

# Fortnite Dünya Kupası

## Yaratıcılık Finalleri

### Resmî Etkinlik Kuralları

Katılımcılar (aşağıda tanımladığı gibi) Fortnite Dünya Kupası Yaratıcılık Finallerine (“**Yaratıcılık Finalleri**”) katılarak bu Etkinlikle ilgili konularda bağlayıcı ve nihai olan bu Fortnite Dünya Kupası Yaratıcılık Finalleri Resmî Etkinlik Kurallarına (“**Kurallar**”) bağlı olmayı kabul ederler (ya da 18 yaşının altındaysa veya söz konusu Katılımcının ikamet ettiği ülkede tanımlanan reşit olma yaşının altındaysa (“**Reşit Olmayan Kişi**”), söz konusu Katılımcının ebeveynleri ya da yasal vasisi söz konusu Katılımcı adına bu kuralları kabul ederler).

### 1. ÖZET:

Yaratıcılık Finallerinde, üç (3) takım arkadaşınızla birlikte siz, diğer yedi (7) rakip takıma karşı, toplamda on iki (12) maç olmak üzere, Etkinlik boyunca üç (3) farklı Fortnite Yaratıcılık oyun modunda dört (4) set (her biri bir “**Set**”) oynayacaksınız. Bu Kuralların hüküm ve koşullarına tabi olarak, her maçın sonunda liderlik tablosundaki (“**Liderlik Tablosu**”) sırasına göre her takıma ödüller verilecektir; bir adet Loot Llama ise her Setin genel kazananına ödül olarak verilecektir. Dört (4) Setin tamamlanmasının ardından, buradaki hüküm ve koşullara tabi olarak, en çok Loot Llama’sı olan takıma ek olarak 1.000.000 ABD doları (“**Loot Llama Bonusu**”) verilecektir.

## 2. KATILMA YÖNTEMİ:

Etkinliğe katılabilmek için, Katılımcı, Fortnite Dünya Kupası Yaratıcılık Yarışmalarında veya Fortnite Dünya Kupası Bonus Yaratıcılık Yarışmalarında seçilmiş bir aday olarak Yaratıcılık Finallerine katılma hakkı kazanmış ve kabul etmiş olmalıdır (veya Reşit Olmayan Kişiyse, Katılımcının ebeveyni ya da yasal vasisi Katılımcı adına kabul etmiş olmalıdır).

## 3. ETKİNLİK SÜRESİ:

Etkinlik, Arthur Ashe Stadium, Flushing, New York adresinde, 26 Temmuz 2019 tarihinde, EST saatiyle 14.00'te başlayacak ve EST saatiyle yaklaşık 18.00'de sona erecektir.

## 4. KATILMA YETERLİLİĞİ:

Etkinliğe katılabilmek için, siz ("**Katılımcı**"):

- en az 13 yaşında (ya da ikamet ettiğiniz ülke daha büyük bir yaşı zorunlu kılıyorsa o yaşta) olmalısınız;
- Fortnite Son Kullanıcı Lisans Sözleşmesine ("EULA") (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>) bağlı geçerli bir Fortnite lisans sahibi olmalısınız;
- Fortnite Dünya Kupası Yaratıcılık Yarışmalarında veya Fortnite Dünya Kupası Bonus Yaratıcılık Yarışmalarında seçilmiş bir aday olarak Yaratıcılık Finallerine katılma hakkı kazanmış ve kabul etmiş olmalısınız (veya Reşit Olmayan Kişiyse, ebeveyniniz veya yasal vasiğiniz sizin adınıza kabul etmiş olmalıdır); ve

- Bölüm 7'deki Fortnite Yaratıcılık Finalleri Davranış Kurallarına ("**Davranış Kuralları**") bağlı olmayı ve bu kurallara uymayı kabul etmelisiniz (veya Reşit Olmayan Kişiyse, ebeveyniniz veya yasal vasınız sizin adınıza kabul etmelidir).

Etkinlik dünyanın her yerinden Katılımcılara açıktır, ancak yasaların sınırlandırdığı ya da yasakladığı yerlerde geçersizdir.

