

# Termini per l'autorizzazione di Eventi Fortnite

## 1. Quadro giuridico e accettazione

- a. I presenti Termini per l'autorizzazione di Eventi Fortnite ("**Termini**") stabiliscono le condizioni giuridiche in base a cui Epic Games, Inc. ("**Epic**") Le concederà una licenza limitata per avviare e utilizzare Fortnite ("**Gioco**") in relazione agli eventi e tornei che soddisfano i criteri di idoneità descritti nella Sezione 2 sottostante ("**Criteri di idoneità**"; e a ogni evento o torneo dello stesso tipo, un "**Evento**"). A scanso di equivoci, (i) qualsiasi evento o torneo che non risponde a tutti i Criteri di idoneità o (ii) qualsiasi evento o torneo che si svolge con altre modalità in un'arena o sede è in entrambi i casi (punti (i) o (ii)) da considerarsi, in assenza di un accordo scritto distinto firmato da Lei e da Epic, illecito e non autorizzato.
- b. Per produrre, ospitare o gestire un Evento deve acconsentire (o, se non ha ancora compiuto 18 anni o raggiunto la maggiore età stabilita dal Paese di residenza ("**Minore**"), un genitore o il tutore deve acconsentire per Suo conto) a osservare i presenti Termini in qualsiasi momento. Facendo clic su "ACCETTA" Lei, (o, se Minore, un genitore o il tutore) conferma di aver acconsentito ai presenti Termini. Dopo aver acconsentito ai Termini (o, se Minore, dopo che un genitore o il tutore hanno acconsentito ai Termini), accetta (o, se Minore, un genitore o il tutore accettano) che tali Termini siano giuridicamente vincolanti come qualsiasi accordo scritto sottoscritto da Lei stesso (o, se Minore, da un genitore o dal tutore).
- c. Qualora Lei fosse un Minore, l'uso di "Lei", "Suo", "Suoi", "Sua", "Sue", "Le" e "La" nei presenti Termini si riferisce a Lei come organizzatore dell'Evento e al genitore o tutore che La autorizza, a seconda dei casi.

## 2. Criteri di idoneità per gli Eventi

- a. Salvo ove diversamente convenuto da Epic per iscritto (anche via e-mail), l'Evento sarà autorizzato secondo i presenti Termini esclusivamente se soddisferà ognuno dei seguenti criteri:
  - l'Evento non sarà trasmesso in televisione;
  - non limiterà o impedirà la partecipazione o la visione dell'Evento tramite biglietti, iscrizioni o follow a pagamento né quote di partecipazione o altre tipologie di acquisto obbligatorie;
  - non organizzerà oppure ospiterà più di un (1) Evento a settimana;
  - l'Evento avrà una durata non superiore a tre (3) giorni consecutivi;
  - l'Evento non sarà promosso con attività di marketing o di altro genere utilizzando il nome o il marchio commerciale di uno sponsor aziendale;
  - provvederà a sostenere tutti i costi e le spese associati allo svolgimento, alla gestione o alla presentazione dell'Evento, secondo quanto stabilito dalla Sezione 3 sottostante;
  - il marketing e la promozione dell'Evento saranno conformi ai termini di cui alla Sezione 5 sottostante e all'Elenco degli sponsor non consentiti presente nella Sezione 6;
  - l'Evento non prevede in alcun modo l'inclusione i contenuti pornografici o di materiali per soli adulti (secondo quanto stabilito da Epic);

- L'Evento non comprende inoltre il consumo di alcol come parte integrante della gara (ad esempio, giochi alcolici);
- non effettuerà o promuoverà le scommesse o il gioco d'azzardo in nessuna delle partite dell'Evento né trarrà vantaggio, direttamente o indirettamente, dalle scommesse o dal gioco d'azzardo in nessuna delle partite dell'Evento;
- il compenso totale versato a tutti i giocatori e/o le squadre non supererà la cifra di \$ 25.000 per ciascun Evento da Lei organizzato oppure ospitato;
- il compenso totale corrisposto dagli sponsor a tutti i giocatori e/o le squadre non supererà la cifra di \$ 25.000 per ciascun Evento da Lei organizzato oppure ospitato;
- non fornirà alcun dato relativo ai giocatori, alle statistiche o ai risultati delle partite dell'Evento ad aziende che si occupano di fantasy e-sport o di scommesse sugli e-sport e non userà in altro modo i dati relativi ai giocatori, alle statistiche o ai risultati delle partite per o in relazione ai fantasy e-sport o alle scommesse sui fantasy e-sport;
- l'Evento rispetterà tutte le leggi vigenti in materia.

