

포트나이트 월드컵

크리에이티브 결선

공식 이벤트 규칙

포트나이트 월드컵 크리에이티브 결선(이하 본 “크리에이티브 결선” 또는 “이벤트”)에 참여하려면 참가자들(아래에 정의함)(또는 18 세 미만이거나 또는 해당 참가자의 거주 국가에서 성인의 나이에 미달(“미성년자”)하는 경우, 해당 참가자의 부모나 법적 보호자가 해당 참가자를 대신하여 동의해야 함)은 포트나이트 월드컵 크리에이티브 결선 공식 이벤트 규칙(이하 본 “규칙”)을 준수하기로 합의하며, 이러한 규칙이 본 이벤트 관련 사안에 구속력을 지니며 최종적임에 동의합니다.

1. 요약:

크리에이티브 결선에서 귀하와 3(삼)인의 팀메이트는 다른 7(칠)개 경쟁팀과 본 이벤트 진행 기간에 3(세)개의 다른 포트나이트 크리에이티브 게임 모드를 이용하여 각 4(사)세트(각기 “세트”)씩 경기를 치르며 도합 12(십이) 경기를 치르게 됩니다. 이 규칙에

의거하여 각 경기 종료 후, 다음의 상금을 지역별 리더보드("리더보드") 랭킹에 따라 각 팀에 수여하며, 각 세트의 1 위 팀에는 Loot Llama 상을 수여합니다. 4(사)세트 경기가 끝나는 시점에, 그리고 본 약관에 의거하여, 가장 많은 Loot Llamas 상을 획득한 팀에는 1 백만 달러("Loot Llamas 보너스")를 추가로 수여합니다.

2. 참가 방법:

본 이벤트에 참가하려면, 참가자(아래에 정의함)(또는 18 세 미만이거나 또는 해당 참가자의 거주 국가에서 성인의 나이에 미달("미성년자")하는 경우, 해당 참가자의 부모나 법적 보호자)는 반드시, 포트나이트 월드컵 크리에이티브 결선 대회나 포트나이트 월드컵 보너스 크리에이티브 대회의 참가자로 선정되어 본 크리에이티브 결선 대회의 진출 자격을 획득하고 그러한 자격을 수락했어야 합니다.

3. 이벤트 기간:

본 이벤트는 뉴욕 플러싱(Flushing)의 아서 애쉬 스타디움(Arthur Ashe Stadium)에서 2019 년 7 월 26 일 오후 2 시(동부표준시)에 막을 열어 약 오후 6 시(동부 표준시)에 종료될 예정입니다.

4. 참가 자격:

본 이벤트 참가 자격을 얻으려면 귀하("참가자")는 반드시 다음의 요건을 갖춰야 합니다.

- 최소 13 세 이상(또는 귀하가 거주하는 국가의 법이 더 많은 나이를 규정하는 경우, 그러한 나이)이어야 하며,
- 반드시 포트나이트 최종 사용자 라이선스 약관("포트나이트 EULA")(<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>)하에 유효한 라이선스 사용권을 보유한 자여야 하며.
- 참가자(아래에 정의함)(또는 18 세 미만이거나 또는 해당 참가자의 거주 국가에서 성인의 나이에 미달("미성년자")하는 경우, 귀하의 부모나 법적 보호자)는 반드시, 포트나이트 월드컵 크리에이티브 결선 대회나 포트나이트 월드컵 보너스 크리에이티브 대회의 참가자로 선정되어 본 크리에이티브 결선 대회의 진출 자격을 획득하고 그러한 자격을 수락했어야 하며,
- 귀하(또는 귀하의 부모나 법적 보호자)는 섹션 7 에 명시된 포트나이트 크리에이티브 결선 행동강령("행동강령")에 의해 구속되고, 그 내용을 준수하는 데 동의해야 합니다.

본 이벤트는 전 세계 참가자들에게 기회가 주어지지만, 법으로 제한되거나 금지된 곳에서는 공개되지 않습니다.

