

## WYZWANIE MOST WANTED — LEADERBOARDS CHALLENGE WARUNKI UCZESTNICTWA

Uczestnictwo w Wyzwaniu Most Wanted — Leaderboards Challenge („**Wyzwanie**”) jest równoznaczne z wyrażeniem przez Uczestnika (a w przypadku uprawnionej osoby małoletniej przez rodzica lub opiekuna prawnego) zgody na przestrzeganie niniejszych Warunków uczestnictwa („**Warunki**”) oraz decyzji spółki Epic Games, Inc. („**Epic**”), które są ostateczne i wiążące we wszystkich sprawach. Jakiegokolwiek naruszenie niniejszych Warunków może skutkować zakończeniem uczestnictwa w Wyzwaniu.

**WARUNKI KWALIFIKACJI:** We wszystkich częściach Wyzwania mogą uczestniczyć osoby, które ukończyły 13 lat i mają ważne Konto Epic Games („**Konto Epic**”), z wyjątkiem przypadków określonych w niniejszej sekcji („**Uczestnik**”). Wyzwanie nie jest otwarte, jeśli podlega ograniczeniom lub jest zabronione przez przepisy obowiązującego prawa bądź w jakimkolwiek kraju niedozwolone przez prawo Stanów Zjednoczonych. Bez ograniczania ogólnego charakteru powyższego, Wyzwanie nie jest otwarte dla osób z regionu Kuby, Iranu, Iraku, Korei Północnej, Somalii, Sudanu, Syrii oraz regionów Krymu, Doniecka i Ługańska.

Jeśli uczestnik jest osobą małoletnią, która ukończyła 13 lat, ale nie osiągnęła jeszcze pełnoletności zgodnie z obowiązującym prawem w jurysdykcji miejsca zamieszkania, rodzic lub opiekun prawny tej osoby musi zobowiązać się do przestrzegania tych Warunków w jej imieniu.

Do uczestnictwa nie są uprawnieni pracownicy, członkowie kierownictwa, dyrektorzy, agenci i przedstawiciele Epic (w tym agencji prawnych, promocyjnych i reklamowych Epic) ani członkowie ich najbliższej rodziny (definiowani jako małżonkowie, matka, ojciec, siostra, brat, syn, córka, wujek, ciotka, siostrzeniec/bratanek, siostrzenica/bratanica, dziadkowie oraz teściowie, niezależnie od miejsca zamieszkania), osoby mieszkające w ich gospodarstwie domowym (niezależnie od tego, czy występuje pokrewieństwo) ani osoby i podmioty związane z tworzeniem lub zarządzaniem Wyzwaniem, a także żadna spółka dominująca, powiązana i zależna względem Epic. Udział jest nieważny, jeśli jest zabroniony przez prawo. Wyzwanie podlega wszystkim stosownym federalnym, stanowym i lokalnym przepisom prawa.

Uczestnicy mają obowiązek przestrzegać wszystkich regulaminów Fortnite, w tym, między innymi, Umowy licencyjnej użytkownika końcowego Fortnite (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>) („**Umowa licencyjna użytkownika końcowego Fortnite**”). W przypadku niezastosowania się do powyższego Uczestnik może zostać zdyskwalifikowany z Wyzwania.

**CZAS TRWANIA WYZWANIA:** Wyzwanie rozpoczyna się 21 lutego 2023 r. o godzinie 10:00 czasu wschodnioamerykańskiego („**EST**”), a kończy się 28 lutego 2023 r. o godzinie 2:00 czasu EST („**Okres Wyzwania**”).

**DOŁĄCZENIE DO PROGRAMU:** Podczas Okresu Wyzwania Uczestnicy mogą wziąć udział w Wyzwaniu, odwiedzając stronę <https://mostwanted.fortnite.com> („**Witryna wyzwania**”) i rejestrując się zgodnie ze wskazówkami.

**NAGRODY:** Po zarejestrowaniu Uczestnicy mogą zdobywać nagrody w grze („**Nagrody**”), wykonując zadania związane z Wyzwaniem w następujący sposób:

- **Nagroda za Poziom 1:** Aby otrzymać jeden (1) emotikon kosmetyczny „GG Flamed” w grze Fortnite, należy ukończyć pomyślnie rejestrację do Wyzwania.
- **Nagroda za Poziom 2:** Aby otrzymać jeden (1) spray kosmetyczny Fortnite „Live to Ride”, należy zaprosić znajomego do udziału w Wyzwaniu, korzystając z funkcji udostępniania społecznościowego w Witrynie wyzwania.
- **Nagroda za Poziom 3:** Aby otrzymać jedną (1) animowaną skórę Fortnite „Retro Rivals”, należy włączyć się do dziesięciu (10) skarbów „Cold Blooded” w grze podczas Okresu Wyzwania.

- **Nagroda za Poziom 4:** Aby otrzymać jeden (1) ekran ładowania „The Head is On” w grze Fortnite, należy pozostać uczestnikiem przez cały Okres Wyzwania.

