

## MOST WANTED LİDERLİK TABLOSU YARIŞMASI KATILIM KOŞULLARI

Most Wanted Liderlik Tablosu Yarışması'na ("Yarışma") katılarak siz (ve reşit olmayan uygun bir kişiyse ebeveyniniz veya yasal vasiniz) bu The Katılım Koşullarına ("Koşullar") ve her konuda nihai ve bağlayıcı olan Epic Games, Inc., ("Epic") kararlarına bağlı kalmayı kabul edersiniz. Bu Hükümlerin herhangi bir şekilde ihlal edilmesi Yarışmaya katılımınızın sonlandırılması ile sonuçlanabilir.

**KATILMA YETERLİLİĞİ:** Yarışmanın tüm bölümleri, bu bölümde aksi belirtilmedikçe ("Katılımcı") geçerli bir Epic Games Hesabına ("Epic Hesabı") sahip 13 yaş veya üzeri kişilere açıktır. Yarışma, yürürlükteki yasaların sınırlandığı ya da yasakladığı veya ABD yasalarına göre katılımın yasaklandığı ülkelere açık değildir. Yukarıdaki maddenin genelliğini sınırlamadan Yarışma; Küba, İran, Irak, Kuzey Kore, Somali, Sudan, Suriye ve Kırım, Yuzovka ve Luhansk bölgelerindeki bireylerin katılımına açık değildir.

13 yaş ila ikamet ettiğiniz yargı alanındaki reşit olma yaşı arasında bulunan, reşit olmayan uygun bir kişiyse veliniz veya yasal vasiniz bu Hükümlere sizin adınıza rıza göstermelidir.

Epic çalışanları, memurları, müdürleri, acenteleri ve temsilcileri (Epic hukuk, kampanya ve reklam ajansları da dâhil) ve onların birinci dereceden aile üyeleri (yaşadıkları yerden bağımsız olarak eş, anne, baba, kız kardeşler, erkek kardeşler, erkek çocuklar, kız çocuklar, amcalar/dayılar, halalar/teyzeler, erkek yeğenler, kız yeğenler, büyükanneler ve büyükbabalar, kayınvalideler, kayınbabalar, kayınbiraderler ve görümcüler olarak tanımlanır) ve evlerinde yaşayan kişiler (aile üyesi olsun ya da olmasın) ve Yarışmanın oluşturulması ya da yönetimi ile bağlantılı tüm kişi ve kurumlar ve hiçbir ana şirket, iştirak ve ortak Epic temsilcileri seçilemez. Yasak olduğu yerlerde geçersizdir. Yarışma, yürürlükteki tüm federal ve yerel yasalara ve eyalet yasalarına tabidir.

Katılımcıların Fortnite Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesi dâhil ancak onunla sınırlı olmamak üzere tüm Fortnite kural ve düzenlemelerine uyması gerekmektedir (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>) ("Fortnite EULA"). Bunun yapılmaması, o Oyuncunun Yarışma'dan diskalifiye edilmesine neden olabilir.

**YARIŞMA SÜRESİ:** Yarışma 21 Şubat 2023 günü Doğu Standart Saatiyle ("EST") 10.00'te başlar ve 28 Şubat 2023 günü EST 02.00'da sona erer ("Yarışma Süresi").

**KATILMA YÖNTEMİ:** Katılımcılar, Yarışma Süresince <https://mostwanted.fortnite.com> adresini ("Yarışma Sitesi") ziyaret ederek ve talimatları uygulayıp kaydolarak Yarışmaya katılabilir.

**ÖDÜLLER:** Katılımcılar kayıt olduktan sonra, aşağıdaki Yarışma görevlerini tamamlayarak oyun içi ödüller ("Ödüller") kazanabilirler:

- **1'inci Seviye Ödülü:** Bir (1) adet Fortnite "GG Flamed" kozmetik ifadesine sahip olmak için Yarışma kaydını başarıyla tamamlayın.
- **2'nci Seviye Ödülü:** Bir (1) adet Fortnite "Live to Ride" kozmetik spreyi kazanmak için Yarışma Sitesindeki sosyal paylaşım işlevlerini kullanarak bir arkadaşınızı Yarışmaya katılmaya davet edin.
- **3'üncü Seviye Ödülü:** Bir (1) adet Fortnite "Retro Rivals" animasyonlu sargı kazanmak için Yarışma Süresi boyunca toplam on (10) oyun içi "Cold Blooded" kasayı patlatın.
- **4'üncü Seviye Ödülü:** Bir (1) adet Fortnite "The Head is On" yükleme ekranı kazanmak için Yarışma Süresi boyunca Katılımcı olarak kalın.

