

FALL GUYS: ULTIMATE KNOCKOUT - 最终用户许可协议

本协议包含具有约束力的个体仲裁和集体诉讼弃权条款，详见第 18 条。接受本协议即表示您和 Epic 同意通过具有约束力的个体仲裁解决争议，并放弃单独或作为集体诉讼的一部分诉诸法庭的权利。请仔细阅读本协议全文。您选择“我同意”或购买、下载或使用游戏《Fall Guys》或其相关服务（游戏和服务统称为我们的“服务”），即表示您同意本最终用户许可协议（“协议”）的条款，包括下文第 18 条所述的仲裁协议和集体诉讼弃权。如果您不同意本协议的条款，请勿购买、下载或使用我们的服务。在本协议中，凡提及“服务”，均包括我们任何服务的任何部分。本协议是您与 Epic Games, Inc. 为 Epic 各方（定义见下文）的利益签订的具有约束力的法律合同；但在 Steam 平台上使用我们服务的用户除外，在这种情况下，本协议是您与 EGFG LLC（经营别称：Epic Games）为 Epic 各方的利益而签订的具有约束力的法律合同。

1. Epic 帐户和服务

您可能需要创建一个帐户（“帐户”）才可使用服务。如要创建帐户，您必须在帐户注册页面上提供真实、准确的个人信息，并随时更新此类信息。您不得与他人共享您的帐户，并且您应全权负责为您帐户的登录凭据保密。您应对与您的帐户相关的所有活动负责。我们可自行决定暂停或终止您的帐户在本协议中，“由我们自行决定”一词是指在任何时候、以任何理由或无理由，并且不提前向您发出通知。如需了解与 Epic Games 帐户相关的其他条款和条件，请访问此链接。

游戏使用 Epic 在线服务（“EOS”），此项服务由 Epic Games, Inc. 运营，包括集成到游戏软件中的客户端软件（“EOS 软件”）。如果您启动新的游戏会话，最新版本的 EOS 软件将自动加载到您的设备中，而不会通知您。EOS 软件仅用于提供 EOS 功能，例如身份验证、登录、语音聊天以及游戏中的社交覆层。如需了解更多信息，请访问 <https://dev.epicgames.com/services>。

游戏还使用 Easy Anti-Cheat，此项服务由 Epic Games International S.à.r.l. 运营，包括集成到游戏软件中的客户端软件。Easy Anti-Cheat 用于检测和防止欺诈和作弊软件。如需了解更多信息，请参见下文第 7 条。

2. 许可

我们的软件是根据本协议向您许可的，而不是出售给您的。在您严格遵守本协议（包括下文中的行为准则）的前提下，我们向您授予一项有限、不可转让、可撤销、非排他性的个人许可，允许您：(a) 将我们的服务用于您的个人用途；及 (b) 通过在线视频流和社交网络服务制作并公开展示您使用我们服务的视听片段（“**您的流媒体片段**”）。如果您在 PlayStation® 平台上使用我们的服务，则上述许可仅限于在您拥有或控制的 PlayStation® 平台上或其他此类系统（通过 PlayStation™Network 为其提供我们的服务）中使用我们的服务。

如果您使用 PlayStation®4 系统（“**PS4™**”）访问我们的服务，并且我们的服务允许您使用 PS4™“共享”按钮，则我们向您授予一项有限、不可转让、可撤销、非排他性的个人许可，允许您使用“共享”按钮将此类服务的音频和视频输出复制到或流式传输到 PS4™ 系统支持的第三方服务。我们保留本协议项下未明确授予您的对我们服务的任何权利。

3. 内容和 UGC

我们的服务包括内容。术语“**内容**”是指通过我们的服务提供的所有材料、信息、技术、软件和其他内容，包括商标、徽标、可视界面、图像、图示、设计、汇编、文章、广告、软件、计算机代码、服务、文本、图片、照片、音频剪辑和视频剪辑以及上述各项的选择和安排。内容还包括用户生成内容（“**UGC**”），即我们的服务的用户贡献的内容。所有内容均为 Mediatonic Limited 或其许可方的专有财产，并受版权、商标、商业秘密、知识产权法和其他法律的保护。

