

Fortnite World Cup

Creative Finals

Regolamento ufficiale dell'Evento

Per partecipare alle Creative Finals della Fortnite World Cup (le “**Creative Finals**” o l’“**Evento**”), i Partecipanti (come stabilito di seguito) accettano (o, se non hanno ancora compiuto 18 anni o raggiunto la maggiore età stabilita dal Paese di residenza (“**Minore**”), un genitore o il tutore del Partecipante accetta per loro conto) di seguire il presente Regolamento dell'Evento ufficiale delle Creative Finals della Fortnite World Cup (il “**Regolamento**”), che è vincolante e definitivo su questioni relative a questo Evento.

1. RIEPILOGO:

Nelle Creative Finals Lei e i suoi tre (3) compagni di squadra verrete messi in competizione con altre sette (7) squadre giocando quattro (4) set (ciascuno, un “**Set**”) delle tre (3) diverse modalità di gioco Fortnite Creative nel corso dell'Evento, per un totale di dodici (12) partite. Ai sensi dei termini e condizioni del presente Regolamento, i premi saranno assegnati a ciascuna squadra in base al proprio piazzamento nella Classifica (“**Classifica**”) al termine di ciascuna partita, e verrà assegnato un Loot Llama al vincitore di ciascun Set. Alla termine dei quattro (4) Set, e ai sensi dei presenti termini e condizioni, al team che avrà ottenuto più Loot Llama verranno assegnati ulteriori \$ 1.000.000 (il “**Bonus Loot Llama**”).

2. COME PARTECIPARE:

Per partecipare all'Evento, un Partecipante deve avere vinto e accettato (o, se non ha ancora compiuto 18 anni o raggiunto la maggiore età stabilita dal Paese di residenza ("Minore"), un genitore o il tutore del Partecipante deve accettare per suo conto) un posto nelle Creative Finals come partecipante selezionato nelle Creative Competitions della Fortnite World Cup oppure nelle Creative Competitions Bonus della Fortnite World Cup.

3. PERIODO DELL'EVENTO:

L'inizio dell'Evento è programmato per il 26 luglio 2019, ore 2:00 PM EST, presso Arthur Ashe Stadium a Flushing, New York, e terminerà approssimativamente alle ore 6:00 PM EST.

4. IDONEITÀ:

Per essere idoneo per l'Evento, Lei ("**Partecipante**") deve:

- aver compiuto 13 anni (o più, se previsto nel Suo Paese di residenza).
- essere un licenziatario valido di Fortnite ai sensi del Contratto di licenza per l'utente finale di Fortnite ("EULA") (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>);
- avere vinto e accettato (o, in caso di Minore, un Suo genitore o tutore deve accettare per Suo conto) un posto nelle Creative Finals come partecipante selezionato nelle Creative Competitions della Fortnite World Cup oppure nelle Creative Competitions Bonus della Fortnite World Cup; e

- accettare (e, in caso di Minore, un Suo genitore o tutore legale per Suo conto) di essere soggetto a, e rispettare, il Codice di Condotta delle Creative Finals di Fortnite, come stabilito nella Sezione 7 (il “**Codice di Condotta**”).

L’Evento è aperto a tutti i Partecipanti del mondo, ma sarà considerato nullo ove fossero previsti limiti o divieti per legge.

I dipendenti, funzionari, direttori, agenti e rappresentanti di Epic Games, Inc. (“**Epic**”) (e delle agenzie legali, pubblicitarie o promozionali di Epic), i parenti stretti (coniuge, padre, madre, fratelli, sorelle, figli, figlie, zii, zie, nipote, nonni e parenti acquisiti, indipendentemente dal luogo in cui vivano) e coloro che risiedono nella stessa casa (siano essi imparentati o no), tutte le persone fisiche o giuridiche coinvolte nella produzione o amministrazione dell’Evento, le società capogruppo, collegate o controllate, gli agenti e i rappresentanti di Epic, non sono idonei.

