

Кубок мира Fortnite World Cup

Финал творческого конкурса

Официальные правила мероприятия

Для участия в Финале творческого конкурса Кубка мира Fortnite World Cup участники (в соответствии с определением ниже) или (если участнику меньше 18 лет или если участник не достиг возраста совершеннолетия согласно определению возраста совершеннолетия в стране проживания данного участника) (далее — **«Несовершеннолетний»**), то родитель или законный опекун такого участника должен согласиться от имени участника) соблюдать настоящие Официальные правила Финала творческого конкурса Кубка мира Fortnite World Cup (далее — **«Правила»**), которые носят обязывающий и окончательный характер в приложении к вопросам, связанным с настоящим Мероприятием.

1. ОПИСАНИЕ:

В Финале творческого конкурса вы и три (3) члена команды будете выступать против семи (7) других соревнующихся команд в серии из четырех (4) сетов (далее - **«Сет»**) в трех (3) разных режимах творческой игры Fortnite в ходе Мероприятия, что соответствует двенадцати (12) матчам. В соответствии с настоящими Правилами, призы будут вручаться каждой команде в зависимости от занятого ею места в турнирной таблице (далее - **«Турнирная таблица»**) по окончании каждого матча, причем победителю каждого Сета будет вручаться

«Лама с лутом». После завершения четырех (4) сетов, согласно настоящим правилам и условиям, команда с наибольшим количеством «Лам с лутом» получит дополнительный бонус в размере \$1 000 000 (далее - **«Бонус ламы с лутом»**).

2. КАК ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ:

Для участия в Мероприятии Участник должен выиграть и принять (или, если Участник является несовершеннолетним, родитель или законный опекун Участника должен принять от лица Участника) место в Финале творческого конкурса в качестве отобранного участника Творческого конкурса Кубка мира Fortnite World Cup или Бонусных творческих конкурсов Кубка мира Fortnite World Cup.

3. ПЕРИОД ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ:

Мероприятие запланировано к проведению на стадионе Артура Эша во Флашинге (штат Нью-Йорк, США) 26 июля 2019 г. с 14:00 по восточному времени США до приблизительно 18:00 по восточному времени США.

4. ПРАВО НА УЧАСТИЕ:

Чтобы иметь право участвовать в Мероприятии, вы (далее - **«Участник»**) должны соответствовать следующим требованиям:

- быть не младше 13 лет (или больше, согласно требованиям в вашей стране проживания).

- обладать действующей лицензией Fortnite согласно Лицензионному соглашению с конечным пользователем игры Fortnite («ЛСКП») (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>);
- выиграть и принять (или, если Участник является несовершеннолетним, родитель или законный опекун Участника должен принять от лица Участника) место в Финале творческого конкурса как отобранного участника Творческого конкурса Кубка мира Fortnite World Cup или Бонусных творческих конкурсов Кубка мира Fortnite World Cup; а также
- согласиться (или, если Участник является несовершеннолетним, родитель или законный опекун Участника должен согласиться от лица Участника) соблюдать и следовать Кодексу поведения Финала творческого конкурса Fortnite, содержащемуся в разделе 7 (далее - «**Кодекс поведения**»).

Мероприятие доступно для Участников со всего мира, но доступ к нему может быть закрыт в соответствии с ограничениями или запретами применимого законодательства.

Сотрудники, должностные лица, руководители, агенты и представители компании Epic Games, Inc (далее - «**Epic**») (включая юридические, маркетинговые и рекламные подразделения компании Epic), их ближайшие родственники (супруг (-а), мать, отец, сестры, братья, сыновья, дочери, дяди, тети, племянники, племянницы, бабушки и дедушки и родители супруга (супруги) независимо от места их жительства) и лица, проживающие с ними (независимо от того являются они родственниками или нет), все физические и юридические лица, связанные с производством Мероприятия или руководством Мероприятием, и всеми

материнскими компаниями, дочерними компаниями, аффилированными компаниями, агентами и представителями компании Epic, не имеют права принимать участие в Мероприятии.

Компания Epic оставляет за собой право дисквалифицировать любого Участника по своему исключительному усмотрению по любой причине, в том числе (помимо прочего), если Epic посчитает, что Участник совершает обман, взлом, угрожает другим игрокам, использует непристойные или оскорбительные выражения, входит в сговор, участвует в совместном использовании учетных записей или запрещенных командных действиях, занимается саботажем, спамом, социальным инжинирингом, мошенничеством или иным образом нарушает ЛСКП Fortnite или Кодекс поведения.

