Twitch, Youtube 등)(이하 “**스트리밍 플랫폼**”)을 통해 이벤트의 생방송을 스트리밍하고, (iv) 이벤트를 녹화하고 해당 녹화 영상을 스트리밍 플랫폼을 통해 온디맨드 방식으로 시청할 수 있도록 배포함.
- b. 이 섹션 4 에 거론하는 라이선스의 효력은 귀하(또는 미성년자인 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자)가 본 계약을 수락하는 날로부터 발생합니다. 본 게임은 사용권일 뿐 판매되는 것이 아닙니다. 본 약관은 본 게임과 관련하여 그 어떠한 명의나 소유권 지분도 허여하지 않습니다.
- c. 일체의 Mediatonic 에셋을 귀하의 이벤트 스트리밍이나 기록물에 포함하거나, 임베드하거나 달리 사용하거나, 게임 플레이의 오디오나 비디오를 귀하의 이벤트 스트리밍이나 녹화 영상에 포함하거나 임베드하거나 달리 사용하는 경우, 그 각각의 건과 관련하여 귀하는 이벤트 미디어(하이라이트, 편집 영상, 스틸 사진, 그래픽, 애니메이션 또는 이벤트 미디어에서 사용된 다른 콘텐츠 및/또는 뉴스를 포함하되 이에 국한되지 않음) 관련 일체의 스트리밍이나 기록물(이하 “**이벤트 미디어**”)이나 파생 작업물을 불가역적으로, 영구히, 비 독점적으로, 로열티 없이 전 세계적으로 현재 알려지거나 앞으로 개발될 모든 미디어에서 복사, 표시, 게시, 편집, 호스트, 저장 및 기타 용도로 사용할 라이선스를 Mediatonic 에 허여합니다.
- d. 귀하가 본 게임을 사용하는 데 본 게임의 최종 사용자 라이선스 계약서(<https://www.fallguys.com/en-US/legal/eula> 에서 제공)와 약관이 적용됩니다. 본 게임의 최종 사용자 라이선스 계약서와 이 약관의 조항이 충돌하는 경우, Mediatonic 에 더 유리한 조항이 우선권과 지배권을 지닙니다(Mediatonic 이 결정함).

