

FALL GUYS: ULTIMATE KNOCKOUT - エンドユーザーライセンス契約

本契約には、拘束力のある、個別仲裁および集団訴訟の放棄に関する規定が含まれます。第18条をご覧ください。お客様が本契約を受諾した場合、お客様とEpicは、拘束力のある個別仲裁にて紛争を解決し、個別にまたは集団訴訟の一環として裁判所に紛争を提起する権利を放棄することに同意します。本契約全体をよくお読みください。

お客様は、「同意する」を選択されることにより、またはゲーム「Fall Guys」やその関連サービス（以下、かかるゲームとサービスを総称して「弊社サービス」）を購入、ダウンロードまたは利用されることにより、以下の第18条の仲裁合意と集団訴訟の権利放棄に関する規定を含め、本エンドユーザーライセンス契約（以下、「本契約」）の条件に同意されたものとみなされます。本契約の条件に同意されない場合は、弊社サービスの購入、ダウンロード、利用を行うことができません。本契約における「サービス」という用語には、弊社サービスの任意の部分を含みます。本契約は、お客様とEpic Games, Inc.との間で締結される拘束力のある法的契約であり、Epic Games, Inc.はEPIC関係者（以下に定義）のために本契約を締結します。ただし、Steamプラットフォーム上で弊社サービスを利用するユーザーについて、本契約は、お客様と、Epic GamesとしてEPIC関係者のために取引を行うEGFG LLCとの間の拘束力のある法的契約となります。

1. Epicアカウントと弊社サービス

弊社サービスのご利用には、アカウント（以下、「アカウント」）が必要です。アカウントを作成される場合、アカウント登録ページでご自身に関する偽りのない正確な情報をご提供いただき、その情報を最新の状態に保っていただく必要があります。ご自身のアカウントを他者と共有することはできません。お客様は、ご自身のアカウントのログイン認証情報を秘密に保持する責任を単独で負います。お客様は、ご自身のアカウントでなされたすべての行為について責任を負います。弊社は、独自の裁量により、お客様のアカウントの凍結や停止を行えるものとします。本契約で「at our sole discretion」（独自の裁量により）という語句が使用されている場合、理由の有無や内容を問わず、お客様への事前の通知なしにいつでも決定できることを意味します。Epic Gamesのアカウントに関するその他の条件については、この[リンク](#)先にアクセスしてください。

本ゲームは、Epic Games, Inc.が運営するEpic Online Services（以下「EOS」）を使用しており、ゲームソフトに組み込まれたクライアントソフト（以下「EOSソフト」）が含まれています。新規のゲームセッションが開始される際、EOSソフトの最新バージョンがお客様のデバイスに通知なしに自動で読み込まれます。EOSソフトは、認証、ログイン、ボイスチャット、およびゲーム内のソーシャルオーバーレイ機能といったEOSの機能を提供する目的でのみ使用されます。詳細については、<https://dev.epicgames.com/services>をご確認ください。

本ゲームでは、Epic Games International S.à r.l.が運営するEasy Anti-Cheatも使用しており、ゲームソフトに組み込まれたクライアントソフトがあります。Easy Anti-Cheatは、不正なチートソフトウェアを検出し防止するために使用します。詳細は以下の第7条を参照してください。

2. ライセンス

弊社ソフトウェアは本契約に基づいてお客様にライセンスされるものであり、販売されるものではありません。お客様が本契約（後述の行動基準を含む）を厳守されることを前提として、弊社は、(a) お客様が弊社サービスの個人利用を行い、および (b) お客様が利用する弊社サービスの映像（以下、「**ストリーミング映像**」）について制作およびオンラインビデオストリーミングサービスやソーシャルネットワーキングサービスでの公開を行うための、本人のみ有効な、限定的、譲渡不能、取消可能かつ非独占的なライセンスをお客様に付与します。お客様がPlayStation®Platform上で弊社サービスをご利用になる場合、上記のライセンスは、お客様が所有もしくは管理するPlayStation®Platform、またはPlayStation™Networkによって弊社サービスが配信されるその他のシステム上でのみ弊社サービスをご利用になる場合に限定されます。

お客様がPlayStation®4システム（以下「**PS4™**」）を使用して弊社サービスにアクセスし、弊社サービスにおいてPS4™の「SHARE」ボタンを使用できる場合、弊社は、PS4™システムがサポートする第三者のサービスにこれらの弊社サービスのオーディオおよびビデオ出力を再現またはストリーミングするために「SHARE」ボタンを使用することのできる、本人のみ有効な、限定的、譲渡不能、取消可能かつ非独占的なライセンスを付与します。本契約においてお客様に明示的に付与されるものを除き、弊社サービスに関するあらゆる権利は弊社に帰属します。

3. コンテンツおよびUGC

弊社サービスにはコンテンツが含まれます。「**コンテンツ**」という用語は、弊社サービスで利用可能なすべての要素、情報、テクノロジー、ソフトウェアその他のコンテンツを意味します。これには、商標、ロゴ、視覚インターフェース、画像、イラスト、デザイン、編集物、記事、広告、ソフトウェア、コンピューターコード、サービス、テキスト、図画、写真、オーディオクリップやビデオクリップ、これらの選定や配置を含みます。コンテンツにはまた、ユーザー生成コンテンツ（以下、「**UGC**」）、すなわち弊社サービスのユーザーによって作成されたコンテンツも含みます。現在および今後作成されるすべてのコンテンツは、Mediatonic Limitedまたはそのライセンサーの独占的財産であり、著作権、商標、企業秘密、知的財産に関する法律などによって保護されます。