Epic si riserva il diritto di squalificare qualsiasi Partecipante a propria sola discrezione per qualsiasi motivo, incluso, senza alcuna limitazione, qualora Epic stabilisca che tale Partecipante stia barando, hackerando, molestando, utilizzando linguaggio molesto od offensivo, colludendo, condividendo l’account, facendo squadra, sabotando, spammando, partecipando a ingegneria sociale, facendo scamming o altrimenti violando l’EULA o il Codice di Condotta di Fortnite.

5. FORMAT:

Le squadre competeranno in quattro (4) Set di tre (3) diverse modalità di gioco Creative di Fortnite. La squadra vincente dei Set 1, 2 e/o 3 riceverà un Loot Llama. La squadra

vincente del Set 4 riceverà un Golden Loot Llama. Al termine dell'Evento, e ai sensi dei presenti termini e condizioni, al team che avrà ottenuto più Loot Llama verrà assegnato un Bonus Loot Llama. Al termine dell'Evento, e ai sensi dei presenti termini e condizioni, alla squadra ex aequo che avrà ottenuto più Loot Llama verrà assegnato un Bonus Loot Llama.

Durante ciascuna partita, alle squadre verranno assegnati i punteggi in base alle regole di gioco specifiche per ciascuna partita e, ai sensi dei presenti termini e condizioni, riceveranno dei premi in base al proprio piazzamento nella Classifica alla conclusione di detta partita, ai sensi della Sezione 6. La squadra a cui verrà assegnato il premio in denaro più elevato entro un dato Set sarà considerata la vincitrice di quel Set.

5.1 Set 1 - Sky Station Showdown

Nella Sky Station Showdown, Lei e i Suoi compagni di squadra sarete messi contro le altre squadre, mentre il Suo team tenterà di supportare il proprio "VIP" designato (il "VIP"), che cercherà di guadagnare punti trattenendo dei capture circle (ciascuno, un "Capture Circle") localizzati nella mappa. La mappa contiene quattro (4) capture circle in totale, con il capture circle che varrà più punti per secondo. Ciascuno nel Suo team deve fare tutto il possibile per supportare il VIP, perché solo il VIP può guadagnare punti trattenendo i capture circle. Solo un (1) VIP può guadagnare punti da ogni dato capture circle in un dato momento; più VIP o avversari all'intero di un singolo capture circle guadagneranno 0 punti. I giocatori avranno "respawn" abilitato. Al termine di ciascuna partita, e ai sensi dei termini e condizioni del presente Regolamento, i premi saranno assegnati a ciascuna squadra in base al proprio piazzamento nella Classifica.

Le squadre saranno classificate per ciascuna partita Sky Station in base al seguente sistema di punteggio:

Ogni (1) secondo, un singolo VIP non viene sfidato entro un capture circle più esterno (Circoli A, B o C): +3 punti/al secondo per il team del VIP che effettua la cattura.

Ogni (1) secondo, un singolo VIP non viene sfidato entro un capture circle centrale (Circolo D): +12 punti/al secondo per il team del VIP che effettua la cattura.

Solo il VIP in ciascuna squadra ha il permesso di raccogliere la Infinity Blade. Se un membro non VIP di una squadra raccoglie la Infinity Blade, la propria squadra verrà considerata ultima classificata per quella partita.

La partita terminerà quando la prima squadra raggiungerà un punteggio di 1.000 oppure se scade il termine, in base a quello che si verifichi per primo.

Il vincitore del Set in base ai premi ricevuti nelle tre (3) partite riceverà un Loot Llama.

Gli ex aequo del Set verranno stabiliti nel seguente ordine:

1) Premi totali assegnati nel Set; 2) numero di vittorie di singole partite nel Set; 3) vincitore dell'ultima partita del Set; 4) piazzamento medio nel Set; e infine 5) migliore di 3 a una partita sasso-carta-forbici tra il VIP di ciascuna squadra ex aequo.

5.2 Set 2 - Junkyard Juke

In Junkyard Juke, Lei e i Suoi compagni di squadra sarete messi contro le altre squadre in un gioco basato su round. In ciascun round, le squadre designate come **"Prop"** tenteranno di trasformarsi in Prop e di farsi strada dentro il forno centrale per essere

riciclate. In base alla dimensione del Prop, i punti verranno assegnati alla Sua squadra ogni volta che Lei o un Suo compagno di squadra riuscite a raggiungere il forno centrale. Le squadre designate come “**Guard**” tenteranno di sparare ai Prop, impedendo il loro accesso al forno e, di conseguenza, negandogli punti.