5. ФОРМАТ:

Соревнование будет состоять из четырех (4) Сетов, в которых команды будут соревноваться в трех (3) различных творческих режимах игры Fortnite. Команды, победившие в сетях 1, 2 и 3, получат «Ламу с лутом». Команда, победившая в сете 4, получит «Золотую ламу с лутом». После завершения Мероприятия согласно настоящим правилам и условиям, команда с наибольшим количеством «Лам с лутом» получит «Бонус ламы с лутом». В случае равенства количества побед «Бонус ламы с лутом» получит команда, выигравшая «Золотую ламу с лутом».

Во время каждого матча командам будут начисляться очки в соответствии с правилами игры для этого матча и вручаться призы в соответствии с их местом в турнирной таблице после завершения матча с учетом положений и условий настоящего документа, как указано в разделе 6. Команда, выигравшая больше всего призовых денег в рамках Сета, считается победившей в этом Сете.

5.1 Сет 1 – «Небесная битва»

Во время «Небесной битвы» вы и члены вашей команды будете соревноваться с другими командами. Ваша команда должна поддерживать назначенного ВИП-игрока (далее - «**ВИП**»), пока он или она будет зарабатывать очки, удерживая Круги захвата (далее - «**Круг захвата**»), расположенные в разных частях карты. Всего на карте имеется четыре (4) Круга захвата, при этом центральный круг дает больше очков в секунду. Каждый член вашей команды должен делать все возможное, чтобы помочь ВИПу, потому что только ВИП может зарабатывать очки, удерживая Круги захвата. Только один (1) ВИП может зарабатывать очки в Круге захвата. Если в одном круге находятся несколько ВИПов или противники, они будут зарабатывать 0 очков. Повторное появление игроков будет включено. После завершения каждого матча в соответствии с настоящими правилами и условиями каждой команде будут вручаться призы в соответствии с ее местом в Турнирной таблице.

Команды будут получать очки за каждый матч «Небесной битвы» по следующей системе:

За каждую одну (1) секунду, когда единственный ВИП без противников находится внутри внешнего Круга захвата (Круги А, В или С): +3 очка в секунду команде захватившего круг ВИПа.

За каждую одну (1) секунду, когда единственный ВИП без противников находится внутри центрального Круга захвата (Круг D): +12 очков в секунду команде захватившего круг ВИПа.

Только ВИПам каждой команды разрешено поднимать Клинок Бесконечности.

Если любой другой игрок команды, кроме ВИПа, поднимет Клинок Бесконечности, эта команда будет считаться закончившей матч на последнем месте.

Матч закончится, когда одна команда наберет 1000 очков или по истечении лимита времени, в зависимости от того, что произойдет первым.

Победитель Сета, определяемый по сумме призов во всех трех (3) матчах, также получит «Ламу с лутом».

При равенстве очков победители сета будут определяться по следующим критериям (в порядке очередности):

1) Общая сумма призов, полученных во время Сета; 2) Количество побед в индивидуальных матчах в Сете; 3) Победа в последнем матче Сета; 4) Среднее место в Сете; и наконец 5) Победа в «камень-ножницы-бумага» (2 из 3) между двумя ВИПами каждой команды, поделившей места.

5.2 Сет 2 – «Славная свалка»

В «Славной свалке» вы и члены вашей команды будете сражаться против других команд в нескольких раундах. В каждом раунде команды, обозначенные как «Пропы», будут пытаться превратиться в Пропов и добраться до центральной печи для переработки. В зависимости от размера Пропа команде будут начисляться очки каждый раз, когда участник или член его команды попадет в центральную печь. Команды, обозначенные как «**Стражи**», будут пытаться застрелить Пропов, не давая им попасть в печь и получить очки.

Команды будут получать очки за каждый матч «Славной свалки» по следующей системе:

Переработан Большой Проп - 10 очков

Переработан Средний Проп - 5 очков

Переработан Маленький Проп - 2 очка

Пропы каждой категории размеров сортируются по группам в местах появления каждой команды. Каждый раунд длится (3) минуты, и каждая команда может быть назначена Стражами один раз в течение четырех (4) раундов случайным образом. После завершения раунда 4 команда с наибольшим количеством очков будет определена как победитель матча.

