

## 2019 Fortnite Dünya Kupası Online Açık Resmî Kuralları

### 1. Giriş ve Kabul

#### 1.1 Giriş

Bu 2019 Fortnite Dünya Kupası Online Açık Resmî Kuralları ("**Kurallar**"), 2019 Fortnite Dünya Kupası Online Açık'ın ("**Online Açık**"ya da "**Etkinlik**") tüm aşamalarını düzenler.

Bu kurallar, Etkinlikle bağlantılı olarak Fortnite'ın ("**Oyun**") rekabetçi bir şekilde oynanmasını garanti etmek için tasarlanmıştır ve canlı rekabeti teşvik etmeyi ve Oyundaki tüm rekabetçi hamlelerin (aşağıda tanımlanan) Kötü Niyetli Davranışlardan uzak, eğlenceli ve adil olmasını sağlamaya yardımcı olmayı amaçlar.

#### 1.2 Kabul

Etkinliğe katılabilmek için her oyuncunun, Bölüm 8'deki Davranış Kuralları da dâhil bu Kurallara her zaman uyacağını kabul etmesi (ya da 18 yaşının altında veya oyuncunun ikamet ettiği ülkede tanımlanan reşit olma yaşının altındaysa ("**Reşit Olmayan Kişi**"), oyuncunun ebeveynlerinin ya da yasal vasisinin oyuncu adına bu kuralları kabul etmesi) gerekir. Oyun istemcisinde Epic Games, Inc. ("Epic") tarafından bu seçeneğin sunulduğu yerde Oyuncu (ya da Reşit Olmayan Kişi ise ebeveynleri ya da yasal vasisi) Kuralları kabul et veya onayla seçeneğine tıklayarak bu Kuralları kabul edebilir. Oyuncu (Reşit değilse ebeveyni ya da yasal vasisi), Etkinliğin parçası olan herhangi bir oyun ya da maça katılarak Bölüm 1.2'deki bu Kuralları kabul ettiğini onaylamış olur.

#### 1.3 Uygulama

Epic, (aşağıda tanımlandığı şekilde) Etkinlik Yöneticileri ile iş birliği yaparak ve Bölüm 9'da belirtildiği şekilde Kural ihlali yapan oyunculara ceza vererek bu Kuralların Etkinlikteki tüm oyuncular için uygulanmasından öncelikli olarak sorumlu olacaktır.

#### 1.4 Değişiklikler

Epic, bu Kuralları zaman zaman güncelleyebilir, revize edebilir, değiştirebilir veya tadil edebilir. Her bir oyuncu için, Kurallardaki güncelleme, değişiklik ya da tadilat sonrasında Etkinliğe katılması, değiştirilen, güncellenen ya da tadil edilen bu Kuralların söz konusu oyuncu (veya, Reşit Olmayan Kişi ise, ilgili oyuncunun ebeveynleri ya da yasal vasisi) tarafından kabul edildiği anlamına gelecektir.

### 2. Etkinlik Yapısı

#### 2.1 Terimlerin Tanımı

### 2.1.1 Arena

Oyun içi rakip oyun listesi 27 Mart 2019 saat 8.00 ÖÖ EST itibariyle canlı olarak yayımlanacak ve Etkinlik boyunca aktif kalacaktır.

### 2.1.2 Avlama

Bir oyuncunun diğer bir oyuncunun HP ve Kalkanını (varsa) silmesi durumunda gerçekleşir. Bölüm 7.1.2'ye bağlı olarak, avlama puanı, (a) oyun ekranının sol alt köşesinde yer alan aksiyon girdileri ve (b) tek bir maç sırasında kazanılan toplam avlama sayısını gösteren UI (kullanıcı ara birimi) ile belirlenir; ancak hiçbir koşulda, bir oyuncu avlandıktan sonra bir maçın hiçbir bölümü için o oyuncuya avlama puanı verilmez.

### 2.1.3 Etkinlik Yöneticisi

Yönetim ekibinin, yayın ekibinin, üretim ekibinin, etkinlik personelinin herhangi bir Epic çalışanı veya üyesi ya da Etkinliğin yürütülmesi amacıyla diğer bir şekilde işe alınmış veya sözleşme yapılmış olan herhangi bir diğer kişi.

### 2.1.4 Oyun Modu

Belirli bir maç için özel kurallar, oyun öğeleri ya da kazanma koşulları. Oyun modları çok kapsamlı olabilir ve farklı maçlarda değişebilir ya da aynı kalabilir. Etkinlik Yöneticileri, maç başlamadan önce her bir oyun modunun belirli parametrelerini açıklar.

### 2.1.5 Maç

Fortnite içinde, bir oyuncu ya da takım Azmin Zaferi'ni (aşağıda tanımlandığı gibi) elde edene ya da kesin galibiyet koşullarına ulaşana kadar oynanan tekli mücadele oturumdur.

### 2.1.6 Sıralama

Elenmeden önce o maç için diğer oyuncu ve takımlarla kıyaslandığında oyuncunun ya da takımın maçı oynarken harcadığı süre. Sıralama, elendikten sonra kullanıcı ara biriminde görülür.

### 2.1.7 Oturum

Aşağıdaki yöntemlerden biriyle bir ya da birden fazla galip belirlenene kadar oynanan maç setleri: (a) belli sayıda maç setini tamamlamış olmak ya da (b) belirli set süresini tamamlamış olmak.

### 2.1.8 Azmin Zaferi

Bir oyuncu ya da takımın, oynanmakta olan maçın güncel oyun modunun galibiyet koşullarını karşıladığı durum. Daha genel anlamda bu durum, oyunu birinci bitirince gerçekleşir.

## 2.2 Online Açık 1'inci Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.2.1 13 Nisan: 1'inci Tur Tekli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.2.2 14 Nisan: 2'nci Tur Tekli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.3 Online Açık 2'nci Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.3.1 20 Nisan: 1'inci Tur Çiftli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.3.2 21 Nisan: 2'nci Tur Çiftli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.4 Online Açık 3'üncü Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.4.1 27 Nisan: 1'inci Tur Tekli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.4.2 28 Nisan: 2'nci Tur Tekli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.5 Online Açık 4'üncü Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.5.1 4 Mayıs: 1'inci Tur Çiftli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.5.2 5 Mayıs: 2'nci Tur Çiftli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.6 Online Açık 5'inci Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.6.1 11 Mayıs: 1'inci Tur Tekli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.6.2 12 Mayıs: 2'nci Tur Tekli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.7 Online Açık 6'ncı Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.7.1 18 Mayıs: 1'inci Tur Çiftli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.7.2 19 Mayıs: 2'nci Tur Çiftli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.8 Online Açık 7'nci Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.8.1 25 Mayıs: 1'inci Tur Tekli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.8.2 26 Mayıs: 2'nci Tur Tekli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.9 Online Açık 8'inci Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.9.1 1 Haziran: 1'inci Tur Çiftli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.9.2 2 Haziran: 2'nci Tur Çiftli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.10 Online Açık 9'uncu Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.10.1 8 Haziran: 1'inci Tur Tekli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.10.2 9 Haziran: 2'nci Tur Tekli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.11 Online Açık 10'uncu Hafta Programı (Tüm Tarihler) - Saatler Oyunda Belirtilir

2.11.1 15 Haziran: 1'inci Tur Çiftli Oyunlar Yarı Finalleri [Tüm Bölgeler]

2.11.2 16 Haziran: 2'nci Tur Çiftli Oyunlar Finalleri [Tüm Bölgeler]

## 2.12 Yeniden Programlama

Epic kendi takdirine göre herhangi bir maçın ya da Etkinlik oturumunun tarihini yeniden programlayabilir ve/veya değiştirebilir (ya da bunlarla bağlantılı olarak oynanacak herhangi bir oyun modunu değiştirebilir). Bununla birlikte, Etkinlik programı değiştirilmişse, Epic mümkün olan en kısa sürede tüm oyuncuları bilgilendirecektir.