Epic Games, Inc.(“Epic”)의 직원, 임원, 이사, 대리인 및 대표자(Epic의 법률, 홍보 및 광고 대행사 포함) 및 직계 가족(배우자, 부모, 누나, 형제, 자녀, 삼촌, 이모(숙모), 조카, 질녀, 조부모, 인척, 거주지와 무관하게) 및 상기에 언급된 관련자들과 동일한 거주지에 사는 사람들(친인척 여부와 상관없이), 그리고 본 이벤트의 제작 또는 관리 담당 관련자 개개인이나 단체 및 Epic의 각 모기업, 계열사, 자회사, 에이전트 및 회사 대표자는 참가 자격이 없습니다.

Epic은 어떤 사유로든 일체 참가자를 독자 재량으로 실격 처리할 권한을 지닙니다.

이러한 사유에는 Epic이 그러한 참가자가 속임수, 해킹, 괴롭힘, 욕설을 하거나, 불쾌한 언어를 사용하거나, 담합하거나, 계정을 공유하거나, 야합하거나, 사보타주하거나, 스팸을 보내거나, 사회공학적 행위에 가담하거나, 사기를 치거나, 달리 포트나이트 EULA 또는 본 행동강령을 위반한 것으로 판단될 경우를 포함하되 이에 국한되지 않습니다.

5. 형식:

팀들은 3(세)개의 다른 포트나이트 크리에이티브 게임 모드로 구성된 4 세트를 치르는 형식의 경기를 치르게 됩니다. 1, 2, 및/또는 3 세트의 승자 팀이 Loot Llama 상을 차지합니다. 4 세트 승자는 Golden Loot Llama 상을 차지합니다. 본 이벤트 종료 시점에, 그리고 본 약관에 의거하여, 가장 많은 Loot Llamas 상을 획득한 팀에는 1 백만 달러 Loot Llamas 보너스를 추가로 수여합니다. 동률이 나올 경우 Golden Loot Llama 를 보유한 팀이 Loot Llama 보너스를 차지합니다.

각 경기 중, 팀들은 구체적인 게임 규칙을 기준으로 점수를 획득하며, 본 약관에 의거하여, 그러한 경기 종료 시점에 섹션 6 에 의거하여 결정된 리더보드 순위에 따라 다음의 상금을 받게 됩니다. 각 세트에서 가장 많은 상금을 받은 팀이 해당 세트의 승자가 됩니다.

5.1 1 세트 - 스카이 스테이션 쇼다운

스카이 스테이션 쇼다운에서는 귀하와 귀하의 팀메이트들은 다른 팀과 대결하는 과정에서 지정된 “VIP”(“VIP”)를 지지하려고 시도할 것이며 VIP 가 지도 전반에 걸쳐 자리한 캡처 서클(각기 “**Capture Circle**”)을 수호하고 점수를 획득합니다. 이 지도에는 총 4(네)개의 캡처 서클이 있으며 중앙 서클이 초당 가장 많은 득점을 제공합니다. 캡처

서클을 지키는 과정에서 VIP 만 득점할 수 있으므로 귀하 팀 전원은 VIP 를 지원하기 위해 최선을 다해야 합니다. VIP 1(일)인만 특정 시점에 주어진 캡처 서클에서 득점을 얻을 수 있습니다. 복수의 VIP 가 있거나 단일 캡처 서클 내에 있는 상대 플레이어들은 0 점 처리됩니다. 플레이어는 리스폰(부활)을 활성화한 상태에서 경기를 치룹니다. 각 경기 종료 후, 본 약관에 의거하여, 상금을 지역별 리더보드 랭킹에 따라 각 팀에 수여합니다.

다음의 득점 체계에 따라 각 스카이 스테이션 경기별로 채점합니다.

단일 VIP 가 특정 외곽 캡처 서클(서클 A, B, 또는 C)에서 전혀 도전받지 않은 시간

1(일)초당 득점 부여. 캡처에 성공하는 VIP 소속 팀에 초당 +3 점 부여.

단일 VIP 가 캡처 서클 중앙(서클 D)에서 도전받지 않는 1(일)초당 득점 부여: 캡처에

성공하는 VIP 소속 팀에 초당 +12 점 부여.

각 팀의 VIP 만 인피니티 블레이드를 주울 수 있습니다. 일체의 비 VIP 팀원이 인피니티

블레이드를 주우면 해당 팀은 해당 경기에서 최하위를 거둔 것으로 처리됩니다.

경기는 가장 먼저 1,000 점을 득점하는 팀이 나오는 시점에 종료되거나 1,000 점을

득점한 팀이 나오지 않는 경우에는 제한 시간 종료 시점에 종료됩니다.