如果您贡献UGC，您：

1. 陈述、保证并同意，您拥有通过我们的服务发布此类内容或与我们共享此类内容所需的所有必要权利和授权，并授予您在本协议中授予的权利；
2. 向我们以及我们的许可方和被许可方授予一项非排他性、可转让、全球范围内、可再授权的永久许可，允许我们以及我们的许可方和被许可方以任何方式或形式，在任何媒体或论坛（无论是现在已知的还是以后设计的）中使用、托管、存储、复制、修改、创建衍生作品、公开执行、公开展示或以其他方式传输和传播 UGC 或其任何部分，而无需向您或任何第三方发出任何类型的通知、支付任何类型的付款或注明您或任何第三方的任何类型的署名。
3. 向可能在我们的服务中访问和使用您的 UGC 的所有其他用户授予权利，允许其在我们的服务中或通过我们的服务使用、复制、修改、展示、执行、创建衍生作品以及以其他方式传播和分发您的 UGC，而无需另行通知您、注明您的署名或向您支付报酬。

4. 在适用法律允许的最大范围内，放弃您在此类 UGC 中可能拥有的任何著作人身权、公开权和隐私权；及
5. 同意您对您所贡献的 UGC 负全责。

您不得上传侵犯第三方知识产权或者违反法律、本协议或第三方隐私权或公开权的 UGC。我们可自行决定删除、编辑或禁用 UGC。我们不对 UGC、删除 UGC，或者不删除 UGC 或其他内容负有任何责任。我们可以（但没有义务）在我们的服务中展示 UGC 之前预先筛选 UGC。我们不对我们的服务中提供的任何 UGC 做背书。

如要了解更多关于我们如何审核内容的信息，请访问我们的[Safety and Security Center](#)（安全保障中心）。

《FallGuys》在游戏中对关卡等级提供各种建议，以帮助改善您在平台上的体验。这些建议来自于游戏信息，如特定关卡玩家和玩家组已经玩过的次数、一个关卡最后更新的时间、完成特定关卡的玩家百分比，或在关卡结束前就退出的玩家百分比，以及玩家在完成关卡前重生的平均次数。

4. 虚拟功能

我们的服务包括“**虚拟功能**”。术语“**虚拟功能**”是指我们向您许可的访问或使用我们可能在我们的服务中提供的某些功能的权利。虚拟功能举例如下：对数字或可解锁内容、附加或增强功能（包括多人游戏服务）、虚拟资产、游戏内成就以及虚拟积分、硬币和货币的访问权限。如果您注册虚拟功能或为虚拟功能付款，我们向您授予一项有限、不可转让、可撤销和非排他性的个人许可，允许您访问选定的虚拟功能。虚拟功能没有货币价值，在我们的服务范围之外也没有价值。您不能出售、交易或转让虚拟功能，也不能将其兑换为现金。除非另有规定，否则您为访问虚拟功能而支付的任何付款均不予退还。

5. 更新、在线服务器支持和中断

我们可自行决定通过自动更新或其他方式变更、修改或更新服务、内容或虚拟功能。例如，我们可能需要更新或重置某些参数，以平衡游戏性以及对我们服务的使用情况。此类更新或重置可能会导致您在相关虚拟游戏世界中受挫，并可能对您的游戏玩法和您控制的虚拟功能造成影

响。如果我们的服务使用在线服务器，我们对此类服务器的连续不中断运行不做任何承诺，并可随时终止在线功能。

我们有权为定期或以其他方式维护我们的服务而在事先通知或不事先通知的情况下不时中断我们的服务。您承认，我们可因不可预见的情况或超出我们控制范围的原因而中断、暂停或终止我们的服务，并且我们不能保证您能够随时访问我们的服务或您的帐户。对于因我们服务的变更、修改、更新或中断或任何服务的终止而导致的任何后果，我们不向您负有任何责任。

6. 互联网连接

我们的服务的某些功能可能需要互联网连接，您必须自行承担提供此类连接的费用。您应承担您的互联网服务提供商就下载和使用我们的服务而收取的所有费用。

7. 欺诈和作弊检测

为了向用户提供正面、公平和有竞争力的服务体验，我们可能会使用某些软件、工具和技术（“**欺诈和作弊检测**”）来检测和防止：(i) 用于在服务中进行黑客攻击、帐户窃取或者其他未经授权或欺诈性活动（“**欺诈**”）的程序、方法或其他流程；或 (ii) 在服务中为您或其他用户带来竞争优势（“**作弊**”）的程序、方法或其他流程，包括未经我们明确授权的机器人、黑客、附加软件、恶意软件、脚本和模组。您不得：