## 2.13 Etkinlik Formatı ve Puanlama

### 2.6.1 Tekli Oyunlar

#### 2.6.1.1 Format

Şartları karşılayan oyuncular (bu Kurallara uygun olarak Epic tarafından belirlenir) Tekli Oyunlar Etkinliğinin Online Açık Birinci Aşamasına ("**Birinci Aşama**") kaydolup katılabilirler.

Tekli Oyunların ilgili Etkinlik haftasının 1'inci Turu ("**1'inci Tur**") için, 1'inci Turun başlangıcında kendi bölgelerinde Arena'daki Şampiyon Liginde sıralamaya giren oyuncular, oyun içinde listelendiği gibi kendi bölgelerinin 1'inci Tur penceresinde tek bir oturumda mücadele etmeye hak kazanacaktır. Her oturum yaklaşık 3 saat sürer. Oyuncular oturum sırasında en fazla 10 maça katılabilir. Oyuncular Bölüm 2.6.1.3 ya da 2.6.1.4'te listelenen (hangisi geçerliyse) puanlama sistemine göre puan kazanır. Maçlar ancak maçın 1'inci Tur Tekli Oyunlar penceresi kapanmadan önce başlaması durumunda geçerli sayılır. Oyuncular her hafta yalnızca bir bölgenin 1'inci Tur penceresinde katılım gösterebilirler.

1'inci Tur sonunda, her sunucu bölgesinden en yüksek puana sahip 3.000 oyuncu ilerler ve oyuncunun Epic hesabında İki Faktörlü Kimlik Doğrulamayı ("**2FA**") etkinleştirmiş olması şartıyla (hâlihazırda etkinleştirilmemişse) Tekli Oyunların ilgili Etkinlik haftasının 2'nci Turuna ("**2'nci Tur**") kaydolmaya hak kazanır. (a) O hafta boyunca 1'inci Tur Tekli Oyunlar'da bir bölgenin ilk 3.000 oyuncusu arasına girmeden ve (b) oyuncunun Epic hesabında İki Aşamalı Kimlik Doğrulama etkinleştirilmeden 2'nci Tur'a kalmak mümkün değildir. Oyuncular İki Aşamalı Kimlik

Doğrulama'yı etkinleştirmek için <https://epicgames.com/2FA> adresine gidip Epic hesaplarıyla oturum açmalı ve ekrandaki talimatları izlemelidirler.

2'nci Tur'da oyuncular, oyun içinde listelendiği gibi kendi bölgelerinin Online Açık 2'nci Tur penceresinde tek bir oturumda mücadele edecektir. Bu oturum yaklaşık 3 saat sürecektir. Oyuncular oturum sırasında en fazla 10 maça katılabilir. Oyuncular Bölüm 2.6.1.3 ya da 2.6.1.4'te listelenen (hangisi geçerliyse) puanlama sistemine göre puan kazanır. Maçlar ancak 2'nci Tur penceresi kapanmadan önce başlarsa sayılacaktır. Oyuncular her hafta yalnızca bir bölgenin 2'nci Tur penceresinde katılım gösterebilirler.

2'nci Tur'un sonunda, Bölüm 2.6.1.5'te belirtilen şekilde, her bölgeden en yüksek puana sahip oyunculara Uygunluk Anketi (aşağıda tanımlandığı gibi) gönderilerek çevrim dışı ortamda fiziksel bir etkinlik olan Fortnite Dünya Kupası Finalleri'ne ("**İkinci Aşama**" veya "**Finaller**") katılıp katılamayacakları tespit edilir ve/veya uygun bulunurlarsa Bölüm 2.7'de belirtildiği gibi kendilerine ödülleri verilir.

#### 2.6.1.2 Çin Elemesi

Çin bölgesinde ayrı bir Fortnite Dünya Kupası turnuva serisi düzenlenecek ("**Çin Eleme Serisi**") ve bu turnuvaya Tencent Holdings Limited ya da onun adına hareket eden başka bir kuruluş ev sahipliği yapacaktır. Çin Eleme Serisinden gelen en iyi Tekli Oyunlar oyuncusu, İkinci Aşamaya otomatik olarak seri başı girecektir. Bu giriş yolu yalnızca yasal ikametgâhı Çin'de olan oyuncularla sınırlıdır ve bölgeseldir.

#### 2.6.1.3 Puanlama Sistemi

Azmin Zaferi: 10 Puan  
2'nci - 5'üncü: 7 Puan  
6'üncü - 15'nci: 5 Puan  
16'inci - 25'nci: 3 Puan

Her Avlama: 1 Puan

#### 2.6.1.4 Beraberlik Bozucular

Beraberlik bozucular burada verilen sırayla belirlenecektir: (1) alınan toplam puan; (2) oturumdaki toplam Azmin Zaferi sayısı; (3) oturumdaki ortalama avlama sayısı; (4) oturumdaki maç başına ortalama sıralama ve son olarak (5) yazı tura.

#### 2.6.1.5 Tur Atlama

Birinci Ařamadan İkinci Ařamaya geenler/tur atlayanlar, Birinci Ařamanın sonunda yani 2'nci Tur Tekli Oyunlar'ın bitimindeki puan durumuna gre belirlenir. Her sunucu blgesinden tur atlayan oyuncu sayısı, katılan oyuncuların sunucu blgesine gre farklılık gsterir.

Fortnite Dnya Kupası Final Elemeleri Tekli Oyun Oyuncu Dereceleri

Avrupa

1'inci Hafta: 8  
3'üncü Hafta: 8  
5'inci Hafta: 8  
7'nci Hafta: 8  
9'uncu Hafta: 8  
TOPLAM: 40

KA Doęu

1'inci Hafta: 6  
3'üncü Hafta: 6  
5'inci Hafta: 6  
7'nci Hafta: 6  
9'uncu Hafta: 6  
TOPLAM: 30

KA Batı

1'inci Hafta: 2  
3'üncü Hafta: 2  
5'inci Hafta: 2  
7'nci Hafta: 2  
9'uncu Hafta: 2  
TOPLAM: 10

Asya

1'inci Hafta: 1  
3'üncü Hafta: 2  
5'inci Hafta: 1  
7'nci Hafta: 2  
9'uncu Hafta: 1  
TOPLAM: 7

Brezilya

1'inci Hafta: 1  
3'üncü Hafta: 2  
5'inci Hafta: 1  
7'nci Hafta: 2  
9'uncu Hafta: 1  
TOPLAM: 7

## Okyanusya

1'inci Hafta: 1  
3'üncü Hafta: 1  
5'inci Hafta: 1  
7'nci Hafta: 1  
9'uncu Hafta: 1  
TOPLAM: 5

## 2.6.2 Çiftli Oyunlar

### 2.6.2.1 Format

Şartları karşılayan takımlar (bu Kurallara uygun olarak Epic tarafından belirlenir) Çiftli Oyunlar Etkinliğinin Birinci Aşamasına kaydolup katılabilirler.

Çiftli Oyunların ilgili haftasının 1'inci Turu için, 1'inci Turun başlangıcında her iki oyuncusu da kendi bölgelerinde Arena'daki Şampiyon Liginde sıralamaya giren takımlar, oyun içinde listelendiği gibi kendi bölgelerinin 1'inci Tur penceresinde tek bir oturumda mücadele etmeye hak kazanacaktır. Bu oturum yaklaşık 3 saat sürecektir. Takımlar oturum sırasında en fazla 10 maça katılabilir. Takımlar Bölüm 2.6.2.3 ya da 2.6.2.4'te listelenen (hangisi geçerliyse) puanlama sistemine göre puan kazanır. Yalnızca 1'inci Tur Çiftli Oyunlar penceresi kapanmadan başlayan maçlar sayılır. Takımlar her hafta yalnızca bir bölgenin 1'inci Tur penceresinde katılım gösterebilirler.

