

## MOST WANTED("모스트 원티드") 리더보드 챌린지 참가 약관("약관")

모스트 원티드 리더보드 챌린지(본 "챌린지")에 참여함으로써 귀하(그리고 적격 미성년자인 경우, 그러한 귀하의 부모나 법적 보호자)는 본 참가약관("약관") 및 Epic Games, Inc.("Epic")의 결정에 완전히, 그리고 아무런 조건 없이 구속되는 데 동의합니다. 본 이용약관의 일체 내용을 위반할 경우, 귀하의 본 챌린지 참가가 종료될 수 있습니다.

**참가 자격:** 본 챌린지는 이 섹션에서 달리 설명한 예외 조항을 제외하고 Epic 게임 계정("Epic 계정")을 보유한 13세 이상 개인("참가자")은 본 챌린지의 모든 부분에 참가할 자격이 있습니다. 본 챌린지는 해당 법률에 의해 제한되거나 금지되는 곳 또는 미국 법이 참가를 금지하는 국가에서는 참가할 수 없습니다. 전술한 내용의 제약과는 무관하게, 본 챌린지에 쿠바, 이란, 이라크, 북한, 소말리아, 수단, 시리아, 크림 반도 지역, 도네츠크, 루한스크 지역의 개인은 참가할 수 없습니다.

귀하가 13세 이상이고 귀하의 거주 국가가 지정한 성인 연령 사이의 적격 미성년자인 경우, 반드시 귀하의 부모나 법적 보호자("보호자")가 귀하를 대신하여 본 이용약관에 동의해야 합니다.

Epic 직원, 임원, 이사, 대리인 및 대표자(Epic의 법률, 홍보 및 광고 대행사 포함) 및 직계 가족(배우자, 부모, 누나, 형제, 자녀, 삼촌, 이모, 조카, 질녀, 조부모, 인척, 거주지와 무관하게) 및 상기에 언급된 관련자들과 동일한 거주지에 사는 사람들(친인척 여부와 상관없이), 그리고 본 챌린지의 제작 또는 관리 담당 관련자 개개인이나 단체 및 Epic의 각 모기업, 계열사, 자회사는 참가 자격이 없습니다. 금지된 곳에서는 무효입니다. 본 챌린지는 모든 연방, 주, 현지 법의 적용을 받습니다.

참가자들은 포트나이트 최종 사용자 라이선스(<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>)("포트나이트 EULA")를 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 포트나이트 규칙과 규정을 준수해야 합니다. 이를 준수하지 못할 경우, 해당 참가자는 본 챌린지에서 실격 처리될 수 있습니다.

**챌린지 기간:** 본 챌린지는 2023년 2월 21일 오전 10시("EST", 미국 동부표준시)에 시작해 2023년 2월 28일 오전 2시(EST)에 종료됩니다("챌린지 기간").

**참가 방법:** 본 챌린지 기간 중, 참가자들은 <https://mostwanted.fortnite.com>("챌린지 사이트") 페이지를 방문하여 지침에 따라 등록하여 참가할 수 있습니다.

**리워드:** 등록을 마친 후, 참가자는 다음과 같이 챌린지 태스크를 완료하면 인게임 리워드("리워드")를 획득할 수 있습니다.

- **레벨 1 리워드:** 챌린지 등록을 성공적으로 완료하면 "GG Flamed" 장식용 이모티콘 1개를 받게 됩니다.
- **레벨 2 리워드:** 챌린지 사이트의 소셜 공유 기능을 사용하여 친구를 챌린지에 초대하면 포트나이트 "Live to Ride" 장식용 스프레이 1개를 받게 됩니다.

- **레벨 3 리워드:** 챌린지 기간 동안 "Cold Blooded" 인게임 금고를 10개 열면 Fortnite "Retro Rivals" 애니메이션 랩을 1개를 받게 됩니다.
- **레벨 4 리워드:** 남은 챌린지 기간에 참가자 자격을 유지하면 포트나이트 "The Head is On" 로딩 화면 1개를 받게 됩니다.