In aggiunta a quanto sopra, se un Evento richiede l'accesso a una partita privata, Lei deve richiedere separatamente una password per la partita privata al seguente indirizzo e-mail: [TournamentRequests@epicgames.com](mailto:TournamentRequests@epicgames.com). L'approvazione o il rifiuto della Sua richiesta di accesso a una partita privata è a sola discrezione di Epic Games, in base alle informazioni a supporto da Lei inviate.

- Nel calcolo dei compensi versati o dei contributi offerti in relazione a qualsiasi Evento, saranno inclusi tutti gli oggetti di valore (monetari e non), compresi i compensi versati o i contributi offerti sotto forma di premi in denaro, stipendi, premi non monetari (come hardware o attrezzature da gioco), spese di viaggio e alloggio, abbigliamento o merchandising forniti dagli sponsor e gettoni di presenza.
- In caso di controversia tra Lei ed Epic in merito all'applicazione dei Criteri di idoneità ai Suoi Eventi, compresa l'eventuale aderenza di uno o più dei Suoi Eventi ai Criteri di idoneità, la decisione di Epic, presa a esclusiva discrezione, sarà definitiva e vincolante.

### **3. Produzione degli Eventi**

- Lei sarà l'unico responsabile di tutti gli Eventi da Lei organizzati, prodotti oppure ospitati, nonché di tutti i costi, le spese e le passività assunte in relazione a tali Eventi (compresi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, i costi di produzione, le spese relative alle vendite e al marketing, nonché tutte le imposte sulle vendite, sui beni durevoli, sul valore aggiunto e simili).
- Lei è l'unico responsabile (i) del rispetto di tutte le leggi vigenti in relazione ai Suoi Eventi e alla partecipazione dei giocatori a tali Eventi e (ii) dell'acquisizione di tutte le autorizzazioni governative, le licenze e i permessi necessari per organizzare o gestire qualsiasi Evento e (iii) del rispetto di tutti i requisiti in termini di età dei giocatori e idoneità professionale previsti nella giurisdizione in cui ha luogo l'Evento. Se per il Suo Evento saranno necessari l'autorizzazione, il consenso, la deroga, la licenza o il permesso di terzi, Lei sarà l'unico responsabile dell'acquisizione a Sue spese di tale autorizzazione, consenso, deroga, licenza o permesso.

- c. Fatto salvo quanto stabilito nella Sezione 3(b), è Sua esclusiva responsabilità stabilire se la legge vigente in materia nella Sua giurisdizione consente all'organizzatore di un Evento di liquidare o assegnare premi monetari e/o non monetari ai giocatori o alle squadre.
- d. Lei riconosce e accetta espressamente che né Lei né altre persone che lavorano per Lei o con Lei avrete diritto a un rimborso da parte di Epic per parte dei costi e delle spese sostenuti in relazione allo svolgimento, alla produzione, alla gestione o alla presentazione di qualsiasi Evento.
- e. Lei accetta di non assumere comportamenti e si impegnerà al massimo delle proprie possibilità per garantire che ciascun partecipante dei Suoi Eventi non assuma comportamenti che violino i presenti Termini o che possano rendere il Gioco poco piacevole per gli altri utenti, in contrasto con le intenzioni di Epic (secondo quanto stabilito da Epic). In particolare, fatto salvo quanto precede, eviterà e si impegnerà al massimo delle proprie possibilità per garantire che ciascun partecipante dei Suoi Eventi eviti comportamenti quali molestie o comportamenti irrispettosi, uso di linguaggio offensivo o diffamatorio, abbandono del gioco, sabotaggio del gioco, collusione, partite truccate, spamming, social engineering, truffe o altre attività illecite ("**Comportamento dannoso**").
- f. Lei accetta che Epic si riservi il diritto di vietare a chiunque di giocare o partecipare in altro modo a un Evento qualora individui, a Suo insindacabile giudizio, un'attività o una pratica che rappresenta un Comportamento dannoso o un qualsiasi altro tipo di violazione dei presenti Termini. Lei accetta di non consentire di partecipare al Suo Evento a persone a cui Epic ha vietato di partecipare a eventi futuri per Comportamento dannoso o qualsiasi altro tipo di violazione dei presenti Termini.
- g. Lei accetta di non stipulare con i partecipanti di un Evento, né ora né in futuro, contratti o accordi che vietino a tali partecipanti o ne limitino la facoltà di giocare o partecipare agli eventi e ai tornei della stessa Epic. Lei accetta, nel caso in cui Epic abbia vietato a un giocatore di gareggiare negli eventi e nei tornei che comprendono il Gioco a causa della sua condotta o di altre violazioni, di non consentire a tale giocatore di gareggiare negli Eventi.

