

DÉFI DE CLASSEMENT MOST WANTED CONDITIONS DE PARTICIPATION

En participant au défi de classement Most Wanted (le « **Défi** »), vous (et, dans le cas d'un mineur éligible, l'un de vos parents ou votre tuteur légal) acceptez d'être lié par les présentes conditions de participation (les « **Conditions** ») et les décisions d'Epic Games, Inc (« **Epic** »), qui sont contraignantes et définitives à tous égards. Toute violation des présentes conditions générales peut entraîner la cessation de votre participation au défi.

ADMISSIBILITÉ : Le défi est intégralement ouvert aux personnes physiques âgées d'au moins 13 ans et titulaires d'un compte Epic Games valide (le « **Compte Epic** »), sauf mention contraire dans la présente section (le « **Participant** »). Le défi n'est pas ouvert dans les juridictions imposant des restrictions ou interdictions, ou dans tout pays où la participation est interdite par la loi américaine. Sans limiter la portée générale de ce qui précède, le défi n'est pas ouvert aux participants situés en Corée du Nord, à Cuba, en Iran, en Irak, en Somalie, au Soudan, en Syrie et dans les régions que sont la Crimée, le Donetsk et le Louhansk.

Si vous êtes un mineur admissible âgé de plus de 13 ans mais n'ayant pas atteint l'âge de la majorité légale dans la juridiction où vous résidez, votre parent ou votre tuteur légal doit accepter les conditions du présent accord en votre nom.

Les employés, directeurs, administrateurs, agents et représentants d'Epic (y compris les agences d'Epic chargées de l'aspect juridique, de la promotion et de la publicité) et les membres de leur famille proche (définis comme étant l'époux ou l'épouse, la mère, le père, les sœurs, les frères, les fils, les filles, les oncles, les tantes, les neveux, les nièces, les grands-parents et la belle famille, indépendamment de l'endroit où ces personnes vivent), ainsi que les personnes ou entités associées à la production ou l'administration du défi et toute société mère, affiliée et toute filiale d'Epic, ne sont pas éligibles. Nul là où les lois, règles et réglementations l'interdisent. Le défi est soumis aux lois fédérales, aux lois de l'État concerné et aux lois locales en vigueur.

Les participants sont tenus de se conformer à toutes les règles et réglementations Fortnite, y compris, mais sans s'y limiter, au Contrat de licence de l'utilisateur final Fortnite (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>) (« **CLUF Fortnite** »). Tout manquement auxdites règles et réglementations sera susceptible d'entraîner la disqualification dudit participant du défi.

PÉRIODE DU DÉFI : Le défi commence le 21 février 2023, à 10h00 heure de l'Est (« **ET** ») et se termine le 28 février 2023, à 2h00 ET (la « **Période du Défi** »).

COMMENT PARTICIPER : Pendant la période du défi, les participants peuvent participer au défi en se rendant sur <https://mostwanted.fortnite.com> (le « **Site du Défi** ») et en suivant les instructions pour s'inscrire.

RÉCOMPENSES : Une fois inscrits, les participants peuvent remporter des récompenses dans le jeu (les « **Récompenses** ») en terminant les tâches du défi comme suit :

- **Récompense niveau 1** : Complétez avec succès l'inscription au défi pour recevoir une (1) émoticône cosmétique « GG Flamed » Fortnite.
- **Récompense niveau 2** : Invitez un(e) ami(e) à participer au défi en utilisant les fonctionnalités de partage sur les réseaux sociaux du site du défi pour recevoir un (1) spray cosmétique « Live to Ride » Fortnite.
- **Récompense niveau 3** : Ouvrez un total de dix (10) coffres « Cold Blooded » en jeu pendant la période du défi pour recevoir un (1) revêtement cosmétique animé Fortnite « Retro Rivals ».
- **Récompense niveau 4** : Participez pendant toute la durée du défi pour recevoir un (1) écran de chargement « The Head is On » Fortnite.

Chaque participant ne peut recevoir qu'une seule (1) récompense à chaque niveau de récompense (en d'autres termes, un participant ne peut pas recevoir deux (2) émoticônes cosmétiques « GG Flamed » Fortnite). Si un participant a déjà reçu une des récompenses détaillées dans la présente section dans le cadre d'un défi ou d'une promotion Fortnite antérieurs, il ne pourra pas recevoir ladite récompense pour le présent défi.

Les récompenses sont attribuées « en l'état » sans aucune garantie, expresse ou implicite. Epic se réserve le droit de remplacer une récompense par une récompense de valeur comparable ou supérieure, si ladite récompense n'est plus disponible. Les prix n'ont pas de valeur marchande, car ils ne sont pas proposés à la vente par Epic. Les récompenses n'ont aucune valeur (au détail ou autre) en dehors d'un compte Epic. Les récompenses ne peuvent pas être échangées contre de l'argent, remplacées ou transférées par leurs bénéficiaires. Les récompenses seront distribuées directement dans le compte Epic du bénéficiaire (a) dans le cas des récompenses de niveaux 1 et 2, dans l'heure (1) suivant l'atteinte du niveau de récompense correspondant, (b) dans le cas de la récompense de niveau 3, dans l'heure (1) suivant la fin du jour durant lequel le participant a atteint la récompense de niveau 3, (c) dans le cas de la récompense de niveau 4, dans l'heure (1) suivant la fin du défi, ou (d) à tout autre moment raisonnablement requis par Epic pour une telle distribution. Des conditions supplémentaires peuvent s'appliquer à l'acceptation et à l'utilisation d'une récompense.