- a. 使用或鼓励使用作弊；
- b. 参与或鼓励他人参与欺诈；
- c. 开发、营销、提供、出售、分发、支持或以其他方式提供任何作弊；或
- d. 试图篡改、修改、禁用、中断或规避任何用于检测和防止欺诈或作弊的软件、工具或技术。

在您安装我们的软件期间，也可能会安装欺诈和作弊检测软件。如果您不同意安装欺诈和作弊检测软件，或在任何时候删除或禁用欺诈和作弊检测软件，则授予您的服务许可将自动终止，并且您不得使用服务。在进行欺诈和作弊检测时，服务或欺诈和作弊检测软件可能会收集和传输与您的帐户、游戏以及可能未经授权的程序或流程相关的详细信息。如果发现欺诈或作弊，您同意，我们可以行使本协议项下的任何或所有权利。

8. 行为准则

您不得，也不得尝试进行以下任何行为：

- 将我们的服务用于或允许将我们的服务用于非法、违法或在本协议项下未明确批准的任何目的或活动。
- **出售、出租、租赁、共享**您的帐户或向其他任何人提供对您帐户的访问权限，或者使用其他用户的帐户。
- 对我们服务的任何部分进行修改、改编、再许可、翻译、转售、转发、逆向工程、反编译或反汇编。
- 对我们的服务进行逆向工程或者试图从我们的服务中提取源代码或其他数据或以其他方式使用源代码或其他数据。
- 使用我们的服务提供或创建与我们的服务竞争的服务或游戏，或者协助他人提供或创建与我们的服务竞争的服务或游戏；
- 从我们的服务中删除任何专有、版权、商业秘密或警告图注。
- 制作或公开展示您的流媒体片段，而此类片段：(a) **歪曲**我们的身份、我们服务的名称、特征或功能，或任何人对服务的法定权利或义务；或 (b) **以不公平或非法的方式**对我们的权利造成不利影响。
- **破坏、中断、损害或干扰**我们的服务、用于支持或提供我们的服务的任何服务器、网络或系统、任何人的财产或者其他用户使用或享受我们的服务，例如通过参与拒绝服务攻击、发送垃圾邮件、黑客攻击或上传计算机病毒、蠕虫、特洛伊木马、清除程序、间谍软件、损坏的文件或定时炸弹来进行上述破坏、中断、损害或干扰行为。
- 探查、扫描或测试我们的服务中的漏洞，或者规避或违反我们的服务的安全或身份验证措施。
- 骚扰、威胁、恐吓、羞辱我们服务的其他用户、向其发送垃圾邮件或者对其做出任何其他不当行为，例如：反复发送不受欢迎的消息，或者在种族、性取向、宗教、国籍或任何其他方面对他人进行侮辱、人身攻击或发表言论。
- 通过我们的服务贡献不适当、辱骂性、骚扰性、亵渎性、威胁性、仇恨性、攻击性、粗俗、淫秽、色情、诽谤性、侵权性、侵犯他人隐私或在其他方面令人反感的 UGC 或者组织或参与具有上述性质的任何活动或团体。