Повторное появление игроков разрешено; игроки появляются заново после уничтожения или переработки. Игроки-Пропы могут входить в печь любое количество раз в течение раунда. Игроки-Пропы могут менять пропы только после

повторного появления. Повторное использование пушки Пропа после трансформации в Пропа запрещено.

После завершения каждого матча в соответствии с настоящими правилами и условиями каждой команде будут вручаться призы в соответствии с ее местом в Турнирной таблице.

Победитель Сета, определяемый по сумме призов во всех трех (3) матчах, также получит «Ламу с лутом».

При равенстве очков победители сета будут определяться по следующим критериям (в порядке очередности):

1) Общая сумма призов, полученных во время Сета; 2) Количество побед в индивидуальных матчах в Сете; 3) Победа в последнем матче Сета; 4) Среднее место в Сете; и наконец 5) Победа в «камень-ножницы-бумага» (2 из 3) между двумя ранее выбранными ВИПами каждой команды, поделившей места.

5.3 Сет 3 – «Чемпионский забег»

Во время «Чемпионского забега» вы и члены вашей команды будете соревноваться с другими командами в гонке к финишу, собирая при этом монеты на карте. Чтобы завершить гонку, команда должна собрать все монеты на своем маршруте. Любой член команды может собирать монеты, и собранные монеты учитываются при подсчете общего количества очков команды.

На карте есть несколько контрольных точек, где игроки будут появляться в случае их гибели в ловушке на пути к финишу. Во время гонки командам запрещено

общаться друг с другом. Повторное появление игроков будет включено. После завершения каждого матча «Чемпионского забега» в соответствии с настоящими правилами и условиями каждой команде будут вручаться призы в соответствии с ее местом в Турнирной таблице.

Команды будут получать очки за каждый матч «Чемпионского забега» по следующей системе:

Каждая собранная монета - 1 очко собравшей ее команде

Все собранные монеты - Самая ранняя временная метка

После завершения каждого матча команды будут распределены по количеству собранных монет и по порядку команд, собравших все монеты на своем маршруте, в зависимости от временных меток этих команд.

Матч закончится, когда все команды соберут все монеты на своих маршрутах, или по истечении лимита времени, в зависимости от того, что произойдет первым.

Победитель Сета, определяемый по сумме призов во всех трех (3) матчах, также получит «Ламу с лутом».

При равенстве очков победители сета будут определяться по следующим критериям (в порядке очередности):

1) Общая сумма призов, полученных во время Сета; 2) Количество побед в индивидуальных матчах в Сете; 3) Победа в последнем матче Сета; 4) Среднее

место в Сете; и наконец 5) Победа в «камень-ножницы-бумага» (2 из 3) между двумя ранее выбранными ВИПами каждой команды, поделившей места.

5.4 Сет 4 - Золотые игры

В Золотых играх вы и члены вашей команды снова посетите каждый из предыдущих творческих игровых режимов Fortnite в быстрой последовательности.

Матч 1 будет проходить в режиме «Небесная битва» Матч 2 будет проходить в режиме «Славная свалка» Матч 3 будет проходить в режиме «Чемпионский забег»

В каждом игровом режиме будут некоторые отличия правил от предыдущих Сетов, как описано ниже:

Изменения в режиме «Небесная битва»: Зарабатывать очки, удерживая Круги Захвата, может любой игрок, а не только ВИП-игроки.

Изменения в режиме «Славная свалка»: Все потенциальные Пропы могут быть только Большими. Маленьких или Средних Пропов нельзя выбирать.

Изменения в режиме «Чемпионский забег»: у игроков будет всего одна жизнь, то есть одна попытка дойти до финиша.

Невзирая на вышесказанное, если из-за технических проблем окажется невозможно внести одно или несколько из вышеперечисленных изменений соответствующих режимов игры, игра в этих режимах будет проводиться с использованием стандартного набора правил.

После завершения каждого матча Золотых Игр каждой команде будут вручаться призы в соответствии с ее местом в Турнирной таблице с учетом настоящих правил и условий.

Победитель Сета, определяемый по сумме призов во всех трех (3) матчах, также получит «Золотую ламу с лутом».

При равенстве очков победители сета будут определяться по следующим критериям (в порядке очередности):

1) Общая сумма призов, полученных во время Сета; 2) Количество побед в индивидуальных матчах в Сете; 3) Победа в последнем матче Сета; 4) Среднее место в Сете; и наконец 5) Победа в «камень-ножницы-бумага» (2 из 3) между двумя ранее выбранными ВИПами каждой команды, поделившей места.

