

Copa Mundial de Fortnite

Finales creativas

Reglas oficiales del evento

Al participar en las Finales Creativas de la Copa Mundial de Fortnite (las "Finales Creativas" o "Evento"), los Participantes (como se definen a continuación) acuerdan (o, si son menores de 18 años o la mayoría de edad según se defina en el país de residencia de dicho Participante) (un "**Menor**"), el padre o tutor legal de dicho Participante acuerda en nombre de dicho Participante, que estarán sujetos a estas Reglas oficiales del evento de las Finales Creativas de la Copa Mundial de Fortnite (las "Reglas"), que son vinculantes y definitivas en asuntos relacionados con este Evento.

1. RESUMEN:

En las Finales creativas, usted y tres (3) compañeros de equipo se colocarán contra otros siete (7) equipos competidores mientras juegan cuatro (4) sets (cada uno, un "**Set**") de tres (3) modos de juego Fortnite Creative diferentes durante el curso del Evento para un total de doce (12) partidas. Sujeto a los términos y condiciones de estas Reglas, los premios se otorgarán a cada equipo en función de su ubicación en la tabla de clasificación ("**Clasificación**") al final de cada partido, y se otorgará una Loot Llama al ganador general de cada set. Al término de las cuatro (4) partidas, y en base a los términos y condiciones de este documento, el equipo con más Loot Llamas recibirá un premio de 1.000.000 \$ (el "**Loot Llama Bonus**").

2. CÓMO PARTICIPAR:

Para participar en el Evento, un Participante debe haber ganado y aceptado (o, si es un Menor, el padre o tutor legal de dicho Participante debe haber aceptado en su nombre) un lugar en las Finales Creativas como participante seleccionado en las competencias adicionales de la Copa Mundial de Fortnite Creative o las competencias de la Copa Mundial de Fortnite Creative Bonus.

3. PERIODO DEL EVENTO:

El evento está programado para comenzar en el estadio Arthur Ashe en Flushing, Nueva York, el 26 de julio de 2019 a las 2:00 p.m., hora del Este, y concluirá aproximadamente a las 6:00 p.m., hora del Este.

4. ELEGIBILIDAD:

Para ser elegible para Evento, usted ("**Participante**") debe:

- tener al menos 13 años (u otra edad superior que pueda requerirse en el país de residencia de dicho Participante);
- ser un licenciatario de Fortnite válido según el Acuerdo de licencia de usuario final de Fortnite ("EULA") (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>);
- haber ganado y aceptado (o, si es un Menor, el padre o tutor legal debe haber aceptado en su nombre) un lugar en las Finales Creativas como Participante seleccionado en las competencias adicionales de la Copa Mundial de Fortnite Creative o las competencias de la Copa Mundial de Fortnite Creative Bonus; y

- al aceptar (o, si es un menor de edad, que sus padres o tutor legal acepten en su nombre) que quedará vinculado y cumpla con el Código de conducta de Fortnite Creative Finals establecido en la Sección 7 (el “**Código de conducta**”).

El Evento está abierto a Participantes de todo el mundo, excepto en casos en que esté restringido o prohibido por ley.

Los empleados, funcionarios, directores, agentes y representantes de Epic Games, Inc. (“**Epic**”) (especialmente las agencias legales, de promoción y de publicidad de Epic) y sus familiares directos (definidos como cónyuge, madre, padre, hermanas, hermanos, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos y suegros, independientemente de dónde vivan), los que viven en su hogar (estén o no relacionados) y cada persona o entidad conectada con la administración o producción del Evento, además de cada compañía matriz, filial, agente y representante de Epic no son aptos para participar.

Epic se reserva el derecho de descalificar a cualquier Participante a su sola discreción por cualquier motivo, incluso sin limitación, si Epic determina que dicho Participante está haciendo trampas, pirateando, acosando, usando lenguaje abusivo u ofensivo, confabulando, usando cuentas compartidas, formando de equipos, sabotando, realizando spam, participando en ingeniería social, estafando o de otra manera que viole el EULA de Fortnite o el Código de Conducta.