- 发布、张贴、上传或分发非法或您无权自由分发的 UGC 或我们确定为不适当、辱骂性、仇恨性、骚扰性、亵渎性、诽谤性、威胁性、仇恨性、淫秽、色情、侵权性、侵犯隐私、粗俗、冒犯性、下流或非法的 UGC。
- 为除个人通信以外的任何其他目的发布或传输消息。禁止的消息包括广告、垃圾邮件、连锁信、传销和其他类型的招揽或商业活动。
- **冒充他人或欺诈性地暗示您是我们的员工或代表。**
- **不当使用游戏中的支持或投诉按钮，或向我们提交虚假举报。**
- **使用任何机器人、蜘蛛、网站搜索/检索应用程序或其他手动或自动设备或流程来检索、索引、“挖掘”或以任何方式复制或规避内容以及我们服务的导航结构或呈现；**
- 获取、网络钓鱼或收集我们服务的其他用户的任何类型的私人信息，例如密码。
- **在使用我们的服务时，使用或分发未经授权的软件程序或工具，例如：“自动”软件程序、“宏”软件程序、“作弊工具”软件程序或应用程序、外挂或者任何其他游戏黑客、更改或作弊软件或工具。**
- **修改我们未明确授权您修改的任何文件或我们服务的任何其他部分。**
- **在我们的服务中利用外挂、未记录在文档中的功能、设计错误或问题。**
- **使用或分发与我们的服务（包括虚拟功能）相关的盗版软件或内容。**
- 试图在不受我们控制或未经我们批准的任何服务中或者通过此类服务使用我们的服务。
- **出售、购买、交易或以其他方式转让或者要约转让您的帐户、对我们服务的任何个人访问权限或者与您的帐户相关的任何内容，包括我们服务中的或第三方网站上的虚拟功能或者与任何游戏外交易相关的虚拟功能。**
- **在适用出口管制法禁止我们提供我们的服务的司法管辖区内使用我们的服务。**
- **参与任何其他严重扰乱我们服务中的和平、公平和彼此尊重的游戏环境的活动。**
- 为了与我们的服务无关的任何目的而使用我们的任何服务（例如排行榜）中公开的用户信息，包括试图在现实世界中确定此类用户的身份。
- **向美国和其他出口管制法禁止的外国公民或国家目的地传输或转让我们的服务。**
- 促进、鼓励或参与上述任何被禁止的活动。

我们的某些服务可能会发布适用于您在这些服务中的行为的附加行为准则。

如果您遇到违反上述行为准则的其他用户，请使用相关服务中的“帮助”或“举报滥用”功能（如有的话）向我们举报此类行为或者联系我们，联系方式见：<https://support.fallguys.com/>。我们将审查此类举报，并可自行决定对违反我们行为准则的任何人采取行动，例如撤销对我们部分或全部服务的访问权限并终止其帐户。我们还可自行决定对故意恶意提交虚假举报的任何人采取此类行动。

我们可以（但没有义务）自行决定监控或记录我们的服务中的在线活动或内容。

9. 版权侵权索赔通知

根据《数字千年版权法》（“DMCA”）以及其他适用法律，我们已通过了一项政策，在我们认为适当的情形下终止被认定为重复侵犯他人版权的用户或帐户持有人的帐户。我们还可自行决定限制对服务的访问权限和/或更新、转移、暂停或终止侵犯他人知识产权的任何用户的帐户，不论是否为重复侵犯。

如果您认为服务中以构成侵犯版权的方式使用了您的作品，请向我们的指定版权代理人提交涉嫌侵权通知（“DMCA 通知”），该代理人的联系方式如下：

Epic Games, Inc.

法务部

620 Crossroads Blvd.

Cary, NC 27518

电话：(919) 854-0070

电子邮箱：dmca@support.epicgames.com

如需了解正确的 DMCA 通知的相关要求，请参见《美国法典》第 17 编第 512(c)(3) 条。此外，请注意，如果您故意虚假陈述服务中有任何侵权的材料或活动，则您可能负责承担我们的某些费用并向我们支付损害赔偿。

10. 终止

本协议的有效期持续至您或我们终止本协议为止。您也可以通过删除软件的所有副本并不再使用服务来终止本协议。我们可自行决定暂停或终止您的帐户以及您对我们任何服务的使用，包括在以下情况下暂停或终止：我们认为您对我们服务的使用违反了本协议或适用法律，或者我们因任何原因而选择不再继续向任何人提供任何服务。如果我们采取本条所述的任何行动，您在本协议项下可能拥有的任何许可将终止；并且，在适用法律允许的最大范围内，您将无权就您为任何服务（包括任何虚拟功能）支付的任何款项而获得退款、费用抵免或任何其他补偿。我们行使本协议项下的任何权利不得损害我们在普通法或衡平法下有权获得的任何救济。本协议的第 3 条、第 5 条以及第 9 至 22 条应在本协议终止后继续有效。

11. 第三方

本协议是为了 Epic 各方的利益而达成的，Epic 各方可单独对您执行本协议的条款。

12. 隐私

《Fall Guys》的开发商和运营商为 Mediatonic Limited。Mediatonic Limited 根据其隐私政策来处理游戏玩家的个人信息。您确认，您已阅读并理解[隐私政策](#)。