Uczestnik może otrzymać tylko jedną (1) ze wszystkich Nagród za dany Poziom (innymi słowy, Uczestnik nie może otrzymać dwóch (2) emotikonów kosmetycznych Fortnite „GG Flamed”). Jeśli Uczestnik otrzymał już którąkolwiek z Nagród wymienionych w tym punkcie w ramach poprzedniego Wyzwania lub promocji Fortnite, taki Uczestnik nie będzie kwalifikować się do otrzymania takich Nagród w tym Wyzwaniu.

Nagrody są przyznawane w stanie „jak są”, bez żadnej gwarancji wyraźnej ani dorozumianej. Spółka Epic zastrzega sobie prawo do zastąpienia nagrody inną nagrodą o porównywalnej lub wyższej wartości, jeśli pierwotna nagroda będzie już niedostępna. Nagrody nie mają żadnej przybliżonej wartości detalicznej, ponieważ nie są oferowane do zakupu przez spółkę Epic. Nagrody nie mają żadnej wartości (detalicznej lub innej) poza Kontem Epic. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę ani zamianie i nie mogą być przekazywane innym. Nagrody będą przyznawane bezpośrednio na Konto Epic gracza (a) w przypadku Nagród za Poziom 1 i Poziom 2 — w ciągu jednej (1) godziny od osiągnięcia Nagradzanego poziomu, (b) w przypadku Nagród za Poziom 3 — w ciągu jednej (1) godziny od zakończenia dnia, w którym Uczestnik uzyskał Nagrodę za Poziom 3, (c) w przypadku Nagrody za Poziom 4 — w ciągu jednej (1) godziny od zakończenia Wyzwania, lub (d) w innym terminie, który spółka Epic będzie potrzebować na przyznanie nagrody. Przyjęcie i korzystanie z Nagrody może wymagać zobowiązania się do przestrzegania dodatkowych warunków i postanowień.

Korzystanie przez Uczestnika z Nagrody w Fortnite będzie podlegać Regulaminowi świadczenia usług Epic (dostępnemu pod adresem <https://www.epicgames.com/site/pl/tos>), Polityce prywatności Epic (dostępnej pod adresem <https://www.epicgames.com/site/pl/privacypolicy?lang=pl>) i Umowie licencyjnej użytkownika końcowego Fortnite (każdy z tych dokumentów zwany „**Umową z Epic**”). Spółka Epic ma prawo do egzekwowania przestrzegania warunków tych umów od każdego Uczestnika. Jeżeli Uczestnik nie akceptuje postanowień Umowy zawartej ze spółką Epic, nie może korzystać z gry Fortnite ani starać się o korzystanie z Nagród.

**TABELE WYNIKÓW:** Należy pamiętać, że punkty wyświetlane w regionalnej tabeli wyników lub globalnej Tabeli wyników Wyzwania (każda zwana dalej „**Tabelą wyników**”, a łącznie „**Tabelami wyników**”) mogą nie być dokładne lub nie być wyświetlane w czasie rzeczywistym. Spółka Epic zastrzega sobie prawo do zmiany wyników punktowych lub nazwy wyświetlanej w przypadku dowolnego Uczestnika z przyczyn technicznych lub w przypadku niesportowego lub innego zachowania zabronionego w niniejszych Warunkach. Uczestnik nie otrzyma żadnej Nagrody, nawet jeśli wynika to z Tabeli wyników, jeżeli i dopóki spółka Epic nie zweryfikuje Uczestnika i jego całkowitej liczby punktów i nie ogłosi oficjalnie, że ten Uczestnik otrzyma określoną Nagrodę.

**ZGODA NA PUBLIKACJĘ:** Akceptując niniejsze Warunki, każdy Uczestnik (a w przypadku kwalifikującej się osoby niepełnoletniej jej rodzice lub opiekunowie prawni) udziela spółce Epic i podmiotom przez nią wyznaczonym zezwolenia na wykorzystanie swojego imienia i nazwiska, tagu, podobieństwa, nagrania audio lub wideo, statystyk dotyczących gry i/lub Konta Epic w celach reklamowych w trakcie Okresu Wyzwania lub po dacie jego zakończenia, w dowolnych mediach, na całym świecie, przez okres maksymalnie trzech (3) lat, ale wyłącznie w związku z publikacją Wyzwania, bez jakiegokolwiek wynagrodzenia lub wcześniejszego przeglądu, chyba że jest to wyraźnie zabronione przez prawo.