UGCをご提供いただいた場合、お客様は、

1. かかるコンテンツについて弊社サービスを通じた公開および弊社との共有を行うために必要なすべての権利と許可を取得していること、および本契約においてお客様による付

与の対象とされている権利を付与することを表明し、保証し、これに同意するものとします。

2. 弊社およびそのライセンサーとライセンシーに対し、お客様やその他の第三者への通知や支払いまたは作成者の表示を一切行うことなく、任意の方法や形式および媒体や場所（既知のものか今後開発されるものかを問わない）で、かかるUGCやその任意の部分について使用、ホスティング、保存、転載、改変、二次的著作物の作成、公の上演、公の展示またはその他の方法による送信や伝達を行うための非独占的、無期限、譲渡可能、世界全域で有効かつサブライセンス可能なライセンスを付与するものとします。
3. 弊社サービスでお客様のUGCのアクセスや利用が可能な他のすべてのユーザーに対し、お客様への通知や報酬の支払いまたは作成者の表示を別途行うことなく、弊社サービス上で、または弊社サービスを通じてかかるUGCの使用、複製、改変、展示、上演、二次的著作物の作成およびその他の方法による伝達や頒布を行う権利を付与するものとします。
4. 適用法で容認される限度において、かかるUGCに関して行使可能なあらゆる著作者人格権、肖像権およびプライバシー権を放棄するものとします。
5. お客様のUGCについてご自身が単独で責任を負うことに同意するものとします。

第三者の知的財産権を侵害するUGCをアップロードしたり、法律、本契約または第三者のプライバシー権や肖像権に抵触するUGCをアップロードしたりすることはできません。弊社は、独自の裁量により、UGCの削除、編集または無効化を行うことができます。弊社は、UGC、UGCを削除したこと、またはUGCやその他のコンテンツを削除しなかったことについて一切の責任を負いません。弊社は、弊社サービスでUGCを表示するにあたり、事前に選別を行うことができます（ただし、そのような選別を行う義務を負いません）。弊社は、弊社サービスで利用できるUGCに関して一切の推薦を行いません。

弊社のコンテンツモデレーションプラクティスの詳細については、[セーフティ・セキュリティセンター](#)をご覧ください。

Fall Guysでは、お客様のプラットフォーム体験を向上させるため、ゲームレベルの推奨を行っています。この推奨は、各レベルのプレイ回数（プレイヤーごとのプレイ回数とプレイヤーグループごとのプレイ回数の両方）、前回のレベルの更新時期、レベルを完遂したプレイヤーの割合や途中で脱落したプレイヤーの割合、レベルの完遂までにプレイヤーがリスポーンを行った平均回数など、ゲームの情報に基づいて行われます。

4. 仮想機能

弊社サービスには「仮想機能」が含まれます。「仮想機能」という用語は、弊社サービスで利用可能な特定機能のアクセスや使用を行うために弊社によってライセンスされる権利を意味し

ます。仮想機能には、デジタルコンテンツやアンロック可能なコンテンツの利用、追加機能や拡張機能（マルチプレイヤーサービスなど）、仮想資産、ゲーム内実績、仮想ポイント、仮想コイン、仮想通貨などがあります。お客様が仮想機能への登録や支払いを行われた場合、該当する仮想機能を利用するための本人のみ有効な、限定的、譲渡不能、取消可能かつ非独占的なライセンスがお客様に付与されます。仮想機能に金銭的な価値はなく、弊社サービスでのみ価値を有します。仮想機能の販売、取引または譲渡を行ったり、仮想機能を現金と交換したりすることはできません。別段の定めがある場合を除き、仮想機能を利用するために支払われた金額は払い戻しの対象外です。

5. 更新、オンラインサーバーでのサポート、および中断

弊社は、独自の裁量により、自動更新やその他の方法をもって弊社サービス、コンテンツまたは仮想機能の変更、改変または更新を行うことができます。一例として、弊社は、ゲームプレイや弊社サービスの利用方法のバランスを調整するため、特定のパラメーターの更新や初期化を行うことが必要になる場合があります。こうした更新や初期化が行われた場合、関連するゲーム内の進行に支障をきたしたり、ゲームのプレイやお客様が保有されている仮想機能が影響を受けたりする可能性があります。弊社サービスでオンラインサーバーが使用されている場合、弊社は、そのようなサーバーを今後も利用に供することを約束せず、いつでもオンライン機能を停止することができます。

弊社は、弊社サービスのメンテナンスを実施するため、予告の有無にかかわらず、計画に基づいて定期的にまたはその他のタイミングで弊社サービスを任意に中断する権利を留保します。予期せぬ状況や弊社の制御を超える事由が生じた場合、お客様は、弊社が弊社サービスの中断、停止または終了を行えることについて了解するものとします。また、弊社では、お客様が希望するタイミングで弊社サービスやアカウントをご利用いただけることについて保証できません。弊社は、弊社サービスの変更、改変、更新または中断や、いずれかの弊社サービスの終了に起因して生じた結果について、いかなる義務も負わないものとします。

6. インターネット接続

弊社サービスの一部の機能では、ご利用のためにインターネットへの接続が必須です。こうしたインターネット接続にかかる費用はお客様に負担していただく必要があります。お客様は、弊社サービスのダウンロードやご利用に関連してサービスプロバイダーから請求されたすべての費用と料金について責任を負います。

7. 不正行為やチート行為の検出

弊社では、弊社サービスにおいて良好、公正かつ競争的な体験をユーザーに提供するため、ボット、侵入、アドオン、マルウェア、スクリプト、弊社が明示的に許可していないModなど、
(i) 弊社サービスでのハッキングやアカウントの乗っ取りといった不当または不正な行為（以下、「不正行為」）、または (ii) 弊社サービス内で競争上の優位性を本人や他のユーザーに与える