13. 第三方内容

我们的服务可能包括指向第三方网站和服务的超链接。我们对这些网站和服务没有控制权，对其内容或其对您个人信息的收集、使用或披露概不负责。

14. 免责声明

在适用法律允许的最大范围内，我们“按原样”、“按现状”以及按“瑕疵概不负责”原则提供我们的服务，不存在任何类型的保证或条件。您使用我们服务的风险由您自行承担。MEDIATONIC LIMITED、EGFG LLC、EPIC GAMES, INC. 及其各自的关联方和子公司，以及它们各自的所有员工、高管、董事、代表、代理人、受让人、继承人、股东、合作伙伴和供应商（“Epic 各方”）特此否认所有明示、暗示、法定或其他方面的保证和条件。

在不限制上述规定的情况下，我们不提供任何明示、暗示或法定保证或条件，包括对适销性、满意质量、特定用途适用性、不侵犯第三方权利的暗示保证或条件，或者因交易过程、使用或贸易惯例而产生的保证或条件。我们不对以下各项提供任何保证或条件：您享受我们的服务不会受到干扰；我们的服务将满足您的要求；我们服务将在任何具体时间或地点不间断、安全地

运行且可以运行，或者运行中无任何错误、漏洞、损坏、损失、干扰、黑客攻击、病毒或其他有害因素；或者我们的服务将与任何其他软件互操作或兼容。

15. 责任限制

在适用法律允许的最大范围内，Epic 各方在任何情况下均不对任何间接、附带、特殊、后果性或惩罚性损害（包括利润、数据、使用、商誉损失或其他无形损失）负责，无论是因合同违约、违反保证、侵权（包括过失）、产品责任还是其他原因而产生的责任，即使已被告知此类损害的可能性。

在不限制上述规定的情况下，您明确同意，您对因以下原因而导致的任何损害或损失负有全部责任：

1. 您访问或使用我们的服务或者无法访问或使用我们的服务；
2. 使用我们服务的任何第三方的任何行为或内容；
3. 通过我们的服务获得的任何内容；
4. 使用或不使用您的流媒体片段；或
5. 在未经授权的情况下访问、使用或更改您的传输或内容，无论是基于担保、合同、侵权（包括过失）还是任何其他法律理论，无论我们是否已被告知此类损害的可能性，即使本条规定的救济经认定未能实现其基本目的。

此外，在适用法律允许的最大范围内，Epic 各方的总责任不应超过您在导致此类责任的事件发生之前的十二 (12) 个月内按照本协议的条款为服务支付的总金额（如有）。

16. 赔偿

本条仅在您所在司法管辖区法律允许的范围内适用。如果您所在司法管辖区的法律禁止您承担以下赔偿义务，则您应在您所在司法管辖区法律允许的范围内，就作为下文所述赔偿义务的规定标的的所有索赔、要求、诉讼、损失、责任和费用（包括律师费、成本和专家证人费用）承担一切责任。

您同意赔偿 Epic 各方，为其支付辩护费用，并使其免受因 (i) 如果属实则构成您违反本协议或您的过失的任何和所有索赔，(ii) 您使用本服务时的作为或不作为，或 (iii) 您的 UGC 而产生的

或与之相关的索赔、要求、诉讼、责任、损害、判决、裁决、损失、成本、支出或费用（包括合理的律师和专家证人费用）的损害。您同意按要求为 Epic 各方补偿 Epic 各方在与本条所述的任何事项有关的法院判决或和解过程中发生的任何辩护费用和 Epic 各方支付或遭受的任何费用或损失。

17. 管辖法律

本协议受美国北卡罗来纳州法律管辖并据此解释，不考虑其法律冲突条款。对于不受下文第 18 条中仲裁协议约束的任何索赔和争议，因本协议或我们的服务而导致的或与之相关的任何索赔或诉讼应受北卡罗来纳州韦克县高等法院的专属管辖，或者，如果属于联邦法院管辖权范围，则应受美国北卡罗来纳州东区联邦地区法院的专属管辖，并且您同意上述法院行使属人管辖权。

18. 通过具有约束力的仲裁解决争议

请仔细阅读本条内容。本条涉及到您的权利，包括您向法院提起诉讼的权利。仲裁程序不设法官或陪审团，证据开示程序和上诉权也比诉诸法院受到更多限制。如下所述，您有权在一定时间内选择不接受此仲裁要求。