1'inci Tur sonunda, her sunucu bölgesinden sıralamadaki ilk 1.500 takım ilerler ve oyuncunun Epic hesabında İki Aşamalı Kimlik Doğrulamayı etkinleştirmiş olması şartıyla (hâlihazırda etkinleştirilmemişse) Etkinliğin 2'nci Turuna kaydolmaya hak kazanır. (a) O haftanın 1'inci Tur'u boyunca bölgenin ilk 1.500 takımı arasına girmeden ve (b) her iki oyuncunun da Epic hesabında İki Aşamalı Kimlik Doğrulama etkinleştirilmeden 2'nci Tur'a kalmak mümkün değildir. Oyuncular İki Aşamalı Kimlik Doğrulamayı etkinleştirmek için <https://epicgames.com/2FA> adresine gidip Epic hesaplarıyla oturum açmalı ve ekrandaki talimatları izlemelidirler.

2'nci Tur'da takımlar, oyun içinde listelendiği gibi kendi bölgelerinin Online Açık 2'nci Tur penceresinde tek bir oturumda mücadele edecektir. Bu oturum yaklaşık 3 saat sürer. Takımlar

oturum sırasında en fazla 10 maça katılabilir. Takımlar Bölüm 2.6.2.3 ya da 2.6.2.4'te listelenen (hangisi geçerliyse) puanlama sistemine göre puan kazanır. Maçlar ancak 2'nci Tur penceresi kapanmadan önce başlarsa sayılacaktır. Oyuncular her hafta yalnızca bir bölgenin 2'nci Tur penceresinde katılım gösterebilirler.

2'nci Tur sonunda, Bölüm 2.6.2.5'te belirtilen şekilde, her bölgeden en yüksek puana sahip takımlara Uygunluk Anketi gönderilerek çevrim dışı ortamda fiziksel bir etkinlik olan Finaller'e katılıp katılamayacakları tespit edilir ve/veya uygun bulunurlarsa Bölüm 2.7'de belirtildiği gibi kendilerine ödüller verilir.

#### 2.6.2.2 Çin Elemesi

Çin Eleme Serisinden gelen en iyi Çiftli Oyunlar takımı, İkinci Aşamaya otomatik olarak seri başı girecektir. Bu giriş yolu yalnızca yasal ikametgâhı Çin'de olan oyuncularla sınırlıdır ve bölgeseldir.

#### 2.6.2.3 Puanlama Sistemi

Azmin Zaferi: 10 Puan  
2'nci - 5'inci: 7 Puan  
6'ncı - 10'uncu: 5 Puan  
11'inci - 15'inci: 3 Puan

Her Avlama: 1 Puan

#### 2.6.2.4 Beraberlik Bozucular

Beraberlik bozucular burada verilen sırayla belirlenecektir: (1) alınan toplam puan; (2) oturumdaki toplam Azmin Zaferi sayısı; (3) oturumdaki ortalama avlama sayısı; (4) oturumdaki maç başına ortalama sıralama ve son olarak (5) yazı tura.

#### 2.6.2.5 Tur Atlama

Birinci Aşamadan İkinci Aşamaya geçenler/tur atlayanlar, Birinci Aşamanın sonunda, yani 2'nci Tur Çiftli Oyunlar'ın bitimindeki puan durumuna göre belirlenir. Her sunucu bölgesinden tur atlayan oyuncu sayısı, katılan oyuncuların sunucu bölgesine göre farklılık gösterir.

Fortnite Dünya Kupası Final Elemeleri Çiftli Oyun Takım Dereceleri

Avrupa

2'nci Hafta: 4  
4'üncü Hafta: 4



6'nci Hafta: 4  
8'inci Hafta: 4  
10'uncu Hafta: 4  
TOPLAM: 20

#### KA Doğu

2'nci Hafta: 3  
4'üncü Hafta: 3  
6'nci Hafta: 3  
8'inci Hafta: 3  
10'uncu Hafta: 3  
TOPLAM: 15

#### KA Batı

2'nci Hafta: 1  
4'üncü Hafta: 1  
6'nci Hafta: 1  
8'inci Hafta: 1  
10'uncu Hafta: 1  
TOPLAM: 5

#### Asya

2'nci Hafta: 1  
4'üncü Hafta: 0  
6'nci Hafta: 1  
8'inci Hafta: 0  
10'uncu Hafta: 1  
TOPLAM: 3

#### Brezilya

2'nci Hafta: 1  
4'üncü Hafta: 0  
6'nci Hafta: 1  
8'inci Hafta: 0  
10'uncu Hafta: 1  
TOPLAM: 3

#### Okyanusya

2'nci Hafta: 1  
4'üncü Hafta: 0  
6'ncı Hafta: 1  
8'inci Hafta: 0  
10'uncu Hafta: 1  
TOPLAM: 3

## 2.7 Birinci Aşama Ödülleri

### 2.7.1

Hem Tekli hem de Çiftli Oyunlar'ın Birinci Aşamasının sonunda, oyun içi liderlik tablosundaki ("**Liderlik Tablosu**") sıralamalarına göre her oyuncuya aşağıdaki ödüller verilir.

#### Etkinlik Ödülleri - Kuzey Amerika Doğu Tekli

| Sıralama             | Ödül             |
|----------------------|------------------|
| 1'inci               | 5.000 ABD Doları |
| 2'nci                | 4.000 ABD Doları |
| 3'üncü               | 3.000 ABD Doları |
| 4'üncü               | 2.500 ABD Doları |
| 5'inci               | 2.250 ABD Doları |
| 6'ncı                | 2.000 ABD Doları |
| 7'nci                | 1.750 ABD Doları |
| 8'inci               | 1.500 ABD Doları |
| 9'uncu               | 1.250 ABD Doları |
| 10'uncu              | 1.000 ABD Doları |
| 11'inci-20'nci       | 800 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu      | 650 ABD Doları   |
| 31'inci-40'inci      | 550 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci       | 450 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci      | 400 ABD Doları   |
| 76'nci-100'üncü      | 350 ABD Doları   |
| 101'inci-250'nci     | 300 ABD Doları   |
| 251'inci-500'üncü    | 250 ABD Doları   |
| 500'üncü-1000'inci   | 150 ABD Doları   |
| 1.001'inci-1500'üncü | 100 ABD Doları   |

#### Etkinlik Ödülleri - Kuzey Amerika Doğu Çiftli

| Sıralama | Ödül              |
|----------|-------------------|
| 1'inci   | 10.000 ABD Doları |
| 2'nci    | 8.000 ABD Doları  |

3'üncü 6.500 ABD Doları  
4'üncü 5.000 ABD Doları  
5'inci 4.500 ABD Doları  
6'ncı 4.000 ABD Doları  
7'nci 3.500 ABD Doları  
8'inci 3.000 ABD Doları  
9'uncu 2.500 ABD Doları  
10'uncu 2.000 ABD Doları  
11'inci-20'nci 1.800 ABD Doları  
21'inci-30'uncu 1.300 ABD Doları  
31'inci-40'ıncı 1.100 ABD Doları  
41'inci-50'nci 900 ABD Doları  
51'inci-75'inci 800 ABD Doları  
76'ncı-100'üncü 700 ABD Doları  
101'inci-250'nci 500 ABD Doları  
251'inci-500'üncü 350 ABD Doları

#### Etkinlik Ödülleri - Kuzey Amerika Batı Tekli

| Sıralama          | Ödül             |
|-------------------|------------------|
| 1'inci            | 4.000 ABD Doları |
| 2'nci             | 3.500 ABD Doları |
| 3'üncü            | 3.000 ABD Doları |
| 4'üncü            | 2.500 ABD Doları |
| 5'inci            | 2.000 ABD Doları |
| 6'ncı             | 1.700 ABD Doları |
| 7'nci             | 1.500 ABD Doları |
| 8'inci            | 1.250 ABD Doları |
| 9'uncu            | 1.000 ABD Doları |
| 10'uncu           | 800 ABD Doları   |
| 11'inci-20'nci    | 700 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu   | 500 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı   | 450 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci    | 350 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci   | 250 ABD Doları   |
| 76'ncı-100'üncü   | 200 ABD Doları   |
| 101'inci-250'nci  | 150 ABD Doları   |
| 251'inci-500'üncü | 100 ABD Doları   |