Epic Games, Inc. ("**Epic**") çalışanları, memurları, müdürleri, acenteleri ve temsilcileri (Epic hukuk, kampanya ve reklam ajansları da dâhil) ve onların birinci dereceden aile üyeleri (yaşadıkları yerden bağımsız olarak eş, anne, baba, kız kardeşler, erkek kardeşler, erkek çocuklar, kız çocuklar, amcalar/dayılar, halalar/teyzeler, erkek yeğenler, kız yeğenler, büyükanneler ve büyükbabalar, kayınvalideler, kayın babalar, kayınbiraderler ve görümceler olarak tanımlanır) ve evlerinde yaşayan kişiler (aile üyesi olsun ya da olmasın) ve Etkinliğin oluşturulması ya da yönetimi ile bağlantılı tüm kişi ve kurumlar ve hiçbir ana şirket, ortak, iştirak, acente ve Epic temsilcileri katılamaz.

Epic, takdir hakkı yalnızca kendine ait olmak üzere, herhangi bir nedenle herhangi bir Katılımcıyı diskalifiye etme hakkını saklı tutar; buna söz konusu Katılımcının hile yaptığının, hekleme yaptığının, taciz ettiğinin, küfürlü veya çirkin sözcükler kullandığının, gizli işler çevirdiğinin, hesap paylaştığının, ekip kurduğunun, sabotaj yaptığının, spam yaptığının, sosyal mühendislik yaptığının, dolandırıcılık yaptığının ya da başka bir şekilde Fortnite EULA'yı ya da Davranış Kurallarını ihlal ettiğinin Epic tarafından tespit edilmesi nedeni de dâhildir ancak bunlarla sınırlı değildir.

## 5. **FORMAT:**

Takımlar üç (3) ayrı Fortnite Yaratıcılık oyun modunda dört (4) Sette mücadele edecektir. 1'inci, 2'nci ve/veya 3'üncü Setlerin kazanan takımlarına birer adet Loot Llama verilecektir. 4'üncü Setin kazanan takımına bir adet Altın Loot Llama verilecektir. Etkinliğin tamamlanmasının ardından, buradaki hüküm ve koşullara tabi olarak, en çok Loot Llama'sı olan takıma ek olarak Loot Llama Bonusu verilecektir. Beraberlik durumunda, berabere kalan takımlardan Altın Loot Llama'ya sahip olan takım Loot Llama Bonusunu kazanır.

Her maçta, takımlar, o maçın kendi oyun kurallarına göre puan alırlar ve buradaki hüküm ve koşullara tabi olarak, Bölüm 6 uyarınca söz konusu maç bittiğinde Liderlik Tablosundaki sıralarına göre ödül alırlar. Belirli bir Sette en çok para ödülünü kazanan takım, o Setin kazananı kabul edilir.

#### 5.1 1'inci Set - Sky Station Showdown

Sky Station Showdown'da, takım arkadaşlarınızla birlikte siz, diğer takımlara karşı oynayacaksınız ve takımınızın seçilmiş "VIP"si ("**VIP**") haritaya yayılmış ele geçirme dairelerini (her biri bir "**Ele Geçirme Dairesi**") elinde tutarak puan kazanırken takımınız onu desteklemeye çalışacaktır. Haritada toplam dört (4) Ele Geçirme Dairesi vardır ve ortadaki daire, saniye başına daha çok puan verir. Ele Geçirme Dairelerini elinde tutarak puan kazanabilen sadece VIP olduğundan, takımınızdaki herkes VIP'yi desteklemek için elinden gelen her şeyi yapmalıdır. Aynı anda bir Ele Geçirme Dairesinden yalnızca bir (1) VIP puan kazanabilir; tek bir Ele Geçirme Dairesi içinde birden fazla VIP ya da rakip oyuncular varsa 0 puan kazanılır. Oyuncuların yeniden doğma özelliği açık olacaktır.

Her maın sonunda, buradaki hkm ve kořullara tabi olarak, Liderlik Tablosundaki sırasına gre her takıma dller verilecektir.

