

SUPPLY 라마 커뮤니티 목표 도전

공식 규정

- 1) **규정의 수락.** Supply 라마 커뮤니티 목표 도전("프로모션")에 참가하기 위해서는 이 문서("공식 규정")에 명시된 이용약관 및 조건을 수락하고 준수해야 합니다. 프로모션에 참가함으로써, 참가하는 개인은 공식 규정을 완전하고 무조건적으로 수락하며 준수하는 데 동의함을 확인합니다.
- 2) **스폰서.** 스폰서는 프로모션 운영의 책임을 지는 회사이며, 아래의 표와 같이 명시됩니다. 프로모션과 공식 규정에 관한 스폰서의 결정은 모든 점에 있어서 최종적이며 구속력이 있습니다. 프로모션이나 공식 규정에 관한 질문이 있는 개인은 Epic Games, Inc. ("Epic")가 아니라 거주하는 지리적 지역의 스폰서에게 문의해야 합니다. Epic 은 프로모션의 스폰서, 운영자, 또는 관리자가 아닙니다.

본 프로모션의 목적을 위하여, 개인의 거주지는 PlayStation® Network 계정("PSN 계정")이 등록된 국가로 결정됩니다. 전술한 바에도 불구하고, 프로모션에 참가하는 개인은 이러한 공식 규정 및 모든 관련 분쟁이 12 항에 서술된 바와 같이 적용됨에 명시적으로 동의합니다.

지리적인 지역	참가 국가/지역	지역 스폰서
SIEA	아르헨티나, 캐나다, 칠레, 콜롬비아, 코스타리카, 엘살바도르, 과테말라, 혼두라스, 멕시코, 파나마, 페루, 파라과이, 미국, 우루과이. 미국 지역, 소유지, 해외 군사 시설, 또한 미국법 또는 현지법으로 금지되거나 제한되는 기타 지역에서는 프로모션을 이용할 수 없습니다.	Sony Interactive Entertainment LLC 2207 Bridgepointe Parkway Foster City, CA 94404
SIEI	일본, 홍콩, 대한민국, 대만, 싱가포르, 말레이시아, 태국, 인도네시아	Sony Interactive Entertainment Inc. 1-6-27, Konan, Minato-ku, Tokyo 108-8270 Japan

SIEE	영국, 독일, 프랑스, 스페인, 네덜란드, 벨기에, 스웨덴, 스위스, 폴란드, 오스트리아, 덴마크, 노르웨이, 핀란드, 아일랜드, 포르투갈, 체코, 헝가리, 슬로바키아, 호주, 뉴질랜드	Sony Interactive Entertainment Europe Limited 10 Great Marlborough Street, London W1F 7LP United Kingdom
------	---	---

3) 프로모션 기간 및 타임키퍼

- a) 프로모션 기간: 2022 년 5 월 18 일 04:00am 미국 동부표준시(08:00am GMT) - 2022 년 5 월 22 일 11:59pm 미국 동부표준시 (04:00am GMT).
- b) 공식 타임키퍼: 스폰서의 컴퓨터 시스템은 프로모션과 관련된 모든 사항에서 공식 타임키퍼로 지정됩니다.

4) 참가 자격. 프로모션은 프로모션 기간(3 항에서 정의)의 시작 시점에 아래 나열된 참가 요건을 충족하는 개인에게만 열려 있습니다. 아래 요구 조건을 충족하는 프로모션 참가자는 지금부터 "참가자"라고 합니다.