#### Etkinlik Ödülleri - Kuzey Amerika Batı Çiftli

| Sıralama | Ödül             |
|----------|------------------|
| 1'inci   | 6.500 ABD Doları |

2'nci 5.500 ABD Doları  
3'üncü 4.750 ABD Doları  
4'üncü 4.000 ABD Doları  
5'inci 3.500 ABD Doları  
6'ncı 3.000 ABD Doları  
7'nci 2.500 ABD Doları  
8'inci 2.000 ABD Doları  
9'uncu 1.500 ABD Doları  
10'uncu 1.000 ABD Doları  
11'inci-20'nci 700 ABD Doları  
21'inci-30'uncu 600 ABD Doları  
31'inci-40'ıncı 500 ABD Doları  
41'inci-50'nci 400 ABD Doları  
51'inci-75'inci 300 ABD Doları  
76'ncı-100'üncü 250 ABD Doları  
101'inci-250'nci 200 ABD Doları

#### Etkinlik Ödülleri - Avrupa Tekli

| Sıralama            | Ödül             |
|---------------------|------------------|
| 1'inci              | 5.000 ABD Doları |
| 2'nci               | 4.000 ABD Doları |
| 3'üncü              | 3.000 ABD Doları |
| 4'üncü              | 2.500 ABD Doları |
| 5'inci              | 2.250 ABD Doları |
| 6'ncı               | 2.000 ABD Doları |
| 7'nci               | 1.750 ABD Doları |
| 8'inci              | 1.500 ABD Doları |
| 9'uncu              | 1.250 ABD Doları |
| 10'uncu             | 1.000 ABD Doları |
| 11'inci-20'nci      | 800 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu     | 650 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı     | 550 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci      | 450 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci     | 400 ABD Doları   |
| 76'ncı-100'üncü     | 350 ABD Doları   |
| 101'inci-250'nci    | 300 ABD Doları   |
| 251'inci-500'üncü   | 250 ABD Doları   |
| 500'üncü-1000'inci  | 200 ABD Doları   |
| 1001'inci-1500'üncü | 150 ABD Doları   |
| 1501'inci-2000'üncü | 100 ABD Doları   |

#### Etkinlik Ödülleri - Avrupa Çiftli

| Sıralama           | Ödül              |
|--------------------|-------------------|
| 1'inci             | 10.000 ABD Doları |
| 2'nci              | 8.000 ABD Doları  |
| 3'üncü             | 6.500 ABD Doları  |
| 4'üncü             | 5.000 ABD Doları  |
| 5'inci             | 4.500 ABD Doları  |
| 6'ncı              | 4.000 ABD Doları  |
| 7'nci              | 3.500 ABD Doları  |
| 8'inci             | 3.000 ABD Doları  |
| 9'uncu             | 2.500 ABD Doları  |
| 10'uncu            | 2.000 ABD Doları  |
| 11'inci-20'nci     | 1.800 ABD Doları  |
| 21'inci-30'uncu    | 1.300 ABD Doları  |
| 31'inci-40'ıncı    | 1.100 ABD Doları  |
| 41'inci-50'nci     | 900 ABD Doları    |
| 51'inci-75'inci    | 800 ABD Doları    |
| 76'ncı-100'üncü    | 700 ABD Doları    |
| 101'inci-250'nci   | 500 ABD Doları    |
| 251'inci-500'üncü  | 350 ABD Doları    |
| 501'inci-1000'inci | 200 ABD Doları    |

#### Etkinlik Ödülleri - Asya Tekli

| Sıralama          | Ödül             |
|-------------------|------------------|
| 1'inci            | 3.000 ABD Doları |
| 2'nci             | 2.500 ABD Doları |
| 3'üncü            | 2.250 ABD Doları |
| 4'üncü            | 2.000 ABD Doları |
| 5'inci            | 1.750 ABD Doları |
| 6'ncı             | 1.500 ABD Doları |
| 7'nci             | 1.250 ABD Doları |
| 8'inci            | 1.000 ABD Doları |
| 9'uncu            | 800 ABD Doları   |
| 10'uncu           | 600 ABD Doları   |
| 11'inci-20'nci    | 500 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu   | 400 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı   | 300 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci    | 200 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci   | 175 ABD Doları   |
| 76'ncı-100'üncü   | 150 ABD Doları   |
| 101'inci-250'nci  | 125 ABD Doları   |
| 251'inci-500'üncü | 100 ABD Doları   |

## Etkinlik Ödülleri - Asya Çiftli

| Sıralama        | Ödül             |
|-----------------|------------------|
| 1'inci          | 6.500 ABD Doları |
| 2'nci           | 5.500 ABD Doları |
| 3'üncü          | 4.500 ABD Doları |
| 4'üncü          | 4.000 ABD Doları |
| 5'inci          | 3.500 ABD Doları |
| 6'ncı           | 3.000 ABD Doları |
| 7'nci           | 2.500 ABD Doları |
| 8'inci          | 2.000 ABD Doları |
| 9'uncu          | 1.500 ABD Doları |
| 10'uncu         | 1.000 ABD Doları |
| 11'inci-20'nci  | 800 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu | 700 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı | 600 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci  | 500 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci | 400 ABD Doları   |
| 76'ncı-100'üncü | 200 ABD Doları   |

## Etkinlik Ödülleri - Brezilya Tekli

| Sıralama          | Ödül             |
|-------------------|------------------|
| 1'inci            | 3.000 ABD Doları |
| 2'nci             | 2.500 ABD Doları |
| 3'üncü            | 2.250 ABD Doları |
| 4'üncü            | 2.000 ABD Doları |
| 5'inci            | 1.750 ABD Doları |
| 6'ncı             | 1.500 ABD Doları |
| 7'nci             | 1.250 ABD Doları |
| 8'inci            | 1.000 ABD Doları |
| 9'uncu            | 800 ABD Doları   |
| 10'uncu           | 600 ABD Doları   |
| 11'inci-20'nci    | 500 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu   | 400 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı   | 300 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci    | 200 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci   | 175 ABD Doları   |
| 76'ncı-100'üncü   | 150 ABD Doları   |
| 101'inci-250'nci  | 125 ABD Doları   |
| 251'inci-500'üncü | 100 ABD Doları   |

## Etkinlik Ödülleri - Brezilya Çiftli

| Sıralama        | Ödül             |
|-----------------|------------------|
| 1'inci          | 6.500 ABD Doları |
| 2'nci           | 5.500 ABD Doları |
| 3'üncü          | 4.500 ABD Doları |
| 4'üncü          | 4.000 ABD Doları |
| 5'inci          | 3.500 ABD Doları |
| 6'ncı           | 3.000 ABD Doları |
| 7'nci           | 2.500 ABD Doları |
| 8'inci          | 2.000 ABD Doları |
| 9'uncu          | 1.500 ABD Doları |
| 10'uncu         | 1.000 ABD Doları |
| 11'inci-20'nci  | 800 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu | 700 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı | 600 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci  | 500 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci | 400 ABD Doları   |
| 76'ncı-100'üncü | 200 ABD Doları   |

## Etkinlik Ödülleri - Okyanusya Tekli

| Sıralama         | Ödül             |
|------------------|------------------|
| 1'inci           | 2.500 ABD Doları |
| 2'nci            | 2.250 ABD Doları |
| 3'üncü           | 2.000 ABD Doları |
| 4'üncü           | 1.750 ABD Doları |
| 5'inci           | 1.500 ABD Doları |
| 6'ncı            | 1.250 ABD Doları |
| 7'nci            | 1.000 ABD Doları |
| 8'inci           | 750 ABD Doları   |
| 9'uncu           | 500 ABD Doları   |
| 10'uncu          | 450 ABD Doları   |
| 11'inci-20'nci   | 400 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu  | 350 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı  | 300 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci   | 250 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci  | 200 ABD Doları   |
| 76'ncı-100'üncü  | 150 ABD Doları   |
| 101'inci-250'nci | 100 ABD Doları   |