Takımlara her Sky Station maında ařađıdaki puanlama sistemine gre puan verilecektir:

Kenarlardaki Ele Geirme Dairelerinden birinde (Daire A, B veya C) tek bir VIP'nin rakipsiz olarak geirdiđi her bir (1) saniye: Ele geirmiş VIP'nin takımına saniye bařına +3 puan.

Ortadaki Ele Geirme Dairesinde (Daire D) tek bir VIP'nin rakipsiz olarak geirdiđi her bir (1) saniye: Ele geirmiş VIP'nin takımına saniye bařına +12 puan.

Infinity Blade'i yalnızca her takımın VIP'si toplayabilir. VIP olmayan bir takım oyuncusu Infinity Blade'i toplarsa, o oyuncunun takımı o maı sonuncu bitirmiş kabul edilir.

Takımlardan biri 1.000 puana ulařtıđında ya da sre dolduđunda (hangisi nce gerekleřirse) ma biter.

 (3) mata verilen dllere gre Setin genel kazananı olan takıma bir adet Loot Llama verilir.

Sette beraberlik olursa, kazanan, sırasıyla ařađıdaki unsurlara gre belirlenecektir:

1) Sette verilen toplam dl; 2) Set iinde bireysel ma zaferi sayısı; 3) Setin son maının kazananı; 4) Set iinde averaj sırası; ve son olarak 5) berabere kalan her bir takımın VIP'leri arasında 3 kez oynanacak tař-kâđıt-makas oyununda en ok kazanan.

5.2 2'nci Set - Junkyard Juke

Junkyard Juke'da, takım arkadaşlarınızla birlikte siz, tur bazlı bir oyunda diğer takımlara karşı oynayacaksınız. Her turda, "**Prop'lar**" olarak belirlenen takımlar, bir Prop'a dönüşmeye ve geri dönüştürülmek üzere merkez fırına doğru ilerlemeye çalışırlar. Prop'un boyutuna göre, siz veya bir takım arkadaşınız merkez fırına girdiği her seferinde takımınız puan kazanır. "**Muhafızlar**" olarak belirlenen takımlar, Prop'ları vurarak fırına girmelerini ve puan almalarını engellemeye çalışırlar.

Takımlara her Junkyard Juke maçında aşağıdaki puanlama sistemine göre puan verilecektir:

Büyük Prop geri dönüştürüldü - 10 Puan

Orta Prop geri dönüştürüldü - 5 Puan

Küçük Prop geri dönüştürüldü - 2 Puan

Her boyut kategorisindeki Prop'lar, her takımın doğma yerlerinde gruplara ayrılır. Her tur üç (3) dakika sürer ve her takım, dört (4) turdan rastgele birinde Muhafız rolünü oynar. 4'üncü turun sonunda en çok puanı toplamış olan takım, maçın kazananı kabul edilir.

Yeniden doğma aktiftir ve avlama ya da geri dönüştürme üzerine gerçekleşir. Tura ayrılan süre içinde, Prop oyuncular istedikleri kadar geri dönüşebilirler. Prop oyuncular, sadece yeniden doğduktan sonra prop değiştirebilirler. Bir Prop'a dönüştükten sonra Prop silahını yeniden kullanmak yasaktır.

Her maçın sonunda, buradaki hüküm ve koşullara tabi olarak, Liderlik Tablosundaki sırasına göre her takıma ödüller verilecektir.

Üç (3) maçta verilen ödüllere göre Setin genel kazananı olan takıma bir adet Loot Llama verilir.

Sette beraberlik olursa, kazanan, sırasıyla aşağıdaki unsurlara göre belirlenecektir:

1) Sette verilen toplam ödül; 2) Set içinde bireysel maç zaferi sayısı; 3) Setin son maçının kazananı; 4) Set içinde averaj sırası; ve son olarak 5) berabere kalan her bir takımın önceden seçilmiş VIP'leri arasında 3 kez oynanacak taş-kâğıt-makas oyununda en çok kazanan.