L'utilisation d'une récompense dans Fortnite par un participant sera régie par les Conditions d'utilisation d'Epic (disponibles sur <https://www.epicgames.com/site/en-US/tos>), la Politique de confidentialité d'Epic (disponible sur <https://www.epicgames.com/privacypolicy>) et le CLUF Fortnite (chacun, un « **Accord Epic** »). Epic est en droit d'appliquer les sanctions assorties à de tels accords à l'encontre de chaque participant. Si un participant choisit de ne pas accepter un Accord Epic, ledit participant ne doit ni utiliser Fortnite ni chercher à utiliser ses récompenses.

CLASSEMENTS : Veuillez noter que les points affichés au classement régional applicable ou au classement mondial du défi (chacun, un « **Classement** » et, collectivement, les « **Classements** ») peuvent ne pas être exacts ou en temps réel. Epic se réserve le droit de modifier les points ou le nom affichés de n'importe quel participant en raison de problèmes techniques ou en cas de comportement contraire à l'esprit sportif ou non conforme aux présentes conditions. Un participant ne peut être considéré comme le gagnant d'une récompense, même si le classement correspondant l'indique, en l'absence de la vérification par Epic du participant et de son total de points et tant qu'Epic n'a pas annoncé officiellement qu'il a remporté la récompense.

AUTORISATION DE PUBLICITÉ : En acceptant les présentes Conditions, chaque participant (et, dans le cas d'un mineur, l'un de ses parents ou son tuteur légal) autorise Epic et ses représentants à utiliser son nom, son slogan, son portrait, ses enregistrements audio, sa vidéo, ses statistiques de jeu et/ou son compte Epic, à des fins publicitaires avant, pendant ou après la période du défi, quel que soit le type de support, partout dans le monde, pour une période pouvant aller jusqu'à trois (3) ans, mais uniquement en connexion avec la promotion du défi, sans compensation ou contrôle préalable, sauf indication contraire prévue par la loi.

CONDITIONS GÉNÉRALES : En participant, les participants (et, dans le cas de mineurs admissibles, leurs parents ou tuteurs légaux) acceptent de libérer, décharger, indemniser et dégager de toute responsabilité Epic, ses sociétés affiliées, filiales, revendeurs, distributeurs, fournisseurs, agences de publicité, et toute autre personne engagée de quelque manière que ce soit dans le développement, la production, l'administration ou l'exécution du défi, et les directeurs, responsables, agents et employés respectifs des parties susmentionnées (collectivement, les « **Parties exonérées** ») de toute responsabilité, réclamation, perte et dommage découlant de ou liés à leur participation au défi et à l'acceptation, l'utilisation, la mauvaise utilisation ou la possession de toute récompense reçue en relation avec celui-ci. Les parties exonérées ne sont pas responsables des erreurs ou difficultés de toute nature, qu'elles soient humaines, mécaniques, techniques, électroniques, typographiques, d'impression ou autres, en relation avec le défi, y compris, mais sans s'y limiter, les erreurs ou difficultés pouvant survenir en relation avec l'administration du défi, le fonctionnement du site du défi, le suivi des parties avec les participants, l'annonce des récompenses ou dans tout contenu lié au défi. En cas d'événement indépendant de la volonté d'Epic l'empêchant de poursuivre le défi tel qu'il est envisagé aux présentes,

y compris, mais sans s'y limiter, en cas d'incendie, d'inondation, de tremblement de terre, de pandémie, d'explosion, de conflit de travail ou de grève, de catastrophe naturelle ou d'acte de guerre, ou de toute loi, tout arrêté, ou toute réglementation du gouvernement local ou de l'État, ou de toute autre cause non raisonnablement sous le contrôle d'Epic, faisant l'objet d'une approbation gouvernementale éventuellement requise, Epic aura le droit de modifier, suspendre ou mettre fin au défi à tout moment.

L'invalidité ou l'inapplicabilité d'une quelconque disposition des présentes conditions n'affectera en aucun cas la validité ou l'applicabilité des autres dispositions. Si une disposition des présentes conditions est jugée non valide ou inapplicable, les présentes conditions devront être interprétées conformément à leur texte comme si la disposition non valide ou inapplicable n'était pas intégrée aux présentes. Le défaut d'application d'une disposition des présentes conditions par Epic ne constitue pas sa renonciation à ladite disposition.

Indépendamment de toute autre disposition pertinente dans les présentes conditions, rien dans la présente section soulignée n'exclut ou ne limite la responsabilité des parties exonérées : (i) en cas de décès ou de blessure corporelle causés par les parties exonérées ; (ii) en cas de négligence grave ou de faute intentionnelle des parties exonérées ; ou (iii) en cas de toute autre responsabilité des parties exonérées que la loi ne permet pas de limiter ou d'exclure.

Epic se réserve le droit, à sa seule discrétion, de disqualifier toute personne altérant le défi ou le jeu, ou qui violerait les présentes conditions ou agirait de façon perturbatrice.

DROIT DE METTRE FIN À VOTRE PARTICIPATION : Epic se réserve le droit de mettre fin à votre participation au défi si vous ne respectez pas les présentes conditions, les Conditions d'utilisation d'Epic ou le CLUF Fortnite.

LITIGES : Les litiges concernant les présentes conditions et/ou le défi seront régis par les lois de l'État de Caroline du Nord, sauf là où la loi l'interdit. Les décisions d'Epic sont exécutoires et finales. Aucun demandeur dans le cadre d'un litige impliquant Epic n'est en droit de réclamer ou d'obtenir des dommages-intérêts indirects, punitifs, accessoires ou consécutifs.

CONFIDENTIALITÉ : Les informations que vous fournissez ne seront utilisées que conformément à la politique de confidentialité d'Epic, disponible sur <https://www.epicgames.com/privacypolicy>.