- a) 2 항(각각 "참가 국가/지역")에서 나열된 국가/지역의 합법적 거주자여야 합니다:
- b) 최소 19 세 이상이어야 합니다. 프로모션 기간(3 항에서 정의)이 시작될 때, 거주 지역에서 법적 미성년("미성년자")이거나 그러한 예정인 사람은 프로모션에 참가하기 위하여 부모 또는 법적 보호자의 허가를 받아야 합니다. 또한 이들의 부모나 보호자는 이들을 대신하여 이러한 공식 규정에 동의해야 합니다. 미성년자에게 어떠한 상품이라도 지급하기 위한 조건으로, 스폰서는 부모 또는 법적 보호자의 허가 및 동의를 증명하는 서면 증거를 요청할 수 있습니다.
- c) 반드시 (i) 유효한 PSN 계정과 (ii) 유효한 Epic Games 계정이 있어야 합니다. (주의: PSN 계정을 만들기 위해서는 (i) 계정이 등록된 국가에서 귀하가 법적 성인 연령에 도달하거나, (ii) 부모 또는 법적 보호자가 자신의 주 성인 계정 아래에 통제하는 어린이 또는 보조 계정의 형식으로 귀하를 위해 계정을 생성해주어야 합니다.)
- d) **중요: 다음 사람은 참가 자격에서 제외됩니다(위의 (a)-(c)에 설명된 요건을 충족하더라도):**
 - (i) 스폰서, Epic, 또는 모회사, 계열사, 자회사, 관련 회사의 직원; (ii) 범주 (i)에 속하는 사람의 직계 가족(거주 지역에 관계없이 부모, 자녀, 형제자매, 배우자 및 이들의 배우자); (iii) 가족관계 여부에 상관없이 범주 (i)에 속하는 사람과 같은 가정에 거주하는 사람.

- 5) **응모 방법.** <http://fortnite.sony.com/>을 방문하여 안내에 따라 등록하세요(주의: 계정 연동이 필요할 수 있습니다). 등록을 마치고 로그인한 후, 참가자는 포트나이트 배틀로얄 또는 제로 빌드 게임 모드(솔로, 듀오, 트리오, 또는 스쿼드)의 스톰 서클에서 살아남아 다음 세 (3) 가지 커뮤니티 목표(각각 "커뮤니티 목표") 중 하나 또는 그 이상에 기여하는 데 도움을 주도록 시도할 수 있습니다. 프로모션 참가에 사용하는 PSN 계정에 등록된 이메일 주소의 승인된 계정 소유자가 "참가자"로 간주됩니다. 플레이어들은 프로모션에 오직 한 번만 참가할 수 있습니다. 추가 또는 부차적인 PSN 계정 또는 Epic 계정을 생성하거나 사용하여 프로모션에 중복으로 참가하는 플레이어 행동은 금지됩니다.
- 6) **상품 획득 방법.** 등록을 마치고 로그인한 후, 참가자는 포트나이트 배틀로얄 또는 제로 빌드 게임 모드(솔로, 듀오, 트리오, 또는 스쿼드)를 프로모션 기간 동안 플레이하여 7 항에 나열된 커뮤니티 목표에 기여하고 상품을 획득할 수 있습니다. 커뮤니티 목표는 프로모션 기간 동안 모든 참가자("커뮤니티")가 달성하는 스톰 서클의 총수를 기반으로 결정됩니다. 커뮤니티 목표는 순서대로 완료되어야 하며, 참가자가 다음 커뮤니티 목표를 향해 기여하도록 시도하기 전에 초기 커뮤니티 목표 및/또는 이전 커뮤니티 목표가 반드시 완료되어야 합니다. 커뮤니티 목표가 완료되고 나면, 그러한 커뮤니티 목표의 전체 스톰 서클 요구치 가운데 적어도 하나(1)에서 살아남은 모든 참가자에게 해당하는 상품(7 항에서 명시)을 받을 자격이 주어집니다.

프로모션 기간 중, 참가자는 언제나 이러한 공식 규정 및 포트나이트의 최종 사용자 라이선스 계약(<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>) ("포트나이트 이용약관")을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 포트나이트 규칙과 규정, 그리고 PlayStation Network 이용약관(<https://www.playstation.com/en-us/legal/psn-terms-of-service/>에서 확인 가능) ("PSN 이용약관")을 준수하도록 요구됩니다. 따르지 않을 경우, 해당 참가자는 프로모션 참가 자격이 박탈되고 모든 상품이 몰수되는 결과로 이어질 수 있습니다.

