

Copa Mundial Fortnite

Finales creativas

Reglas Oficiales del Evento

Al participar en las Finales creativas de la Copa Mundial Fortnite (“**Finales creativas**” o “**Evento**”), los Participantes (según se define a continuación) aceptan (o, en caso de ser menor de 18 años de edad o tener la mayoría de edad, según se defina en el país de residencia de dicho Participante (un “**Menor**”), el padre o tutor legal de dicho Participante acepta a nombre de dicho Participante) cumplir con estas Reglas del Evento Oficial de las Finales creativas de la Copa Mundial Fortnite (las “**Reglas**”), que son obligatorias y definitivas en los asuntos relacionados con este Evento.

1. RESUMEN:

En las Finales creativas, usted y tres (3) compañeros de equipo se colocarán frente a siete (7) otros equipos competidores mientras juegan cuatro (4) sets (cada uno, un “**Set**”) de tres (3) modos de juego creativos diferentes de Fortnite durante el transcurso del Evento por un total de doce (12) partidos. Sujeto a los términos y condiciones de estas Reglas, los premios se otorgarán a cada equipo en base a su posicionamiento dentro de la tabla de clasificación (“**Tabla de clasificación**”) al finalizar cada partido, se otorgará el premio de una Loot Llama al ganador general de cada Set. Al finalizar los cuatro (4) Sets, y sujeto a los términos y condiciones del presente documento, al

equipo con más Loot Llamas se le otorgará un premio adicional de \$1,000,000 (la “**Bonificación de Loot Llama**”).

2. CÓMO INGRESAR:

Para participar en el Evento, un Participante debe haber ganado y aceptado (o, en caso de ser un Menor, el padre o tutor legal de dicho Participante debe haber aceptado en nombre de dicho Participante) un lugar en las Finales creativas como un participante seleccionado en las Competencias creativas de la Copa mundial Fortnite o en las Competencias creativas de bonificación de la Copa Mundial Fortnite.

3. PERÍODO DEL EVENTO:

El Evento está programado para comenzar en el Arthur Ashe Stadium en Flushing, Nueva York, el 26 de julio de 2019, a las 2:00 p. m. (hora del este) y finalizará aproximadamente a las 6:00 p. m. (hora del este).

4. ELEGIBILIDAD:

Para ser elegible para el Evento, usted (“**Participante**”) debe:

- tener al menos 13 años de edad (o cualquier otra edad, si es mayor, según se requiera en su país de residencia);
- tener una licencia válida de Fortnite conforme al Acuerdo de licencia de usuario final de Fortnite (“EULA”) (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>);
- haber ganado y aceptado (o, en caso de ser un Menor, su padre o tutor legal debe haber aceptado en su nombre) un lugar en las Finales creativas como un participante seleccionado en las Competencias creativas de la Copa mundial

Fortnite o en las Competencias creativas de bonificación de la Copa Mundial Fortnite; y

- aceptar (o, en caso de ser un Menor, que su padre o tutor legal acepte en su nombre) cumplir con el Código de conducta de las Finales creativas de Fortnite establecido en la Sección 7 (el “**Código de conducta**”).

El Evento está abierto a Participantes de todo el mundo, pero no es válido donde esté restringido o prohibido por ley.

Los empleados, funcionarios, directores, agentes y representantes de Epic Games Inc. (“**Epic**”) (incluidas las agencias legales, de promoción y de publicidad de Epic) y sus familiares directos (definidos como cónyuge, madre, padre, hermanas, hermanos, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos y suegros, independientemente de donde vivan) y los que viven en su hogar (estén o no relacionados), y cada persona o entidad relacionada con la producción o administración del Evento, y cada compañía matriz, asociado, filial, agente y representante de Epic no son elegibles.

Epic se reserva el derecho de descalificar, a su entera discreción, a cualquier Participante, por cualquier motivo, incluido, entre otros, si Epic determina que dicho Participante realiza trampas, hackeos, acoso, utiliza lenguaje abusivo u ofensivo, confabula, comparte cuentas, conspira en equipo, sabotea, envía correo basura, participa en ingeniería social, estafa o de otro modo, viola el EULA o el Código de conducta de Fortnite.