## Etkinlik Ödülleri - Okyanusya Çiftli

| Sıralama        | Ödül             |
|-----------------|------------------|
| 1'inci          | 5.000 ABD Doları |
| 2'nci           | 4.500 ABD Doları |
| 3'üncü          | 4.000 ABD Doları |
| 4'üncü          | 3.500 ABD Doları |
| 5'inci          | 3.000 ABD Doları |
| 6'ncı           | 2.500 ABD Doları |
| 7'nci           | 1.750 ABD Doları |
| 8'inci          | 1.250 ABD Doları |
| 9'uncu          | 800 ABD Doları   |
| 10'uncu         | 700 ABD Doları   |
| 11'inci-20'nci  | 600 ABD Doları   |
| 21'inci-30'uncu | 500 ABD Doları   |
| 31'inci-40'ıncı | 400 ABD Doları   |
| 41'inci-50'nci  | 300 ABD Doları   |
| 51'inci-75'inci | 200 ABD Doları   |

## 2.7.2 Ödül Bilgileri

Bölüm 2.7.1'de öngörülen ödülleri yalnızca en yüksek puanlı oyuncular alabilir (Bölüm 2.7.2 uyarınca Epic'in belirlediği şekilde). En yüksek puanlı oyunculardan daha düşük puana sahip olan hiçbir oyuncu, hiçbir zaman ve hiçbir şart altında, Etkinlikle bağlantılı olarak herhangi bir ödül kazanma hakkına sahip değildir.

Etkinlik başlarken Epic hesabıyla ilişkili olan e-posta adresine, Etkinliğin tamamlanmasını takip eden 7 gün içinde ya da Epic'in bu bildirimler için uygun gördüğü başka bir makul zaman diliminde, Epic tarafından e-posta gönderilerek en yüksek puanlı oyunculara potansiyel kazanan oyuncu statülerine ilişkin bildirimde bulunulur ve en yüksek puana sahip oyuncuların şartlara uygunluğu, bu Kurallara uyduklarının ve Bölüm 3 uyarınca uygunluk şartlarını karşıladıklarının doğrulanmasına bağlıdır. Epic'ten resmî bildirimi alan bir potansiyel kazanan oyuncu, bu bildirim e-posta ile gönderildiği tarihten itibaren 45 gün içinde yanıt vererek doğrulamak için, Bölüm 3 uyarınca şartlara uygunluk doğrulaması yapılabilmesi için gereken Teyit (aşağıda tanımlandığı gibi) de dâhil olmak üzere, Epic'in talep ettiği bilgileri ya da materyalleri sunmalıdır. Potansiyel kazanan oyuncunun yanıtı, Epic'in bildirimini geldiği e-posta adresine ya da, tercih hakkı sadece Epic'te olmak üzere, bildirimde belirtilen başka bir e-posta adresine gönderilmelidir.

Potansiyel kazanan oyuncunun bu Bölüm 2.7.2'de öngörülen teslim tarihlerine uyup uymadığı, Epic'in e-postayı aldığı tarih göz önünde bulundurularak belirlenecektir. Bu oyuncuların bildirimlere ya da materyal veya bilgi taleplerine zamanında yanıt vermemesi durumunda, söz konusu oyuncular potansiyel kazanan oyuncu olma hakkını kaybedecektir ve Etkinlikle ilgili ödül kazanma hakkına sahip olmayacaklardır. Bu gibi durumlarda, alternatif bir Kazanan Oyuncu (aşağıda tanımladığı gibi) belirlenmeyecektir ve Epic, takdir hakkı tamamen kendisinde olmak



kaydıyla, (a) aksi durumda hakkını kaybeden oyunculara verilmiş olacak olan ödül tutarlarını ileri tarihteki bir Fortnite Dünya Kupası etkinliğinin bir parçası olarak verme ya da (b) söz konusu ödül tutarlarını hayır kurumlarına ve girişimlerine bağışlama hakkına sahiptir. Kazanan oyuncu ("Kazanan Oyuncu") ancak Epic'in bu Kurallar uyarında uygunluk doğrulama sürecini tamamlamasının ardından ilan edilir.

Ödülleri alabilmeleri için, Kazanan Oyuncuların gerekli vergi bilgi formları da dâhil olmak üzere Epic'e belli ödeme bilgilerini de sunmaları gerekecektir. Kazanan Oyuncunun uygun ödeme formlarını Epic'e zamanında sunmaması durumunda, Epic ödül ödemesini vermeyebilir.

**ÖDÜLLER YÜRÜRLÜKTEKİ FEDERAL, ÜLKE VE YEREL GELİR VERGİSİNE TABİDİR VE (I) YEREL VERGİ DANIŞMANI İLE HANGİ VERGİLERİN ÖDENMESİNİN GEREKTİĞİNİN KONTROL EDİLMESİ VE (II) BU VERGİLERİN UYGUN VERGİ MERCİLERİNE ÖDENMESİ KAZANAN OYUNCUNUN KENDİ SORUMLULUĞUNDADIR.** Epic'in politikası gereği, ABD'de ikamet eden ve ABD'de ikamet etmeyen kişiler için yürürlükteki yedek stopaj oranlarında vergi stopajı kesintisi yapılır. Ödül geliri ve stopaj vergisi ABD'de ikamet eden kişiler için 1099-MISC formlarında ve ABD dışında ikamet eden kişiler için 1042-S formlarında raporlanacaktır.

Epic, ödüllerin ödeme yöntemine kendisi karar verecektir ve yürürlükteki yasalarda aksi belirtilmediği takdirde tüm ödemeler doğrudan Galip Oyuncuya (ya da reşit olmaması durumunda Galip Oyuncunun ebeveynlerine ya da yasal vasisine) yapılacaktır. Galip Oyuncuya Ödül Kabul ve Ödeme Teyidi Formu ("**Teyit**") gönderilecektir. Yürürlükteki yasalar tarafından sınırlandırılmadığı sürece, Kazanan Oyuncunun (ya da reşit olmaması durumunda Kazanan Oyuncunun ebeveynleri ya da yasal vasisinin) bu Bölüm 2.7.2'de öngörülen teslim tarihlerine kadar Teyit belgesini doldurması ve göndermesi gereklidir.

### **3. Oyuncu Seçilme Yeterliliği**

#### **3.1 Oyuncu Yaşı**

3.1.1 Herhangi bir Online Açık maçına katılabilmek için oyuncunun en az 13 yaşında (ya da oyuncunun ikamet ettiği ülke daha büyük bir yaşı zorunlu kılıyorsa o yaşta) olması gerekir. Reşit olmayan kişilerin Etkinliğe katılmak için ebeveyninden ya da yasal vasisinden izin alması gerekir.

3.1.2 Sahte seçilme yeterliliği bilgileri sunarak Etkinlik Yönetimini yanlış yönlendiren ya da yönlendirmeye çalışan ve seçilme yeterliliğini karşılamayan kişilere Bölüm 9.2'de açıklanan cezai önlemler uygulanır.

#### **3.2 Fortnite EULA**

Her oyuncu Fortnite Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesine ("**Fortnite EULA**") (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>) uymalıdır. Bu kurallar Fortnite EULA'ya ek niteliğindedir, yerine geçmez.

### 3.3 Epic ile Bağlantı

Epic çalışanları, memurları, müdürleri, acenteleri ve temsilcileri (Epic hukuk, kampanya ve reklam ajansları da dâhil) ve onların birinci dereceden aile üyeleri (yaşadıkları yerden bağımsız olarak eş, anne, baba, kız kardeşler, erkek kardeşler, erkek çocuklar, kız çocuklar, amcalar/dayılar, halalar/teyzeler, erkek yeğenler, kız yeğenler, büyükanneler ve büyükbabalar, kayınvalideler, kayın babalar, kayınbiraderler ve görümceler olarak tanımlanır) ve evlerinde yaşayan kişiler (aile üyesi olsun ya da olmasın) ve Etkinliğin oluşturulması ya da yönetimi ile bağlantılı tüm kişi ve kurumlar ve hiçbir ana şirket, ortak, iştirak, acente ve Epic temsilcileri seçilemez.