5. 이벤트의 마케팅 및 홍보

- a. 본 약관을 준수하는 조건으로, Mediatonic 의 제삼자 이벤트 브랜드 가이드(<https://www.fallguys.com/rules-and-guidelines> 에서 제공)(Mediatonic 이 수시로 업데이트하고, 개정하고, 변경하고, 수정한 대로)(이하 "**브랜드 가이드**")에 설명된 형태로 귀하의 이벤트를 마케팅하고 홍보하기 위해 본 게임 이름과 로고를 사용할 수 있으며, Mediatonic 의 타사 이벤트 에셋 키트(<https://epicgames.ent.box.com/s/9abm140wk8qf6jue0g1i2q12tertdrkn> 에서 제공)("Mediatonic 에셋")를 포함하여 Mediatonic 이 이벤트 주최자에게 수시로 제공하는 기타 크리에이티브 요소 및 기타 게임 콘텐츠를 귀하의 이벤트 마케팅 및 홍보에 사용할 수 있습니다. 귀하는 각각의 경우에 Mediatonic 의 사전 서면 동의 없이 Mediatonic 에셋을 바꾸거나, 변경하거나, 수정할 수 없으며, Mediatonic 에셋의 파생상품이나 변형물을 생성해서는 안 됩니다.
- b. 귀하는 일체의 Mediatonic 에셋을 (i) 귀하의 이벤트가 Mediatonic 의 공식 제작물이거나 Mediatonic 이 승인하거나 추천한 것으로 사람들이 믿을 가능성이 있는 형태로, 또는 (ii) Mediatonic 이나 Mediatonic 의 제품, 서비스나 브랜드의 가치, 명성이나 영업권을 손상시키는 형태로(Mediatonic 이 판단함), 또는 (iii) 브랜드 가이드와 일치하지 않는 그 어떤 형태로 사용하거나, (iv)무형 상품이나 디지털 상품을 포함한 모든 종류의 상품을 제작, 마케팅하거나 판매해서는 안 됩니다.
- c. 귀하의 일체 이벤트와 관련한 모든 마케팅 및 홍보 자료("이벤트 자료")는 반드시 본 게임의 청중에게 적절한 내용이어야 하며, 본 게임의 ESRB "모든 사람" 및 PEGI 3 등급에 부합해야 하며, Mediatonic 에셋의 정신과 기조(Mediatonic 이 판단함)와 일관되어야 합니다. 귀하의 이벤트 자료에는 (i) 본 게임 또는 일체의 다른 게임에 대한 속임수나 해킹을 장려하거나 활용하거나, (ii) 인게임 화폐 파밍(currency farming)이나 판매, 또는 (iii) 게임 계정의 판매, 임대, 라이선싱, 유통 또는 양도를 유도하거나 활용하는 일체 웹사이트의 링크를 포함하여서는 안 됩니다.
- d. 귀하는 직접적으로나 간접적으로나 다음의 행위를 하여서는 안 됩니다. (i) Mediatonic 에셋에 포함된 일체의 상표나 서비스 마크와 유사한 일체의 상표나 서비스 마크를 제작, 사용, 등록하거나 달리 활용하는 행위, (ii) Mediatonic 에셋의 전체 또는 일부가 포함된 일체의 도메인 이름을 제작, 사용, 등록하거나 달리 활용하는 행위, (iii) Mediatonic 에셋에 포함된 일체의 이름, 상표, 로고, 소셜 미디어 식별자나 도메인 이름을 합치거나 회사 이름, 상표, 로고나 도메인 이름을 합성 또는 구성하는 행위, 또는 (iv) Mediatonic 또는 Mediatonic 에셋이 되는 라이선스의 제공자나, 그의 일체 부분을 곤경에 빠뜨리거나, 그러한 권리에 이의를 제기하거나 그와 경합하거나 그러한 권리를 획득하려는 일체의 행위. Mediatonic 에셋의 모든 사용과, 이에서 비롯되는 모든 영업권은 Mediatonic 의 이익을 위해 Mediatonic 에 귀속됩니다.
- e. 귀하의 이벤트 자료는 반드시 해당 법률, 브랜드 가이드 및 본 약관을 준수해야 하고, 타인의 권리를 침해하여서는 안 되며, 타인에게 절대로 음란하거나, 성적으로 노골적이거나, 명예를 훼손하거나, 불쾌하거나, 무례하거나 해를 끼치는 형태여서는 안 됩니다.
- f. Mediatonic 은 본 약관을 준수하지 않은 결과를 포함하여 단독 재량으로 귀하가 과거 게시하거나 배포한 Mediatonic 에셋을 그 어떤 이유(귀하의 본 약관 위반을 포함)로든 내리거나 달리 제거할 것을 지시하고 향후 Mediatonic 에셋을 다시 게시하거나 배포하는 것을

금지할 수 있습니다. 귀하는 Mediatonic 의 이러한 서면 지침서를 수령한 날로부터 삼(3) 일 이내에 Mediatonic 지침서에 지정된 Mediatonic 에셋을 내리거나 달리 제거해야 합니다.

6. 이벤트 스폰서십(후원)

- a. 섹션 2(a)와 6(b)에 명시된 스폰서 제한 사항을 포함하여 귀하의 본 약관 준수에 예측되는 범위 안에서 귀하는 다음의 이벤트 스폰서십을 판매할 수 있습니다.
- b. Mediatonic 의 대회 품위 및 비즈니스 평판과 제품의 품위를 보존하기 위하여 귀하는 일체의 이벤트나 일체 이벤트의 스트리밍이나 기록물에 아래의 목록("제한된 스폰서 목록")에 포함된 일체 기관, 제품, 또는 서비스를 마케팅하거나, 홍보하거나 추천하거나 후원하는 내용을 포함해서는 안 됩니다. (i) 마약이나 마약 도구, (ii) 담배나 담배 관련 제품(전자 담배 포함), (iii) 알코올, (iv) 화기, (v) 포르노물이나 일체의 다른 성인 전용 자료, (vi) 암호화폐, 대체 불가능한 토큰(NFT)이나 기타 블록체인 관련 상품·서비스, (vii) (A) 그 콘텐츠가 본질적으로 차별적이거나, 괴롭히거나, 증오적이거나, (B) 그 관행이 Mediatonic 의 이미지를 훼손하거나 Mediatonic 에 대해 대중적인 반감을 초래하거나, Mediatonic 에 악영향을 미치는 일체 비즈니스(Mediatonic 이 판단함), (viii) 불법적인 활동이나 준거법을 위반하는 행위를 격려하는 일체 비즈니스, (ix) 도박 상품(판타지 스포츠 베팅 포함), 복권이나 불법 내기, (x) (A) 인게임 해킹, 속임수, 조작의 사용이나 인게임 통화 파밍(currency farming), 판매 또는 (B) 게임 계정의 판매, 임대, 라이선싱, 유통 또는 양도를 조장하는 일체 비즈니스, (xi) 정치 후보자, 그리고 (xii) 고액 유료 통화 서비스.