行為（以下、「**チート行為**」）を試みるプログラム、仕組みまたはその他の手順の検出や防止を行う特定のソフトウェア、ツールおよびテクノロジーを使用（以下、「**不正行為・チート行為の検出**」）することがあります。お客様は、次のことを行ってはなりません。

- a. チート行為を行ったり、チート行為を助長したりすること。
- b. 不正行為に関与したり、他者の不正行為を助長したりすること。
- c. チート行為の開発、市販、提供、販売、頒布、支援またはその他の方法でチート行為を利用に供すること。
- d. 不正行為やチート行為の検出や防止のために使用されているソフトウェア、ツールまたはテクノロジーの改ざん、改変、無効化、停止または迂回を試みること。

弊社ソフトウェアのインストール時に、不正行為・チート行為の検出ソフトウェアと一緒にインストールされる場合があります。お客様が不正行為・チート行為の検出ソフトウェアのインストールに同意されなかった場合や、不正行為・チート行為の検出ソフトウェアの削除や無効化が行われた場合、お客様に付与された弊社サービスに関するライセンスは自動的に失効し、弊社サービスをご利用できなくなります。不正行為・チート行為の検出に関連して、弊社サービスや不正行為・チート行為の検出ソフトウェアにより、お客様のアカウント、ゲームプレイおよび不正が疑われるプログラムや手順に関する情報が収集され、送信されることがあります。お客様は、不正行為やチート行為が明らかになった場合、弊社が本契約に基づく権利の全部または一部を行使できることに同意するものとします。

8. 行動規則

お客様は、次のいずれの行為もしてはならず、また試みてはなりません。

- 違法、不法または本契約で明示的に許可されていない目的や活動のために弊社サービスを利用したり、そのような利用を許可したりすること。
- ご自身のアカウントを他者に対して販売、貸与、リース、共有または提供したり、他者のアカウントを利用したりすること。
- 弊社サービスのいずれかの部分について改変、改作、サブライセンス、翻訳、再販売、転送、リバースエンジニアリング、逆コンパイルまたは逆アセンブルを行うこと。
- 弊社サービスからソースコードなどのデータのリバースエンジニアリングを行ったり、そうしたデータの抽出やその他の使用を試みたりすること。
- 弊社サービスと競合する可能性があるサービスやゲームを構築したり、弊社サービスと競合する可能性があるサービスやゲームを構築する他者を支援したりするために弊社サービスを利用すること。
- 弊社サービスから所有権表示、著作権表示、企業秘密表示または注記を除去すること。

- (a) 弊社の身元や弊社サービスの名称、特徴または機能について、または弊社サービスに関する何者かの法的権利や義務について偽りを伝えるストリーミング映像、または (b) 不公正や違法な方法で弊社の権利に悪影響を与えるストリーミング映像の制作や公開を行うこと。
- DoS攻撃、スパムの送信、ハッキングまたはコンピューターウイルス、ワーム、トロイの木馬、キャンセルボット、スパイウェア、破損ファイルもしくは時限爆弾のアップロードなどにより、弊社サービス、弊社サービスのサポートや提供のために使用されているサーバー、ネットワークもしくはシステム、個人の財産または他のユーザーによる弊社サービスの利用や享受を損ない、中断させ、妨害し、または邪魔すること。
- 弊社サービスの脆弱性に対する調査、スキャンまたは試験を行ったり、弊社サービスのセキュリティ対策や認証手順の迂回や侵害を行ったりすること。
- 弊社サービスの他のユーザーに対し、不快なメッセージの送信や侮辱、個人攻撃または人種、性的志向、宗教、国籍またはその他の特性に基づく発言を繰り返すなど、嫌がらせ、脅迫、いじめ、辱め、スパムまたは弊社サービスの他のユーザーが不快に感じるその他の行為をすること。
- 弊社サービスを通じて、不適切、不正、嫌がらせ、冒涇、脅迫、悪意、攻撃、下品、卑猥、性的、中傷的もしくは侵害的、他者のプライバシーを侵害する、またはその他の理由により好ましくないUGCを提供したり、そのような活動や集団を組織したりそれらに参加したりすること。
- 違法なUGC、自由に頒布する許可を得ていないUGC、または弊社が不適切、不正、悪意、嫌がらせ、冒涇、中傷、脅迫、卑猥、性的、侵害的、プライバシーを侵害する、下品、攻撃的、無作法または不法と判断したUGCの公開、投稿、アップロードまたは頒布を行うこと。
- 個人的なコミュニケーション以外の目的でメッセージの投稿や送信を行うこと。禁止されるメッセージには、広告、スパム、チェーンレター、ねずみ講、その他の種類の勧誘や商業活動などがあります。
- 他者になりすましたり、弊社の従業員や代行者であると偽って示唆したりすること。
- ゲーム内のサポートボタンや通報ボタンを不正に使用したり、弊社に虚偽の報告を行ったりすること。
- ロボット、スパイダー、サイト検索・取得アプリケーションまたはその他の手動もしくは自動のデバイスや手順を用いて、弊社サービスのコンテンツ、ナビゲーション構造または表示について取得、インデックス作成、「データマイニング」またはその他の方法による複製や迂回を行うこと。
- パスワードなど、弊社サービスの他のユーザーに関する何らかの個人情報の取得、フィッシング行為または収集を行うこと。