#### **4. Concessione in licenza**

- a. Nel rispetto da parte Sua dei presenti Termini, Epic Le concederà e Lei accetterà una licenza limitata, non esclusiva e non trasferibile (senza alcun diritto di cedere sublicenza) per (i) l'uso e l'esposizione in pubblico del Gioco durante uno o più Eventi, (ii) la promozione del Gioco in relazione a un Evento, nel rispetto dei limiti previsti di seguito per la pubblicità e la sponsorizzazione, (iii) lo streaming in diretta di un Evento su una piattaforma di streaming online (ad esempio, Twitch, Mixer e YouTube) ("Piattaforma di streaming") e (iv) la registrazione dei Suoi Eventi e la distribuzione delle registrazioni per la visione on-demand su una Piattaforma di streaming.
- b. La licenza di cui alla Sezione 4 entrerà in vigore alla data in cui accetterà (o, se Minore, la data in cui un genitore o il tutore accetteranno) i presenti Termini. Il Gioco Le verrà concesso in licenza, non in vendita. I presenti Termini non Le garantiscono il diritto di proprietà del Gioco.
- c. Se includerà, integrerà o utilizzerà in altro modo le Risorse Epic (come definite di seguito) durante trasmissioni in streaming o registrazioni dei Suoi Eventi oppure se includerà, integrerà o utilizzerà in altro modo l'audio o i video registrati durante il Gioco per trasmissioni in streaming o registrazioni nel corso dei Suoi Eventi, concederà a Epic la licenza irrevocabile, perpetua, non esclusiva ed esente da royalty di copiare, esibire, pubblicare, modificare, ospitare, archiviare e sfruttare tali trasmissioni in streaming o registrazioni ("**Elementi multimediali dell'Evento**") oppure opere derivate basate sugli Elementi multimediali dell'Evento (compresi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, sintesi, video clip,

fotografie statiche, grafiche, animazioni e altri contenuti e/o notizie dagli Elementi multimediali dell'Evento) in tutto l'universo e con qualsiasi mezzo attualmente noto o sviluppato in futuro.

- d. L'uso da parte Sua del Gioco è soggetto al Contratto di licenza d'uso del Gioco e ai presenti Termini. In caso di conflitto tra le disposizioni del Contratto di licenza d'uso del Gioco e quelle dei presenti Termini, prevarranno e saranno considerate valide le disposizioni che tuteleranno maggiormente Epic (secondo quanto stabilito da Epic stessa).