### 5.3 3'üncü Set - World Run

World Run'da, takım arkadaşlarınızla birlikte siz, diğer takımlara karşı oynayacaksınız ve takımınız haritadaki jetonları toplarken finiş çizgisine ilk ulaşan olmak için yarışacaktır. Yarışı tamamlayabilmek için takımların kendi yarış kulvarlarındaki tüm jetonları toplamaları gerekir. Takımın her üyesi jeton toplayabilir ve toplanan jetonlar takımın genel puanına yansır.

Finiş çizgisine giderken tuzağa düşerek avlanan bir oyuncu olması ihtimaline karşı, haritada yeniden doğma noktası olarak işlev gören birçok kontrol noktası vardır.

Takımlar yarış sırasında birbirleriyle etkileşime giremez. Oyuncuların yeniden doğma özelliği açık olacaktır. Her World Run maçının sonunda, buradaki hüküm ve koşullara tabi olarak, Liderlik Tablosundaki sırasına göre her takıma ödüller verilecektir.

Takımlar her World Race maçında aşağıdaki puanlama sistemine göre sıralanacaktır:

Toplanan her jeton - Toplayan takıma 1 puan

Tüm jetonlar toplandı - En erken zaman damgası

Her maçın sonunda, takımlar topladıkları jeton sayısına göre sıralanır. Bunun ardından, kendi kulvarlarındaki tüm jetonları toplayan takımlar, zaman damgalarına göre sıralanır.

Tüm takımlar kendi kulvarlarındaki tüm jetonları topladıklarında ya da süre sona erdiğinde (hangisi önce gerçekleşirse) maç biter.

Üç (3) maçta verilen ödüllere göre Setin genel kazananı olan takıma bir adet Loot Llama verilir.

Sette beraberlik olursa, kazanan, sırasıyla aşağıdaki unsurlara göre belirlenecektir:

1) Sette verilen toplam ödül; 2) Set içinde bireysel maç zaferi sayısı; 3) Setin son maçının kazananı; 4) Set içinde averaj sırası; ve son olarak 5) berabere kalan her bir takımın önceden seçilmiş VIP'leri arasında 3 kez oynanacak taş-kâğıt-makas oyununda en çok kazanan.

#### 5.4 4'üncü Set - Golden Games

Golden Games'de, takım arkadaşlarınızla beraber, daha önce oynadığınız Fortnite Yaratıcılık oyun modlarını tek tek ve hızlıca tekrar oynayacaksınız. 1'inci Maç, Sky Station Showdown oyun modunda oynanır. 2'nci Maç, Junkyard Juke oyun modunda oynanır. 3'üncü Maç, World Run oyun modunda oynanır.

Her oyun modu, kurallar açısından önceki Setlerden biraz farklı olacaktır; şöyle ki:

Sky Station Showdown kural farkları: Sadece VIP'ler değil, her oyuncu Ele Geçirme Dairelerini elinde tutarak puan kazanabilir.



Junkyard Juke kural farkları: Bütün potansiyel Prop boyutları Büyüktür. Seçilebilecek Küçük veya Orta Prop yoktur.

World Run kural farkları: Her oyuncu, parkuru sadece bir kez geçmeyi deneyebilir.

Önceki hükümlerden bağımsız olarak, ilgili oyun modunda yukarıda belirtilen kural farklarından bir veya daha fazlası teknik sorunlar nedeniyle uygulanamazsa, söz konusu oyun modu, varsayılan kurallarla oynanacaktır.

Her Golden Games maçının sonunda, buradaki hüküm ve koşullara tabi olarak, Liderlik Tablosundaki sırasına göre her takıma ödülleri verilecektir.

Üç (3) maçta verilen ödüllere göre Setin genel kazananı olan takıma bir adet Altın Loot Llama verilir.

Sette beraberlik olursa, kazanan, sırasıyla aşağıdaki unsurlara göre belirlenecektir:

1) Sette verilen toplam ödül; 2) Set içinde bireysel maç zaferi sayısı; 3) Setin son maçının kazananı; 4) Set içinde averaj sırası; ve son olarak 5) berabere kalan her bir takımın önceden seçilmiş VIP'leri arasında 3 kez oynanacak taş-kâğıt-makas oyununda en çok kazanan.