7. 개인정보보호정책

이 약관에 따라 본 게임을 사용하고 본 게임을 소개하는 이벤트를 호스팅함으로써 귀하는 수시로 변경될 수 있는 Epic Games 의 개인정보보호정책("개인정보보호정책")에 담긴 데이터 수집 및 사용 방법에 동의합니다. 본 개인정보보호정책은

<https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> 페이지에서 확인할 수 있습니다.

8. 법적 책임 면제 및 제한

- a. 본 게임과 모든 MEDIATONIC 에셋은 "있는 그대로", 그리고 "제공되는 그대로"의 원칙을 기준으로, "모든 결함을 포함"하여 그 어떤 유형의 보증 없이 제공됩니다. MEDIATONIC, 그의 라이선스 제공자와 그와 그들의 모기업 및 계열사는 본 게임 및 MEDIATONIC 에셋(타이틀, 방해받지 않는 즐거움, 권한, 비 침해, 상품성, 적합성, 또는 어떤 목적에 대한 적합성 포함)과 관련하여 (MEDIATONIC 이 그 용도를 알고 있든 아니든 또는 그 용도를 알 만한 이유가 있든), 시스템 통합성, 정확도나 완성도, 결과물, 합리적인 수준의 주의, 장인 정신, 무과실, 바이러스 불포함과 관련하여 법령 하에 발생한 것으로 주장되거나, 관습 또는 업계 관행상의 이유로나, 거래 과정에서 발생하는 그 어떠한 유형의 명시적이거나 묵시적인 법정 보증 및 조건뿐만 아니라 그에 준하는 모든 (명시적, 묵시적, 서면, 구두상의) 보증, 조건, 관습법적 의무 및 진술에 대한 책임으로부터 면제됨을 알립니다. 전술한 내용의 일반성에 대한 제한 없이, MEDIATONIC, 그의 라이선스 제공자와 그와 그들의 모기업과 계열사는 (i) 본 게임 또는 MEDIATONIC 에셋이 적절하게 운영되고, (II) 본 게임과 MEDIATONIC 에셋이 귀하의 요건을 충족한다거나, (III) 일체의 이벤트나 일체의 다른 상황에서 본 게임의 운영이 중단되지 않을 것이고, 버그나 오류가 없을 것이라거나, (IV) 본 게임 내 또는 MEDIATONIC 에셋 안에 존재하는 일체의 결함을 교정하거나 향후 교정할 것이라는 그 어떠한 보증도 하지 않습니다. 미국

통일상사법전(UNIFORM COMMERCIAL CODE) 2-312 항 또는 기타 관련 법령에 따른 침해에 대한 어떠한 보증 책임도 분명히 지지 않습니다. MEDIATONIC, 그 라이선스 제공자, 그와 그들의 모기업 및 계열사는 본 게임이나 일체 MEDIATONIC 에셋에 대한 접근이나 작동이 지속적이거나, 오류 및 바이러스가 없거나 안전할 것이라고 보장하지 않습니다.

- b. 관련 법률이 허용하는 최대 범위 내에서, Mediatonic 이나 그의 라이선스 제공자나 그와 그들의 모기업이나 계열사나, Mediatonic 의 일체 서비스 공급업체(이하 총칭하여 "**Mediatonic 당사자**")는 이 약관이나 본 게임이나 Mediatonic 에셋이나 본 게임의 지연 또는 사용 불능 또는 기능 부재와 관련하여 비롯되거나 발생하는 일체의 이익 손실이나, 일체의 간접적, 우발적, 특수적, 징벌적, 처벌적 손해에 대한 책임이 없습니다. 이러한 면책 조항은 이러한 손해가 Mediatonic 당사자의 실수, 불법 행위(과실 포함), 무과실 책임, 변상, 제작물 책임, 계약 불이행, 보증 불이행이나 다른 행동으로 인해 발생했다 할지라도, 그리고 심지어는 Mediatonic 당사자가 그러한 피해 가능성에 대해 조언을 받았다고 할지라도 변함이 없습니다. 또한, 관련 법률이 허용하는 최대 범위 내에서, 이 약관, 본 게임이나 일체 Mediatonic 에셋의 사용에서 비롯되거나 그와 관련하여 귀하에게 직접 발생한 손실에 대한 Mediatonic 당사자의 총 책임은 **미화 \$250** 를 초과하지 않는 금액으로 제한될 것입니다. 여러 건으로 나눠 청구하더라도 이러한 제한 금액은 변하지 않습니다. 이와 같은 피해에 대한 책임 제한 및 예외 사항은 그 피해에 대한 보상이 충분하지 못한 경우에도 적용됩니다.
- c. 앞에서 언급한 내용에도 불구하고, 일부 국가, 주, 지방 또는 기타 관할 지역에서는 위에 언급한 특정 보증을 제외하거나 책임 한도를 제한하는 것을 허용하지 않으므로 상기 약관이 적용되지 않을 수도 있습니다. 대신, 그러한 관할지역에서는 앞에 언급한 예외 및 제한 사항이 해당 지역의 법률이 허용하는 한도 내에서 적용됩니다. 또한, 귀하는 귀하의 관할 지역에서 추가의 법적 권리를 지닐 수 있으며, 이 약관의 어떠한 조항도 본 게임의 소비자로서 귀하가 지닐 수 있는 일체의 법적 권리를 저해하지 않습니다.