5. FORMATO:

Los equipos competirán en cuatro (4) Sets de tres (3) diferentes modos de juego Creativos de Fortnite. Al equipo ganador del Set 1, 2 o 3 se le otorgará una Loot Llama. Al equipo ganador del Set 4 se le otorgará una Loot Llama dorada. Al finalizar el Evento, y sujeto a los términos y condiciones del presente documento, al equipo con más Loot Llamas se le otorgará la bonificación de Loot Llama. En el caso de un empate, al equipo empatado que tenga la Loot Llama dorada se le otorgará la bonificación de Loot Llama.

Durante cada partido, se puntuará a los equipos con base en las reglas específicas del juego para dicho partido y, sujeto a los términos y condiciones del presente documento, se les otorgarán premios en función de su ubicación en la Tabla de clasificación al finalizar dicho partido, conforme a la Sección 6. El equipo con más dinero en premios otorgado en un Set determinado se considerará el ganador de dicho Set.

5.1 Set 1 - Sky Station Showdown

En el Sky Station Showdown, usted y sus compañeros de equipo serán colocados frente a otros equipos mientras su equipo intenta apoyar a su jugador "VIP" designado (el "VIP"), mientras que este gana puntos conservando círculos capturados (cada uno, "**Círculo capturado**") ubicados en el mapa. El mapa contiene cuatro (4) Círculos de captura en total, siendo el círculo del centro el que vale más puntos por segundo. Cada uno en su equipo debe hacer todo lo posible por apoyar al participante VIP, ya que solamente el VIP puede ganar puntos conservando los Círculos capturados. Solamente un (1) participante VIP puede ganar puntos de cualquier Círculo capturado dado por vez; varios VIP o jugadores oponentes dentro de un solo Círculo capturado ganarán 0

puntos. Los jugadores tendrán la reaparición habilitada. Al finalizar cada partido, y sujeto a los términos y condiciones del presente documento, los premios se otorgarán a cada equipo en base a su posicionamiento dentro de la Tabla de clasificación.

Los equipos obtendrán su puntuación por cada partido de Sky Station en base al siguiente sistema de puntuación:

Cada un (1) segundo que un VIP solo no sea desafiado dentro de un Círculo capturado externo (Círculos A, B o C): puntuación +3/por segundo al equipo del VIP de captura.

Cada un (1) segundo que un VIP solo no sea desafiado dentro de un Círculo capturado del centro (Círculo D): puntuación +12/por segundo al equipo del VIP de captura.

Solamente el VIP en cada equipo puede recoger la Espada Infinity. Si algún miembro no VIP de un equipo recoge la Espada Infinity, se considerará que su equipo ha finalizado en último lugar para ese partido.

El partido finalizará después de que el primer equipo llegue a 1000 puntos o cuando caduque el límite de tiempo, lo que ocurra primero.

Al ganador general del Set, con base en los premios otorgados en todos los tres (3) partidos se le otorgará una Loot Llama.

Los desempates del Set se determinarán en el orden presentado a continuación:

1) Premios totales otorgados en el Set; 2) cantidad de victorias de partidos individuales en el Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) ubicación promedio dentro del Set; y

finalmente 5) el mejor de 3 partidos “piedra, papel o tijera” entre el VIP de cada equipo empatado.

5.2 Set 2 - Junkyard Juke

En Junkyard Juke, usted y sus compañeros de equipo serán colocados frente a otros equipos en un juego basado en rondas. En cada ronda, los equipos designados como “**Props**” intentarán transformarse en un Prop y seguir su camino al horno del centro para ser reciclados. Dependiendo del tamaño del Prop, los puntos se otorgarán a su equipo cada vez que usted o un compañero de equipo entre al horno del centro. Los equipos designados como “**Guardias**” intentarán disparar a los Props, negando su ingreso al horno y por extensión, negando los puntos.

Los equipos obtendrán su puntuación por cada partido Junkyard Juke en base al siguiente sistema de puntuación:

Prop grande reciclado - 10 puntos

Prop mediano reciclado - 5 puntos

Prop pequeño reciclado - 2 puntos

Los Props en cada categoría se clasifican en grupos dentro de las ubicaciones de aparición de cada equipo. Cada ronda durará tres (3) minutos, cada equipo rotará al rol de Guardias una vez al azar después de cuatro (4) rondas. Al finalizar la ronda 4, el equipo con más puntos combinados será el ganador del partido.