5. FORMATO:

Los equipos competirán en cuatro (4) sets de tres (3) modos de juego diferentes de Fortnite Creative. El equipo ganador de los Sets 1, 2 y/o 3 ganará una Loot Llama. El

equipo ganador del Sets 4 ganará una Golden Loot Llama. Al término del Evento, y en base a los términos y condiciones de este documento, el equipo con más Loot Llamas recibirá un premio de Bonus Loot Llama. En el caso de un empate, el equipo empatado que tenga la Golden Loot Llama recibirá el Bonus Loot Llama.

Durante cada partida, los equipos serán calificados según las reglas específicas del juego para dicha partida y, sujeto a los términos y condiciones aquí mencionados, se otorgarán premios basados en su ubicación en la Tabla de Clasificación al final de dicha partida conforme a la Sección 6. El equipo con la mayor cantidad de premios en efectivo otorgado dentro de un conjunto determinado se considerará el ganador de ese Set.

5.1 Set 1 - Sky Station Showdown

En Sky Station Showdown, usted y sus compañeros de equipo se colocarán contra los otros equipos a medida que su equipo intente apoyar a su "VIP" designado (el "**VIP**") a medida que él o ella gane puntos al mantener círculos de captura (cada uno, un "**Círculo de Captura**") ubicado en el mapa. El mapa contiene cuatro (4) Círculos de Captura en total, el círculo central vale más puntos por segundo. Todos los miembros de su equipo deben hacer todo lo que puedan para apoyar al VIP, porque solo el VIP puede ganar puntos al mantener Círculos de Captura. Solo un (1) VIP puede ganar puntos de cualquier Círculo de Captura a la vez; múltiples VIP o jugadores oponentes dentro de un solo Círculo de Captura ganarán 0 puntos. Los jugadores tendrán la regeneración habilitada. Al final de cada partida y sujeto a los términos y condiciones

de este documento, los premios se otorgarán a cada equipo en función de su posición en la Tabla de Clasificación.

Los equipos se anotarán para cada partida de Sky Station en base al siguiente sistema de puntuación:

Cada un (1) segundo un único VIP es indiscutible en un Círculo de Captura externo (Círculos A, B y C): +3 puntos por segundo al equipo VIP captor.

Cada un (1) segundo un único VIP es indiscutible en un Círculo de Captura central (Círculo D): +12 puntos por segundo al equipo VIP captor.

Solo se permite recoger una Infinity Blade a un VIP de cada equipo. Si cualquier miembro no VIP de un equipo recoge la Infinity Blade, se considerará que su equipo ha finalizado en el último lugar para esa partida.

La partida terminará cuando el primer equipo llegue a una puntuación de 1000 o termine el tiempo límite, lo que ocurra primero.

El ganador general del Set basado en el premio otorgado en las tres (3) partidas recibirá una Loot Llama.

Los desempates del Set se resolverán en el orden presentado aquí:

1) Total de premios otorgados dentro del Set; 2) número de victorias individuales dentro del Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) media de colocación dentro del Set; y finalmente, 5) el mejor de 3 partidas de piedra-papel-tijera entre el VIP de cada equipo empatado.

5.2 Set 2 - Sky Station Showdown

En Junkyard Juke, usted y sus compañeros de equipo se colocarán contra los otros equipos en un juego basado en rondas. En cada ronda, los equipos designados como "**Props**" intentarán transformarse en Prop y llegar al horno central para reciclar.

Dependiendo del tamaño del Prop, se otorgarán puntos a su equipo cada vez que usted o un compañero de equipo lo haga dentro del horno central. Los equipos designados como "**Guards**" intentarán disparar a los Props denegando su entrada en el horno, y por tanto, denegando los puntos.

Los equipos anotarán para cada partida de Junkyard Juke en base al siguiente sistema de puntuación:

Prop grande reciclado: 10 puntos

Prop mediano reciclado: 5 puntos

Prop pequeño reciclado: 2 puntos

Los Props de cada categoría de tamaño se clasifican en grupos dentro de las ubicaciones de generación de cada equipo. Cada ronda durará tres (3) minutos, con cada equipo rotando a los Guards de manera aleatoria una vez en las cuatro (4) rondas. Al término del Set 4, el equipo con la mayor cantidad de puntos combinados se considerará el ganador de esa partida.