您和我们接受本协议的条款，即表示您和我们明确放弃要求陪审团审判的权利和参与集体诉讼的权利。

本条提供了一种解决您与我们之间出现的争议的简化方法。您的大多数问题均可通过联系客户服务部来解决，联系方式见：<https://support.fallguys.com/>。如果我们无法解决您的问题，您和我们同意受本条规定的程序约束，以解决我们之间的任何和所有争议。

本条是您与我们达成的协议，适用于您我双方各自的代理人、员工、关联方、前身、继承人、受益人和受让人。本仲裁协议表明存在州际贸易中的交易，因此本条的解释和执行受《美国联邦仲裁法》管辖。

(A) 仲裁适用的索赔

因本协议、我们的任何服务及其营销或者您与我们之间的关系而导致的或与之相关的所有争议、索赔或争论（“**争议**”）应仅通过有约束力的仲裁来予以裁定。这包括在您签订本协议之前产生的索赔。本条唯一不适用的争议是：(a) 与您、我们或我们的许可方的商业秘密或版权、商标或专利权的侵权、保护或有效性相关的索赔；或 (b) 在小额索赔法庭提起的索赔。

(B) 非正式协商

您和我们应在启动仲裁之前的至少 30 天内先首先尝试以非正式的方式解决任何争议。非正式协商在一方收到另一方向该方发出的书面通知（“**争议通知**”）后开始。争议通知必须：(a) 包括提出投诉的一方的全名和联系信息；(b) 说明索赔或争议的性质和依据；及 (c) 列出所寻求的具体救济。我们将按您的账单或电子邮箱地址发送我们的争议通知。您将通过联系客户服务部来发送您的争议通知，联系方式见：[https://support.fallguys.com/。](https://support.fallguys.com/) 从一方向另一方发送符合要求的争议通知之日起，所有适用的诉讼时效将被视为中止。在未首先发送符合要求的争议通知且未经过非正式解决期的情况下，您或 Epic 不得进行仲裁。如果对是否发送了符合要求的争议通知或是否在经过非正式解决程序的情况下提交仲裁产生分歧，因未发送符合要求的通知或未经过非正式解决程序而受到损害的一方可向具有适当司法管辖权的法院寻求救济，以禁止仲裁继续进行，直至完成非正式解决程序，并命令未遵循非正式解决程序的一方向另一方偿还已发生的任何仲裁费用和支出。

(C) 具有约束力的仲裁

如果您和我们无法以非正式的方式解决争议，则除非是在第 (A) 款和本第 (C) 款中的例外情况下，否则您或我们应完全通过具有约束力的仲裁由独任仲裁员来最终解决争议。仲裁应由国家仲裁和调解中心（“NAM”，<https://namadr.com>）根据争议发生时有效的 NAM《综合争议解决规则和程序》（下称“《规则》”）（经本协议修改）来进行。仲裁将以英语进行，仲裁员应受本协议约束。在任何情况下，未经 Mediatonic 明确同意，不得进行集体仲裁。如果关于禁止集体仲裁的本条规定被认定为无效、不可执行或非法，则该规定不可分割，除第 18(d) 条和陪审团审判弃权外，整个第 18 条将无效且不可执行，所有争议均将通过法院解决。

向 NAM 提交仲裁申请的说明可在 NAM 网站上或发送电子邮件至 NAM

[\(commercial@namadr.com\)](mailto:commercial@namadr.com) 获取。请将仲裁申请书按照以下地址发送给 Epic Games, Inc. Legal Department, ATTN: ARBITRATION OF DISPUTE, Box 254, 2474 Walnut Street, Cary, North Carolina, 27518, U.S.A。我们会将仲裁申请书发送至您注册的电子邮件地址以及您向我们提供的任何账单地址。

您的仲裁费和您所分担的仲裁员报酬份额应受规则管辖。如果仲裁员确定此类费用过高，或者如果您向上述争议通知地址发出通知，表明您无法支付启动仲裁所需的费用，则我们可以支付相关仲裁费用和开支。仲裁可以通过提交文件、电话、在线或当面的方式进行。仲裁员应以书面形式作出裁定，并且如果任何一方有要求，则应说明作出裁定的理由。仲裁员必须遵守适用法律，如果仲裁员不遵守，则可对任何裁决提出异议。您和我们可以在法院提起诉讼，以便强