3(세)차례 경기를 치르며 해당 세트에서 가장 많은 상금을 차지한 팀이 Loot Llama 상을 받게 됩니다.

세트 총점 동률 발생 시에는 다음의 순서로 타이브레이커가 결정됩니다.

1) 해당 세트 내 획득한 전체 상금, 2) 세트 내 개별 경기 승수, 3) 해당 세트 마지막 경기 승자, 4) 해당 세트 평균 순위, 마지막으로 5) 동률 팀 VIP 의 삼판양승 가위바위보로 결정.

5.2 2 세트 - 정크야드 쥬크

정크야드 쥬크에서 귀하와 귀하의 팀원들은 라운드 형식 게임에서 다른 팀과 격돌합니다. 각 라운드에서, "**프롭**"(**Prop**)으로 지정된 팀은 프롭으로 변신하여 중앙 용광로에 진입하여 재생의 기회를 얻으려 할 것입니다. 귀하나 귀하의 팀원이 중앙 용광로에 진입할 때마다 프롭의 크기에 따라 점수를 얻게 됩니다. "**가드**"로 지정된 팀들은 프롭에 발포하여 그들이 용광로에 진입하지 못하도록 막아 득점하지 못하게 해야 합니다.

다음의 득점 체계에 따라 각 정크야드 쥬크 경기별로 채점합니다.

대형 프롭 재생 시 - 10 점

중형 프롭 재생 시 - 5 점

소형 프롭 재생 시 - 2 점

각 사이즈 카테고리의 다양한 프롭이 각 팀의 스폰 위치 내에 그룹 단위로 분류됩니다. 각 라운드는 3(삼)분간 진행되며, 각 팀이 4(사)라운드 동안 무작위로 돌아가며 가드 역할로 전환하게 됩니다. 4 라운드 종료 시점에 가장 많은 득점을 획득한 팀이 해당 경기의 승자가 됩니다.

리스폰을 활성화한 상태에서 진행하며, 제거되거나 재생되는 시점에 발생합니다. 프롭 플레이어들은 라운드에 주어진 시간 동안 제한 없이 재생할 수 있습니다. 프롭 플레이어들은 리스폰한 후에만 프롭을 바꿀 수 있습니다. 프롭으로 변신한 후 프롭 건을 사용하는 것은 금지됩니다.

각 경기 종료 후, 본 약관에 의거하여, 상금을 지역별 리더보드 랭킹에 따라 각 팀에 수여합니다.

3(세)차례 경기를 치르며 해당 세트에서 가장 많은 상금을 차지한 팀이 Loot Llama 상을 받게 됩니다.

세트 총점 동률 발생 시에는 다음의 순서로 타이브레이커가 결정됩니다.

1) 해당 세트 내 획득 상금, 2) 세트 내 개별 경기 승수, 3) 해당 세트 마지막 경기 승자, 4) 해당 세트 평균 순위, 마지막으로 5) 동률 팀이 과거 선정한 VIP 의 삼판양승 가위바위보로 결정.

5.3 3 세트 - 월드 런

월드 런에서 귀하와 귀하의 팀원들은 지도 곳곳에 위치한 코인을 수집하면서 결승점에 도달해야 합니다. 이 경주를 마치려면 반드시 경주 코스에 있는 모든 코인을 수집해야 합니다. 팀원 모두 코인을 수집할 수 있으며 수집한 코인은 팀 총점에 반영됩니다.

지도에는 플레이어가 결승점을 향해 달리는 도중에 트랩에 걸려 제거될 경우, 리스폰이 가능한 지점이 될 여러 체크 포인트가 표시되어 있습니다. 경기 중에는 팀원 간 인터랙션이 금지됩니다. 플레이어는 리스폰(부활)을 활성화한 상태에서 경기를

치릅니다. 각 월드 런 경기 종료 후, 본 약관에 의거하여, 상금을 지역별 리더보드 랭킹에 따라 각 팀에 수여합니다.

다음의 득점 체계에 따라 각 월드 런 경기별로 채점합니다.