한 참가자는 오로지 특정 리워드 레벨에서 단 1개의 리워드만 받을 수 있습니다(즉, 한 참가자가 2개의 포트나이트 "GG Flamed" 장식용 이모티콘을 받을 수 없습니다). 참가자가 이전 포트나이트 챌린지나 프로모션의 일환으로 이 섹션에 기재된 일체의 리워드를 이미 받은 경우, 그러한 참가자는 본 챌린지에서 그러한 리워드를 받을 자격이 없습니다.

리워드는 명시적이든 묵시적이든 그 어떠한 보증이나 보장 없이 "있는 그대로" 수여됩니다. Epic은 상기 언급한 리워드를 제공할 수 없게 되는 경우, 그에 유사하거나 더 큰 가치를 지닌 리워드로 앞서 언급한 리워드를 대체할 권리를 보존합니다. 리워드는 Epic이 판매하는 상품이 아니므로 소매 가치가 없습니다. 리워드는 Epic 계정 밖에서는 가치(소매 또는 기타)가 전혀 없습니다. 리워드는 수령인이 현금으로 교환하거나 대체하거나 양도할 수 없습니다. 리워드는 (a) 레벨 1과 레벨 2 리워드의 경우, 해당 리워드 수준에 도달한 후 1시간 이내에, (b) 레벨 3 리워드의 경우, 특정 참가자가 레벨 3 리워드에 도달한 날의 종료 시점에, (c) 레벨 4 리워드의 경우, 본 챌린지 종료 시점으로부터 1시간 이내에, 또는 (d) Epic이 리워드를 보내는 데 필요한 합리적인 시간 안에 수령인의 Epic 계정에 직접 수여될 것입니다. 리워드의 수락과 사용에 추가 약관이 적용될 수 있습니다.

참가자의 포트나이트 리워드 사용 방법에는 Epic 서비스 약관(<https://www.epicgames.com/site/en-US/tos> 참조), Epic의 개인정보 보호정책(<https://www.epicgames.com/privacypolicy> 참조) 및 포트나이트 EULA(각기 "**Epic 계약서**")가 적용됩니다. Epic은 각 참가자를 상대로 이러한 계약서의 내용을 집행할 권리가 있습니다. 참가자가 Epic 계약서를 수락하지 않기로 선택하면 해당 참가자는 포트나이트를 사용하거나 리워드를 사용하려 시도해서는 절대 안 됩니다.

**리더보드:** 지역 리더보드나 글로벌 챌린지 리더보드(각각, "**리더보드**", 그리고 통칭하여 "**리더보드들**")에 표시되는 포인트는 정확하지 않거나 실시간으로 게시되지 않을 수 있다는 점에 유의하십시오. Epic은 기술적인 문제로 인해, 또는 본 약관에서 금지하는 스포츠 정신이 결여된 행동이나 기타 행동을 이유로 참가자의 포인트나 표시된 이름을 변경할 권리를 보존합니다. 해당 리더보드에 특정 참가자가 리워드 수령인으로 표시되더라도 Epic이 해당 참가자를 확인하고, 그들이 획득한 총점을 확인하여 그러한 참가자를 해당 리워드의 수령인으로 공식 발표하는 순간까지 참가자는 일체 리워드의 확정된 수여자가 아닙니다.

**홍보 지원금:** 이 약관에 동의함으로써 각 참가자(그리고 적격 미성년자일 경우, 참가자의 부모나 법적 보호자)는 Epic 및 Epic이 지명한 자에게 참가자 본인의 이름, 태그, 유사성, 오디오, 비디오, 게임 플레이 통계 및/또는 Epic 계정을 본 챌린지 기간이나 종료 후에, 전 세계 일체의 미디어에서 최대 3년간 홍보의 목적으로 사용할 수 있는 권리를 허여합니다. 단, 이러한 권리는 본 챌린지 홍보의 목적에 국한되며, 법이 명시적으로 금지하지 않는 한, 일체의 보상이나 사전 검토 없이 사용할 수 있습니다.