Le squadre saranno classificate per ciascuna partita Junkyard Juke in base al seguente sistema di punteggio:

Riciclaggio di Prop grande - 10 punti

Riciclaggio di Prop medio - 5 punti

Riciclaggio di Prop piccolo - 2 punti

I Prop appartenenti a ciascuna categoria dimensionale sono raggruppati all'interno dei luoghi di spawn (rigenerazione) di ciascuna squadra. Ciascun round durerà tre (3) minuti, e ogni squadra ruoterà nel ruolo di Guard quando al di fuori dei quattro (4) round, in modo casuale. Alla conclusione del 4° round, la squadra che avrà un numero maggiore di punti combinati sarà proclamata vincitrice della partita.

I respawn vengono abilitati e si verificheranno al momento dell'eliminazione o del riciclo.

I giocatori Prop possono riciclare tante volte quante sono possibili entro il tempo stabilito per il round. I giocatori Prop possono modificare i prop solo dopo il respawn.

Riutilizzare la pistola Prop dopo la trasformazione in un Prop è vietato.

Al termine di ciascuna partita, e ai sensi dei termini e condizioni del presente Regolamento, i premi saranno assegnati a ciascuna squadra in base al proprio piazzamento nella Classifica.

Il vincitore del Set in base ai premi ricevuti nelle tre (3) partite riceverà un Loot Llama.

Gli ex aequo del Set verranno stabiliti nel seguente ordine:

1) Premi totali assegnati nel Set; 2) numero di vittorie di singole partite nel Set; 3) vincitore dell'ultima partita del Set; 4) piazzamento medio nel Set; e infine 5) migliore di 3 a una partita carta-sasso-forbici tra il VIP precedentemente eletto di ciascuna squadra ex aequo.

5.3 Set 3 - World Run

Nella World Run, Lei e i Suoi compagni di squadra sarete messi contro le altre squadre, mentre il Suo team tenterà di correre verso il traguardo, raccogliendo le monete posizionate nella mappa. Per completare la gara, le squadre devono raccogliere tutte le monete nella propria corsia. Ogni componente della squadra può raccogliere una moneta e le monete raccolte rientreranno nel computo totale della squadra.

La mappa contiene molti checkpoint che serviranno come punti respawn nel caso un giocatore venga eliminato da una trappola lungo la corsa verso il traguardo. Durante questa gara, le squadre potrebbero non interagire l'una con l'altra. I giocatori avranno "respawn" abilitato. Al termine di ciascuna partita World Run, e ai sensi dei termini e condizioni del presente Regolamento, i premi saranno assegnati a ciascuna squadra in base al proprio piazzamento nella Classifica.

Le squadre saranno classificate per ciascuna partita World Race in base al seguente sistema di punteggio:

Ogni moneta raccolta - 1 punto alla squadra raccoglitrice

Tutte le monete raccolte - Timbro del minor tempo

Alla conclusione di ciascuna partita, le squadre verranno classificate secondo il numero di monete raccolte, poi in base all'ordine sequenziale delle squadre che hanno raccolto tutte le monete nella propria corsia tenendo conto dei timbri del tempo di dette squadre.

La partita terminerà quando tutte le squadre avranno raccolto tutte le monete nelle proprie rispettive corsie, oppure alla scadenza del termine, in base a quello che si verifichi per primo.

Il vincitore del Set in base ai premi ricevuti nelle tre (3) partite riceverà un Loot Llama.

Gli ex aequo del Set verranno stabiliti nel seguente ordine:

1) Premi totali assegnati nel Set; 2) numero di vittorie di singole partite nel Set; 3) vincitore dell'ultima partita del Set; 4) piazzamento medio nel Set; e infine 5) migliore di 3 a una partita carta-sasso-forbici tra il VIP precedentemente eletto di ciascuna squadra ex aequo.

5.4 Set 4 - Golden Games

Nei Golden Games, Lei e i Suoi compagni di squadra rivisiterete ciascuna modalità di gioco precedente Fortnite Creative in rapida successione. La Partita 1 verrà giocata in modalità Sky Station Showdown. La Partita 2 verrà giocata in modalità Junkyard Juke. La Partita 3 verrà giocata in modalità World Run.