수집한 코인 수 - 수집한 팀에 1 점 부여

모든 코인 수집 시 - 가장 빠른 타임 스탬프 제공(코인 수집 시간)

각 경기 종료 시점에 수집한 동전 수로 순위를 결정하며, 이어 팀의 타임 스탬프를 기준으로 팀의 경주 코스에서 모든 코인을 수집한 순서에 따라 순위를 결정합니다.

모든 팀이 각각의 경주 코스에서 모든 동전을 수집하거나 제한 시간이 만료되는 시점에 경기는 종료됩니다.

3(세)차례 경기를 치르며 해당 세트에서 가장 많은 상금을 차지한 팀이 Loot Llama 상을 받게 됩니다.

세트 총점 동률 발생 시에는 다음의 순서로 타이브레이커가 결정됩니다.

1) 해당 세트 내 획득 상금, 2) 세트 내 개별 경기 승수, 3) 해당 세트 마지막 경기 승자, 4) 해당 세트 평균 순위, 마지막으로 5) 동률 팀이 과거 선정한 VIP 의 삼판양승 가위바위보로 결정.

5.4 4 세트 - 골든 게임

골든 게임에서는 귀하와 귀하의 팀원들이 이전의 각 포트나이트 크리에이티브 게임 모드를 연달아 신속하게 재방문하게 됩니다. 1 차 경기는 스카이 스테이션 쇼다운 게임 모드로 진행합니다. 2 차 경기는 정크야드 쥬크 게임 모드로 진행합니다. 3 차 경기는 월드 런 게임 모드로 진행합니다.

각 게임 모드는, 아래의 규칙에 의거하여, 이전 세트의 규칙과는 약간 다른 변형된 규칙이 적용됩니다.

스카이 스테이션 쇼다운과의 규칙 차이: VIP 뿐만 아니라 어느 플레이어나 캡처 서클을 지킴으로써 점수를 얻을 수 있음.

정크야드 쥬크와의 규칙 차이: 모든 잠재적 프롭이 대형 사이즈이고, 소형/중형 프롭을 선택할 수 없음.

월드 런과의 규칙 차이: 플레이어당 목숨 1 번으로 제한.

전술한 내용에도 불구하고, 기술적인 문제로 인해 해당 게임 모드에서 위에 기재한 다른 규칙 하나 이상을 구현하지 못할 경우, 그러한 게임은 기본 규칙을 적용하여 경기를 진행하게 됩니다.

각 골든 게임 경기 종료 후, 본 약관에 의거하여, 상금을 지역별 리더보드 랭킹에 따라 각 팀에 수여합니다.

3(세)차례 경기를 치르며 해당 세트에서 가장 많은 상금을 차지한 팀이 골든 Loot Llama 상을 받게 됩니다.

세트 총점 동률 발생 시에는 다음의 순서로 타이브레이커가 결정됩니다.

1) 해당 세트 내 획득 상금, 2) 세트 내 개별 경기 승수, 3) 해당 세트 마지막 경기 승자, 4) 해당 세트 평균 순위, 마지막으로 5) 동률 팀이 과거 선정한 VIP 의 삼판양승 가위바위보로 결정.

6. 상금:

본 규칙의 약관에 의거하여, 각 경기 종료 후, 상금을 지역별 리더보드 랭킹에 따라 각 팀에 수여합니다.

경기 후 랭킹	상금
1 위	\$55,000
2 위	\$35,000
3 위	\$20,000
4 위	\$20,000
5 위	\$10,000
6 위	\$10,000
7 위	\$10,000
8 위	\$10,000

경기 후 동물이 나올 경우, 모든 동물 팀들에 해당 랭킹에 지정된 상금을 수여합니다.

본 이벤트 종료 시점에, 가장 많은 Loot Llamas 상을 획득한 팀에는 Loot Llamas

보너스를 수여합니다. 동물이 나올 경우 Golden Loot Llama 를 보유한 팀이 Loot Llama

보너스를 차지합니다.