Las reparaciones están habilitadas y sucederán tras la eliminación o reciclaje. Los jugadores Prop pueden reciclarse la mayor cantidad de veces posible dentro del tiempo asignado para la ronda. Los jugadores Prop pueden cambiar de props solamente después de reaparecer. Volver a usar el arma de Prop después de haberse transformado en Prop está prohibido.

Al finalizar cada partido, y sujeto a los términos y condiciones del presente documento, los premios se otorgarán a cada equipo en base a su posicionamiento dentro de la Tabla de clasificación.

Al ganador general del Set, con base en los premios otorgados en todos los tres (3) partidos se le otorgará una Loot Llama.

Los desempates del Set se determinarán en el orden presentado a continuación:

1) Premios totales otorgados en el Set; 2) cantidad de victorias de partidos individuales en el Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) ubicación promedio dentro del Set; y finalmente 5) el mejor de 3 partidos “piedra, papel o tijera” entre el VIP previamente elegido de cada equipo empatado.

5.3 Set 3 - World Run

En World Run, usted y sus compañeros de equipo serán colocados frente a otros equipos mientras su equipo intenta correr a la meta mientras recoge las monedas ubicadas en el mapa. A fin de completar la carrera, los equipos deben recoger todas las monedas en el carril de su carrera. Cualquier miembro del equipo puede recoger una moneda y recoger monedas sumará puntos al total general del equipo.

El mapa contiene varios puntos de control que servirán como puntos de reaparición en caso de que un jugador sea eliminado por una trampa en el camino a la meta. Los equipos no pueden interactuar entre ellos durante la carrera. Los jugadores tendrán la reaparición habilitada. Al finalizar cada partido de World Run, y sujeto a los términos y condiciones del presente documento, los premios se otorgarán a cada equipo en base a su posicionamiento dentro de la Tabla de clasificación.

Los equipos clasificarán para cada partido de World Race en base al siguiente sistema de puntuación:

Cada moneda recogida - 1 punto para el equipo que la recoge

Todas las monedas recogidas - el primer sello de hora

Al finalizar cada partido, los equipos clasificarán por el número de monedas recogidas, seguido del orden secuencial de equipos que recogieron todas las monedas en su carril en base a los sellos de hora de dichos equipos.

El partido finalizará después de que todos los equipos recojan todas las monedas en sus carriles respectivos, o cuando caduque el límite de tiempo, lo que ocurra primero.

Al ganador general del Set, con base en los premios otorgados en todos los tres (3) partidos se le otorgará una Loot Llama.

Los desempates del Set se determinarán en el orden presentado a continuación:

1) Premios totales otorgados en el Set; 2) cantidad de victorias de partidos individuales en el Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) ubicación promedio dentro del Set; y

finalmente 5) el mejor de 3 partidos “piedra, papel o tijera” entre el VIP previamente elegido de cada equipo empatado.

5.4 Set 4 - Golden Games

En Golden Games, usted y sus compañeros de equipo volverán a visitar a cada modo de juego Creativo de Fortnite en una secuencia rápida. El partido 1 se jugará en el modo de juego Sky Station Showdown. El partido 2 se jugará en el modo de juego Junkyard Juke. El partido 3 se jugará en el modo de juego World Run.

Cada modo de juego tendrá, sujeto a lo siguiente, pequeñas variaciones de las reglas de los Sets anteriores, tal y como se indica a continuación:

Variación del Sky Station Showdown: Cualquier jugador puede ganar puntos únicamente por conservar Círculos capturados, no solo los VIP.

Variación de Junkyard Juke: Todos los posibles tamaños de Prop son Grandes. No hay Props pequeños o medianos para elegir.

Variación de World Run: Los jugadores cuentan con una única vida para completarlo.

Independiente de lo anterior, si los problemas técnicos evitan la implementación de una o más de las variaciones mencionadas en el modo de juego correspondiente, entonces ese modo de juego se jugará usando su conjunto de reglas predeterminado.

Al finalizar cada partido de Golden Games, y sujeto a los términos y condiciones del presente documento, los premios se otorgarán a cada equipo en base a su posicionamiento dentro de la Tabla de clasificación.

Al ganador general del Set, con base en los premios otorgados en todos los tres (3) partidos se le otorgará una Loot Llama dorada.