- 弊社サービスのご利用にあたり、「自動」ソフトウェアプログラム、「マクロ」ソフトウェアプログラム、「チートユーティリティ」ソフトウェアプログラムやアプリケーション、脆弱性攻撃、チート、その他のゲームのハッキング、改ざんまたはチート行為を試みるソフトウェアやツールなど、不正なソフトウェアプログラムやツールの使用や頒布を行うこと。
- 改変することを弊社が具体的に許可しているものを除き、弊社サービスのファイルやその他の要素を改変すること。
- 弊社サービスの脆弱性、チート、明文化されていない機能、設計上のミスや問題を利用すること。
- 弊社サービス（仮想機能を含む）に関連する偽造ソフトウェアやコンテンツの使用や頒布を行うこと。
- 弊社の管理下でないサービスや弊社が許可していないサービスで、またはそのようなサービスを通じて弊社サービスの利用を試みること。
- 弊社サービス内や外部ウェブサイトにおいて、またはゲーム外取引に関連して、アカウント、弊社サービスへのアクセス権またはアカウントに関連するコンテンツ（仮想機能など）の売買や取引またはその他の方法による移転や移転の申し出を行うこと。
- 輸出管理に関する適用法によって弊社サービスの提供が禁止されている法域で、そのサービスを利用すること。
- 弊社サービスの平和的、公正かつ礼儀正しいゲーム環境を著しく阻害するその他の活動に関与すること。
- ユーザーの現実世界での身元を特定しようとする試みなど、弊社サービス内で一般に利用可能なユーザーに関する情報（リーダーボードなど）を弊社サービスとは無関係な目的で使用する。
- 米国やその他の輸出管理法によって禁止されている外国人や国に向けて弊社サービスを移転すること。
- 上記の禁止される活動を促進または助長したり、そのような活動に参加したりすること。

一部の弊社サービスでは、そのサービスでの行動に適用される追加規則が掲示されている場合があります。

これらの規則に違反しているユーザーに遭遇したときは、該当する弊社サービスの「ヘルプ」もしくは「不正の報告」機能を通じてご報告いただくか（利用可能な場合）、または <https://support.fallguys.com/> からご連絡いただくようお願いいたします。弊社は、お受けした報告を確認した上で、独自の裁量により、弊社の行動基準の違反者に対して、弊社サービスの全部または一部の利用禁止やアカウントの停止などの措置を講じる場合があります。弊社はま

た、独自の裁量により、悪意を持って意図的に虚偽の報告を行った者に対して同様の措置を講じる場合があります。

弊社は、独自の裁量により、弊社サービス上のオンライン行動やコンテンツの監視や記録を行うことができます（ただし、そのような監視や記録を行う義務を負いません）

9. 通知および著作権侵害の申立て

デジタルミレニアム著作権法（以下、「DMCA」）やその他の適用法に従い、弊社は、適切であると判断した状況において、他者の著作権を繰り返し侵害しているとみなされるユーザーやアカウント保有者に対して停止措置を講じることを方針としています。弊社はまた、独自の裁量により、侵害を繰り返しているかどうかにかかわらず、他者の知的財産権を侵害しているユーザーによる弊社サービスへのアクセスを制限したり、そうしたユーザーのアカウントの更新、移転、凍結または停止を行ったりすることができます。

弊社サービスにおいてご自身の著作物が著作権の侵害にあたる方法で使用されていると思われる場合は、弊社の著作権代理人まで次の宛先に侵害を申し立てる通知（以下、「DMCA通知」）をお送りください。

Legal Department

Epic Games, Inc.

620 Crossroads Blvd.

Cary, NC 27518

電話番号：(919) 854-0070

メールアドレス：dmca@support.epicgames.com

適切なDMCA通知に関する要件については、合衆国法典第17巻第512(c)(3)条を参照してください。なお、虚偽であることを知りながら、弊社サービスでの行動や要素が権利を侵害しているという旨を偽って通知した場合、特定の費用負担や損害賠償を課される可能性があります。

10. 終了

本契約は、お客様または弊社によって解約されるまで有効に存続します。お客様は、弊社サービスのソフトウェアのコピーをすべて消去し、弊社サービスのご利用を停止することにより、本契約を解約することができます。弊社は、お客様による弊社サービスのご利用が本契約や適用法に違反していると判断した場合や、何らかの理由で任意の人物に対するいずれかのサービスの提供を中止する決定を行った場合など、独自の裁量により、お客様のアカウントの凍結や

停止を行ったり、いずれかの弊社サービスについてお客様によるご利用の中断や終了を行ったりすることができます。弊社が本条の措置を講じた場合、本契約に基づき付与されたお客様のライセンスは失効します。また、その場合は、適用法で容認される限度において、お客様がいずれかの弊社サービス（仮想機能を含む）に対して行ったお支払いについて返金、入金またはその他の方法による払い戻しを受けることはできません。弊社が本契約に基づく権利を行使したとしても、普通法または衡平法に基づき弊社が利用できる救済措置は損なわれないものとします。本契約の第3条、第5条および第9条～第22条は、本契約の終了後も存続するものとします。

11. 第三者

本契約は、お客様に対して本契約の条件の履行を単独で強制できるEpic関係者の利益のために合意されたものです。

12. プライバシー

「Fall Guys」の開発者および運営者は、Mediatonic Limitedです。Mediatonic Limitedは、自社のプライバシーポリシーに従って、かかるゲームのプレイヤーに関する個人情報を処理します。お客様は、その[プライバシーポリシー](#)を読み、理解したことを確認するものとします。