制执行仲裁、暂停未决的仲裁程序，或者确认、修改、撤销仲裁员作出的裁决或对此类裁决作出判决。

(D) 协调申请。

如果发出的 25 份或更多争议通知提出了类似的索赔，并且具有相同的律师或协调律师，则该等争议通知涉及的案件将被视为“**协调案件**”，在根据本协议的规定寻求提交仲裁的情况下，“**协调案件**”将根据《规则》被视为集体申请或多案申请。您或我们可以告知对方认为案件属于“**协调案件**”，而关于一个或多个案件是否符合“**协调案件**”合同定义的争议将由仲裁机构作为行政事项进行裁决。**协调案件的仲裁申请书只能在下文规定的示范程序允许的情况下向仲裁机构提交**。对于协调案件，申请人应负责支付其应承担的仲裁费。对于在协调案件中提出的索赔，适用的诉讼时效将暂时中止，中止时间从一方收到符合要求的争议通知时起算，直至根据本协议条款将协调案件提交仲裁或（如下文规定）提交法院为止。

在协调案件的律师告知我们已就这些案件发出了所有或几乎所有争议通知后，各方当事人律师应本着诚意就应作为“**示范**”进行仲裁的案件数量进行商议，以使每一方都有合理的机会检验其论点的是非曲直。如果各方当事人的律师不能就“**示范**”的数量达成一致意见，应由仲裁机构（或仲裁机构自行决定，由程序仲裁员）作为行政事项选择一个偶数。仲裁机构在决定下令进行多少次示范庭审时可能考虑的因素包括争议的复杂性以及不同案件在事实或适用法律方面的差异。在通过一致约定或由仲裁机构确定了示范数量后，每一方应从提交了符合要求的争议通知书的申请人中挑选一半，只有那些被选定的案件才能提交给仲裁机构。在这些示范事项结束之前，不得提交其他案件，且除了允许作为示范提交的案件的费用之外，我们无需支付与仲裁申请相关的任何费用。各方当事人承认，未被选定为示范的协调案件的解决将因该示范程序而延迟。

除非各方当事人另有约定，否则应将各个示范审理分配给不同的仲裁员。

只有示范审理才能进行仲裁。所有示范审理结束后（或在申请人和我们的律师同意的更早时间），双方必须对所有剩余的协调案件进行一次调解，各方支付一半调解费。我们和申请人的律师必须在最后一次示范审理结束后 30 天内就调解人达成一致。如果我们的律师和申请人的律师不能在 30 天内就调解人达成一致，仲裁机构将作为行政事项指定一名调解人。我们和申请人的律师应相互配合，以确保在指定调解人后尽快安排调解。

如果经过调解未实现全面解决，则本仲裁要求不再适用于另一方已收到符合要求的争议通知但未在示范程序中解决的协调案件涉及的争议。该等争议仅可提交至北卡罗来纳州韦克县的州法院，如果存在联邦管辖权，则提交至北卡罗来纳州东区的美国地区法院。您同意，就本协议而

言，该等案件只能在这些法院审理。本款的任何规定不得被解释为禁止您或我们在适用法律允许移送的情况下将案件从州法院移送至联邦法院。如果您与其他人提出相同的索赔，并由共同或协调律师代理，您同意放弃将所有这些人的索赔合并审理不可行的异议。如果将以前可仲裁的争议提交法院，申请人可请求集体处理，但在适用法律允许的最大范围内，所请求的集体只能由协调案件中发出了符合要求的争议通知的申请人组成。任何一方均可在诉讼的任何阶段以任何可用依据对集体证明提出异议。北卡罗来纳州韦克县的州法院或（如果存在联邦管辖权）北卡罗来纳州东区的美国地区法院有权执行本示范程序，并可禁止提起不符合本示范程序的诉讼或仲裁申请。为此，您同意接受上述法院的管辖。