- 7) **상품.**
 - a) 상품은 아래 표에 명시된 바와 같이 수여됩니다. 커뮤니티 목표를 먼저 달성해야만 해당 상품이 수여될 수 있습니다. 모든 커뮤니티 목표를 달성한다면, 적격 참가자는 아래에 나열된 모든 상품을 받습니다. 어떠한 커뮤니티 목표도 달성하지 못한다면, 아무런 상품이 수여되지 않습니다. 참가자는 각 상품을 오직 하나(1)씩만 받을 수 있으며, 과거 도전 또는 프로모션의 일부로 참가자가 이 항목에 나열된 상품 중 무엇이라도 이미 받은 경우에는 해당 참가자에게 이 프로모션에서 해당 상품을 받을 자격이 없습니다. 모든 상품의 제공 여부는 참가자의 자격 및 이러한 공식 규정의 준수에 따라 결정됩니다.

항목	목표	상품
커뮤니티 목표 #1	커뮤니티에 의해 1,500 만(15,000,000) 개의 스톱 서클 폐쇄	PS4 Supply 라마 다이내믹 테마* "A Llotta Llamas" 게임 내 로딩 화면 *PS5 콘솔에서는 작동하지 않습니다.
커뮤니티 목표 #2	커뮤니티에 의해 3,000 만(30,000,000) 개의 스톱 서클 폐쇄	PSN 캐릭터 아바타 세트 1 포트나이트 "Fresh Iridescence" 게임 내 랩핑 시트지
커뮤니티 목표 #3	커뮤니티에 의해 4,200 만(42,000,000) 개의 스톱 서클 폐쇄	PSN 캐릭터 아바타 세트 2 포트나이트 "Mecha Team Glider" 게임 내 글라이더

- b) 대략적인 소매가격(ARV). PSN 캐릭터 아바타 세트 1 & 2, 그리고 PS4 Supply 라마 다이내믹 테마("PS 디지털 상품")는 \$0 USD 의 대략적인 소매가격을 가집니다. PS 디지털 상품은 PlayStation Network 외부에서 용도나 가치가 없으며, 판매하거나, 교환하거나, 실제 현금 혹은 가치 있는 아이템으로 바꿀 수 없습니다. 포트나이트 "Llotta Llamas" 게임 내 로딩 화면은 Epic 이 별도 판매하지 않으므로 소매가격도 존재하지 않습니다. 포트나이트 "Fresh Iridescence" 게임 내 랩핑 시트지의 ARV 는 USD \$2.40/ €2.28 입니다. 포트나이트 "Mecha Team Glider" 게임 내 글라이더의 ARV 는 \$4.00/ €3.80 입니다. 포트나이트 "Llotta Llamas" 게임 내 로딩 화면, 포트나이트 "Fresh Iridescence" 게임 내 랩핑 시트지, 포트나이트 "Mecha Team Glider" 게임 내 글라이더(함께 "Epic 상품")는 Epic 계정 바깥에서 아무런 가치(소매가격이든, 기타 가치이든)를 지니지 않습니다. 주의: 유로화 변환은 2022 년 5 월 2 일의 환율 기준으로 정보 목적으로만 제공됩니다.
- c) 세금 및 제반 비용. 참가자에게 수여되는 상품의 가치는 참가자 국가의 세금 납부 조건에 해당될 수 있습니다. 현지 법률로 금지된 경우를 제외하면, 당첨자는 당첨 또는 받을 상품과 관련된 세금, 경비, 비용 또는 수수료를 직접 책임져야 합니다.