Están permitidas las regeneraciones y tendrán lugar tras la eliminación o reciclaje. Los jugadores Prop pueden reciclar tantas veces como sea posible con el tiempo permitido para la ronda. Los jugadores Prop solo pueden cambiar de prop después de la

regeneración. Está prohibido reusar el arma de prop después de transformarse en Prop.

Al final de cada partida y sujeto a los términos y condiciones de este documento, los premios se otorgarán a cada equipo en función de su posición en la Tabla de Clasificación.

El ganador general del Set basado en el premio otorgado en las tres (3) partidas recibirá una Loot Llama.

Los desempates del Set se resolverán en el orden presentado aquí:

1) Total de premios otorgados dentro del Set; 2) número de victorias individuales dentro del Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) media de colocación dentro del Set; y finalmente, 5) el mejor de 3 partidas de piedra-papel-tijera entre el VIP previamente elegido de cada equipo empatado.

5.3 Set 3 - World Run

En World Run, usted y sus compañeros de equipo se colocarán contra los otros equipos mientras su equipo intenta llegar a la meta recogiendo monedas ubicadas en el mapa. Para completar la carrera, los equipos deben recoger todas las monedas en su carril de carrera. Cualquier miembro del equipo puede recolectar una moneda y las monedas recolectadas contarán para el total general del equipo.

El mapa contiene varios puntos de control que servirán como puntos de regeneración en caso de que un jugador sea eliminado por una trampa en el camino hacia la línea de meta. Los equipos no pueden interactuar entre ellos durante la carrera. Los jugadores

tendrán la regeneración habilitada. Al final de cada partida de World Run y sujeto a los términos y condiciones de este documento, los premios se otorgarán a cada equipo en función de su posición en la Tabla de Clasificación.

Los equipos se clasifican en cada partida de World Race en base al siguiente sistema de puntuación:

Cada moneda recogida: 1 punto al equipo que la recoge

Todas las monedas recogidas: el primer tiempo registrado

Al final de cada partida, los equipos se clasificarán según el número de monedas recogidas, seguido por el orden secuencial de los equipos que recogieron todas las monedas en su carril según el tiempo registrado por dichos equipos.

La partida terminará después de que todos los equipos recojan todas las monedas en sus carriles respectivos, o el límite de tiempo expire, lo que ocurra primero.

El ganador general del Set basado en el premio otorgado en las tres (3) partidas recibirá una Loot Llama.

Los desempates del Set se resolverán en el orden presentado aquí:

1) Total de premios otorgados dentro del Set; 2) número de victorias individuales dentro del Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) media de colocación dentro del Set; y finalmente, 5) el mejor de 3 partidas de piedra-papel-tijera entre el VIP previamente elegido de cada equipo empatado.

5.4 Set 4 - Golden Games

En Golden Games, usted y sus compañeros de equipo revisitan cada modo de juego previo de Fortnite Creative en una sucesión rápida. La partida 1 se jugará en el modo de juego de Sky Station. La partida 2 se jugará en el modo de juego de Jungyard Juke. La partida 3 se jugará en el modo de juego de Word Run.

Cada modo de juego, sujeto a lo siguiente, tendrá ligeras variaciones de reglas de los Sets anteriores de la siguiente manera:

Variación de Sky Station Showdown: Cualquier jugador puede ganar puntos manteniendo Círculos de Captura, solo los VIP.

Variación de Junkyard Juke: Todos los tamaños de Prop potenciales son Grandes. No hay Pros Pequeños o Medianos.

Variación de World Run: Los jugadores cuentan con una única vida para completarlo.

No obstante lo anterior, si los problemas técnicos impiden que una o más de las variaciones enumeradas anteriormente se implementen en el modo de juego aplicable, dicho modo de juego se jugará utilizando su conjunto de reglas predeterminado.

Al final de cada partida de Golden Games y sujeto a los términos y condiciones de este documento, los premios se otorgarán a cada equipo en función de su posición en la Tabla de Clasificación.

El ganador general del Set basado en el premio otorgado en las tres (3) partidas recibirá una Golden Loot Llama.