6. ПРИЗЫ:

В соответствии с настоящими правилами и условиями, по завершении каждого матча каждой команде будут вручаться следующие призы в зависимости от ее места в турнирной таблице по окончании каждого матча:

Место на конец матча	Призы
1-е	55 000 \$
2-е	35 000 \$
3-е	20 000 \$
4-е	20 000 \$
5-е	10 000 \$

6-е	10 000 \$
7-е	10 000 \$
8-е	10 000 \$

В случае равенства количества очков по окончании указанного матча все команды, поделившие соответствующие места, получают приз, указанный в таблице для соответствующего места.

Кроме того, команда с наибольшим количеством «Лам с лутом» получит «Бонус ламы с лутом» по окончании мероприятия. В случае равенства количества побед «Бонус ламы с лутом» получит команда, выигравшая «Золотую ламу с лутом».

Участники получают уведомление от компании Eric о своем статусе потенциального Участника-победителя на зарегистрированный адрес электронной почты учетной записи Eric данного игрока на момент начала Мероприятия в или на иной адрес электронной почты, предоставленный таким Участником компании Eric в течение 7 дней после завершения Мероприятия или в течение иного периода времени, который может потребоваться компании Eric на направление такого уведомления, и должны будут пройти проверку на право участия согласно положениям Раздела 4 и соблюдение настоящих Правил. После получения формального уведомления от компании Eric у потенциального Участника-победителя будет 45 дней на ответ и предоставление всех материалов и всей информации, запрошенных Eric, включая Бланк передачи (см. определение ниже), в целях подтверждения в соответствии с разделом 4. Ответ от

потенциального Участника-победителя должен быть направлен на адрес электронной почты, с которого было отправлено уведомление компании Epic, или (по исключительному усмотрению компании Epic) на иной адрес электронный почты, указанный в уведомлении.

Дата получения ответа компанией Epic является определяющим фактором для подтверждения соблюдения Участником-победителем сроков, указанных в настоящем разделе 6. В случае, если Участник не ответит своевременно на уведомление или на просьбу предоставить определенные материалы или информацию, данный Участник может быть дисквалифицирован как потенциальный Участник-победитель и потерять право на получение любых призов, связанных с Мероприятием. В подобных случаях другой Участник-победитель (в соответствии с определением ниже) не выбирается, и компания Epic имеет право по собственному усмотрению (a) перенести призовые суммы, причитавшиеся дисквалифицированному Участнику, на будущий Кубок мира Fortnite или (b) пожертвовать призовые суммы на благотворительность. Участник-победитель (далее - «Участник-победитель») будет объявлен только после завершения процедуры проверки соблюдения настоящих правил, проводимой компанией Epic.

Чтобы получить призы, Участники-победители также должны будут предоставить компании Epic определенную информацию, касающуюся выплаты приза, в том числе любые необходимые формы с информацией, касающейся уплаты налогов. Компания Epic может задержать выплату призов, если Участник-победитель не

предоставит своевременно компании Eric соответствующие формы с платежной информацией.

ПРИЗЫ МОГУТ ОБЛАГАТЬСЯ ПРИМЕНИМЫМ ПОДОХОДНЫМ НАЛОГОМ НА ФЕДЕРАЛЬНОМ УРОВНЕ, УРОВНЕ ШТАТА И МЕСТНОМ УРОВНЕ. КАЖДЫЙ УЧАСТНИК-ПОБЕДИТЕЛЬ ОБЯЗАН (I) УЗНАТЬ У СВОЕГО МЕСТНОГО КОНСУЛЬТАНТА ПО НАЛОГОВЫМ ВОПРОСАМ, КАКИЕ НАЛОГИ ОН ОБЯЗАН УПЛАТИТЬ, И (II) УПЛАТИТЬ ТАКИЕ НАЛОГИ СООТВЕТСТВУЮЩЕМУ НАЛОГОВОМУ ОРГАНУ. Политика компании Eric предусматривает удержание налога по ставке дополнительного удержания в отношении жителей США и жителей других стран. Сумма приза и сумма удержанного налога будут указаны в форме 1099-MISC для жителей США и в форме 1042-S для жителей других стран.