(E) 集体诉讼弃权

在适用法律允许的最大范围内，对于不受仲裁要求约束的任何争议（协调案件的上述有限范围除外），您与我们同意，双方只能以我们或您的个人身份向对方提出索赔，而不得：

寻求提出、加入或参加任何集体或代表诉讼、集体仲裁或任何以另外一个个体作为代理的其他诉讼（如私人检察总长诉讼）；或在未经所有当事人明确同意的情形下允许他人这样做。

(F) 地点

如果要求本人亲自出席听审，则听审应在北卡罗来纳州韦克县或您的居住地进行，具体由您选择。任何仲裁裁定或裁决可由任何具有司法管辖权的法院作为最终判决强制执行，或者，如果适用，可向此类法院申请司法承认仲裁裁决和签发执行令。

(G) 本仲裁协议的变更

尽管我们可以自行决定修改本协议，但如发生争议，我们无权以对申请人不利的方式更改仲裁条款或本协议中规定的与任何争议有关的规则。修改后的程序是否对申请人不利由仲裁员裁定，对于有多个申请人的协调案件，修改后的条款是否适用于协调案件将由仲裁机构作为程序事项裁定。

(H) 可分割性

如果本条中的任何条款（但禁止集体诉讼条款除外）被认定为不合法或不可执行，则该条款将从本条中分离出去，但本条的其余条款应保持完全有效。

(I) 您的30天放弃权

您有权选择放弃并不受本协议中规定的仲裁要求的约束。要行使此权利，您必须将您的决定的书面通知发送到以下地址：Epic Games, Inc., Legal Department, ATTN: ARBITRATION OPT-OUT, Box 254, 2474 Walnut Street, Cary, North Carolina, 27518, U.S.A。您的通知必须包括您的姓名、邮寄地址和您在玩《Fall Guys》时使用的账户名称，并声明您不希望通过仲裁解决与我们的争议。**除非适用法律要求更长的期限，否则上述通知必须在您首次接受本协议之日起 30 天内盖上邮戳或交寄方可生效。**否则，您必须根据本条规定对争议进行仲裁。您有责任确保我们收到您的放弃通知，因此建议您以提供送达回执的方式发送通知。如果您选择放弃这些仲裁条款，我们与您之间的争议将不受这些条款的约束。

19. 修改

只有我们才可修改本协议。您应定期查阅本协议，以发现任何修改。您在任何修改的生效日期后继续使用我们的服务，即表示您同意接受此修改。如果您不同意修改后的协议，请立即停止使用我们的服务。

20. 转让

在适用法律允许的范围内，我们保留在不事先通知您的情况下将本协议转让给其他方的权利。未经我们事先书面同意，您不得向任何第三方再许可、转让、让与或委托您在本协议项下的权利或义务。如果试图在违反本条的情况下进行再许可、转让、让与或委托，则此类再许可、转让、让与或委托均属无效。

21. 通用条款

本协议中，凡使用的“包括”、“包含”等词语，均应解释为后跟“但不限于”。如果根据适用法律认定本协议的任何部分无效或不可执行，则无效或不可执行的条款应被视为替换成最接近原条款的意图的有效、可执行条款，并且本协议的其余部分应继续保持完全效力。对本协议任何条款或条件的任何弃权，不得视为对该条款或任何其他条款的进一步或继续弃权，我们未主张本协议项下的权利或规定并不构成对该权利或规定的放弃。本协议连同我们适用于您对我们服务的使用的任何其他条款，构成您与我们达成的完整协议。作为消费者，您可能拥有当地适用法律项下的某些权利，这些权利不能被排除、限制或变更。这些权利优先于本协议中的任何内容。

22. PlayStation® 的补充条款

以下条款适用于您在 PlayStation® 系统中使用我们服务的情况。本协议是您与我们和 Epic Games, Inc. 签订的协议，而不是您与 Sony Interactive Entertainment LLC（“SIE”）或其任何关联方签订的协议。但是，SIE 及其关联方是本协议的第三方受益人。我们只对我们的服务负责，而不对 SIE 或其任何关联方负责。

对于在北美的 PlayStation™Store 进行的购买：物品的购买和使用受网络服务条款和用户协议的约束。本在线服务已由 Sony Interactive Entertainment America 向您再许可。对于在欧洲的 PlayStation™Store 进行的购买：在游戏商场购买的任何内容均须向 Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited（“SIENE”）购买，并受 PlayStation™Store 中的 PlayStation™Network 服务条款和用户协议的约束。每次购买时都请检查使用权，因为不同物品的使用权可能不同。除另有说明外，任何游戏商城中提供的内容都具有与游戏相同的年龄评级。

[开源软件许可确认书](#)