Los desempates del Set se resolverán en el orden presentado aquí:

1) Total de premios otorgados dentro del Set; 2) número de victorias individuales dentro del Set; 3) ganador del último partido del Set; 4) media de colocación dentro del Set; y finalmente, 5) el mejor de 3 partidas de piedra-papel-tijera entre el VIP previamente elegido de cada equipo empatado.

6. PREMIOS:

Sujeto a los términos y condiciones de estas Reglas, los siguientes premios se otorgarán a cada equipo en función de su ubicación dentro de la Tabla de Clasificación al final de cada partida:

Fin de la clasificación de la partida	Premios otorgados
1.º	55 000 \$
2º	35 000 \$
3º	20 000 \$
4º	20 000 \$
5.º	10 000 \$
6.º	10 000 \$
7.º	10 000 \$
8.º	10 000 \$

En el caso de un empate en la conclusión de una partida, todos los equipos empatados recibirán el premio que figura en la tabla para la clasificación correspondiente.

De manera adicional, el equipo con más Loot Llamas recibirá un premio de Bonus Loot Llama al término del evento. En el caso de un empate, el equipo empatado que tenga la Golden Loot Llama recibirá el Bonus Loot Llama.

Epic notificará a los Participantes su posibilidad de ser ganadores en la dirección de correo electrónico que asociaron con la cuenta de Epic al comienzo del Evento, o en otra dirección de correo electrónico proporcionada por dichos participantes a Epic, dentro de los siete días posteriores a la finalización del Evento o en cualquier otro momento que Epic estime razonable para dicha notificación y estarán sujetos a la verificación de elegibilidad conforme a la Sección 4 y al cumplimiento de estas Reglas. Tras la notificación formal de Epic, un posible Participante ganador tendrá 45 días a partir de la fecha de envío de la notificación por correo electrónico para responder y proporcionar cualquier información o documento solicitado por Epic, como por ejemplo el desistimiento (como se define a continuación) con fines de verificación de elegibilidad conforme a la Sección 4. Dicha respuesta de un Participante ganador potencial debe enviarse a la dirección de correo electrónico desde la que se envió la notificación de Epic o, a juicio exclusivo de Epic, a otra dirección de correo electrónico especificada en la notificación.

La fecha de recepción por parte de Epic será decisiva para que un posible Participante ganador cumpla con los plazos establecidos en esta Sección 6. Si un Participante no responde oportunamente a alguna notificación o solicitud de documentos o información, será descalificado como posible Participante ganador y no tendrá derecho a ganar ningún premio relacionado con el Evento. En tales casos, no se nombrará ningún Participante ganador alternativo (como se define a continuación) y Epic tendrá el

derecho, a su entera y absoluta discreción, de (a) otorgar cualquier premio que de otro modo se hubiera otorgado a dicho Participante descalificado como parte de un evento futuro de la Copa Mundial de Fortnite o (b) donar cualquier premio a causas y obras caritativas. Un Participante ganador (“**Participante ganador**”) solo se anunciará cuando Epic haya completado la verificación del proceso de elegibilidad conforme a estas Reglas.

Los Participantes ganadores también deberán proporcionar cierta información de pago a Epic, como por ejemplo los formularios de información de impuestos requeridos, para recibir los premios. Epic puede retener el pago de los premios si el Participante ganador no proporciona las formas de pago aplicables a Epic de manera oportuna.

LOS PREMIOS ESTÁN SUJETOS A LOS IMPUESTOS FEDERALES, ESTATALES Y LOCALES APLICABLES Y ES RESPONSABILIDAD DE CADA PARTICIPANTE GANADOR (I) CONSULTAR A SU ASESOR FISCAL PARA DETERMINAR QUÉ IMPUESTOS SE APLICAN EN SU CASO Y (II) PAGAR TALES IMPUESTOS A LA AUTORIDAD FISCAL APROPIADA. Como parte de la política de Epic, se retendrán los impuestos efectivos para residentes y no residentes de EE. UU. Se informará de los ingresos del premio y la retención de impuestos en los formularios 1099-MISC para residentes en EE. UU. y 1042-S para los no residentes.