**일반 조건:** 본 챌린지에 참여함으로써 "참가자"들(그리고 적격 미성년자인 경우, 그의 부모나 법적 보호자)은 본인의 본 챌린지 참가 및 본 챌린지와 관련하여 수령한 일체 리워드의 수락, 사용, 오용이나 소유에서 비롯되거나 그와 관련하여 발생하는 일체의 법적 책임, 청구권, 피해로부터 Epic, Epic의 계열사, 자회사, 소매 업체, 유통 업체, 공급 업체, 광고 및 홍보 대행사 및 본 챌린지의 개발, 생산, 관리 또는 실행에 어떤 방식으로든 관여하는 기타 개인 및 전술한 각 회사의 이사, 임원, 에이전트 및 직원(총칭하여 "면책 대상자")을 면제하고, 면책하고, 배상하고, 피해가 없게 한다는 데 이로서 동의합니다. 해당 면책 대상자는 본 챌린지 관련 또는 그에 연계된 일체 유형의 오류나 문제에 대해, 그것이 인간, 기계, 기술, 전자, 인쇄, 출판과 관련된 것이든, 아니든 상관없이, 아무런 책임이 없습니다. 여기에는 본 챌린지의 관리와 연계되어 발생할 수 있는 오류나 문제, 본 챌린지 사이트의 기능, 참가자와의 플레이 횟수 추적, 리워드 발표 또는 일체의 본 챌린지 관련 자료가 포함(이에 국한되지 않음)됩니다. Epic이 화재, 홍수, 지진, 팬데믹, 폭발, 노동 쟁의 또는 파업, 불가항력이나 공공의 적 행위, 또는 일체 연방, 주, 현지 정부 법, 명령이나 규정, 또는 Epic의 합리적인 통제권에 있지 않은 원인을 포함하되 그에 국한되지 않는 Epic의 통제권을 벗어난 일체의 사건으로 인하여 이 안에 설명한 대로 본 챌린지를 지속할 수 없는 경우, Epic은 언제든지 본 챌린지를 수정하거나 중단하거나 종료할 권리를 보존합니다.

이 약관 조항 중 일부분이 무효 또는 집행 불가능한 것으로 밝혀지더라도 기타 조항의 효력과 집행 능력에는 영향을 미치지 않습니다. 이 약관의 일체 조항이 무효이거나 달리 집행 불가능한 것으로 확정되는 경우, 본 약관의 다른 부분은 그 효력을 유지하며, 무효이거나 불법적인 조항은 이 약관에 포함되지 않은 것처럼 해석될 것입니다. Epic이 본 약관의 어떤 조항을 집행하지 않는다 하더라도 그것이 그러한 조항의 집행권 포기를 성립하지는 않습니다.

이 약관의 다른 관련 조항과 관계없이, 이 문서에서 밑줄이 있는 부분의 그 어떤 내용도 면책 대상자의 다음 보증과 책임을 배제하거나 제한하지 않습니다. (i) 면책 대상자에 의해 초래된 사망이나 개인 상해, (ii) 면책 대상자의 중대한 과실이나 고의적인 위법 행위가 있을 경우, 또는 (iii) 면책 대상자가 법적으로 제한되거나 배제할 수 없는 일체의 다른 법적책임이나 보증.

Epic은 본 챌린지, 게임 플레이를 조작하거나 이 약관을 위반하거나 방해가 되는 방식으로 행동을 하는 개인을 독자재량으로 실격 처리할 권리를 보존합니다.

**귀하의 참가를 종료할 권리:** Epic은 귀하가 본 약관, Epic의 서비스 약관, 또는 포트나이트 EULA를 준수하지 않을 경우 귀하의 챌린지 참가를 종료할 권리를 보존합니다.

**분쟁:** 법이 금지하는 경우를 제외하고 본 약관 및/또는 본 챌린지와 관련된 분쟁에는 노스캐롤라이나 주법이 적용됩니다. Epic의 결정은 구속력을 지니며 최종적입니다. Epic과 관련된 일체 분쟁의 그 어떤 청구권자도 간접적, 징벌적, 부수적, 또는 파생적 손해 배상을 청구하거나 취득할 권리가 없습니다.

**개인정보보호:** 귀하가 제공하는 정보는 <https://www.epicgames.com/privacypolicy>에 게시된 Epic의 개인정보 보호정책에 준하는 형태로만 사용될 것입니다.