- d) **상품 알림 및 전달.** PS 디지털 상품은 프로모션 기간이 끝난 후 15 영업일 이내에 바우처 코드(PlayStation Store 에서 교환 가능)를 통해 수여됩니다. PS 디지털 상품의 수신자는 자신의 PlayStation 4 또는 PlayStation 5 콘솔에서 PSN 시스템 메시지를 통해 스폰서로부터 바우처 코드를 받습니다. 바우처 코드를 수령하는 방법: playstation.com/support/store/redeem-ps-store-voucher-code/. Epic 상품은 관련 커뮤니티 목표의 완료로부터 7 일 이내, 또는 Epic 이 이러한 상품 제공을 위해 합리적으로 필요한 시간 내에 수신자의 Epic 계정으로 직접 제공됩니다.
- e) **있는 그대로 지급, 대체 금지.** 상품은 명시적 또는 묵시적 보장이거나 보증 없이 "있는 그대로" 수여됩니다. 보상에 관한 모든 세부 사항은 Epic(Epic 보상에 관하여(아래에서 정의))과 스폰서(PS 디지털 보상에 관하여(아래에서 정의))의 단독 재량을 따릅니다. 참가자는 상품의 실제 소매가격과 ARV 사이의 잉여금의 받을 자격이 없으며, 상품의 대략적인 가치와 실제 가치 사이의 차이는 수여되지 않습니다. 상품은 양도가 불가하며, 대체, 교체, 현금 등가액을 요청할 수 없습니다. 어떠한 이유로든 특정 상품을 제공할 수 없다면, 스폰서(PS 디지털 상품에 관해)와 Epic(Epic 상품에 관해)은 동등하거나 더 큰 가치의 상품으로 대체하는 권리를 각각 가집니다.
- f) **몰수된 상품.** 참가자가 부적격한 것으로 밝혀지거나, 공식 규정을 어기거나, 모종의 이유로 상품을 수락하지 않는다면 해당 상품은 몰수됩니다. 몰수된 상품은 수여되지 않습니다. 당첨자 통보에 더 늦은 기한이 명시되어 있지 않은 한, 당첨자 통보를 수신한 후 90 일 이내에 상품을 수령해야 합니다.
- g) **상품의 이용약관.** 참가자의 PS 디지털 상품 사용에는 PSN 이용약관 및 Sony Interactive Entertainment 개인정보처리방침(<https://www.playstation.com/legal/privacy-policy/>에서 확인 가능) (각각 "PlayStation 정책")이 적용됩니다. 참가자가 PlayStation 정책을 수락하지 않기로 결정하면, 그러한 참가자는 PSN 또는 해당 PS 디지털 상품을 사용해서는 안 됩니다. 포트나이트에서 참가자의 Epic 상품 사용에는 Epic 의 이용약관(<https://www.epicgames.com/site/en-US/tos> 에서 확인 가능), Epic 의 개인정보처리방침(<https://www.epicgames.com/privacypolicy> 에서 확인 가능), 포트나이트 이용약관(각각 "Epic 계약 사항")이 적용됩니다. Epic 은 각 참가자에 대하여 이러한 계약 사항을 시행할 권리를 가집니다. 참가자가 Epic 계약 사항을 수락하지 않기로 결정하면, 그러한 참가자는 포트나이트를 사용하거나 그러한 상품을 사용하도록 원해서는 안 됩니다.
- 8) **퍼블리시티권.** 관련 법률이 허용하는 범위 내에서, 각 참가자는 이 프로모션에 참가함으로써 이름, 이미지, 초상, PSN ID, 아바타, 그리고 프로모션과 관련하여 스폰서에게 제공한 기타

전기적이거나 다른 정보 혹은 콘텐츠를 스폰서가 모든 매체에서 광고나 거래를 포함하는 합법적인 목적으로 사용할 수 있는 무료, 비독점, 영구적, 전 세계 라이선스를 스폰서에게 부여합니다. 스폰서는 참가자에게 더 이상 비용을 지불하지 않으며, 이러한 권한의 사용은 참가자의 추가 통지, 검토, 또는 승인 없이 이루어집니다.

이러한 공식 규정에 따라 스폰서에게 부여된 모든 권한은 이 프로모션이 종료된 후에도 계속 적용됩니다. 이러한 권한을 공식적으로 취소하기 위해서는 참가자가 공식 규정 2 항에 있는 스폰서의 주소 SIE Legal Department, Legal Notices 로 서면을 보내야 합니다.

아르헨티나 거주자만 해당: 아르헨티나 거주자인 참가자가 이러한 공식 규정에 따라 스폰서에게 부여하는 권한은 이 프로모션이 종료되거나 만료된 후, 3 년 동안 지속되며, 해당 참가자는 이에 대해 보상을 청구할 권리가 주어지지 않습니다. 참가자는 프로모션의 참가로 인해 자신에게 경제적 피해를 초래하지 않음을 인정하며, 그러한 손해 또는 소득 감소를 근거로 제기할 가능성이 있는 모든 청구를 명시적으로 포기합니다.