### 3.4 Oyuncu Adları

3.4.1 Tüm takım ve kişisel oyuncu isimlerinin Bölüm 8'de belirtilen Davranış Kurallarına uygun olması gerekir. Epic ve Etkinlik Yöneticileri, takım ve kişisel oyuncu etiketlerini ya da ekran isimlerini herhangi bir nedenle sınırlandırabilir ya da değiştirebilir.

3.4.2 Bir takım ya da oyuncu tarafından kullanılan ad Fortnite®, Epic terimlerini ya da Epic'e ruhsatlı diğer hiçbir ticari marka, ticari ad ya da logoları içeremez.

3.4.3 Etkinlik başlamadan önce Epic ve/veya Etkinlik Yöneticileri, Etkinlik ile bağlantılı olarak uygun bir ekran ismi belirlemek için davet edilen tüm oyuncularla doğrudan çalışacaktır. Oyuncular, Etkinlik süresince anlaşmaya varılmış olan bu kimlikleri kullanmalıdır.

### 3.5 İyi Hâl Listesi

Oyuncular, söz edilen oyuncu tarafından kaydedilmiş olan herhangi bir Epic hesabıyla ilgili olarak iyi hâl listesinde yer almalıdır ve gizli kural ihlalleri olmamalıdır. Ayrıca oyuncuların herhangi bir resmî Epic Kuralını önceden ihlal etmiş olmaktan kaynaklanan bir cezası olmamalıdır ya da bu cezanın gerekliliklerini tam olarak yerine getirmiş olmaları gerekir.

### 3.6 İlave Sınırlandırmalar

3.6.1 Etkinlik tüm taraflarla birlikte dünya çapında erişime açıktır, ancak yasaların sınırlandırdığı ya da yasakladığı yerlerde geçersizdir.

3.6.2 Tek bir Etkinlik hafta sonunda, aynı makinede birden fazla oyuncu Etkinliğe katılamaz.

## 4. Oyuncu/Takım Kurma Kuralları

### 4.1 Tekli Oyunlar

4.1.1 Her Tekli Oyunlar oyuncusu (ya da reşit değilse oyuncunun ebeveyni ya da yasal vasisi) Birinci Aşamaya katılmadan önce Bölüm 1.2'de belirtilen bu Kuralları oyunun içinde kabul etmelidir. İkinci Aşamaya kalan oyuncular, Finaller'de mücadele etmek için onaylanmadan önce uygunluk kontrolünden başarıyla geçmelidir.

4.1.2 Tekli Oyunlar'da elde edilen tur atlama hakkı hiçbir kişiye ya da kuruma devredilemez, satılamaz, takas edilemez veya hediye edilemez.

### 4.2 Çiftli Oyunlar

4.2.1 Her Çiftli Oyunlar oyuncusu (ya da reşit değilse oyuncunun ebeveyni ya da yasal vasisi) Birinci Aşamaya katılmadan önce Bölüm 1.2'de belirtilen bu Kuralları oyunun içinde kabul etmelidir. İkinci Aşamaya kalan takımın her iki oyuncusu da, Finaller'de mücadele etmek için onaylanmadan önce uygunluk kontrolünden başarıyla geçmelidir. Takımdan yalnızca bir üyenin uygunluk kontrolünden geçmesi durumunda, takımın bir bütün olarak Finaller'de mücadele etmeye uygun olmadığı kabul edilir.

4.2.2 Oyuncular her oturum boyunca aynı anda yalnızca bir takımda yer alabilir. Bir takımın Fortnite Dünya Kupası'nın sonraki aşamasına kalması durumunda, o aşamada mücadele etme haklarından vazgeçemedikleri sürece, takımın her iki oyuncusu da o aşamada birlikte mücadele etmek durumundadır. Katılma hakkı kazanmış bir takımın farklı eşlerle yeniden oynamak istemesi durumunda (ör., yeni bir takım kurulması), bu takımdaki tüm oyuncular daha önce katılma hakkı kazanılan en yüksek aşamadan veya turdan çıkarılır. Katılma hakkı kazanmış takım, her iki oyuncunun da kabul etmesi durumunda, ancak takımı dağıtarak Etkinlik'te mücadele etmek için uygunluklarını korurlar.

4.2.3 Birinci Aşama boyunca bir takımdaki tüm oyuncuların hazır bulunması ve Etkinliğin bu turuna katılmak üzere bir araya gelmiş olmaları gerekir. Takımda yer alan oyuncular, Birinci Aşama'da Tekli Oyun oynayamaz.

4.2.4 Takımın her bir üyesi burada belirtilen temsil, garanti ve sözleşmelerin tümünü birlikte ve ayrı ayrı kabul etmiş ve bunların sorumluluğunu birlikte ve ayrı ayrı almış olarak kabul edilir ve dolayısıyla, söz edilen koşullara birlikte ve ayrı ayrı yükümlü ve bağlı olacaktır. Burada aksi açıkça belirtilmediği sürece, bu Kurallar çerçevesinde Etkinlik Yöneticilerinin tüm hakları bir bütün olarak takıma karşı ve takımın her bir bağımsız üyesine karşı geçerlidir ve uygulanabilir niteliktedir. Takımın herhangi bir üyesine karşı bireysel bir diskalifiye etme hakkı ortaya çıkarsa, bu durumda Etkinlik Yöneticilerinin kendi takdirine bağlı olarak, diskalifiye hakkı bir bütün olarak tüm takım için uygulanabilir.

4.2.5 Çiftli Oyunlar'da elde edilen yeterlilik konumları hiçbir kişiye ya da kuruma devredilemez, satılamaz, takas edilemez veya hediye edilemez.

## 5. Sorunlar

### 5.1 Terimlerin Tanımı

#### 5.1.1 Yazılım Hatası

Yanlış ya da beklenmeyen sonuçlar ortaya çıkaran ya da Oyun ve/veya donanım cihazının planlanmayan şekilde çalışmasına neden olan hata, kusur, arıza.

#### 5.1.2 Kasıtlı Bağlantı Kesintisi

Oyuncunun eylemleri nedeniyle oyuncunun Oyun ile bağlantısının kesilmesi. Bir oyuncunun bağlantı kesintisine yol açan tüm eylemleri, oyuncunun gerçek niyeti dikkate alınmaksızın, kasıtlı hareket olarak kabul edilir. Kasıtlı bağlantı kesintisi, telafi amaçlı geçerli bir teknik sorun olarak değerlendirilmez.

#### 5.1.3 Sunucu Çökmesi

Oyun sunucusundaki sorun nedeniyle tüm oyuncuların Oyun ile bağlantısının kesilmesi.

#### 5.1.4 Kasıtlı Olmayan Bağlantı Kesintisi

Oyun istemcisi, platformu, ağı ya da bilgisayarındaki problem ya da sorunlar nedeniyle oyuncunun Oyun bağlantısının kesilmesi.

### 5.2 Teknik Sorunlar

Online mücadele ortamının doğası nedeniyle maçlar yeniden başlatılmayacak ya da teknik sorunlar nedeniyle geçersiz kılınmayacaktır. Her türlü teknik sorun ya da hatada oyun devam edecek ve bu durum telafi için bir neden teşkil etmeyecektir.