9. 배상 책임

귀하는 (a) 귀하의 본 약관 위반이나 위반 혐의, (b) 귀하의 과실이나 누락, (c) 특정 이벤트와 관련한 귀하의 본 게임 사용(오로지 Mediatonic 이 제공한 형태로 Mediatonic 에셋을 사용함으로써 비롯되는 청구권은 제외), (d) 이벤트의 주최, 운영, 제작, 마케팅이나 홍보 및/또는 (e) 귀하의 이벤트 스트리밍이나 기록물의 배포(오로지 Mediatonic 이 제공한 형태로 Mediatonic 의 에셋을 사용함으로써 비롯되는 또는 관련된 모든 청구, 요구, 행동, 손실, 부채, 및 비용(변호사 수수료, 비용 및 전문가 증인 수수료 포함)에 대해 Mediatonic 과 그의 라이선스 제공자들, 그리고 그와 그들(Mediatonic 및 라이선스 제공자)의 모기업 및 계열사, 그들의 임직원, 이사, 대리인, 계약직, 기타 대표자들에게 면책하고, 방어 비용을 배상하고 피해가 가지 않게 한다는 데 동의합니다. 귀하는 이 계약서의 섹션 9 에서 다루는 사안과 관련하여 Mediatonic 이 요청하는 즉시 법정 판결이나 합의에 따라 Mediatonic 이나 일체의 다른 배상 의무를 지닌 당사자에 발생한 일체의 방어 비용과 Mediatonic 이나 다른 배상 의무를 지닌 당사자가 지급한 대금이나 입은 손실을 환급하는 데 동의합니다.

10. 계약 해지

Mediatonic 은 독자 재량으로 귀하의 본 이벤트와 관련하여 귀하가 사용한 Epic Games 계정에 등록된 이메일 주소로 서면 통지를 보냄으로써 아무런 이유 없이 이 약관과 이 약관에 따르는 귀하의 권리와 라이선스를 언제든지 해지할 수 있습니다. 추가로 Mediatonic 은

fallguys.com/rules-and-guidelines에 고지함으로써 언제든지 아무런 이유 없이, 전체 Fall Guys 이벤트 라이선스 프로그램을 중단할 수 있습니다.

11. 약관 변경

Mediatonic 은 본 약관을 수시로 업데이트하거나, 수정하거나, 변경하거나 개정할 수 있습니다. 귀하는 이 페이지를 정기적으로 확인하여 일체의 업데이트, 수정, 변경 또는 개편 사항을 확인할 책임이 있습니다. 이 페이지에 수정된 약관이 게시된 후에도 귀하가 특정 이벤트에서 계속 본 게임을 사용하는 것은 귀하(또는 미성년자의 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자)가 변경된 내용을 수락하고 동의함을 의미합니다.