Bir Katılımcı, belirli bir Ödül Seviyesinde her Ödülden sadece bir (1) adet alabilir (başka bir deyişle, bir Katılımcı iki (2) Fortnite "GG Flamed" kozmetik ifadesi alamaz). Bir Katılımcı bu bölümde listelenen Ödüllerden herhangi birini daha önceki bir Fortnite yarışması veya promosyonunun parçası olarak almışsa, söz konusu Katılımcı, Yarışma için böyle bir Ödül almaya uygun olmayacaktır.

Ödüller, açık veya zımni hiçbir teminat veya garanti olmaksızın "olduğu gibi" verilir. Epic, bir Ödülün mevcut olmaması durumunda, onu benzer veya daha yüksek değerdeki bir Ödül ile değiştirme hakkını

saklı tutar. Ödüller Epic tarafından satışa sunulmadıkları için yaklaşık perakende değeri yoktur. Ödüllerin bir Epic Hesabı dışında değeri (ticari veya başka türlü) yoktur. Ödüller nakde çevrilemez veya alıcılar tarafından değiştirilemez veya devredilemez. Ödüller; (a) Seviye 1 ve Seviye 2 Ödülleri için, ilgili Ödül Seviyesine ulaşıldıktan sonraki bir (1) saat içinde, (b) Seviye 3 Ödülü için Katılımcının Seviye 3 Ödülüne ulaştığı günün bitiminden sonraki bir (1) saat içinde, (c) Seviye 4 Ödülü için Yarışmanın bitiminden sonraki bir (1) saat içinde veya (d) Epic tarafından böyle bir verme işlemi için makul olarak gerekli görülen başka bir zaman dilimi içinde doğrudan alıcının Epic Hesabına verilecektir. Bir Ödülün kabulü ve kullanımı için ek hükümler ve koşullar geçerli olabilir.

Bir Katılımcının bir Ödülü Fortnite'da kullanımı, Epic'in Hizmet Şartları (<https://www.epicgames.com/site/en-US/tos> adresinden erişilebilir), Epic'in Gizlilik Politikası (<https://www.epicgames.com/privacypolicy> adresinden erişilebilir) ve Fortnite EULA'ya (her biri bir "Epic Sözleşmesi") tabi olacaktır. Epic, bu anlaşmaları her Katılımcıya uygulama hakkına sahiptir. Bir Katılımcı Epic Sözleşmesini kabul etmemeyi seçerse, bu Katılımcı Fortnite'ı kullanmamalı veya Ödülleri kullanmaya çalışmamalıdır.

**LİDERLİK TABLOLARI:** İlgili bölgesel liderlik tablosunda veya küresel Yarışma liderlik tablosunda (her biri bir "Liderlik Tablosu" ve toplu olarak "Liderlik Tabloları") görüntülenen puanların doğru veya gerçek zamanlı olmayabileceğini lütfen unutmayın. Epic, teknik sorunlar nedeniyle veya sportmenlik dışı bir davranışın veya bu Katılım Koşulları tarafından yasaklanmış başka bir davranışın sergilenmesi durumunda, herhangi bir Katılımcı için gösterilen puanları veya ismi değiştirme hakkını saklı tutar. Epic, Katılımcıyı ve toplam puanlarını doğrulayana ve resmî olarak Ödülün kazananı olarak ilan edene kadar geçerli Liderlik Tablosu belirtmiş olsa bile, bir Katılımcı herhangi bir Ödülün alıcısı olmaz.

**TANITIM İZİNİ:** Bu Koşulları kabul etmekle her Katılımcı (ve reşit olmayan uygun bir kişi olması hâlinde velisi veya vasisi) Epic'in ve görevlilerinin, yasalar özel olarak yasaklamadığı sürece ön inceleme veya herhangi bir karşılık ödeme olmaksızın, yalnızca Programın duyurulmasıyla bağlantılı olarak, devamlı şekilde, dünya çapında, her türlü medya kanalında, Program Süresi öncesinde, sırasında veya sonrasında, tanıtım amacıyla, kendi isim, etiket, benzerlik, ses, video ve oyun istatistiği bilgilerini ve/veya Epic Hesabını üç (3) yıl süreyle kullanmasına izin verir.