참가자들은 수상 후보 참가자로서의 상태를 본 이벤트 종료 후 7 일 또는 Epic 이 관련 통지를 보내기로 결정한 날짜 이내에 본 이벤트 시작 시 참가자들의 Epic 계정에 등록된 이메일 주소, 또는 그러한 참가자들이 Epic 에 제공한 이메일 주소로 통지를 받게 되며, 섹션 4 에 의거하여 본 이벤트 참가 자격과 규칙 준수 확인 대상이 됩니다. Epic 으로부터 공식 통지를 받는 즉시 수상 후보가 된 참가자는 통지서가 이메일로 전송된 날로부터 45 일 이내에 응답하고 섹션 4 에 의거한 자격 확인을 위한 면책 동의서(아래에 명시됨)를 포함하여 Epic 의 확인 절차에 필요한 모든 정보를 제공해야 합니다. 수상 후보 참가자의 통지에 대한 응답은 반드시 Epic 이 통지서가 발송하는 데 사용한 이메일 주소나 Epic 이 독자적인 선택에 따라 해당 통지서에 지정한 이메일로 전송하여야 합니다.

Epic 이 해당 통지에 대한 응답을 수령하는 날이 수상 후보 참가자의 섹션 6 항에 명시된 마감 시한 준수 여부를 결정하는 기준이 됩니다. 해당 참가자가 지정된 기간 내 통지에 응답하지 않거나 요청받은 정보를 제출하지 않을 경우 수상 후보 참가자의 실격으로 이어질 것이며, 해당 참가자는 본 이벤트와 관련하여 일체의 상금을 수령할 권리를 얻지 못할 것입니다. 이와 같은 경우에는 다른 수상 참가자(아래에 정의함)가 지명되지 않을 것이며, Epic 은 독자적이고 절대적인 재량으로 (a) 그러한 실격 처리된 참가자에게

수여되었을 일체의 상금을 미래 포트나이트 토너먼트의 일환으로 수여하거나, (b) 일체의 그러한 상금 금액을 Epic 이 선택하는 자선 사업 및 활동에 기부할 권리를 지닙니다. 수상 참가자("수상 참가자")는 본 규칙에 의거하여 Epic 이 자격 확인 프로세스를 완료한 후에만 발표될 것입니다.

수상 참가자는 상금을 수령하는 데 필요한 세금 정보 양식을 포함하여 Epic 에 상금 지급에 필요한 일정 양식의 정보를 제공해야 합니다. Epic 은 수상 참가자가 적절한 지급 관련 정보 양식을 Epic 에 적시에 제공하지 못할 경우 상금 지급을 보류할 수 있습니다.

상금에는 적용되는 연방, 주 및 지방 정부의 소득세가 과세됩니다. 각 수상 참가자는 (I) 현지 회계사와 상의하여 본인에게 어떤 종류의 세금이 적용되는지 확인하고, (II) 관계 당국에 세금을 납입할 책임을 지닙니다. Epic 은 미국 거주자와 미국 외 거주자에게 적용되는 원천 징수율에 따라 필요한 세금을 원천징수하는 것을 원칙으로 하고 있습니다. 상금 소득 및 세금 원천 징수는 미국 거주자의 경우 1099-MISC, 미국 외 거주자의 경우 1042-S 양식을 통해 신고합니다.

Epic 은 단독 재량으로 지급 방법을 결정할 것이며, 준거법에서 달리 요구되는 경우를 제외하고 수상 참가자(또는 미성년자인 경우, 수상 참가자의 부모나 법적 보호자)에게

직접 지급합니다. 수상 참가자는 상금 수락·면책 동의서(“**면책 동의서**”)를 받게 됩니다. 준거법에 의해 제한되지 않는 한, 수상 참가자(또는 미성년자인 경우, 수상 플레이어의 부모나 법적 보호자)는 섹션 6 에 명시된 마감 시한에 따라 면책 동의서를 작성하여 회신해야 합니다.

7. 행동강령

모든 참가자는 항시, 그리고 반드시 (a) 행동강령을 준수하고 (b) 개인의 성실성, 정직성 및 스포츠 정신의 일반 원칙에 따라 행동해야 합니다.

참가자는 반드시 다른 참가자, 이벤트 관리자 및 팬을 존중해야 합니다.

참가자는 (a) 이 규칙들을 위반하거나 (b) 혼란을 초래하거나 안전하지 못하거나 파괴적이거나, (c) Epic 이 의도한 것과는 달리 다른 사용자들이 포트나이트를 즐기는 데 악영향을 미치는 방식(이는 Epic 이 판단함)으로 행동해서는 안 됩니다. 특히 참가자는 괴롭히거나, 불경한 행동을 하거나, 욕설을 하거나, 불쾌한 언어를 사용하거나, 게임을 사보타주하거나, 스팸을 전송하거나, 사회공학적 행위를 하거나, 사기를 치거나, 일체의 불법적인 행동을 하여서는 안 됩니다.