13. 第三者のコンテンツ

弊社サービスには、第三者のウェブサイトやサービスへのハイパーリンクが掲載されている場合があります。弊社は、これらのウェブサイトやサービスを管理しておらず、そのような外部コンテンツや、第三者による個人情報の収集、使用または開示について責任を負いません。

14. 免責条項

適用法で容認される限度において、弊社サービスは、「現状有姿」、「瑕疵があってもそれを含む状態で」、「現状のまま」、かついかなる種類の保証や条件もなしに、弊社により提供されます。お客様は、ご自身の責任において、弊社サービスを利用されるものとします。

Mediatonic Limited、EGFG LLC、Epic Games, Inc.およびこれらの関連会社と下請業者ならびにこれらのすべての従業員、役員、取締役、代表者、代理人、譲受人、承継者、株主、パートナーおよびサプライヤー（以下、「**Epic関係者**」）は、明示、黙示、法定またはその他のあらゆる保証と条件をここに否認します。

上述の内容を制限することなく、弊社は、商品性、満足できる品質、特定目的への適合性もしくは第三者の権利の非侵害性に関する黙示の保証や条件、または取引、使用もしくは慣行の過程で生じる保証や条件など、明示、黙示または法定のいかなる保証や条件付けも行いません。弊社は、お客様による弊社サービスの享受が妨げられないこと、弊社サービスがお客様の要求

事項を満たすこと、弊社サービスの運用が中断されず、安全であり、任意の日時や場所で利用でき、またエラー、バグ、破損、損失、妨害、ハッキング、ウイルスもしくはその他の有害なコンポーネントが存在しないこと、または弊社サービスがその他のソフトウェアとの相互運用性や互換性を備えていることについて、いかなる保証や条件付けも行いません。

15. 責任の制限

適用法で容認される限度において、いかなる場合も、Epic関係者は、契約違反、保証違反、不法行為（過失を含む）、製造物責任またはその他事由の如何にかかわらず、逸失利益、データの損失、利用機会の損失、暖簾の損失、その他の無形の損失など、あらゆる間接的損害、付随的損害、特別損害、派生的損害または懲罰的損害について、その損害の可能性を知らされていたとしても、一切の責任を負わないものとします。

上述の内容を制限することなく、お客様は、次のいずれかの事由に起因して損害や損失が生じた場合、その損害や損失についてお客様が単独で責任を負うことに明示的に同意するものとします。

1. お客様による弊社サービスのアクセスやご利用、または弊社サービスのアクセス不能や利用不能。
2. 弊社サービスを利用する第三者の行為やコンテンツ。
3. 弊社サービスから取得したコンテンツ。
4. お客様のストリーミング映像の使用や不使用。
5. お客様の送信内容やコンテンツの不正なアクセス、使用または改変（保証、契約、不法行為（過失を含む）またはその他のいずれの法理論に基づくものによらず、弊社が損害の可能性について知らされていたかどうかにかかわらず、本契約に規定されている救済措置が本質的目的を果たせないことが明らかになった場合を含む）。

さらに、適用法で容認される限度において、Epic関係者が負う責任の合計は、かかる損害の発生時から過去12か月間にお客様が弊社サービスのためにそのサービスの条件に基づいて支払った金額（そのような金額がある場合）の合計を上限とします。

16. 補償

本条は、お客様の法域の法で許容される範囲に限り適用されます。以下の補償義務を負うことがお客様の法域の法により禁止されている場合、お客様は、お客様の法域の法により許容される範囲において、以下に定める補償義務の対象であるすべての請求、要求、訴訟、損失、賠償責任および経費（弁護士報酬、裁判費用、専門家証人報酬を含みます）について全責任を負います。

お客様は、(i) お客様による本契約の違反や過失を申し立てる請求（その申立てが真実である場合）、(ii) 弊社サービスのご利用におけるお客様の作為や不作為、または (iii) お客様のUGCに起因またはこれらに関連して、何らかの請求、要求、訴訟、賠償責任、損害、判決、裁定、損失、費用、経費または料金（妥当な弁護士報酬や専門家証人報酬を含む）が生じた場合、そのすべてについてEpic関係者を補償し、Epic関係者の防御費用を負担し、かつEpic関係者に一切の責任を負わせないことに同意するものとします。お客様は、本条の対象となる事由により、裁判所の判決によるものか和解によるものかにかかわらず、Epic関係者が防御費用を負担し、何らかの支払いを行い、または損失を被った場合、要請に応じて、当該費用、支払いまたは損失についてEpic関係者に弁済することに同意します。

17. 準拠法

本契約は、法の抵触に関する原則の適用を排除して、米国ノースカロライナ州法に準拠し、同法に従って解釈されるものとします。第18条の仲裁合意の対象とならない請求や紛争に関して、本契約または弊社サービスに起因またはこれに関連して生じた請求や訴訟に対しては、ノースカロライナ州ウェイク郡の上位裁判所が専属管轄権を有するものとし、または連邦裁判所が管轄裁判所であるときは、ノースカロライナ州東部地区合衆国地方裁判所が専属管轄権を有するものとします。さらに、お客様は、かかる裁判所が対人管轄権を行使できることに明示的に同意するものとします。

18. 拘束力のある仲裁による紛争解決

本条をよくお読みください。本条は、裁判所に訴訟を提起する権利を含む、お客様の権利に影響します。仲裁において裁判官や陪審員は存在せず、開示手続きや上訴権は裁判所に比べ限定的です。お客様は、以下に説明するとおり、この仲裁要件をオプトアウトする期限付きの権利を有します。