## 6. İletişim

6.1 Etkinlik Yöneticileri, oyuncuya özel soruları yanıtlamak için hazır bulunacak ve şu adresteki resmî oyuncu desteği kanalından Etkinlik boyunca ekstra yardım sunacaktır:

<https://epicgames.helpshift.com/a/fortnite/?contact=1>

## 7. Maç Sonrası Süreç

### 7.1 Puanlama

7.1.1 Oyun istemcisi, oyuncunun puanını o oyuncunun maça katılımı sona erdiğinde kaydeder ve bildirir.

7.1.2 Zaman zaman, öngörülmeven sorunlar puanların ge raporlanmasına ve/veya hatalı raporlanmasına neden olabilir. Etkinlik süresince, Liderlik Tablosunda görüntülenen puan, doğruluğundan bağımsız olarak, evrensel olarak kabul gören puan olacaktır.

## 8. Davranış Kuralları

### 8.1 Kişisel Davranışlar; Kötü Niyetli Davranışlara Yer Yok

8.1.1 Tüm oyuncular her zaman (a) bu Bölüm 8'deki Davranış Kurallarına ("**Davranış Kuralları**") ve (b) kişisel doğruluk, dürüstlük ve iyi sportmenlik genel ilkelerine uygun şekilde hareket etmelidir.

8.1.2 Oyuncular diğer oyunculara, Etkinlik Yöneticilerine ve fanlarına saygılı olmalıdır.

8.1.3 Oyuncular (a) bu kuralları ihlal edecek şekilde, (b) rahatsız edici, tehlikeli ya da zarar verici şekilde ya da (c) diğer kullanıcıların Epic tarafından planlanan şekilde (Epic'in karar verdiği şekilde) Oyundan keyif almasına zarar verecek şekilde davranamaz. Oyuncular özellikle taciz edici veya saygısız hareket, küfürlü veya hakaret niteliğinde dil kullanımı, oyunu sabote etme, istenmeyen posta gönderme, sosyal mühendislik, dolandırıcılık veya yasa dışı faaliyetlerde ("**Kötü Niyetli Davranışlar**") bulunamazlar.

8.1.4 Bölüm 9.2'de belirtildiği gibi bu Kuralların herhangi bir şekilde ihlal edilmesi, söz konusu ihlal kasıtlı olsun veya olmasın, oyuncu açısından cezai sonuçlar doğurur.

### 8.2 Dürüst Rekabet

8.2.1 Her oyuncunun tüm maçlarda elinden gelen en iyi şekilde oynaması beklenir. Bu Kurallar her türlü adil olmayan oyun uygulamalarını yasaklar ve bu uygulamalar cezai önlemlerle sonuçlanabilir. Adil olmayan oyun örnekleri şunlardır:

- Gizli anlaşma (aşağıda tanımlandığı gibi), şike, hakeme ya da maç yetkilisine rüşvet vermek ya da herhangi bir maç ya da Etkinliğin sonucunu kasıtlı olarak etkileme amaçlı her türlü diğer hareket (ya da etkileme teşebbüsü) ya da anlaşma.
- Oyun istemcisine izinsiz girmek ya da amaçlanan işleyişini başka şekilde değiştirmek.
- Başka bir kişi adına kayıtlı Epic hesabında oyun oynamak ya da başkasının oynamasına izin vermek (ya da başka bir kişiyi bu eylem için davet ve teşvik etmek ya da yönlendirmek).

- Rekabet üstünlüğü kazanmak için herhangi bir hile cihazı, programı ya da bunlara benzer hile yöntemleri kullanmak.
- Epic tarafından planlanmayan şekilde rekabet üstünlüğü kazanmak için oyunun herhangi bir özelliğini (ör., oyun içi hata ya da kusur) kasten istismar etmek.
- Başka bir Katılımcının Fortnite oyun istemcisine bağlantısına müdahale eden dağıtılmış hizmet aksatma saldırısı ya da benzer yöntemleri kullanmak.
- Oyun içi hareketleri otomatikleştirmek için makro anahtarlar ya da benzer yöntemler kullanmak.
- Geçerli bir nedeni olmadan maç bağlantısını kasıtlı olarak kesmek.
- Oyunun adil olmayan şekilde oynanmasıyla bağlantılı olarak taahhüt edilen, verilen ya da verilecek olan her türlü hediye, ödül, rüşvet ya da hizmet telafisini kabul etmek (ör., maç ya da oturumu bırakmak için tasarlanmış hizmetler).
- Diğer oyuncuların konumları, sağlık durumları veya ekipmanları ile ilgili olarak ya da oyuncunun kendi ekranından görüntülediği bilgiler çerçevesinde bilemeyeceği bilgilerle ilgili olarak dışarıdan destek almak (ör., maç sırasında izleyici monitörlerine bakmak ya da bakmaya çalışmak).

8.2.2 Oyuncular maç sırasında diğer oyuncuları kandırmak ya da aldatmak için birlikte çalışamaz ("**Gizli Anlaşma**"). Gizli Anlaşma örnekleri aşağıdakileri içerir:

- *Takım oluşturma*: Oyuncuların karşı takımlarda yer alırken maç sırasında birlikte çalışması.
- *Planlı Hareket*: Karşı takımlardaki 2 ya da daha fazla oyuncu arasında oyun başlamadan önce belirli yere inerek planlı bir şekilde haritada hareket etmek için anlaşması.
- *İletişim*: Karşı takım oyuncuları ile iletişim kurmak için sinyal gönderilmesi ya da alınması (sözlü ve sözsüz).
- *Ürün Bırakma*: Karşı takımdaki oyuncunun alabilmesi için kasıtlı olarak ürün bırakmak.

8.2.3 Her oyuncunun tüm maçlarda elinden gelen en iyi şekilde, Bölüm 8.2.1 ve 8.2.2'de belirtilen kurullarla uyumlu olacak biçimde oynaması beklenir.

### 8.3 Taciz

8.3.1 Oyuncuların ırk, renk, etnik köken, ulusal köken, din, siyasi görüş veya diğer herhangi bir görüş, cinsiyet, cinsel kimlik, cinsel yönelim, yaş, engellilik veya geçerli yasalar dâhilinde

korunan diđer statü veya özelliklere dayalı olarak taciz edici, rahatsız edici veya ayrımcı davranışlarda bulunmaları yasaktır.

8.3.2 Taciz edici, rahatsız edici veya ayrımcı davranışlara şahit olan veya bunlara maruz kalan herhangi bir oyuncu, söz konusu durumu bir Epic E-sporlar Koordinatörüne veya Etkinlik Yöneticisine bildirmelidir. Tüm şikâyetler hemen araştırılacak ve uygun önlem alınacaktır. Bir şikâyet ortaya koyan veya bir şikâyet araştırmasında iş birliği yapan oyunculara karşı misilleme yasaktır.

#### 8.4 **Gizlilik**

Bir oyuncu Etkinlik Yöneticileri, Epic veya Fortnite, Etkinlik ve Epic ile ilişkili iştiraklerin sunduđu herhangi bir gizli bilgiyi, sosyal medya kanallarından paylaşmak dâhil olmak üzere, hiçbir iletişim yöntemiyle üçüncü taraflara ifşa edemez.

#### 8.5 **Yasa Dışı Davranış**

Oyuncular geçerli tüm yasalara her zaman uymalıdır.

### 9. **Kurallar ve Davranış İhlalleri**

#### 9.1 **Soruşturma ve Uyum**

Oyuncular, bu Kuralların ihlal soruşturmasında Epic ve/veya Etkinlik Yöneticisi (hangisi geçerliyse) ile tam iş birliği yapmayı kabul eder. Epic ve/veya bir Etkinlik Yöneticisi, soruşturma hakkında görüşmek için bir oyuncuyla iletişime geçerse, oyuncu, Epic'e ve/veya Etkinlik Yöneticisine verdiği bilgiler konusunda dürüst olmalıdır. Bir soruşturma sırasında oyuncunun Epic'i ve/veya Etkinlik Yöneticisini yanılttığı, zarara uğrattığı veya tahrif ettiği ya da soruşturma sırasında Epic'i ve/veya Etkinlik Yöneticisini yanlış yönlendirdiği tespit edilirse, oyuncu Bölüm 9.2'de daha ayrıntılı şekilde açıklandığı gibi disiplin cezasına tabi tutulacaktır.