Epic 이 특정 참가자가 행동강령을 위반했다고 판단하는 경우, Epic 은 다음의 징계 조치를 취할 수 있습니다(적용되는 경우).

- 해당 참가자에게 개인적인 경고나 공개 경고(구두 또는 서면) 발행,
- 현재 또는 미래 경기의 세션 포인트 몰수,
- 과거 참가자에게 지급된 상금 전액 또는 일부 몰수,
- 본 이벤트에서 1 건 이상의 경기 및/또는 세션에서 Epic 이 주최하는 미래 대회(들)에서 해당 참가자의 참가권 박탈,
- Epic 이 주최하는 미래 대회(들)에서 해당 참가자의 참가권 박탈.

명확한 설명을 위해, Epic 이 섹션 7 에 의거하여 내리는 징계 조치의 성격과 그 범위는 Epic 의 절대적인 단독 재량에 의해 결정됩니다. Epic 은 그러한 참가자로부터 관련 법이 허용하는 최대 범위 안에서 피해 및 기타 구제책을 모색할 권리를 보존합니다.

8. 이벤트 기간:

모든 참가자는 늦어도 오후 3 시(동부 표준시)까지 등록 구역에 체크인해야 합니다.

이벤트 관리자는 모든 참가자와 계속 연락을 취하여 이벤트 시작 시간 및 기타 중요한

정보를 포함한 이벤트 관련 업데이트 정보를 제공할 것입니다. 체크인을 마친 참가자는

대기 구역으로 안내받아 경기 개시 전 주최 측의 공지사항 발표를 기다리게 됩니다.

이벤트 관리자들은 본 이벤트 시작 30(삼십)분 전에 참가자들에게 시작 시간을 알릴

것입니다.

참가자는 대기 구역 및 이벤트 플로어(총칭하여 "**참가자 구역**")를 포함한 일체의 참가자

구역에 입장하기에 앞서 반드시 등록 구역에서 체크인해야 합니다. 대회장 및 외부

참가자 구역에서는 참가자 자격증 배지를 항상 착용해야 합니다. 자격증 배지가 없는

참가자는 예외 없이 일체 출입이 금지됩니다. 자격증 배지를 거래, 판매하거나,

빌려주거나 주어서는 안 됩니다.

참가자의 매니저, 코치, 미디어, 보호자, 가족 및 친구는 참가자 구역 내에 입장할 수

없습니다.

속이거나, 담합하거나, 일반적인 부정행위를 할 경우, 즉각 본 이벤트에서 실격 처리될 것이며, 그렇게 실격 처리된 참가자는 본 이벤트와 관련하여 일체의 상금을 수령할 권리를 얻지 못할 것입니다.

이러한 요건을 준수하지 못할 경우, 즉각 본 이벤트에서 실격 처리될 수 있으며, 그렇게 실격 처리된 참가자는 본 이벤트와 관련하여 일체의 상금을 수령할 권리를 얻지 못할 것입니다.

경기 기술 장애 발생 시, 이벤트 관리자들은 해당 경기 결과를 무효로 선언할 수 있습니다.

9. 약관:

본 이벤트는 본 규칙에 예속됩니다. 본 이벤트에 참가함으로써 각 참가자는(또는 미성년자인 경우, 그러한 참가자의 부모나 법적 보호자는 그러한 참가자를 대신하여) 다음의 사항에 동의합니다. (a) 이 완전한 규칙(행동강령 포함) 및 최종적이고 구속력을 지닐 Epic의 결정에 구속됨, 그리고 (b) 본 이벤트나 이 규칙에 담긴 일체의 모호성에 대한 이의 주장 권리를 포기함(단, 법에서 그러한 주장 권리 포기가 금지되는 경우는 예외 적용). 특정 상금을 수락함으로써 각 수상 참가자는(또는 미성년자인 경우, 그러한 수상