Epic determinará el método de pago de los premios según su propio criterio y, a menos que la ley aplicable así lo exija, todos los pagos se realizarán directamente al Participante ganador (o, si es un Menor, al padre o tutor legal del Participante ganador). Se enviará al Participante ganador un formulario de aceptación del premio y descargo

de responsabilidad (“**Descargo**”). A menos que esté restringido por la ley aplicable, el Participante ganador (o, si es un Menor, su padre o tutor legal) deberá completar y devolver el formulario de desistimiento de acuerdo con los plazos establecidos en esta sección 6.

7. CÓDIGO DE CONDUCTA:

Todos los Participantes deben comportarse en todo momento de una manera compatible con (a) el Código de conducta y (b) los principios generales de integridad personal, honestidad y deportividad.

Los Participantes deben ser respetuosos con otros jugadores, administradores del Evento y aficionados.

Los Participantes no pueden comportarse de una forma (a) que incumpla estas Reglas, (b) que sea perjudicial, peligrosa o destructiva, o (c) que sea de otro modo dañina para el disfrute del Juego por parte de otros usuarios en base a los deseos de Epic (como ha sido decidido por Epic). En particular, los Participantes no pueden participar en actos de hostigamiento o faltas de respeto, usar lenguaje abusivo u ofensivo, sabotear juegos, enviar correo basura, aplicar ingeniería social, estafar o llevar a cabo ninguna actividad ilegal.

Si Epic decide que un Participante ha infringido el Código de Conducta, Epic puede tomar las siguientes medidas disciplinarias (según corresponda):

- Emisión de una advertencia privada o pública (verbal o escrita) al Participante.

- Pérdida de puntos de sesión para las partidas actuales o futuras.
- Pérdida de todos o parte de los premios otorgados previamente al Participante.
- Descalificación del Participante para participar en una o más partidas o sesiones en el Evento.
- Impedimento de que el Participante participe en una o más competiciones futuras organizadas por Epic.

Para mayor claridad, la naturaleza y el alcance de la acción disciplinaria tomada por Epic en virtud de esta sección 7 dependerá única y absolutamente de Epic. Epic se reserva el derecho de reclamar daños y otros recursos de dicho Participante en la máxima medida permitida por la ley aplicable.

8. OPERACIONES DEL EVENTO:

Todos los Participantes deben registrarse en el Evento a través del área de registro a más tardar a las 3:00 p.m., hora del Este. Los administradores del evento se mantendrán en contacto con todos los Participantes para proporcionar actualizaciones del Evento, incluidas las horas de inicio del Evento y otra información importante. A continuación los Participantes registrados irán a la zona de espera a esperar los anuncios previos a la partida. Los administradores del evento darán una advertencia de treinta (30) minutos a los Participantes antes del inicio del evento.

Los Participantes deben registrarse en el área de registro antes de que se les otorgue acceso a cualquiera de las áreas para Participantes, que incluyen el área de espera y el piso del Evento (las "**Áreas para Participantes**"). Las credenciales de los Participantes se deben usar en todo momento, mientras se esté en el recinto y en zonas externas para participantes. No se permitirá la entrada a aquellos que no tengan credenciales, sin excepciones. Las credenciales no pueden cambiarse, venderse, alquilarse ni entregarse a otra persona.

No se permite la entrada a las zonas de competición a gerentes, entrenadores, medios de comunicación, tutores, familiares ni amigos de los Participantes.

Cualquier intento de engañar, conspirar o actuar con mala conducta resultará en la descalificación inmediata del Evento y cualquier Participante descalificado no tendrá derecho a ganar ningún premio relacionado con el Evento.

El incumplimiento de estos requisitos puede resultar en la descalificación inmediata del Evento y cualquier Participante descalificado no tendrá derecho a ganar ningún premio relacionado con el Evento.

En el caso de un fallo técnico de la partida, los administradores del evento pueden anular los resultados de la misma.