## 5. Marketing e promozione degli Eventi

- a. Nel rispetto da parte Sua dei presenti Termini, potrà utilizzare il nome e il logo del Gioco, e altri contenuti del Gioco forniti talvolta da Epic agli organizzatori dell'Evento ("**Risorse Epic**") per le attività di marketing e di promozione dei Suoi Eventi. Senza il consenso scritto fornito di volta in volta da Epic, non potrà cambiare, alterare o modificare oppure produrre opere derivate o variazioni di nessuna Risorsa Epic.
- b. Non potrà utilizzare le Risorse Epic (i) in modi che possano indurre altri a credere che l'Evento sia una produzione ufficiale di Epic o che sia stato avallato o approvato da Epic, (ii) in modi che possano recare danno in termini di valore, reputazione o popolarità di Epic oppure dei suoi prodotti, servizi o marchi (secondo quanto stabilito da Epic) o (iii) per creare, commercializzare o vendere beni di qualsiasi tipo, compresi i beni immateriali o digitali.
- c. Tutti i materiali di marketing e promozionali per gli Eventi che includono parte delle Risorse Epic ("**Materiali per l'Evento**") devono essere adeguati al pubblico del Gioco e coerenti con lo spirito e il tono delle Risorse Epic (secondo quanto stabilito da Epic). I Materiali per l'Evento non dovranno includere link a siti web che promuovono o sfruttano trucchi o hack per il Gioco o per qualsiasi altro gioco oppure che sfruttino la produzione di valuta nel Gioco.
- d. Non dovrà, né direttamente né indirettamente: (i) creare, usare, registrare o sfruttare in altro modo qualsiasi marchio commerciale o di servizio con una somiglianza tale da creare confusione con qualsiasi marchio commerciale o di servizio incluso nelle Risorse Epic, (ii) creare, usare, registrare o sfruttare in altro modo qualsiasi nome di dominio che includa tutte o parte delle Risorse Epic, (iii) combinare qualsiasi nome, marchio commerciale, logo, identificativo dei social media o nome di dominio con qualsiasi marchio commerciale o di servizio incluso nelle Risorse Epic per formare un nome commerciale, marchio, logo o nome di dominio composto o combinato oppure (iv) agire in modo da compromettere, opporsi, contestare oppure cercare di acquisire qualsiasi diritto di Epic o dei suoi licenzianti in merito a tutte o a parte delle Risorse Epic. L'uso delle Risorse Epic e la popolarità generata di conseguenza dovranno comportare un vantaggio per Epic.
- e. I Materiali per l'Evento dovranno essere conformi alle leggi vigenti in materia e ai presenti Termini, non dovranno violare i diritti altrui né risultare osceni, sessualmente espliciti, diffamatori, offensivi, inopportuni o dannosi per altri.
- f. Epic potrà, a suo insindacabile giudizio, fornirle istruzioni precise per la rimozione delle Risorse Epic precedentemente esposte o distribuite oppure vietarne l'esposizione o la distribuzione in futuro per qualunque motivo, anche a seguito del mancato rispetto da parte Sua dei presenti Termini. Avrà a disposizione tre (3) giorni lavorativi dalla ricezione da Epic delle istruzioni per la rimozione delle Risorse Epic ivi specificate.

## 6. Sponsorizzazione degli Eventi

- a. Nel rispetto da parte Sua dei presenti Termini, compresi i limiti previsti per gli sponsor nella Sezione 6(b), Lei potrà vendere sponsorizzazioni degli Eventi.

- b. Al fine di preservare l'integrità della gara e la reputazione commerciale di Epic e dei suoi prodotti, gli Eventi oppure la trasmissione in streaming o la registrazione degli Eventi non dovrà includere marketing, promozione, avallo o sponsorizzazione degli organi, prodotti o servizi presenti nel seguente elenco ("**Elenco degli sponsor non consentiti**"): (i) droghe o strumenti per l'uso di droghe, (ii) tabacco o prodotti correlati, comprese sigarette elettroniche e simili, (iii) alcool, (iv) armi da fuoco, (v) pornografia o altri materiali per soli adulti, (vi) aziende (A) i cui contenuti risultino discriminatori, molesti o altrimenti sgradevoli oppure (B) le cui prassi provochino un danno d'immagine o critiche da parte del pubblico oppure si riflettano in modo negativo su Epic (secondo quanto stabilito da Epic), (vii) aziende che istigano ad attività illecite o violano le leggi vigenti, (viii) prodotti del gioco d'azzardo (comprese le scommesse sui fantasy sport), lotterie o scommesse illegali, (ix) aziende che promuovono l'uso di hack, trucchi, exploit in gioco o la produzione di valuta in gioco, (x) candidati politici e (xi) servizi telefonici a pagamento.