플레이어의 부모나 법적 보호자는 수상 참가자를 대신하여) 상금 수여, 수령 및/또는 그러한 상금의 사용이나 오용, 또는 일체의 상금 관련 활동 참가에서 비롯되는 일체의 모든 법적 책임, 손실이나 피해로부터 Epic 을 면책하는 데 동의합니다. Epic 은 다음 사안과 관련하여 아무런 법적 책임이 없습니다. (i) 전화 시스템, 전화나 컴퓨터 하드웨어, 소프트웨어, 또는 다른 기술적 오작동이나 컴퓨터 오작동, 연결 중단, 연결 불능, 지연 또는 전송 오류, (ii) 데이터 훼손, 도난, 파괴, 불법 액세스 또는 엔트리나 기타 자료 조작, (iii) 상금으로 인하여, 또는 특정 상금의 수락, 보유 또는 사용이나 본 이벤트 참가에서 비롯되는 사망을 포함하여, 일체 유형의 부상, 손실이나 피해, 또는 (iv) 본 이벤트와 관련한 일체 자료의 모든 인쇄, 조판, 관리 또는 기술적 오류. Epic 은 자연재해를 포함하여 단독 재량으로, 또는 이벤트를 통제할 수 없는 상황으로 인하여, 본 이벤트를 취소하거나 일시 중지할 권리를 보존합니다. Epic 은 다른 참가자나 Epic 관련자를 의도적으로 귀찮게 하거나, 학대하거나, 위협하거나, 권위를 훼손하거나 괴롭힐 목적으로 특정 참가자가 속임수, 해킹, 기만 또는 기타 불공정한 행위를 통해 본 이벤트의 합법적인 운영을 방해하려고 한다고 판단하는 경우, 단독 재량으로 특정 참가자의 이벤트 참가나 수상을 금지할 수 있습니다. 노스캐롤라이나 주법이 이 규칙 및/또는 이벤트와 관련된 분쟁을 지배합니다. Epic 은 단독 재량에 따라 바이러스, 버그, 컴퓨터

문제, 불법 개입이나 Epic의 통제를 벗어난 기타 원인으로 인해 본 이벤트의 관리, 보안 또는 적절한 운영이 손상되는 경우, 본 이벤트를 취소, 수정 또는 보류할 권한을 보존합니다. 고의로 본 이벤트의 적절한 운영을 손상시키거나 훼손하려 시도할 경우, 형사법 및 민사법에 위배될 수 있으며 본 이벤트 참가 자격 박탈의 결과를 초래할 수 있습니다. 그러한 시도가 있을 경우 Epic은 형사 처벌을 포함하여 법이 허용하는 최대한의 범위 안에서 구제책 및 손해 배상(변호사 수입료 포함)을 청구할 권리를 보존합니다. Epic은 참가 절차나 이벤트 운영을 조작 또는 이 규칙을 위반하는 참가자를 실격 처리할 권리가 있습니다. Epic은 참가자가 겪을 수 있는 일체의 문제, 버그나 오작동에 대해 책임지지 않습니다. 이 이벤트는 모든 연방, 주 및 지방 준거법의 적용을 받습니다.

9. 홍보

Epic은 본 이벤트에 참여한 참가자의 이름, 태그, 모양, 비디오, 게임 플레이 통계 및/또는 Epic 계정 ID를 홍보 목적으로 법이 명시적으로 금지하지 않는 한, 일체의 보상이나 사전 검토 없이 이벤트 종료일 이전, 도중 또는 이후에, 전 세계 언론의 모든 매체에서, 영구히 사용할 권리를 지닙니다. 단, 본 이벤트의 홍보 목적에만 사용할 것입니다.

10. 배심원 재판 청구권 포기

준거법이 금지하지 않는 한, 그리고 이 이벤트에 참가하는 조건 중 하나로, 각 참가자는 본 이벤트 또는 이와 관련하여, 일체의 문서나 이와 관련하여 체결한 동의서, 이와 관련한 일체의 상금 및 또는 이로써 또는 그렇게 함으로써 고려되는 일체의 거래에서 직접 또는 간접적으로 비롯된 법적 소송과 관련하여 본인에게 있는 배심원 재판 청구 권리를 이로써 불가역적으로, 영구히 포기합니다.

11. 개인정보 보호

Epic의 개인정보 수집, 사용 및 공개에 관한 중요한 정보는

<https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>에 있는 Epic 개인정보보호

페이지를 참고하십시오.

© 2019 Epic Games, Inc. All rights reserved.