Los desempates del Set se determinarán en el orden presentado a continuación:

1) Premios totales otorgados en el Set; 2) cantidad de victorias de partidos individuales en el Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) ubicación promedio dentro del Set; y finalmente 5) el mejor de 3 partidos “piedra, papel o tijera” entre el VIP previamente elegido de cada equipo empatado.

6 PREMIOS:

Sujeto a los términos y condiciones de estas Reglas, los siguientes premios se otorgarán a cada equipo en base a su posicionamiento dentro de la Tabla de clasificación al finalizar cada partido:

Fin de la clasificación de los partidos	Premios otorgados
1°	\$55,000
2°	\$35,000
3°	\$20,000
4°	\$20,000
5°	\$10,000
6°	\$10,000
7°	\$10,000
8°	\$10,000

En el caso de un empate al finalizar un partido determinado, a todos los equipos empatados se les otorgará el premio enumerado en el cuadro según la clasificación correspondiente.

Además, al equipo con más Loot Llamas al finalizar el Evento, se le otorgará la bonificación de Loot Llama. En el caso de un empate, al equipo empatado que tenga la Loot Llama dorada se le otorgará la bonificación de Loot Llama.

Epic notificará a los Participantes sobre su estado como posibles Participantes ganadores a la dirección de correo electrónico asociada con la cuenta de Epic de dichos Participantes al comienzo del Evento, o a otra dirección de correo electrónico proporcionada por dichos Participantes a Epic, dentro de los 7 días posteriores a la finalización del Evento, o en cualquier otro momento que Epic requiera razonablemente para dicha notificación, y estarán sujetos a la verificación de elegibilidad conforme a la Sección 4 y al cumplimiento de estas Reglas. Tras la notificación formal de Epic, un posible Participante ganador tendrá 45 días a partir de la fecha en que se envió por correo electrónico la notificación para responder y proporcionar cualquier información o material solicitado por Epic, incluida la Autorización (como se define a continuación) a los efectos de la verificación de elegibilidad conforme a la Sección 4. Dicha respuesta de un posible Participante ganador se debe enviar a la dirección de correo electrónico desde la que se envió la notificación de Epic o, a la única opción de Epic, a otra dirección de correo electrónico especificada en la notificación.

La fecha de recepción por parte de Epic será decisiva para que un posible Participante ganador cumpla con los plazos establecidos en esta Sección 6. El hecho de que un

Participante no responda oportunamente a cualquier notificación o solicitud de materiales o información resultará en la descalificación de dicho Participante como posible Participante ganador, y dicho Participante no tendrá derecho a ganar ningún premio en relación con el Evento. En tales casos, no se nombrará ningún Participante ganador alternativo (como se define a continuación), y Epic tendrá derecho, a su entera y absoluta discreción, de (a) otorgar cualquier monto del premio que de otro modo se hubiera otorgado a dicho Participante descalificado como parte de un torneo futuro de Fortnite o (b) donar cualquier monto del premio a causas y esfuerzos de beneficencia de la elección de Epic. Un Participante ganador ("**Participante Ganador**") solo se anunciará una vez que Epic haya completado la verificación del proceso de elegibilidad conforme a estas Reglas.

A los Participantes Ganadores se les puede solicitar que provean cierta información de pago a Epic, incluyendo cualquier formulario de información de impuestos requerido}, para poder recibir sus premios. Epic puede retener el pago de los premios si el Participante Ganador no provee los formularios aplicables de pagos a Epic a tiempo.

LOS PREMIOS ESTÁN SUJETOS A LAS LEYES FISCALES FEDERALES, ESTATALES Y LOCALES Y ES RESPONSABILIDAD DE CADA PARTICIPANTE GANADOR EL (I) REVISAR CON SU ASESOR DE IMPUESTOS LOCAL PARA DETERMINAR CUÁLES IMPUESTOS APLICAN A SU CASO Y (II) PAGAR DICHOS IMPUESTOS A LAS AUTORIDADES FISCALES CORRESPONDIENTES. Es política de Epic retener impuestos a las tasas de retención de impuestos vigentes para los residentes de EE. UU. y residentes fuera de EE. UU. Los ingresos por premios y la

retención de impuestos se informarán en los formularios 1099-MISC para residentes de EE. UU. y 1042-S para no residentes de EE. UU.