## 7. Informativa sulla privacy

Utilizzando il Gioco nel rispetto dei presenti Termini e ospitando un Evento in cui è disponibile il Gioco, Lei acconsente ai termini di raccolta e uso dei dati previsti dall'Informativa sulla privacy di Epic e dei relativi aggiornamenti nel tempo. L'Informativa sulla privacy è disponibile qui.

## 8. Clausola di esonero e limitazione della responsabilità

- a. IL GIOCO E TUTTE LE RISORSE EPIC VENGONO FORNITI "**NELLE CONDIZIONI IN CUI SI TROVANO**", "**SECONDO LA DISPONIBILITÀ**", "**A RISCHIO DELL'ACQUIRENTE**" E SENZA GARANZIE DI ALCUN GENERE. EPIC, I SUOI LICENZIANTI E LE CONSOCIATE DEGLI STESSI E DI EPIC ESCLUDONO OGNI GARANZIA, CONDIZIONE, OBBLIGO DI DIRITTO COMUNE E DICHIARAZIONE (IN FORMA IMPLICITA, ESPLICITA, SCRITTA E ORALE) IN MERITO AL GIOCO E ALLE RISORSE EPIC, COMPRESA OGNI GARANZIA IMPLICITA, ESPLICITA E LEGALE, NONCHÉ OGNI TIPO DI CONDIZIONE, TRA CUI TITOLO, NON INTERFERENZA CON IL GODIMENTO, AUTORITÀ, NON CONTRAFFAZIONE, COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ O ADEGUATEZZA A TUTTI GLI SCOPI (INDIPENDENTEMENTE DAL FATTO CHE EPIC CONOSCA O ABBAIA MOTIVO DI CONOSCERE GLI SCOPI), INTEGRAZIONE DEL SISTEMA, ACCURATEZZA O COMPLETEZZA, RISULTATI, NORMALE DILIGENZA, ESECUZIONE A REGOLA D'ARTE, ASSENZA DI NEGLIGENZA E ASSENZA DI VIRUS, QUALORA PRESUNTI PER LEGGE, PER CONSUETUDINE O USO COMMERCIALE, O NEL CORSO DI UNA TRATTATIVA. FATTO SALVO IL CARATTERE GENERALE DI QUANTO PRECEDE, EPIC, I SUOI LICENZIANTI E LE CONSOCIATE DEGLI STESSI E DI EPIC NON GARANTISCONO (I) CHE IL GIOCO O LE RISORSE EPIC FUNZIONERANNO CORRETTAMENTE, (II) CHE IL GIOCO E LE RISORSE EPIC SODDISFERANNO I SUOI REQUISITI, (III) CHE IL FUNZIONAMENTO DEL GIOCO SARÀ ININTERROTTO E PRIVO DI ERRORI DURANTE QUALSIASI EVENTO O IN OGNI ALTRA CIRCOSTANZA OPPURE (IV) CHE EVENTUALI DIFETTI DEL GIOCO O DELLE RISORSE EPIC POSSONO O SARANNO CORRETTI. È ESPRESSAMENTE ESCLUSA QUALSIASI GARANZIA IN MERITO A EVENTUALI VIOLAZIONI FORNITA NELLE SEZIONI 2-312 DEL CODICE COMMERCIALE UNIFORME O IN QUALUNQUE ALTRO STATUTO COMPARABILE. EPIC, I SUOI LICENZIANTI E LE CONSOCIATE DEGLI STESSI E DI EPIC NON GARANTISCONO IL FUNZIONAMENTO O L'ACCESSO CONTINUO, SICURO E PRIVO DI ERRORI E VIRUS AL GIOCO O A QUALSIASI RISORSA EPIC.
- b. Nel limite massimo consentito dalla legge vigente in materia, né Epic né i suoi licenzianti, le consociate degli stessi o di Epic o i fornitori di servizi di Epic (collettivamente "**Parti Epic**") saranno considerati responsabili in alcun modo per il mancato profitto o per eventuali danni indiretti, incidentali, speciali o punitivi derivanti o relativi ai presenti Termini, al Gioco o le Risorse Epic, o per gli eventuali ritardi, l'impossibilità di utilizzare o la mancanza di funzionalità del Gioco, anche in caso di colpa, torto (compresa la negligenza), responsabilità di diritto, indennizzo, responsabilità per danno da prodotti difettosi, violazione del contratto o altro a opera delle Parti Epic, e anche se una delle Parti Epic è stata informata dell'eventualità di tali danni. Inoltre, nel limite massimo consentito dalla legge vigente in materia, la responsabilità complessiva delle Parti Epic derivante da o in relazione ai presenti Termini, al