Ciascuna modalità di gioco, ai sensi di quanto segue, presenteranno leggere variazioni di regolamento dai Set precedenti:

Variazioni di Sky Station Showdown: Qualsiasi giocatore può guadagnare punti solamente trattenendo i capture circle, non solo i VIP.

Variazione Junkyard Juke: Tutte le dimensioni Prop potenziali sono grandi. Non è possibile scegliere tra Prop piccoli o medi.

Variazione World Run: I giocatori hanno a disposizione una singola vita per tentare di completare la corsa.

Fatto salvo quanto sopra, se eventuali problemi tecnici impediscono l'implementazione nella modalità di gioco applicabile di una o più delle variazioni precedentemente indicate, allora tale modalità di gioco dovrà essere giocata utilizzando il proprio schema di gioco predefinito.

Al termine di ciascuna partita Golden Games, e ai sensi dei termini e condizioni del presente Regolamento, i premi saranno assegnati a ciascuna squadra in base al proprio piazzamento nella Classifica.

Il vincitore del Set in base ai premi ricevuti nelle tre (3) partite riceverà un Golden Loot Llama.

Gli ex aequo del Set verranno stabiliti nel seguente ordine:

1) Premi totali assegnati nel Set; 2) numero di vittorie di singole partite nel Set; 3) vincitore dell'ultima partita del Set; 4) piazzamento medio nel Set; e infine 5) migliore di 3 a una partita carta-sasso-forbici tra il VIP precedentemente eletto di ciascuna squadra ex aequo.

6. PREMI:

Ai sensi dei termini e condizioni del presente Regolamento, i premi seguenti verranno assegnati a ciascuna squadra in base al suo piazzamento nella Classifica, alla conclusione di ciascuna partita:

Classifica di fine partita	Premi assegnati
1°	\$ 55.000
2°	\$ 35.000
3°	\$ 20.000
4°	\$ 20.000
5°	\$ 10.000
6°	\$ 10.000
7°	\$ 10.000
8°	\$ 10.000

In caso di ex aequo al termine di una data partita, tutte le squadre ex aequo riceveranno il premio stabilito nel grafico per la posizione in classifica applicabile.

Inoltre, la squadra in possesso del numero maggiore di Loot Llama al termine dell'Evento riceverà il Bonus Loot Llama. Al termine dell'Evento, e ai sensi dei presenti termini e condizioni, alla squadra ex aequo che avrà ottenuto più Loot Llama verrà assegnato un Bonus Loot Llama.

I Partecipanti riceveranno notifica da Epic del proprio stato di potenziali partecipanti vincitori all'indirizzo e-mail associato all'account Epic all'inizio dell'Evento, oppure ad altro indirizzo e-mail fornito dai Partecipanti a Epic, entro 7 giorni dal termine dell'Evento oppure in altro momento come ragionevolmente richiesto da Epic per tale notifica, e saranno soggetti a verifica di idoneità in base alla Sezione 4 e conformità al presente Regolamento. Quando il potenziale Partecipante vincente riceverà la notifica formale da Epic, avrà 45 giorni dalla data di spedizione di tale notifica per rispondere e fornire le eventuali informazioni o materiali richiesti da Epic, inclusa la Liberatoria (come definita di seguito) per gli scopi di verifica di idoneità di cui alla Sezione 4. La risposta del potenziale Partecipante vincente dovrà essere inviata all'indirizzo e-mail da cui è stata spedita la notifica di Epic oppure, a esclusiva discrezione di Epic, a un altro indirizzo e-mail specificato nella notifica.