#### 9.2 **Disiplin İşlemi**

9.2.1 Epic, bir oyuncunun Davranış Kurallarını ihlal ettiğine karar verirse Epic aşağıdaki disiplin önlemlerini alabilir (hangisi geçerliyse):

Oyuncuya özel veya herkese açık (yazılı veya sözlü) uyarı verilmesi;

Geçerli veya gelecekteki maç ya da maçlar için oturum puanlarının kaybedilmesi;

Daha önce oyuncuya verilen ödüllerin hepsinin veya herhangi bir bölümünün kaybedilmesi;

Oyuncunun Etkinlikte bir ya da daha fazla maça ve/veya oturuma katılmaktan men edilmesi;  
veya

Oyuncunun Epic tarafından düzenlenen gelecekteki bir veya daha fazla yarışmaya katılmasının engellenmesi.

9.2.2 Anlaşılabilirlik adına, Bölüm 9.2 uyarınca Epic tarafından alınan disiplin önlemlerinin şekli ve kapsamı tamamen ve mutlak biçimde Epic'in takdirine bağlıdır. Epic, yürürlükteki yasaların izin verdiği ölçüde, bu tür davranışları sergileyen oyuncudan tazminat ve diğer çareleri talep etme hakkını saklı tutar.

9.2.3 Epic, oyuncunun bu Kuralları tekrar tekrar ihlal ettiğine karar verirse, gelecekteki tüm Fortnite yarışmalarından oyuncuyu kalıcı olarak diskalifiye etmek de dâhil olmak üzere disiplin önleminin şiddetini artırabilir. Epic, Epic'in [Hizmet Şartları](#)'nda ve/veya Fortnite EULA'da belirtilen herhangi bir geçerli cezayı da uygulayabilir.

9.2.4 Etkinlikteki tüm Kural ihlalleri Epic Rekabet Ceza Matrisine tabidir. Uygun disiplin önlemine dair son Epic kararı oyuncular için nihai ve bağlayıcı olacaktır.

### 9.3 Kural Uyuşmazlıkları

Epic, ihlal, yürütme ve yorumlama dâhil olmak üzere, bu Kuralların her bölümüne dair tüm uyuşmazlıklarla ilgili karar verme konusunda nihai, bağlayıcı yetkiye sahiptir.

## 10. Koşullar

Etkinlik işbu Kurallara tabidir. Her bir oyuncu etkinliğe katılarak aşağıdaki hükümleri kabul etmiş olur (Reşit olmaması durumunda, ilgili oyuncu adına ebeveyni veya yasal velisi kabul etmiş olur): (a) tüm bu Kurallara (Davranış Kuralları dâhil) ve hem bağlayıcı hem de nihai olacak olan Epic kararlarına tabi olmak; ve (b) yürürlükteki yasaların yasakladığı durumlar hariç olmak üzere, Etkinlikte veya işbu Kurallarda belirsizlik olduğunu iddia etme hakkından feragat etmek. Bir ödülü kabul ederek, kazanan oyuncu, Epic'i ödülünden, ödülün alınmasından ve/veya kullanımından, kötüye kullanımından veya ödülle ilişkili herhangi bir etkinliğe katılımdan doğabilecek veya onunla bağlantılı herhangi bir sorumluluk, kayıp veya zarardan muaf tutmayı kabul etmiş olur (Reşit olmayan oyuncu durumunda, ilgili kazanan oyuncunun ebeveyni veya yasal velisi bunu kabul etmiş olur). Epic aşağıdakilerden sorumlu tutulamaz: (i) telefon sistemi, telefon veya bilgisayar donanımı, yazılım veya diğer teknik veya bilgisayar arızaları, bağlantı kopması, bağlantı kesilmesi, gecikmeler veya iletim hataları; (ii) veri bozulması, hırsızlık, imha, diğer materyallere yetkisiz erişim veya giriş değişikliği; (iii) Etkinliğe katılım, ödülün alınması, kabul edilmesi, taşınması veya kullanımı yüzünden gerçekleşen ölüm dâhil olmak üzere yaralanmalar, kayıplar veya zararlar; veya (iv) Etkinlik ile ilişkili herhangi bir materyaldeki basım, tipografi ve teknoloji hataları ve idari hatalar. Epic, yalnızca kendi takdirine bağlı olarak veya doğal afetler dâhil olmak üzere kontrolünün dışındaki koşullar nedeniyle Etkinliği iptal etme veya



askıya alma hakkını saklı tutar. Epic, bir oyuncunun hile yaparak, izinsiz girerek, kandırarak veya diğer oyuncuları ya da Epic temsilcilerini rahatsız etmeye, taciz etmeye, tehdit etmeye, zorlamaya veya korkutmaya yönelik her türlü adil olmayan oyun davranışını sergileyerek Etkinliğin meşru işleyişini zayıflatmaya çabaladığını tespit ederse, kendi mutlak takdirine göre oyuncunun Etkinliğe katılımını veya ödülü almasını engelleyebilir. Bu Kurallar ve/veya Etkinlik ile ilgili anlaşmazlıklar Kuzey Carolina Eyaleti yasalarına tabidir. Bir virüs, hata, bilgisayar problemi, yetkisiz müdahale veya Epic'in kontrolü dışındaki diğer nedenler Etkinlik yönetimini, güvenliğini veya Etkinliğin uygun işleyişini aksatırsa, Epic, tamamen kendi takdirine bağlı olarak, Etkinliği iptal etme, değiştirme veya askıya alma hakkını saklı tutar. Etkinliğin meşru işleyişine kasıtlı olarak zarar vermek veya onu aksatmak için yapılan girişimler Medeni Kanuna ve Ceza Kanununa aykırı olabilir ve Etkinliğe katılımdan diskalifiye olmaya yol açabilir. Böyle bir girişimde bulunulması durumunda, Epic, cezai kovuşturma dâhil olmak üzere yasaların izin verdiği ölçüde çare ve tazminat (avukat ücretleri dâhil) talep etme hakkını saklı tutar. Epic, Etkinliğin işleyişi veya giriş işlemi kurcaladığını veya bu Kuralları ihlal ettiğini tespit ettiği herhangi bir oyuncuyu diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Epic, oyuncuların karşılaşabileceği herhangi bir sorun, hata veya arızadan sorumlu değildir. Etkinlik, yürürlükteki tüm federal ve yerel yasalara ve eyalet yasalarına tabidir.

#### **11. Tanıtım**

Epic, yasalar özel olarak yasaklamadığı sürece ön inceleme veya herhangi bir karşılık ödeme olmaksızın, yalnızca Etkinliğin duyurulmasıyla bağlantılı olarak, devamlı şekilde, dünya çapında, her türlü medya kanalında, Etkinlik bitiş tarihi öncesinde, sırasında veya sonrasında, reklam amacıyla, herhangi bir oyuncunun Epic hesap kimlik numarası, isim, etiket, benzerlik, video ve oyun istatistiği bilgilerini kullanma hakkını saklı tutar.

#### **12. Mahkeme Yargılamasından Feragat**

Yürürlükteki yasalar yasaklamadıkça ve bu Etkinliğe katılımın koşulu olmadığı sürece, her bir Katılımcı, doğrudan veya dolaylı olarak bu Etkinlikten, Etkinlikle ilgili imzalanan herhangi bir anlaşma veya belgeden, bağlantılı herhangi bir ödülünden ve bu çerçevede oluşabilecek herhangi bir ilgili işleminden doğan veya onunla bağlantılı olan herhangi bir yasal işlemle ilgili olarak sahip olabileceği mahkeme yargılaması hakkından geri dönülmez şekilde ve sürekli olarak feragat eder.

#### **13. Kişisel Gizlilik**

Epic tarafından kişisel bilgilerin toplanması, kullanılması ve ifşa edilmesi hakkındaki önemli bilgiler için lütfen <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> adresinde bulunan Epic Gizlilik Politikasına göz atın.