**GENEL KOŞULLAR:** Katılımcılar (ve reşit olmayan uygun bir kişi ise velisi veya vasisi) katılımda bulunarak Epic'i, bağlı kuruluşlarını, yan kuruluşlarını, perakendecilerini, distribütörlerini, tedarikçilerini, reklam ve tanıtım ajanslarını ve Yarışmanın geliştirilmesi, üretimi, idaresi veya yürütülmesinde herhangi bir şekilde görev alan diğer kişileri ve Yukarıdakilerin ilgili yöneticilerini, memurlarını, temsilcilerini ve çalışanlarını (topluca "İbra Edilen Taraflar") Yarışmaya katılımınızdan ve bununla bağlantılı olarak alınan herhangi bir Ödülün kabulü, kullanımı, kötüye kullanılması veya bulundurulmasından kaynaklanan ya da bununla ilgili her türlü sorumluluk, talep, kayıp ve zarardan muaf tutmayı, kurtarmayı, tazmin etmeyi ve zararsız tutmayı kabul ederler. İbra Edilen Taraflar; sınırlama olmaksızın Yarışmanın idaresi, Yarışma Sitesinin işlevselliği, Katılımcılarla oyunun izlenmesi, Ödüllerin duyurulması veya Programla ilgili materyallerle bağlantılı olarak ortaya çıkabilecek hatalar veya sorunlar dâhil olmak üzere, ister insani, mekanik, teknik, elektronik ister dizgi veya basım kaynaklı isterse başka türlü olsun, Programla ilgili veya Programla bağlantılı herhangi bir hata veya sorundan sorumlu değildir. Yangın, sel, deprem, pandemi, patlama, işçi-işveren anlaşmazlığı veya grev, doğal afet veya halk düşmanlarının neden olduğu afet ya da federal hükümetin, eyalet hükümetinin veya yerel hükümetin kanun, emir veya yönetmelikleri ya da Epic'in makul şartlarda kontrolünde olmayan diğer bir sebep gibi Epic'in kontrolü dışındaki olaylar nedeniyle Epic'in Yarışmaya burada planlandığı gibi devam etmesi mümkün olmazsa, gerekiyorsa devlet onayına tabi olarak, Epic, her zaman Yarışmayı değiştirme, askıya alma ya da sonlandırma hakkına sahip olacaktır.

Bu Hükümlerdeki bir maddenin geçersiz ya da uygulanamaz olması, diğer maddelerin geçerliliğini ya da uygulanabilirliğini etkilemez. Bu Hükümlerin herhangi bir maddesinin geçersiz ya da başka bir şekilde uygulanamaz olduğu saptanırsa, bu Hükümler, geçersiz veya uygulanamaz madde işbu belgede yer almıyormuş gibi, buradaki hükümlere göre yorumlanacaktır. Epic'in bu Hükümlerdeki herhangi bir hükümü uygulayamaması o koşuldan vazgeçtiği şeklinde yorumlanamaz.

**Bu Hükümlerdeki diğer ilgili maddelerden bağımsız olarak, altı çizili bölümdeki hiçbir şey İbra Edilen Tarafların şu durumlar için garantilerini ve yükümlülüklerini hariç tutmaz veya sınırlamaz: (i) İbra Edilen Tarafların neden olduğu ölüm veya kişisel yaralanma; (ii) İbra Edilen Tarafların ağır ihmali veya kasıtlı suistimali durumu; veya (iii) Yasalar gereği İbra Edilen Taraflarca sınırlandırılmayan veya hariç tutulamayan diğer herhangi bir sorumluluk veya garanti.**

Epic, tamamen kendi takdirine bağlı olarak, Yarışmayı, oyunun oynanışını bozan, bu Hükümleri ihlal eden veya rahatsız edici bir şekilde davranan herhangi bir kişiyi diskalifiye etme hakkını saklı tutar.

**KATILIMINIZI SONLANDIRMA HAKKI:** Bu Hükümlere, Epic'in Kullanım Koşulları'na veya Fortnite Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesi'ne ("EULA") uymazsanız, Epic, Yarışmaya katılımınızı sonlandırma hakkını saklı tutar.

**UYUŞMAZLIKLAR:** Bu Hükümler ve/veya Yarışma ile ilgili uyuşmazlıklar, kanunla yasaklanmadıkça, North Carolina eyaletinin kendi kanunlarınca yönetilecektir. Epic'in kararları bağlayıcı ve nihaidir. Epic'in dâhil olduğu bir uyuşmazlığa taraf olan hiçbir iddia sahibi, dolaysız, cezai, arızı ya da risk sebebiyle oluşan hasarlardan kaynaklı tazminat talep etmeye veya almaya hak kazanmaz.

**GİZLİLİK:** Verdiğiniz bilgiler yalnızca Epic'in <https://www.epicgames.com/privacypolicy> adresinde bulunan gizlilik politikasına uygun olarak kullanılacaktır.