La data di ricezione da parte di Epic sarà decisiva ai fini della conformità del potenziale Partecipante vincente alle scadenze stabilite nella presente Sezione 6. La mancata risposta del Partecipante alla notifica o alla richiesta di materiali o informazioni comporterà la decadenza di tale Partecipante dalla qualità di potenziale Partecipante vincente, e detto Partecipante non avrà diritto alla vincita di alcun premio in relazione all'Evento. In tal caso non sarà nominato un altro Partecipante vincente (come definito di seguito) ed Epic avrà il diritto, a suo insindacabile giudizio, di (a) assegnare gli importi dei premi che sarebbero altrimenti stati assegnati a detto Partecipante decaduto nell'ambito di un futuro torneo Fortnite oppure (b) donare gli importi di tali premi a favore di opere ed enti di beneficenza a scelta di Epic. Il Partecipante vincente (**"Partecipante**

vincente") verrà annunciato solo al termine della verifica di idoneità da parte di Epic, ai sensi del presente Regolamento.

Per ricevere i premi, i Partecipanti vincenti dovranno inoltre fornire a Epic determinati dati per il pagamento, compresi eventuali moduli fiscali obbligatori. Epic potrà decidere di non procedere con il pagamento dei premi se i Partecipanti vincenti non forniranno tempestivamente i moduli necessari.

I PREMI SONO SOGGETTI ALL'IMPOSTA SUL REDDITO PREVISTA A LIVELLO FEDERALE, STATALE E LOCALE, E OGNI PARTECIPANTE VINCENTE HA LA RESPONSABILITÀ DI (I) VERIFICARE QUALI SONO LE IMPOSTE APPLICABILI RIVOLGENDOSI A UN CONSULENTE FISCALE LOCALE E (II) PROVVEDERE AL PAGAMENTO DI TALI IMPOSTE ALLE AUTORITÀ FISCALI COMPETENTI. La politica di Epic prevede la ritenuta d'imposta alla fonte all'aliquota prevista per i residenti e i non residenti negli Stati Uniti. L'imposta sul reddito e la ritenuta d'imposta relative al premio saranno comunicate mediante i moduli 1099-MISC per i residenti negli Stati Uniti e 1042-S per i non residenti negli Stati Uniti.

Epic sceglierà la modalità di pagamento dei premi a suo insindacabile giudizio e, salvo quanto diversamente stabilito dalla legge vigente in materia, tutti i pagamenti saranno eseguiti direttamente a favore del Partecipante vincente (o, se Minore, a favore di un genitore o del tutore di detto Partecipante vincente). Il Partecipante vincente riceverà il Modulo di accettazione del premio e liberatoria ("**Liberatoria**"). Salvo qualora vietato dalla legge vigente in materia, il Partecipante vincente o, se Minore, un genitore o il

tutore del Partecipante vincente dovranno compilare e restituire la Liberatoria conformemente alle scadenze stabilite nella presente Sezione 6.

7. CODICE DI CONDOTTA:

Tutti i Partecipanti dovranno agire sempre nel rispetto del (a) Codice di condotta e (b) dei principi generali di integrità personale, onestà e sportività.

I Partecipanti dovranno rispettare gli altri Partecipanti, gli amministratori dell'Evento e i fan.

I Partecipanti dovranno evitare comportamenti (a) che violino il presente Regolamento, (b) che risultino destabilizzanti, non sicuri o dannosi oppure (c) che possano rendere Fortnite poco piacevole per gli altri utenti, in contrasto con le intenzioni di Epic (secondo quanto stabilito da Epic). In particolare, i Partecipanti dovranno evitare comportamenti quali condotta molesta o irrispettosa, uso di linguaggio offensivo o diffamatorio, sabotaggio del gioco, spamming, social engineering, truffe o altre attività illecite.

Qualora Epic dovesse stabilire che un Partecipante ha violato il Codice di condotta, adotterà le seguenti azioni disciplinari (a seconda dei casi):

- Emissione di un avviso privato o pubblico (in forma scritta o verbale) rivolto al Partecipante;
- Perdita dei punti ottenuti durante la sessione o di eventuali partite future;
- Perdita in tutto o in parte dei premi ottenuti in precedenza dal Partecipante;

- Squalifica del Partecipante da una o più partite e/o sessioni dell'Evento; o
- Divieto di partecipazione del Partecipante a una o più gare future ospitate da Epic.

Per chiarezza, la natura e la misura dell'azione disciplinare adottata da Epic secondo la Sezione 7 saranno a insindacabile giudizio di Epic. Epic si riserva il diritto di reclamare un indennizzo o altri rimedi da parte di tale Partecipante nella misura massima consentita dalla legge vigente in materia.