本契約の条件を承諾することにより、お客様と弊社は、陪審裁判を受ける権利および集団訴訟に参加する権利を明示的に放棄したものとみなされます。

本条では、お客様と弊社との間で紛争が生じた場合において、その紛争を解決するための合理的な方法を定めています。お客様が抱える懸念事項の多くは、カスタマーサービス（<https://support.fallguys.com/>）にお問い合わせいただくことにより、解決することができます。弊社がお客様の懸念を解決できない場合、お客様と弊社は、お客様および弊社間のあらゆる紛争を解決するために本条に規定される手順に拘束されることに合意します。

本条は、お客様と弊社との間における合意であり、各自の代理人、従業員、関連会社、前身、承継者、受益者および譲受人に適用されます。この仲裁合意は、州際通商取引が存在する事実を裏付けるものであり、したがって本条の解釈と執行には連邦仲裁法が適用されます。

(A) 仲裁の対象となる申立て

本契約、いずれかの弊社サービスやそのマーケティングまたはお客様および弊社間の関係に起因またはこれに関連して生じたすべての紛争、請求または論争（以下、「**本件紛争**」）は、拘束力のある仲裁によって排他的に解決されるものとします。かかる紛争には、お客様が本契約を締結される前に生じた申立てを含みます。本件紛争のうち、(a) お客様、弊社または弊社のライセンサーの企業秘密、著作権、商標または特許権の侵害、保護または有効性に関する申立て、または (b) 少額裁判所に提起された申立てについては、例外的に本条の適用対象外となります。

(B) 非公式協議

お客様と弊社は、まず、仲裁の開始前に少なくとも30日間、非公式に本件紛争を解決するよう努めるものとします。この非公式の交渉は、一方が他方に書面による通知（以下、「**紛争通知**」）を行い、それが受領されたときを起点として開始されます。紛争通知には、(a) 苦情を申し立てる当事者の正式名と連絡先情報、(b) 請求または紛争の性質と根拠の説明、および (c) 求める具体的な救済措置を記載しなければなりません。弊社が紛争通知を送付する場合は、お客様の請求先住所または電子メールアドレス宛にお送りします。お客様が紛争通知を送付される場合は、<https://support.fallguys.com/>からカスタマーサービスにご連絡いただくものとします。適用されるあらゆる時効は、一方当事者が他方当事者に対して準拠した紛争の通知を送付した日から停止されたものとみなされます。お客様または弊社は、まず準拠した紛争の通知を送付し、非公式の解決期間が終了しない限り、仲裁に進むことはできません。準拠した紛争の通知が送付されたか否か、またはかかる非公式の解決手続きが完了していないにもかかわらず仲裁が申し立てられたか否かについて意見の相違が生じた場合、当該不履行による不服当事者は、適切な管轄権を有する裁判所に対して、かかる非公式の解決が完了するまで仲裁の進行を差し止め、発生した仲裁手数料および費用を他方当事者に払い戻すよう非公式の解決手続きに従わなかった当事者に命令する救済を求めることができます。

(C) 拘束力のある仲裁

お客様と弊社が本件紛争を非公式に解決できないときは、第(A)項および本第(C)項の例外に該当する場合を除き、お客様または弊社が拘束力のある仲裁をもって1名の仲裁人により本件紛争を最終的かつ排他的に解決します。仲裁は、National Arbitration and Mediation（以下、「**NAM**」）（<https://namadr.com>）により、本契約により修正される紛争が生じた時点で有効なNAMの包括的紛争解決規則および手続き（以下、「**規則**」）に従って実施されるものとします。

仲裁は英語で行われ、仲裁人は本契約により拘束されます。いかなる状況下においても、Mediatonicの明示的な同意がある場合を除き、仲裁が集団ベースで行われることはありません。集団仲裁に関するかかる禁止が無効、執行不能、または違法であると判断された場合、かかる禁止は分離不能であり、本第18条全体（第18条(D)および陪審裁判の放棄を除きます）が無効かつ執行不能となり、あらゆる紛争は裁判所で解決されます。

NAMに対する仲裁要求の申し立てに関する指示は、NAMのウェブサイトまたはNAMに電子メール（commercial@namadr.com）で問い合わせることにより入手可能です。お客様は、仲裁要求

の写しをEpic Games, Inc., Legal Department, ATTN: ARBITRATION OF DISPUTE, Box 254, 2474 Walnut Street, Cary, North Carolina, 27518, U.S.A.に送付します。弊社は、仲裁要求をお客様の登録電子メールアドレスおよびお客様が弊社に提供した請求先住所に送付します。

仲裁費用、および仲裁人報酬のお客様の負担割合については、規則に準拠するものとします。仲裁人の決定により、かかる費用が過大な金額となった場合、またはお客様が仲裁を開始するために必要な料金を支払えない旨を知らせる通知を弊社まで上記の紛争通知の宛先にお送りいただいた場合、弊社は関連する仲裁料金および費用を支払うことができます。仲裁は、対面、文書の提出、電話またはオンラインで実施できます。仲裁人は書面で決定を行い、いずれかの当事者から要請を受けた場合は、理由書を提出するものとします。仲裁人は適用法を遵守しなければならず、仲裁人が適用法を遵守しなかった場合は、任意の裁定に異議を申し立てることができます。お客様と弊社は、仲裁を強制するため、未決の仲裁を停止するため、または仲裁人による裁定について確認、変更、取り消しまたは判断を行うために、裁判所に申し立てることができます。