Epic determinará el método de pago para los premios a su entera discreción y, excepto en donde la ley lo requiera de otra forma, todos los pagos serán hechos directamente al Participante Ganador (o, en caso de ser un Menor, el padre o tutor legal de dicho Participante Ganador). Los Participantes Ganadores recibirán un Formulario de Autorización y Aceptación de Premio ("**Autorización**"). A menos que esté restringido por la ley correspondiente, el Participante Ganador (o, en caso de ser un Menor, el padre o tutor legal de dicho Participante Ganador) deberá llenar y devolver la Autorización conforme a las fechas límite establecidas en esta Sección 6.

7. CÓDIGO DE CONDUCTA:

Todos los Participantes deben comportarse de manera coherente en todo momento con (a) el Código de conducta y (b) los principios generales de integridad personal, honestidad y buen espíritu deportivo.

Los Participantes deben ser respetuosos con los otros Participantes, administradores del Evento y fanáticos.

Los Participantes no pueden comportarse de una manera (a) que infrinja estas Reglas, (b) que sea perjudicial, insegura o destructiva, o (c) que de otro modo sea perjudicial para el disfrute de Fortnite por parte de otros usuarios, tal como lo pretende Epic (según lo decidido por Epic). En especial, los Participantes no pueden participar en

acoso o conductas irrespetuosas, uso abusivo u ofensivo del lenguaje, sabotaje del juego, correo basura, ingeniería social, fraude o cualquier actividad ilegal.

Si Epic decide que un Participante violó el Código de conducta, Epic puede tomar las siguientes medidas disciplinarias (según corresponda):

- Emitir una advertencia pública o privada (oral o escrita) al Participante;
- Pérdida de puntos de la sesión para el(los) partido(s) actuales o futuros;
- Pérdida de todos o parte de los premios previamente otorgados al Participante;
- Descalificar al Participante de participar en uno o más partidos y/o sesiones del Evento; o
- Impedir que el Participante participe en una o más competencias futuras organizadas por Epic.

Para mayor claridad, la naturaleza y el alcance de la acción disciplinaria tomada por Epic en virtud de esta Sección 7 será a la exclusiva y absoluta discreción de Epic. Epic se reserva el derecho de buscar la compensación de daños y otros remedios de tal Participante en toda la extensión permitida por la ley aplicable.

8. OPERACIONES DEL EVENTO:

Todos los participantes deben registrarse en el Evento en el área de inscripción a más tardar a las 3:00 p. m. (hora del este). Los administradores del Evento permanecerán

en contacto con todos los Participantes para proporcionar actualizaciones del Evento, incluidas las horas de inicio del Evento y otra información importante. Los Participantes registrados serán dirigidos al área de espera para aguardar los anuncios anteriores a los partidos. Los administradores del Evento darán una advertencia de treinta (30) minutos a los Participantes antes del inicio del Evento.

Los Participantes deben registrarse en el área de inscripción antes de que se les otorgue acceso a cualquiera de las áreas de los Participantes, que incluyen la zona de espera y la planta del Evento (las “**Áreas del Participante**”). Las insignias con las credenciales del Participante se deben usar en todo momento en el sitio y en las Áreas externas del Participante. No se permitirá la entrada a las personas que no tengan credenciales, sin excepciones. Las credenciales no se pueden comercializar, vender, rentar o entregar a nadie.

No se permitirá el acceso a las Áreas del Participante a los gerentes, entrenadores, medios de comunicación, tutores, familia y amigos de los jugadores.

Cualquier intento de hacer trampa, confabular o de mala conducta dará como resultado la descalificación inmediata del Evento y el Participante descalificado no tendrá derecho a ganar ningún premio en relación con el Evento.

No cumplir con estos requisitos podrá resultar en la descalificación inmediata del Evento y el Participante descalificado no tendrá derecho a ganar ningún premio en relación con el Evento.

En el caso de una falla técnica en el partido, los administradores del Evento podrían anular los resultados del partido.