## 6. ÖDÜLLER:

Bu Kuralların hüküm ve koşullarına tabi olarak, her maçın sonunda Liderlik

Tablosundaki sırasına göre her takıma aşağıdaki ödüller verilecektir:

Maç Sonu Sıralaması	Verilen Ödüller
---------------------	-----------------

1'inci	55.000 ABD Doları
2'nci	35.000 ABD Doları
3'üncü	20.000 ABD Doları
4'üncü	20.000 ABD Doları
5'inci	10.000 ABD Doları
6'nci	10.000 ABD Doları
7'nci	10.000 ABD Doları
8'inci	10.000 ABD Doları

Bir maın sonunda beraberlik varsa, berabere kalan tüm takımlara tabloda ilgili sıralama için belirtilmiş olan ödöl verilir.

Ayrıca, Etkinliğin sonunda en çok Loot Llama'ya sahip olan takım, Loot Llama Bonusunu alır. Beraberlik durumunda, berabere kalan takımlardan Altın Loot Llama'ya sahip olan takım Loot Llama Bonusunu kazanır.

Etkinlik başlarken söz konusu Katılımcıların Epic hesabıyla ilişkili olan e-posta adreslerine ya da söz konusu Katılımcıların Epic'e verdiği başka bir e-posta adresine, Etkinliğin tamamlanmasını takip eden 7 gün içinde ya da Epic'in bu bildirimler için uygun gördüğü başka bir makul zaman diliminde, Epic tarafından e-posta gönderilerek en yüksek puanlı Katılımcılara potansiyel kazanan Katılımcı statülerine ilişkin bildirimde

bulunulur ve Katılımcıların şartlara uygunluğu, bu Kurallara uyduklarının ve Bölüm 4 uyarınca uygunluk şartlarını karşıladıklarının doğrulanmasına bağlıdır. Epic'ten resmî bildirim alan bir potansiyel kazanan Katılımcı, bu bildirim e-posta ile gönderildiği tarihten itibaren 45 gün içinde yanıt vererek doğrulamak için, Bölüm 4 uyarınca şartlara uygunluk doğrulaması yapılabilmesi için gereken Teyit (aşağıda tanımlandığı gibi) de dâhil olmak üzere, Epic'in talep ettiği bilgileri ya da materyalleri sunmalıdır. Potansiyel kazanan Katılımcının yanıtı, Epic'in bildirimini geldiği e-posta adresine ya da, tercih hakkı yalnızca Epic a ait olmak üzere, bildirimde belirtilen başka bir e-posta adresine gönderilmelidir.

Potansiyel kazanan Katılımcının bu Bölüm 6'da öngörülen teslim tarihlerine uyup uymadığı, Epic'in e-postayı aldığı tarih göz önünde bulundurularak belirlenecektir. Bu Katılımcıların bildirimlere ya da materyal veya bilgi taleplerine zamanında yanıt vermemesi durumunda, söz konusu Katılımcılar potansiyel kazanan Katılımcı olma hakkını kaybedecektir ve Etkinlikle ilgili ödül kazanma hakkına sahip olmayacaklardır. Bu gibi durumlarda, alternatif bir Kazanan Katılımcı (aşağıda tanımlandığı gibi) belirlenmeyecektir ve Epic, takdir hakkı tamamen kendisinde olmak kaydıyla, (a) aksi durumda hakkını kaybeden Katılımcılara verilmiş olacak olan ödül tutarlarını ileri tarihteki bir Fortnite turnuvasının bir parçası olarak verme ya da (b) söz konusu ödül tutarlarını Epic'in seçtiği hayır kurumlarına ve girişimlerine bağışlama hakkına sahiptir. Kazanan Katılımcı ("**Kazanan Katılımcı**") ancak Epic'in bu Kurallar uyarınca uygunluk doğrulama sürecini tamamlamasının ardından ilan edilir.

Ödülleri alabilmeleri için, Kazanan Katılımcıların gerekli vergi bilgi formları dâhil olmak üzere Epic'e belli ödeme bilgilerini de sunmaları gerekecektir. Kazanan Katılımcının

uygun ödeme formlarını Epic'e zamanında sunmaması durumunda, Epic ödül ödemesini vermeyebilir.