Компания Eric определит способ выплаты призов по своему собственному усмотрению. За исключением случаев, когда применимым законодательством предусмотрены другие требования, все платежи будут выполняться непосредственно Участнику-победителю (или, если Участником-победителем является Несовершеннолетний, родителю или законному опекуну Участника-победителя). Участнику-победителю будет выслан бланк приемки-передачи приза (далее — «Бланк передачи»). Участник-победитель (или, если Участником-победителем является Несовершеннолетний, родитель или законный опекун Участника-победителя) должен будет заполнить и вернуть Бланк передачи в сроки, указанные в настоящем разделе б, если действующее законодательство не запрещает такие действия.

7. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ:

Все Участники должны постоянно вести себя в соответствии с (а) Кодексом поведения и (b) общими принципами добросовестности, честности и спортивного поведения.

Участники должны относиться с уважением к другим Участникам, Администраторам Мероприятия и болельщикам.

Участникам запрещается поведение, которое (а) нарушает настоящие Правила, (b) является агрессивным, опасным, деструктивным, или (с) не позволяет другим пользователям получать удовольствие от Fortnite так, как она была задумана компанией Epic (решение о том, что Участник ведет себя подобным образом, принимает компания Epic). В частности, Участники не должны демонстрировать оскорбительное и пренебрежительное поведение, сквернословить, грубо выражаться, саботировать игру, заниматься рассылкой спама, заниматься социальной инженерией, мошенничать и вести любую другую противоправную деятельность.

Если компания Epic решит, что Участник нарушил Кодекс поведения, компания Epic может принять следующие меры дисциплинарного взыскания (с учетом конкретных обстоятельств):

- Вынести Участнику частное или публичное предупреждение (устное или письменное);

- Лишить Участника заработанных в ходе сеанса очков в счет текущего или будущего матчей;
- Лишить Участника призов, ранее врученных Участнику, полностью или частично;
- Лишить Участника права участвовать в одном или нескольких матчах и (или) сеансах в ходе Мероприятия; или
- Лишить Участника права участвовать в одном или нескольких будущих соревнованиях, которые будет проводить компания Epic.

В целях исключения двусмысленного толкования характер и степень строгости дисциплинарного взыскания, применяемого компанией Epic в соответствии с настоящим разделом 7, будут определяться исключительно и полностью по усмотрению компании Epic. Компания Epic сохраняет за собой право требовать от такого Участника возмещения убытков и добиваться других средств правовой защиты во всех установленных законом случаях.

8. ПРОВЕДЕНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ:

Все участники должны зарегистрироваться на Мероприятии через зону регистрации не позднее, чем в 15:00 по восточному времени США.

Администраторы мероприятия будут находиться на связи со всеми участниками и сообщать новости Мероприятия, в том числе информацию о времени начала мероприятий и другую важную информацию. Зарегистрировавшиеся Участники

отправятся в зону ожидания, где будут ожидать объявлений о матчах.

Администраторы мероприятия предупредят Участников о начале Мероприятия за тридцать (30) минут.

Участники должны будут зарегистрироваться в зоне регистрации, прежде чем получат доступ к любой из зон для Участников, включая зону ожидания и зону проведения Мероприятия (далее - «**Зоны для участников**»). Участники должны носить бейджи все время, пока они находятся в месте проведения мероприятия и во внешних зонах для Участников. Лицам без бейджей вход будет запрещен без каких-либо исключений. Бейджи запрещается продавать, обменивать, передавать или отдавать другим лицам.

Менеджеры, тренеры, представители прессы, опекуны, члены семьи и друзья Участников не вправе находиться в Зонах для участников.

Любые попытки обмана, сговора или нарушения правил приведут к немедленной дисквалификации на Мероприятии, и дисквалифицированные Участники не будут иметь права на получение каких-либо призов в связи с Мероприятием.

Несоблюдение этих требований приведет к немедленной дисквалификации на Мероприятии, и дисквалифицированные Участники не будут иметь права на получение каких-либо призов в связи с Мероприятием.

В случае технической неисправности во время матча Администраторы мероприятия могут аннулировать результаты матча.