Gioco o all'uso di qualsiasi Risorsa Epic si limiterà ai danni diretti nei Suoi confronti per un importo non superiore a **\$ 250**. L'invio di più rivendicazioni non comporterà un aumento di tale limite. Tali limiti ed esclusioni in merito ai danni saranno valide anche qualora i rimedi non siano in grado di garantire una compensazione adeguata.

- c. Fatto salvo quanto precede, alcuni Paesi, stati, province o giurisdizioni di altro tipo non consentono l'esclusione di determinate garanzie o la limitazione di responsabilità di cui sopra, pertanto i termini sopradescritti potrebbe non essere validi nel Suo caso. In tali giurisdizioni, le esclusioni e limitazioni di cui sopra saranno valide esclusivamente nella misura consentita dalle leggi ivi applicabili. Inoltre, nella Sua giurisdizione potrà disporre di ulteriori diritti legali nei confronti del Gioco, e nessuna disposizione dei presenti Termini comprometterà i Suoi diritti legali in qualità di consumatore del Gioco.

## **9. Manleva**

Lei accetta di manlevare, sostenere i costi della difesa e tenere indenne Epic, i suoi licenzianti, le consociate degli stessi e di Epic e i relativi dipendenti, funzionari, direttori, agenti, fornitori e altri rappresentanti di tutte le rivendicazioni, richieste, azioni, perdite, responsabilità e spese (comprese le spese e i costi legali e relativi alle testimonianze degli esperti) derivanti o relative a: (a) qualsiasi violazione effettiva o presunta dei presenti Termini da parte Sua, (b) atti di negligenza od omissioni da parte Sua, (c) uso da parte Sua del Gioco in relazione a un Evento (salvo nel caso di rivendicazioni risultanti esclusivamente dall'uso delle Risorse Epic nella forma fornita da Epic), (d) organizzazione, svolgimento, produzione, marketing o promozione di un Evento e/o (e) distribuzione di trasmissioni in streaming o di registrazione dei Suoi Eventi (salvo nel caso di rivendicazioni risultanti esclusivamente dall'uso delle Risorse Epic nella forma fornita da Epic). Lei accetta di rimborsare a Epic, su richiesta, qualsiasi costo sostenuto per la difesa da Epic o da altre parti manlevate e qualsiasi pagamento effettuato o perdita subita da Epic o da una parte manlevata, in seguito a sentenza di un tribunale o transazione giudiziaria, in base a qualsiasi argomento trattato nella presente Sezione 9.

## **10. Recesso**

Epic potrà, a suo insindacabile giudizio, recedere dai presenti Termini e revocare i diritto e le licenze a Lei concessi in virtù del presente documento in qualsiasi momento e senza giusta causa inviando un avviso per iscritto all'indirizzo e-mail fornito durante la registrazione dell'account online. Inoltre, Epic potrà interrompere la concessione in licenza in qualsiasi momento e senza giusta causa del programma di autorizzazione all'organizzazione di Eventi di Fortnite pubblicando un avviso su questa pagina.

## **11. Modifiche dei presenti Termini**

Epic potrà talvolta aggiornare, rivedere, cambiare o modificare i presenti Termini. È Sua responsabilità visitare regolarmente questa pagina per verificare la presenza di eventuali aggiornamenti, revisioni, cambiamenti o modifiche. Se continuerà a utilizzare il Gioco durante un Evento dopo la pubblicazione su questa pagina dei Termini rivisti, accetterà e acconsentirà (o, se Minore, un genitore o il tutore accetteranno e acconsentiranno) ai cambiamenti.