- 9) **데이터 수집 및 처리.** 포트나이트를 통해 제공하는 정보는 <https://www.epicgames.com/privacypolicy> 에 있는 Epic 의 개인정보처리방침에 따라서만 사용됩니다. PlayStation Network 를 통해 제공되는 정보는 <https://www.playstation.com/legal/privacy-policy/>에 있는 Sony Interactive Entertainment 의 개인정보처리방침에 따라서 사용됩니다.

10) **일반 조건.**

- a) **수정, 연기, 또는 취소 권리.** 스폰서는 프로모션의 전체나 일부를 어떤 방식으로든 취소, 연기 또는 수정할 수 있는 독점권을 가집니다.
- i) 스폰서가 의도한 대로 프로모션을 진행할 수 없다고 스폰서가 결정하거나
 - ii) 스폰서의 적절한 통제력을 넘어서거나 스폰서의 적절한 프로모션 진행 능력을 손상시킬 수 있는 오류, 누락, 사기, 기술적 고장, 조작, 컴퓨터 바이러스, 전쟁, 공중 보건 비상 사태 또는 기타 요인은 기술 유무에 관계없이 해당 법률 또는 규제의 대상이 됩니다.

이러한 이유로 취소, 종료, 연기가 발생한 경우, 스폰서는 이러한 취소, 종료, 연기 시점 이전에 이미 도달한 커뮤니티 목표에 따르는 상품을 그러한 상품을 받을 자격이 있는 모든 참가자에게 수여하기로 결정할 수도 있습니다.

- b) **버그, 오류, 고장.** 스폰서는 프로모션 중 참가자에게 발생하는 문제, 버그 또는 고장을 책임지지 않습니다.

- c) 프로모션 조작, 방해, 또는 악용. 스폰서는 다음과 같은 경우에 이 프로모션 또는 현재나 향후 스폰서 또는 자매회사가 진행하는 타 프로모션에서 참가자를 실격 처리할 단독적이고 절대적인 재량권을 가집니다.
 - i) 참가 절차 조작 또는
 - ii) 이 프로모션의 진실성에 영향을 미치는 사기 또는 위법 행위(매크로, 스크립트, 봇, 또는 이와 유사한 방법으로 생성된 참가를 포함하되, 이에 국한되지 않음) 또는
 - iii) 어떠한 타인이라도 모욕하거나, 위협하거나, 괴롭히는 행위를 하는 참가자, 또는 [PlayStation Network 커뮤니티 행동 강령](#)이나 PSN 이용약관의 다른 조항을 위반하는 참가자.
- d) 공식 규정 통제. 공식 규정과 프로모션에 관련된 광고 또는 다른 자료 내용이 불일치하는 경우, 공식 규정이 적용됩니다.
- e) 분리가능성. 공식 규정의 일부를 해당 관할권의 법정에서 불법, 무효, 또는 시행 불가로 종결하는 경우, 해당 규정은 삭제된 것으로 고려되며 나머지 공식 규정은 계속해서 적용됩니다.
- f) 번역. 스폰서는 영어 외의 다른 언어로 공식 규정의 공식 번역판을 만들 수 있습니다. 법적으로 허용되는 한도 내에서 공식 규정의 영어판과 번역판 간의 충돌이 일어날 경우, 영어판에 기반한 해석이 적용됩니다.

11) 법적 책임의 해제 및 제한.

법으로 허용되는 최대 한도 내에서 각 참가자는 프로모션 참가를 통해 스폰서와 Epic 및 각 직원, 대리인, 모회사 및 자회사, 파트너, 계열사(이하 "관련 단체")를 프로모션과 관련하여 발생하는 법적 책임과 모든 종류의 부상, 손해, 피해로부터 배상, 해방, 책임을 면제하는 데 동의합니다. 해당 피해로는 프로모션 관련, 준비, 이동, 참가, 또는 상품 소지, 수락, 사용이나 프로모션 관련 활동 참가 중 발생하는 개인 부상 및 사망, 그리고 퍼블리시티권, 저작권 또는 상표권 위반, 명예훼손 또는 사생활, 정보 보호, 상품 전달 침해로 인한 청구 등이 있습니다.