9. CONDICIONES:

El Evento está sujeto a estas Reglas. Al participar, cada Participante está de acuerdo (o, en caso de ser menor de edad, los padres o tutores de dicho Participante deberán estar de acuerdo en su nombre) en: (a) estar sujeto a estas Reglas en su totalidad (incluyendo el Código de conducta) y por las decisiones de Epic que serán finales y vinculantes; y (b) renunciar al derecho de reclamar la ambigüedad en el Evento o estas Reglas, excepto en donde la ley lo prohíbe. Al aceptar un premio, el Participante Ganador acepta (o, en caso de ser Menor de edad, el padre o tutor legal de dicho Participante deberá estar de acuerdo en su nombre) liberar a Epic de cualquier responsabilidad, pérdida o daño que pueda surgir o en relación con el otorgamiento del premio, recepción y/o uso o mal uso de dicho premio o participación en cualquier actividad relacionada con el premio. Epic no será responsable de: (i) malfuncionamiento del sistema telefónico, teléfono o hardware o software de computadora, o cualquier otro malfuncionamiento técnico o informático, pérdida de conexión, desconexión, demora o errores en la transmisión; (ii) corrupción de datos, robo, destrucción o acceso no autorizado a, o alteración de las entradas o cualquier otro material; (iii) lesiones, pérdidas o daños de cualquier tipo, incluyendo la muerte causada por el premio o resultante de la aceptación, posesión o uso del premio, o de cualquier participación en el Evento; o (iv) cualquier error en impresión, tipográfico, administrativo o técnico en los materiales asociados con el Evento. Epic se reserva el derecho de cancelar o suspender el Evento a su entera discreción o debido a

circunstancias fuera de su control, incluyendo desastres naturales. Epic puede descalificar a cualquier Participante de participar en el Evento o de ganar un premio en caso de que, a su entera discreción, determine que dicho Participante está intentando perjudicar la operación realizando cualquier otra práctica injusta de juego con la intención de molestar, abusar, amenazar, perjudicar o acosar a cualquier otro Participante o representante de Epic. Las leyes internas del Estado de Carolina del Norte regirán las disputas con respecto a estas Reglas y/o el Evento. Epic se reserva el derecho, a su entera discreción, de cancelar, modificar, o suspender el Evento en caso de que surja algún virus, error, problemas en las computadoras, intervención no autorizada u otras causas fuera del control de Epic, que corrompan la administración, seguridad o juego adecuado del Evento. Cualquier intento deliberado de dañar o perjudicar la legítima operación del Evento puede ser considerado una infracción judicial y de las leyes civiles y podrá resultar en la descalificación de la participación en el Evento. En caso de que tal intento se lleve a cabo, Epic se reserva el derecho de buscar compensación por daños y perjuicios (incluyendo los honorarios de abogados) en la mayor medida posible permitida por la ley, incluyendo el enjuiciamiento penal. Epic se reserva el derecho de descalificar a cualquier Participante que se determine que ha manipulado el proceso de ingreso o la operación del Evento o la infracción a estas Reglas. Epic no se hace responsable de ningún problema, error, o malfuncionamiento que los Participantes puedan experimentar. Este Evento está sujeto a todas las leyes federales, estatales y locales aplicables.

9. PUBLICIDAD:

Epic se reserva el derecho de usar el nombre, la credencial, la imagen, el video, las estadísticas de juego y/o la identificación de la cuenta de Epic de cualquier Participante, con fines publicitarios antes, durante o después de la fecha de finalización del Evento, en cualquier medio, en todo el mundo, a perpetuidad, pero solo en relación con publicitar el Evento, sin ninguna compensación o revisión previa, a menos que esté específicamente prohibido por la ley.

10. RENUNCIA A JUICIO POR JURADOS:

Excepto como lo prohíba la ley aplicable y como condición para participar en este Evento, cada Participante por este medio renuncia de manera irrevocable y a perpetuidad a cualquier derecho que pueda tener a un juicio por jurados con respecto a cualquier litigio que surja directa o indirectamente, como consecuencia o en conexión con este Evento, cualquier documento o acuerdo celebrado en relación con el presente, cualquier premio disponible en relación con el presente, y cualquiera de las transacciones contempladas en los mismos o en el presente.

11. PRIVACIDAD:

Consulte la política de privacidad de Epic en <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> para obtener información importante sobre la recopilación, el uso y la divulgación de información personal por parte de Epic.

© 2019 Epic Games, Inc. Todos los derechos reservados.