ÖDÜLLER YÜRÜRLÜKTEKİ FEDERAL, ÜLKE VE YEREL GELİR VERGİSİNE TABİDİR VE (I) YEREL VERGİ DANIŞMANI İLE HANGİ VERGİLERİN ÖDENMESİNİN GEREKTİĞİNİN KONTROL EDİLMESİ VE (II) BU VERGİLERİN UYGUN VERGİ MERCİLERİNE ÖDENMESİ KAZANAN KATILIMCININ KENDİ SORUMLULUĞUNDADIR. Epic'in politikası gereği, ABD'de ikamet eden ve ABD'de ikamet etmeyen kişiler için yürürlükteki yedek stopaj oranlarında vergi stopajı kesintisi yapılır. Ödül geliri ve stopaj vergisi ABD'de ikamet eden kişiler için 1099-MISC formlarında ve ABD dışında ikamet eden kişiler için 1042-S formlarında raporlanacaktır.

Epic, ödüllerin ödeme yöntemine kendisi karar verecektir ve yürürlükteki yasalarda aksi belirtilmediği takdirde tüm ödemeler doğrudan Kazanan Katılımcıya (veya Reşit Olmayan Kişiyse, Kazanan Katılımcının ebeveynine ya da yasal vasisine) yapılacaktır. Kazanan Katılımcılara, Ödül Kabul ve Ödeme Teyidi Formu ("**Teyit**") gönderilecektir. Yürürlükteki yasalar tarafından sınırlandırılmadığı sürece, Kazanan Katılımcının (veya Reşit Olmayan Kişiyse, Kazanan Katılımcının ebeveyninin ya da yasal vasisinin) bu Bölüm 6'da öngörülen teslim tarihlerine kadar Teyit belgesini doldurması ve göndermesi gereklidir.

## **7. DAVRANIŞ KURALLARI:**

Tüm Katılımcılar her zaman (a) bu Davranış Kurallarına ve (b) kişisel doğruluk, dürüstlük ve iyi sportmenlik genel ilkelerine uygun şekilde hareket etmelidir.

Katılımcılar dięer Katılımcılara, Etkinlik yöneticilerine ve fanlara saygılı olmalıdır.

Katılımcılar (a) bu kuralları ihlal edecek şekilde, (b) rahatsız edici, tehlikeli ya da zarar verici şekilde ya da (c) dięer kullanıcıların Epic tarafından planlanan şekilde (Epic'in karar verdięi şekilde) Fortnite'tan keyif almasına zarar verecek şekilde davranamaz.

Katılımcılar özellikle taciz edici veya saygısız hareket, küfürlü veya hakaret niteliğinde dil kullanımı, oyunu sabote etme, istenmeyen posta gönderme, sosyal mühendislik, dolandırıcılık veya yasa dışı faaliyetlerde bulunamazlar.

Epic, bir Katılımcının Davranış Kurallarını ihlal ettiğine karar verirse, Epic aşağıdaki disiplin önlemlerini alabilir (hangisi geçerliyse):

- Katılımcıya özel veya herkese açık (yazılı veya sözlü) uyarı verilmesi;
- Geçerli veya gelecekteki maç ya da maçlar için oturum puanlarının kaybedilmesi;
- Daha önce Katılımcıya verilen ödüllerin hepsinin veya herhangi bir bölümünün kaybedilmesi;
- Katılımcının Etkinlikte bir ya da daha fazla maça ve/veya oturuma katılmaktan men edilmesi; veya
- Katılımcının Epic tarafından düzenlenen gelecekteki bir veya daha fazla yarışmaya katılmasının engellenmesi.

Anlaşılabilirlik adına, Bölüm 7 uyarınca Epic tarafından alınan disiplin önlemlerinin şekli ve kapsamı tamamen ve mutlak biçimde Epic'in takdirine bağlıdır. Epic, yürürlükteki

yasaların izin verdiđi ölçüde, bu tür davranışları sergileyen Katılımcıdan tazminat ve diđer çareleri talep etme hakkını saklı tutar.