(D) 協調的な申し立て

類似の請求を提起し、同一または協調する弁護士が関与する紛争の通知が25件以上送付された場合、これらは「**協調的な申し立て**」とみなされ、協調的な申し立てが本契約に定められる仲裁において申し立てられる場合に限り、規則に従い集団申し立てまたは複数案件申し立てとして取り扱われます。お客様または弊社は、申し立てが協調的な申し立てであるとの判断を他方当事者に知らせることができ、かかる申し立てが契約上の「**協調的な申し立て**」の定義に該当するか否かについての議論は、仲裁提供者が管理事項として決定します。**協調的な申し立てにおける仲裁要求は、以下に定めるベルウェザー手続きにより許可された仲裁提供者に対してのみ提出するものとします。協調的な申し立ての申立人は、自らが負担する費用につき責任を負います。該当する時効は、準拠する紛争の通知を当事者が受領した時点から、本契約の条項に基づき、協調的な申し立てが仲裁において、または以下に定めるとおり裁判所に対して申し立てられるまで、協調的な申し立てにおいて主張された請求について停止されます。**

協調的な申し立てに関与する弁護士が全部または実質的に全部の紛争の通知がかかる申し立てについて提供されたことを弊社に知らせた時点で、当事者らの弁護士は、当事者らが主張の実質的内容を検証する合理的な機会を得られるようにするため、仲裁において「ベルウェザー」として進めるべき申し立ての件数に関して誠実に協議するものとします。当事者らの弁護士がベルウェザーの件数について合意しない場合、仲裁提供者（または、仲裁提供者の裁量により、手続き仲裁人）が管理事項として偶数の件数を選択するものとします。命令するベルウェザー審理の件数を決定する際に仲裁提供者が考慮する要因には、紛争の複雑性や各種申し立ての事実の相違または適用法の相違などがあります。ベルウェザー審理の件数が決定されると、合意または仲裁提供者により、両当事者は準拠した紛争の通知を提供した申立人の中からそのうちの半分を選択するものとし、かかる選択した申し立ての**み**を仲裁提供者に申し立てることができます。その他のいかなる申し立ても、かかるベルウェザーに関する事項が決定されるまで申し立てることはできず、弊社はベルウェザーとして申し立てることが許可された仲裁要求以

外の仲裁要求に関連するいかなる費用も支払う必要はありません。当事者らは、ベルウェザーとして選択されなかった協調的な申し立ての解決は、かかるベルウェザー手続きによって遅延されることを認めます。

当事者等が別途合意する場合を除き、各ベルウェザー審理は異なる仲裁人に割り当てられます。

ベルウェザー審理のみが仲裁において進められます。すべてのベルウェザー審理が終了した時点（または申立人の弁護士と弊社の弁護士が合意した場合はそれより早い時点）で、当事者らは残りのすべての協調的な申し立てについて1回の調停を行わなければならない、それぞれが該当する調停費用の半額を支払います。弊社の弁護士および申立人の弁護士は、最後のベルウェザー審理が終了してから30日以内に調停人について合意する必要があります。弊社の弁護士と申立人の弁護士が30日以内に調停人について合意に至らなかった場合、調停提供者は管理事項として調停人を任命します。弊社の弁護士と申立人の弁護士は、調停人が任命されてから実行可能な限り速やかに調停の日程を決めるよう協力します。

調停が包括的な解決に至らなかった場合、この仲裁要件は、準拠する紛争の通知が他方当事者により受領されたものの、ベルウェザー手続きにおいて解決されなかった協調的な申し立ての対象である紛争には適用されないものとします。かかる紛争は、ノースカロライナ州ウェイク郡の州裁判所、または連邦レベルでの司法管轄権が存在する場合はノースカロライナ州東部地区連邦司法裁判所に対してのみ提出でき、お客様は、本契約の一環として、かかる紛争をこれらの裁判所においてのみ解決することに同意します。本項のいかなる規定も、お客様または弊社が、適用法に基づき認められる場合に州裁判所から連邦裁判所に紛争を移送することを禁止するものと解釈されることはありません。お客様が他者と同じ請求を主張し、共通の弁護士または協調する弁護士によって代理される限りにおいて、お客様はかかるすべての者の併合は実行不可能であるという異議を放棄することに同意します。従前において仲裁可能であった紛争が法廷に持ち込まれた場合、申立人は集団として扱うよう求めることができますが、適用法により認められる最大限の範囲で、集団は準拠する紛争の通知を提供した協調的な申し立ての申立人のみで構成されます。いずれの当事者も、訴訟のあらゆる段階で、また、あらゆる根拠に基づき、集団の認定に異議を申し立てることができます。ノースカロライナ州ウェイク郡の州裁判所、または連邦レベルでの司法管轄権が存在する場合はノースカロライナ州東部地区連邦司法裁判所が、かかるベルウェザー手続きを執行する権限を有するものとし、これに従わない訴訟または仲裁要求の申し立てを差し止めることができます。お客様は、この目的上、かかる裁判所の管轄権に同意します。

(E) 集団訴訟の放棄

適用法により認められる最大限の範囲で、仲裁要件の対象ではないあらゆる紛争（協調的な申し立てについて上記で議論された限定的な範囲を除きます）に関して、お客様と弊社は、お客様と弊社が個人の立場でのみ相手方に請求を申し立てることができ、いかなる集団訴訟もしくは代表訴訟、共同仲裁もしくは集団仲裁、または他の個人が代表者として行為するその他の訴訟（例：私設司法長官訴訟）の提起または参加を求めず、個別の手続きを統合または合併させず、すべての当事者の明示的な同意を得ることなく他者にそうした行為を許可しません。