12. 구제책

- a. 귀하가 본 약관의 일체 조항을 위반할 경우, Mediatonic 이 보유한 여러 구제책 중 하나로 귀하가 미래에 본 게임이 포함된 이벤트를 주최하는 것을 금지할 수 있다는 점을 귀하는 이로써 인지하고 합의합니다. 특히 전술한 내용을 제한하지 않는 형태로, 귀하가 귀하의 이벤트에 참여한 플레이어 및 참가자들의 해악 행위나 본 약관의 일체 조항을 위반하는 행위를 감독하고, 그러한 해악 행위나 다른 위반 행위를 중단하는 데 필요한 적절하고 합법적인 조치를 취하는 데 실패할 경우, Mediatonic 이 귀하가 미래에 본 게임이 포함된 이벤트를 주최하는 것을 금지할 수 있다는 점을 귀하는 이로써 인지하고 동의합니다.
- b. 귀하는 귀하의 본 약관 위반이 Mediatonic 에 돌이킬 수 없는 손상을 초래할 수 있으며, 손해 배상만으로는 적절한 보상이 충분하지 않을 수 있다는 점을 인지하고 그에 합의하며, 그러한 위반이나 위반 위험이 발생할 경우, Mediatonic 은 형평법에 따른 구제 수단을 강구할 권리를 지닙니다. 여기에는 법원의 제한 명령, 예비 또는 영구적인 금지 명령, 특정 조치 이행 명령 및 모든 법원에서 구할 수 있는 일체의 다른 구제책이 포함됩니다. 아울러 귀하는 이로써 그러한 구제책과 관련하여 일체의 보증서나 실제 금전적 피해 금액을 표시하는 증서를 제공할 책임을 면제받을 권리를 이로써 포기합니다.
- c. 이 약관에 포함된 구제책은 유일한 구제책으로 간주되지 않으며, 법, 형평법 또는 다른 대안이 제공하는 다른 모든 구제책에 별도로 추가되는 것입니다.

13. 일반 약관

- a. 귀하는 본 약관에서 비롯되거나 본 약관과 관련한 모든 분쟁(이하 “청구권”)이 노스캐롤라이나주 법을 따르며, 일체 법률 조항이나 규칙의 선택권이나 충돌에 의해 영향을 받지 않는다는 데 합의합니다. 특정 청구권에서 비롯되거나 그와 관련한 일체의 법적 소송이나 조치나 절차는 전적으로 미국 연방법원 또는 노스캐롤라이나주 법원에서 진행하며, 웨이크 카운티에 소재한 각 법원에서 진행합니다. 귀하는 그러한 법원의 관할권 및 법원의 위치와 관련하여 일체의 모든 이의 제기 권리를 포기한다는 데 합의합니다.
- b. 귀하는 모든 준거법, 그리고 귀하가 일체의 이벤트를 스트리밍하는 데 사용하는 스트리밍 플랫폼 정책을 준수하는 데 합의합니다.
- c. 이 약관은 오로지 귀하와 Mediatonic 만의 이익을 위한 것이며(Mediatonic 의 일체 승계인이나 양수인과 관련한 경우는 제외), 이 약관에 포함된 그 어떠한 명시적이거나 묵시적인 내용도 이 약관의 내용상 또는 이 약관의 내용으로 인하여 일체의 다른 사람이나

단체에 일체의 법적 권리, 형평법상 권리, 이익이나, 그 어떤 성격의 구제책도 부여하지 않습니다.

- d. 총 보상금 및/또는 섹션 2(a)에 명시된 스폰서 후원금의 산출을 위해 일체의 환전이 필요한 경우, 그러한 환전은 미국 연방준비제도 이사회가 발표하는 통계 자료 H.10의 현물환율을 기준으로 처리합니다. 현물환율은 그러한 금액이 지급 및/또는 제공된 날로부터 오(5)영업일 전의 환율을 사용합니다.
- e. 이 약관은 Mediatonic의 이용약관(<https://www.mediatonicgames.com/terms-of-use>에서 제공), 본 게임의 최종 사용자 라이선스 계약서 및 Mediatonic의 개인정보보호정책과 함께 귀하의 이벤트 진행 중 본 게임 운영 및 사용과 관련한 귀하와 Mediatonic 간의 계약 전체를 구성하며, 이 약관이 다루는 주제와 관련한 일체의 이전 합의(서면 합의이든, 구두 합의이든 상관없이)를 대체합니다. 이러한 약관에 대한 면제가 Mediatonic에 의해 주어지더라도 그러한 약관이나 조건 또는 일체의 다른 약관이나 조건이 향후에도 지속적으로 면제되는 것으로 간주되지 않을 것이며, Mediatonic이 권리나 본 약관의 조항을 집행하는 데 실패하더라도 그러한 권리나 조항을 포기하는 것으로 간주되지 않을 것입니다. 본 계약서의 특정 조항이 관할 법원에서 무효, 불법 또는 집행 불가능한 것으로 판결받는 경우, 그러한 조항은 계약에서 제거되거나, 이 약관의 나머지 조항은 그 완전한 집행력과 효력을 유지하는 형태로 최소한의 범위에서 제한될 것입니다.