## **8. ETKİNLİK OPERASYONLARI:**

Tüm Katılımcılar, EST saatiyle en geç 15.00'te kayıt alanında Etkinliğe giriş işlemlerini yaptırmış olmalıdır. Etkinlik yöneticileri, tüm Katılımcılarla iletişim hâlinde kalarak Etkinlik başlama saatleri ve diđer önemli bilgiler de dâhil olmak üzere Etkinlikle ilgili gelişmeleri kendilerine bildirecektir. Giriş Yapmış Katılımcılar, maç öncesi duyuruları bekleyecekleri bekleme alanına yönlendirilecektir. Etkinlik yöneticileri, Etkinliğin başlamasına otuz (30) dakika kala Katılımcılara uyarıda bulunacaktır.

Katılımcılar, bekleme alanı ve Etkinlik sahasını da kapsayan Katılımcı alanlarına ("**Katılımcı Alanları**") giriş izni elde edebilmek için öncelikle kayıt alanında giriş işlemlerini yaptırmalıdır. Katılımcı kimlik kartları mekânda ve dışarıdaki Katılımcı Alanlarında her zaman takılmalıdır. Kimlik kartı olmayanların girişine izin verilmeyecektir ve bu hükmün istisnası yoktur. Kimlik kartları takas edilemez, satılamaz, kiralanamaz veya başka bir kişiye verilemez.

Menajerler, koçlar, medya, veliler, aileler ve Katılımcıların arkadaşları Katılımcı Alanlarına alınmayacaktır.

Hile yapan, iş çeviren veya genel olarak bozuk davranışlar sergileyenler Etkinlikten derhâl diskalifiye edilecektir ve bu şekilde diskalifiye edilen Katılımcılar, Etkinlikle ilgili hiçbir ödül kazanma hakkına sahip olmayacaktır.

Bu şartlara uymayanlar Etkinlikten derhâl diskalifiye edilecektir ve bu şekilde diskalifiye edilen Katılımcılar, Etkinlikle ilgili hiçbir ödül kazanma hakkına sahip olmayacaktır.

Bir maçta teknik arıza olması durumunda, Etkinlik yöneticileri maçın sonuçlarını geçersiz sayabilirler.

## **9. KOŞULLAR:**

Etkinlik, bu Kurallara tabidir. Her bir Katılımcı etkinliğe katılarak aşağıdaki hükümleri kabul etmiş olur (veya Reşit Olmayan Kişiyse, ilgili Katılımcı adına ebeveyni ya da yasal vasisi kabul etmiş olur): (a) tüm bu Kurallara (Davranış Kuralları dâhil) ve hem bağlayıcı hem de nihai olacak olan Epic kararlarına tabi olmak; ve (b) yasalarca yasaklanan durumlar hariç olmak üzere, Etkinlikte veya bu Kurallarda belirsizlik olduğunu iddia etme hakkından feragat etmek. Bir ödülü kabul ederek, kazanan Katılımcı, Epic'i ödülünden, ödülün alınmasından ve/veya kullanımından, kötüye kullanımından veya ödülle ilişkili herhangi bir etkinliğe katılımdan doğabilecek veya onunla bağlantılı herhangi bir sorumluluk, kayıp veya zarardan muaf tutmayı kabul etmiş olur (veya Reşit Olmayan Kişiyse, ilgili kazanan Katılımcının ebeveyni ya da yasal vasisi bunu kabul etmiş olur). Epic aşağıdakilerden sorumlu tutulamaz: (i) telefon sistemi, telefon veya bilgisayar donanımı, yazılım veya diğer teknik veya bilgisayar arızaları, bağlantı kopması, bağlantı kesilmesi, gecikmeler veya iletim hataları; (ii) veri bozulması, hırsızlık, imha, diğer materyallere yetkisiz erişim veya giriş değişikliği; (iii) Etkinliğe katılım, ödülün alınması, kabul edilmesi, taşınması veya kullanımı yüzünden gerçekleşen ölüm dâhil olmak üzere yaralanmalar, kayıplar veya zararlar; veya (iv) Etkinlik ile ilişkili herhangi bir materyaldeki basım, tipografi ve teknoloji hataları ve idari hatalar. Epic, yalnızca kendi takdirine bağlı olarak veya doğal afetler dâhil olmak üzere kontrolünün dışındaki