(F) 審理地

対面での審理が求められる場合、その審理地は、ノースカロライナ州ウェイク郡またはお客様の居住地もしくはお客様による選択地のいずれかとします。決定または裁定が下された場合、管轄裁判所による終局判決としてその決定または裁定を執行することができ、また必要に応じて、裁定の認証や執行命令を管轄裁判所に申請することができます。

(G) 本仲裁合意に対する変更

弊社はその裁量により本契約を修正することができるものの、かかる修正により仲裁手続きが申立人にとって不利となる場合は、紛争に関して、かかる紛争が生じたときに仲裁の規定または本規約に明記される規則を変更する権利を有しません。変更された手続きが申立人にとって不利であるか否かは仲裁人により決定される問題であり、複数の申立人が協調的な申し立てにおいて手続き中である場合、修正された条項の協調的な申し立てに対する適用可能性は、手続き事項として仲裁提供者が決定します。

(H) 分離可能性

本条のいずれかの条項（集団仲裁に関する禁止を除く）が違法または執行不能であるとみなされた場合、その条項は本条から分離され、残りの条項は完全に有効に存続します。

(I) 30日以内にオプトアウトするお客様の権利

お客様は、本契約に定められる仲裁要件をオプトアウトし、当該要件に拘束されない権利を有します。当該権利を行使するには、以下の住所にお客様の決定について書面通知を送付する必要があります：Epic Games, Inc., Legal Department, ATTN: ARBITRATION OPT-OUT, Box 254, 2474 Walnut Street, Cary, North Carolina, 27518, U.S.A. お客様の通知には、お客様の氏名、郵送先住所、およびFall Guysをプレイする際に使用しているアカウント名を記載し、かつ、仲裁を通じて弊社との紛争の解決を希望しない旨を明記しなければなりません。当該通知が有効となるためには、お客様が本契約を最初に受諾した日から30日以内（適用法により当該期間よりも長い期間が指定されている場合を除きます）に消印が押されているか、投函されている必要があります。かかる通知を送付しない場合、お客様は本条に従い紛争を仲裁するよう拘束されます。弊社がお客様のオプトアウト通知を確実に受領する責任はお客様にあるため、受領証が発行さ

れる方法でオプトアウト通知を送付することをおすすめします。これらの仲裁規定をオプトアウトする場合、弊社がお客様との間の紛争に関してかかる規定に拘束されることはありません。

19. 変更

本契約は、弊社のみが変更することができます。お客様は本契約を定期的に見直して、変更の有無をご確認いただく必要があります。変更の発効日以降に弊社サービスをご利用になることで、お客様はその変更を承諾したものとみなされます。お客様が変更後の本契約に同意されない場合、直ちに弊社サービスのご利用を中止していただくようお願いいたします。

20. 譲渡

弊社は、適用法で容認される範囲において、お客様への通知を要せず本契約を他者に譲渡する権利を留保します。お客様は、弊社から事前に書面で同意を得た場合を除き、本契約に基づくご自身の権利や義務のサブライセンス、譲渡、移転または委譲を行うことはできません。本条に違反するサブライセンス、譲渡、移転または委譲の試みはすべて無効です。

21. 一般規定

本契約において、「include」、「includes」または「including」（含む）という単語が使用されている場合、その後に「but not limited to」（ただし、これに限定されない）という語句を加えて解釈されるものとします。適用法により、本契約のいずれかの部分が無効または執行不能と判断された場合、その規定は本来の意図を最大限反映した有効かつ執行可能な規定で置き換えられたものとみなされ、本契約の残りの部分は有効に存続するものとします。本契約のいずれかの条件を放棄したとしても、将来において、または将来に向かってその条件やその他の条件を放棄したとはみなされないものとし、弊社が本契約に基づく権利や条項を主張しなかったとしても、その権利や条項を放棄したとはみなされないものとします。本契約は、弊社サービスの利用に適用されるその他の条件と併せて、お客様および弊社間のすべての合意を網羅したものです。お客様は、消費者として、適用される現地法に基づき、排除、制限または変更することができない権利を有している場合があります。そのような権利は、本契約のあらゆる内容に優先します。

22. PlayStation®向け追加条件

PlayStation®システム上で弊社サービスをご利用の場合は、以下の条件が適用されます。本契約は、お客様と弊社（Epic Games, Inc）との間のものであり、お客様と、Sony Interactive Entertainment LLC（以下「SIE」）およびその関連会社との間のものではありません。ただし、SIEおよびその関連会社は、本契約の第三者たる受益者です。弊社サービスについては、当社のみが責任を負い、SIEおよびその関連会社は責任を負いません。

北米のPlayStation™Store内で行われた購入については、以下のとおりとします。アイテムの購入および使用には、ネットワーク利用規約およびユーザー規約が適用されます。本オンラインサービスは、Sony Interactive Entertainment Americaによってサブライセンスされています。欧州のPlayStation™Store内で行われた購入については、以下のとおりとします。ゲーム内ストアで購入されたコンテンツはすべて、Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited（「**SIENE**」）から購入され、そのコンテンツにはPlayStation™ Network利用規約およびPlayStation™ Storeで入手可能なユーザー規約が適用されます。商品によって使用権が異なる場合がありますので、購入ごとに使用権をご確認ください。特に示されていない限り、ゲーム内ストアで入手可能なコンテンツの年齢制限はゲームと同じです。

規制上の開示要件 - EUにおける月間アクティブユーザー数2024年2月16日更新)

欧州連合（EU）における過去6か月間のFall Guysの推定平均受信者数は290万人でした。

ある月にEpicの複数のサービスまたは製品にアクセスしたユーザーは、それぞれのサービスまたは製品のユーザーとしてカウントされます。