9. CONDICIONES:

El Evento está sujeto a estas Reglas. Al participar, cada Participante acepta (o, si es un Menor, el padre o tutor legal de dicho participante está de acuerdo en nombre de dicho participante): (a) estar totalmente sujeto a estas Reglas (incluido el Código de

conducta) y a las decisiones de Epic que serán definitivas y vinculantes; y (b) renunciar a cualquier derecho de reclamar ambigüedad en el Evento o estas Reglas, excepto donde lo prohíba la ley. Al aceptar un premio, el Participante ganador acepta (o, si es un Menor, el padre o tutor legal del Participante ganador, acepta en nombre de dicho Participante ganador) eximir a Epic de toda responsabilidad, pérdida o daño que surja de o en relación con el otorgamiento, recepción o uso, o uso incorrecto del premio o participación en cualquier actividad relacionada con el premio. Epic no será responsable de ningún: (i) sistema telefónico, teléfono, equipo informático, programa informático o cualquier otro de fallo técnico o informático, pérdida de conexiones, desconexiones, retrasos o errores de transmisión; (ii) corrupción de datos, robo, destrucción, acceso no autorizado o alteración de la participación u otros materiales; (iii) cualquier lesión, pérdida o daño de cualquier tipo, incluida la muerte causada por el premio o como resultado de su aceptación, posesión o uso de un premio, o la participación en el Evento; o (iv) cualquier error de impresión, tipográfico, administrativo o tecnológico en cualquier material asociado con el Evento. Epic se reserva el derecho de cancelar o suspender el Evento según su propio criterio o debido a circunstancias fuera de su control, como desastres naturales. Epic puede descalificar a cualquier Participante para participar en el Evento o ganar un premio si, según su propio criterio, determina que dicho jugador está tratando de socavar el funcionamiento legítimo del Evento al engañar, piratear, mentir o realizar cualquier otra práctica desleal de juego que intente molestar, abusar, amenazar, socavar o acosar a otros participantes o representantes de Epic. Las leyes internas del estado de Carolina del Norte regirán las disputas relacionadas con estas Reglas o con el Evento. Epic se reserva el derecho,

según su propio criterio, de cancelar, modificar o suspender el Evento en caso de que un virus, error, problema con el ordenador, intervención no autorizada u otras causas fuera del control de Epic, afecten a la administración, la seguridad o el adecuado juego del Evento. Cualquier intento de dañar o socavar deliberadamente el funcionamiento legítimo del Evento puede violar las leyes penales y civiles y causar la descalificación de la participación en el Evento. Si se realiza tal intento, Epic se reserva el derecho de exigir una compensación por daños (incluidos los honorarios de los abogados) en la medida máxima permitida por la ley, incluido el procesamiento penal. Epic se reserva el derecho de descalificar a cualquier Participante que manipule el proceso de participación o el funcionamiento del Evento o que infrinja estas Reglas. Epic no se responsabiliza de ningún problema, fallo o error de funcionamiento que puedan experimentar los Participantes. Este Evento está sujeto a todas las leyes federales, estatales y locales aplicables.

9. PUBLICIDAD

Epic se reserva el derecho de usar el nombre, la etiqueta, la imagen, el vídeo, las estadísticas de juego o la identificación de la cuenta de Epic de cualquier Participante con fines publicitarios antes, durante o después de la fecha de finalización del Evento, mediante cualquier medio, en todo el mundo, a perpetuidad, pero solo en relación con la publicación del Evento, sin ninguna compensación ni revisión previa, a menos que esté específicamente prohibido por la ley.

10. RENUNCIA A JUICIO CON JURADO:

Excepto por lo prohibido por la ley aplicable y como condición para participar en este Evento, cada Participante por este medio renuncia de manera irrevocable y perpetua a cualquier derecho que pueda tener a un juicio con jurado con respecto a cualquier litigio que surja directa o indirectamente de, bajo o en relación con este Evento, cualquier documento o acuerdo celebrado en relación con el presente documento, cualquier premio disponible en relación con el presente documento y cualquiera de las transacciones contempladas en este documento.

11. PRIVACIDAD:

Consulte la política de privacidad de Epic que se encuentra en <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> para obtener información importante sobre la recopilación, el uso y la divulgación de información personal por parte de Epic.

© 2019 Epic Games, Inc. Todos los derechos reservados.