**OGÓLNE WARUNKI UDZIAŁU:** Uczestnicząc w Wyzwaniu, Uczestnicy (a w przypadku uprawnionych osób niepełnoletnich, ich rodzice lub opiekunowie prawni) zgadzają się chronić, zwolnić z odpowiedzialności i zabezpieczyć spółkę Epic, jej podmioty stowarzyszone, podmioty zależne, sprzedawców detalicznych, dystrybutorów, dostawców, agencje reklamowe i marketingowe oraz wszelkie inne osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w opracowywanie, produkcję, administrację lub realizację Wyzwania, a także powiązanych dyrektorów, członków zarządu, przedstawicieli i pracowników wyżej wymienionych podmiotów (zwanym łącznie „**Stronami zwalnianymi z odpowiedzialności**”) przed jakąkolwiek odpowiedzialnością, roszczeniami, odpowiedzialnością za straty i szkody wynikające z uczestnictwa w Wyzwaniu lub związane z uczestnictwem w Wyzwaniu oraz

akceptacją, wykorzystaniem, niewłaściwym wykorzystaniem lub posiadaniem jakichkolwiek Nagród otrzymanych w związku z tym Wyzwaniem. Strony zwalniane z odpowiedzialności nie odpowiadają za błędy ani jakiegokolwiek rodzaju problemy związane z Wyzwaniem, zarówno ludzkie, mechaniczne, techniczne, elektroniczne, typograficzne, drukarskie, jak i inne, w tym, między innymi, błędy lub problemy, które mogą wystąpić w związku z zarządzaniem Wyzwaniem, funkcjonowaniem Witryny Wyzwania, śledzeniem rozgrywek z Uczestnikami, ogłaszaniem przydziału Nagród lub w jakichkolwiek materiałach związanych z Wyzwaniem. Jeśli spółka Epic zostanie pozbawiona możliwości kontynuowania Wyzwania zgodnie z postanowieniami niniejszych Warunków uczestnictwa w wyniku jakiegokolwiek zdarzenia pozostającego poza kontrolą Epic, między innymi w wyniku pożaru, powodzi, trzęsienia ziemi, pandemii, wybuchu, sporu pracowniczego lub strajku, katastrofy naturalnej lub wroga publicznego, jakiegokolwiek federalnego, stanowego, miejscowego przepisu lub regulacji prawnej, lub z innej przyczyny, na którą Epic nie ma wystarczającego wpływu, spółce Epic będzie przysługiwać prawo do zmiany, zawieszenia lub zakończenia Wyzwania w dowolnym czasie, pod warunkiem uzyskania wymaganej zgody agencji rządowej.

Nieważność lub niemożność wyegzekwowania któregokolwiek z postanowień niniejszych Warunków nie wpływa na ważność ani wykonalność pozostałych postanowień. W przypadku uznania któregokolwiek z postanowień Warunków za nieważny lub niewykonalny zapisy niniejszego Regulaminu będą interpretowane zgodnie z jego warunkami, tak jakby nie zawierały postanowień nieważnych lub niewykonalnych. Niewyegzekwowanie przez Epic któregokolwiek z postanowień niniejszych Warunków nie oznacza zrzeczenia się praw wynikających z takiego postanowienia.

**Niezależnie od wszelkich innych istotnych postanowień niniejszych Warunków, żadne z niniejszych postanowień zaznaczonych podkreśloną linią nie wyłącza ani nie ogranicza gwarancji i odpowiedzialności Stron zwolnionych z odpowiedzialności: (i) w przypadku śmierci lub obrażeń ciała spowodowanych przez Strony zwolnione z odpowiedzialności, (ii) w przypadku stwierdzenia rażącego zaniedbania lub umyślnej winy Stron zwolnionych z odpowiedzialności, a także (iii) w przypadku jakiegokolwiek innej odpowiedzialności lub gwarancji, która zgodnie z prawem nie może być ograniczona ani wyłączona przez Strony zwolnione z odpowiedzialności.**

Spółka Epic zastrzega sobie prawo, według własnego uznania, do zdyskwalifikowania każdej osoby, która manipuluje Wyzwaniem, rozgrywkami, narusza Warunki lub zakłóca przebieg Wyzwania.

**PRAWO DO WYKLUCZENIA Z PROGRAMU:** Spółka Epic zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestnika z Wyzwania w przypadku stwierdzenia naruszenia przez niego niniejszych Warunków, Warunków świadczenia usług spółki Epic lub warunków Umowy licencyjnej użytkownika końcowego Fortnite.

**SPORY:** Spory dotyczące niniejszych Warunków i/lub Wyzwania będą rozstrzygane zgodnie z prawem stanu Karolina Północna, z wyjątkiem przypadków, w których jest to zabronione przez prawo. Decyzje spółki Epic są wiążące i ostateczne. Żadna ze stron zgłaszających roszczenie w sporze ze spółką Epic nie jest uprawniona do wystąpienia z roszczeniem lub uzyskania odszkodowania z tytułu szkód pośrednich, ukarania lub szkód przypadkowych albo wynikowych.

**PRYWATNOŚĆ:** Podane przez Uczestnika informacje będą wykorzystywane wyłącznie zgodnie z polityką prywatności spółki Epic, której treść opublikowano pod adresem <https://www.epicgames.com/site/pl/privacypolicy>.