9. УСЛОВИЯ:

Мероприятие руководствуется настоящими Правилами. Участвуя в Мероприятии, каждый Участник соглашается (или, если Участник является несовершеннолетним, родитель или законный опекун соглашается от имени Участника): (a) соблюдать настоящие полные Правила (в том числе Кодекс поведения) и решения компании Epic, которые являются окончательными и обязательными, и (b) отказаться от права оспаривать двусмысленности, которые могут возникать в ходе проведения Мероприятия, или которые могут содержаться в настоящих Правилах, за исключением случаев, когда такой отказ от права запрещен законом. Принимая приз, Участник-победитель соглашается (или, если Участник-победитель является Несовершеннолетним, родитель или законный опекун такого Участника-победителя соглашается от имени такого Участника-победителя) освободить компанию Epic от всей без исключения ответственности, убытков и ущерба, возникающих вследствие или в отношении вручения приза, получения приза и (или) использования или ненадлежащего использования приза или участия в мероприятиях, связанных с призом. Компания Epic не несет ответственности за следующее: (i) неисправности телефонной системы, телефонов, компьютерной аппаратуры, программного обеспечения и другие технические неисправности или неисправности компьютеров, потери соединения, отключения, задержки и ошибки передачи; (ii) повреждение, кражу и уничтожение данных, несанкционированный доступ к данным или другим материалам и изменение данных или других материалов; (iii) травмы, убытки или ущерб любого рода, в том числе смерть в результате присуждения приза или в результате

получения приза, владения им или его использования или в результате участия в Мероприятии; или (iv) опечатки и типографские, административные и технологические ошибки в материалах, связанных с Мероприятием. Компания Epic сохраняет за собой право отменить или приостановить Мероприятие по своему собственному усмотрению или в связи с обстоятельствами, не зависящими от компании Epic, включая стихийные бедствия. Компания Epic может лишить любого Участника права на участие в Мероприятии или на получение приза, если компания Epic по своему собственному усмотрению решит, что такой Участник пытается дискредитировать законное проведение Мероприятия путем мошенничества, взлома и обмана или путем применения других методов нечестной игры с целью вызвать беспокойство, оскорбить, напугать, дискредитировать или преследовать других Участников или представителей компании Epic. Споры в отношении настоящих Правил и (или) Мероприятия регулируются внутренними законами штата Северная Каролина. Компания Epic сохраняет за собой право по своему собственному усмотрению отменять, изменять или приостанавливать Мероприятие, если компьютерный вирус, дефект, проблема с компьютером, несанкционированное вмешательство или другие причины, независящие от компании Epic, негативно отражаются на проведении Мероприятия, обеспечении его безопасности и надлежащем проведении игр в ходе Мероприятия. Любые попытки намеренно очернить или дискредитировать законное проведение Мероприятия могут нарушать уголовное и гражданское законодательство, в результате чего игрок, осуществляющий такие действия, будет лишен права участвовать в Мероприятии. В случае попытки совершения

подобных действий компания Epic сохраняет за собой право добиваться средств правовой защиты и требовать возмещения убытков (включая расходы на оплату услуг адвоката) по всей строгости закона, включая привлечение к уголовной ответственности. Компания Epic сохраняет за собой право лишить права на участие в Мероприятии Участника, в отношении которого было установлено, что он или она нарушает процесс регистрации, ход Мероприятия или настоящие Правила. Компания Epic не несет ответственности за проблемы, дефекты и неисправности, с которыми могут столкнуться Участники. Настоящее Мероприятие руководствуется всеми применимыми федеральным законами, законами штата и местными законами.

9. ПУБЛИЧНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ:

Компания Epic сохраняет за собой право использовать имя, идентификатор, фотографии, видеоматериалы, статистику игры и (или) идентификатор учетной записи Epic любого Участника Мероприятия в публичных целях до начала Мероприятия, в ходе его проведения и после его окончания в любых средствах массовой информации по всему миру и без ограничения срока действия исключительно в связи с рекламой Мероприятия, при этом Участнику не выплачивается компенсация и не предоставляется право на предварительную проверку публикуемых данных, если такие ограничения прямо не запрещены законодательством.

10. ОТКАЗ ОТ РАССМОТРЕНИЯ ИСКА СУДОМ ПРИСЯЖНЫХ:

Кроме случаев, когда следующие положения запрещены применимым законом, и в качестве условия участия в данном Мероприятии, каждый участник настоящим безотзывно и бессрочно отказывается от права требовать рассмотрения судом присяжных иска, непосредственно или косвенно возникшего в результате, вследствие или в отношении данного Мероприятия, документа или соглашения, заключенных в связи с данным Мероприятием, приза, присуждаемого в связи с данным Мероприятием, и финансовых операций, предусмотренных настоящим Мероприятием или в связи с данным Мероприятием.

11. КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ:

Ознакомьтесь с политикой конфиденциальности компании Epic по адресу <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>. В политике содержатся важные сведения, касающиеся сбора, использования и разглашения персональной информации компанией Epic.

© 2019 Epic Games, Inc. Все права защищены.