## **12. Rimedi**

- a. Lei riconosce e accetta che Epic, tra i suoi rimedi, prevede la possibilità di vietarle di organizzare in futuro Eventi in cui è disponibile il Gioco, qualora violasse i presenti Termini. In particolare, fatto salvo quanto precede, riconosce e accetta che Epic potrà vietarle di organizzare in futuro Eventi, qualora non provvedesse a monitorare la presenza di un Comportamento dannoso o di qualsiasi altra violazione dei presenti Termini da parte dei giocatori e dei partecipanti dei Suoi Eventi e adottare misure adeguate e lecite per interrompere tale Comportamento dannoso o da ogni altra violazione.

- b. Riconosce e accetta che la violazione da parte Sua dei presenti Termini potrà causare a Epic danni irreparabili, per i quali il risarcimento non rappresenterebbe un'adeguata riparazione e, in caso di violazione effettiva o potenziale, Epic avrà diritto a una compensazione a titolo equitativo, anche in forma di ordinanza restrittiva, ordinanza ingiuntiva cautelare o permanente, prestazione specifica, e qualunque altra compensazione messa a disposizione da qualsiasi tribunale, e con la presente Lei dispensa da ogni condizione di garanzia o versamento cauzionale oppure di risarcimento pecuniario in relazione a tale compensazione.
- c. I rimedi previsti dai presenti Termini non dovranno essere considerati esclusivi ma supplementari rispetto a tutti gli altri rimedi previsti dalla legge, dal principio di equità o altro.

### **13. Termini generali**

- a. Lei accetta che qualsiasi controversia o rivendicazione da Lei avviata e derivante o relativa ai presenti Termini ("**Rivendicazione**") saranno regolate dalla legge della Carolina del Nord senza dare esecuzione ad alcuna disposizione o norma sul conflitto di leggi o sulla scelta della legge applicabile. Eventuali azioni o procedimenti legali derivanti o relativi a una Rivendicazione saranno avviati esclusivamente nei tribunali federali degli Stati Uniti o nei tribunali della Carolina del Nord, in ogni caso situati nella Contea di Wake. Lei accetta di rinunciare a qualsiasi obiezione all'esercizio della giurisdizione nei Suoi confronti da parte di tali tribunali e alla sede processuale in tali tribunali.
- b. Lei accetta di rispettare tutte le leggi vigenti in materia e le politiche della Piattaforma di streaming che utilizzerà per trasmettere qualsiasi Evento in streaming.
- c. I presenti Termini sono a esclusivo beneficio Suo e di Epic e niente di quanto contenuto nel presente documento, in forma implicita o esplicita, è inteso a conferire né conferirà ad altre persone fisiche o giuridiche eventuali diritti, benefici o rimedi giuridici o conformi ai principi di equità di qualsiasi natura ai sensi o in conseguenza dei presenti Termini.
- d. Qualora sia necessaria la conversione di valuta in relazione al calcolo dell'importo totale dei compensi e/o dei contributi per gli sponsor stabiliti nella Sezione 2(a), tale conversione verrà effettuata al tasso di cambio a pronti pubblicato dal Board of Governors (consiglio dei governatori) nella comunicazione statistica H.10 del Federal Reserve System (sistema della riserva federale) cinque (5) giorni lavorativi prima della data di pagamento e/o fornitura di tali importi.
- e. I presenti Termini, unitamente ai Termini di servizio, al contratto di licenza d'uso del Gioco e all'Informativa sulla privacy di Epic, costituiscono l'intero accordo tra Lei ed Epic in merito al funzionamento e all'uso del Gioco da parte Sua durante un Evento e sostituiscono qualsiasi contratto precedente, sia esso scritto oppure orale, in merito all'oggetto dei presenti Termini. Nessuna deroga ai presenti Termini da parte di Epic sarà ritenuta una deroga ulteriore o continuativa di tale termine o condizione oppure di qualsiasi altro termine o condizione, e la mancata esecuzione da parte di Epic di un diritto o di una disposizione ai sensi dei presenti Termini non costituirà una deroga a tale diritto o disposizione. Se una disposizione dei presenti Termini sarà dichiarata non valida, illecita o non applicabile da un foro competente per qualsiasi motivo, tale disposizione sarà eliminata o ridotta al minimo necessario per consentire che le disposizioni restanti dei presenti Termini continuino a restare in vigore e a produrre i loro effetti.

\*\*\*