koşullar nedeniyle Etkinliği iptal etme veya askıya alma hakkını saklı tutar. Epic, bir Katılımcının hile yaparak, izinsiz girerek, kandırarak veya diğer Katılımcıları ya da Epic temsilcilerini rahatsız etmeye, taciz etmeye, tehdit etmeye, zorlamaya veya korkutmaya yönelik her türlü adil olmayan oyun davranışını sergileyerek Etkinliğin meşru işleyişini zayıflatmaya çalışıldığını tespit ederse, kendi mutlak takdirine göre Katılımcının Etkinliğe katılımını veya ödülü almasını engelleyebilir. Bu Kurallar ve/veya Etkinlik ile ilgili anlaşmazlıklar Kuzey Carolina Eyaleti yasalarına tabidir. Bir virüs, hata, bilgisayar problemi, yetkisiz müdahale veya Epic'in kontrolü dışındaki diğer nedenler Etkinlik yönetimini, güvenliğini veya Etkinliğin uygun işleyişini aksatırsa, Epic, tamamen kendi takdirine bağlı olarak Etkinliği iptal etme, değiştirme veya askıya alma hakkını saklı tutar. Etkinliğin meşru işleyişine kasıtlı olarak zarar vermek veya onu aksatmak için yapılan girişimler Medeni Kanuna ve Ceza Kanununa aykırı olabilir ve Etkinliğe katılımdan diskalifiye olmaya yol açabilir. Böyle bir girişimde bulunulması durumunda, Epic, cezai kovuşturma dâhil olmak üzere yasaların izin verdiği ölçüde çare ve tazminat (avukat ücretleri dâhil) talep etme hakkını saklı tutar. Epic, Etkinliğin işleyişi veya giriş işlemi kurcaladığını veya bu Kuralları ihlal ettiğini tespit ettiği herhangi bir Katılımcıyı diskalifiye etme hakkını saklı tutar. Epic, Katılımcıların karşılaşılabileceği herhangi bir sorun, hata veya arızadan sorumlu değildir. Bu Etkinlik, yürürlükteki tüm federal ve yerel yasalara ve eyalet yasalarına tabidir.

## **9. TANITIM:**

Epic, yasalar özel olarak yasaklamadığı sürece ön inceleme veya herhangi bir karşılık ödeme olmaksızın, yalnızca Etkinliğin duyurulmasıyla bağlantılı olarak, devamlı şekilde, dünya çapında, her türlü medya kanalında, Etkinlik bitiş tarihi öncesinde, sırasında veya



sonrasında, reklam amacıyla, katılan herhangi bir Katılımcının Epic hesap kimlik numarası, isim, etiket, benzerlik, video ve oyun istatistiđi bilgilerini kullanma hakkını saklı tutar.

#### **10. JÜRİ YARGILAMASINDAN FERAGAT:**

Yürürlükteki yasalar yasaklamadıkça ve bu Etkinliđe katılımın kořulu olmadığı sürece, her bir Katılımcı, doğrudan veya dolaylı olarak bu Etkinlikten, Etkinlikle ilgili imzalanan herhangi bir anlaşma veya belgeden, bağlantılı herhangi bir ödülden ve bu çerçevede oluşabilecek herhangi bir ilgili işlemden doğan veya onunla bağlantılı olan herhangi bir yasal işlemle ilgili olarak sahip olabileceđi jüri yargılaması hakkında geri dönölmez şekilde ve sürekli olarak feragat eder.

#### **11. GIZLILIK:**

Epic tarafından kişisel bilgilerin toplanması, kullanılması ve ifřa edilmesi hakkındaki önemli bilgiler için lütfen <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> adresinde bulunan Epic Gizlilik Politikasına göz atın.

© 2019 Epic Games, Inc. Tüm hakları saklıdır.