앞에 기술된 조항을 제한하지 않고, 현지 준거법에서 요구하지 않는 한, 관련 단체는 부정확하거나 오류가 있는 참가 정보, 인적 과실, 기술 고장, 분실, 도난, 훼손, 오배송, 미가입 또는 시기가 맞지 않는 참가로 인해 참가자의 프로모션 참가 능력이 제한될 경우, 스폰서의 부주의, 전화 통신망, 컴퓨터 온라인 시스템, 컴퓨터 장비, 서버, 공급업체 또는 소프트웨어의 고장, 누락, 방해, 삭제 또는 결함, 참가자나 다른 사람의 참가와 관련된 컴퓨터 또는 프로모션 참가를 방해하는 부상 또는 피해, 사이트 접속이나 정보 또는 데이터 업로드 불가, 참가에 관한 절도, 위조, 파괴 또는 미승인 접속 또는 개조, 전화, 컴퓨터, 전자기기 고장 또는 전화 유선상의

트래픽 혼잡 또는 인터넷 또는 웹사이트 또는 기타 이유로 인해 늦게 처리되거나 부정확하거나 미완성되거나 분실된 데이터, 출력이나 기타 오류 또는 그것의 조합으로 인한 법적 책임을 지지 않습니다. 정보나 데이터를 업로드했다는 증거는 전달 및 수령의 증거로 간주되지 않습니다. 읽기 어렵거나, 복제되었거나, 미완성 상태의 응모권은 실격 처리됩니다. 스폰서가 위조, 사기, 기만으로 간주한 응모 또는 행동은 참가자 자격을 박탈하며 관련 응모가 모두 무효 처리됩니다.

준거법에서 허용하는 최대 한도 내에서 관련 단체는 프로모션으로 인하거나 관련하여 발생하는 부수적, 결과적 또는 징벌적 피해를 책임지지 않습니다.

일부 관할권에서는 부수적, 결과적, 또는 기타 피해와 관련하여 책임의 제한이나 제외를 허용하지 않습니다. 그 결과로 전술한 제한 및 예외 중 일부는 해당 관할권에 거주하는 참가자에게 적용되지 않을 수 있습니다.

12) **준거법 및 관할권.** 준거법이 허용하는 한도 내에서 이러한 공식 규정 및 발생하는 분쟁은 아래 표에서와 같이 적용됩니다.

지리적인 지역	지역 스폰서	준거법 및 관할권
SIEE	Sony Interactive Entertainment Europe Limited	SIEE 지역에 거주하는 참가자의 경우, 공식 규정은 영국법에 의거해 해석됩니다. 법정 분쟁이 발생할 경우, 당사자는 잉글랜드와 웨일스 법정의 통상 관할권을 따라야 합니다.
SIEA	Sony Interactive Entertainment LLC	SIEA 지역 내의 국가에 거주하는 참가자의 경우, 본 규정은 국제사법을 무시하고 미합중국 캘리포니아주의 법이 우선시되며 이에 의거하여 이해되고 해석됩니다. 한쪽 당사자는 중재 대상이 되지 않고 소액 사건 법원에서 시작되지 않은 분쟁을 캘리포니아주와 샌마테이오주 고등 법원 또는 캘리포니아 북부 구의 미국 지방 법원 내 적임 관할권 법정에 제기할 수 있으며, 각 당사자(참가자와 스폰서)는 독점 관할권과 법정을 따르고 모든 사법권, 재판지, 불편한 재판지 반대를 포기하는 데 동의합니다. 공식 규정과 관련하여 진행되는 중재 및 소송으로 인해

		발생하는 모든 비용과 수입료를 포함한 수수료는 패소한 측이 지불합니다.
SIEI	Sony Interactive Entertainment Inc.	SIEI 지역 참가자의 경우, 공식 규정은 국제사법을 무시하고 일본법에 의거해 해석됩니다. 법정 분쟁이 발생할 경우, 당사자는 도쿄의 전속 관할 법원을 따라야 합니다.