8. ORGANIZZAZIONE DELL'EVENTO:

Tutti i partecipanti devono accedere all'Evento dall'area di registrazione non più tardi delle ore 3:00 PM EST. Gli Amministratori dell'Evento rimarranno in contatto con tutti i Partecipanti per fornire loro aggiornamenti sull'Evento, inclusi gli orari di inizio dell'Evento e altre informazioni importanti. I Partecipanti, dopo avere effettuato l'accesso, saranno indirizzati alla sala d'attesa per aspettare gli annunci pre-partita. Gli Amministratori dell'Evento avviseranno i Partecipanti trenta (30) minuti prima dell'inizio dell'Evento.

Tutti i Partecipanti devono presentarsi nella zona di registrazione per essere autorizzati ad accedere alle aree dei Partecipanti, che comprendono la sala d'attesa e il piano dell'Evento (le "**Aree dei Partecipanti**"). È necessario che il Partecipante indossi il badge con le credenziali in qualsiasi momento presso la sede e nelle aree esterne dei Partecipanti. In mancanza delle credenziali non sarà possibile accedere, senza alcuna

eccezione. Le credenziali non possono essere scambiate, vendute, noleggiate o consegnate a nessuno.

I manager, i coach, i media, i tutori, i familiari e gli amici dei Partecipanti non possono accedere alle Aree dei Partecipanti.

Qualsiasi tentativo di barare, colludere con o adottare in generale una cattiva condotta comporterà l'immediata squalifica dall'Evento e ogni Partecipante quindi squalificato non potrà vincere alcun premio relativo all'Evento.

Il mancato rispetto del presente regolamento potrà comportare l'immediata squalifica dall'Evento e ogni Partecipante quindi squalificato non potrà vincere alcun premio relativo all'Evento.

In caso di guasto tecnico durante una partita, gli Amministratori dell'Evento potranno annullare i risultati di quella partita.

9. CONDIZIONI:

L'Evento è soggetto al presente Regolamento. Partecipando, ogni Partecipante accetta (o, se Minore, un genitore o il tutore di tale Partecipante accetta per conto dello stesso):

- (a) di essere vincolato dal presente Regolamento nella sua interezza (compreso il Codice di condotta) e dalle decisioni di Epic, da considerarsi definitive e (b) di rinunciare al diritto di rivendicare l'ambiguità dell'Evento o di tale Regolamento, salvo qualora vietato dalla legge vigente in materia. Accettando un premio, il Partecipante vincente acconsente (o, se Minore, un genitore o il tutore del Partecipante vincente acconsente) a sollevare Epic da qualsiasi responsabilità, perdita o danno derivanti o correlati

all'assegnazione, la ricezione e/o l'utilizzo lecito o illecito di tale premio o alla partecipazione alle attività relative al premio. Epic declina ogni responsabilità in caso di:

- (i) malfunzionamento tecnico o informatico, perdita della connessione, disconnessione, ritardo o errori di trasmissione di sistemi telefonici, telefoni e hardware o software di computer;
- (ii) violazione dell'integrità, furto, distruzione, accesso non autorizzato o alterazione dell'iscrizione o di altri materiali;
- (iii) lesione, perdita o danno di qualsiasi tipo, compreso il decesso, causati dal premio o conseguenti all'accettazione, al possesso o all'uso di un premio oppure alla partecipazione all'Evento;
- (iv) errori di stampa, tipografici, amministrativi o tecnologici all'interno di qualsiasi materiale associato all'Evento.

Epic si riserva il diritto di annullare o sospendere l'Evento a suo insindacabile giudizio o per circostanze al di fuori del proprio controllo, comprese le calamità naturali. Epic potrà vietare a qualsiasi Partecipante di partecipare all'Evento o di vincere un premio qualora, a suo insindacabile giudizio, dovesse stabilire che tale Partecipante stia cercando di compromettere il legittimo svolgimento dell'Evento tramite trucchi, hackeraggio, comportamenti ingannevoli o altre prassi di gioco sleale intesi a infastidire, offendere, minacciare, danneggiare o molestare altri Partecipanti o i rappresentanti di Epic. Eventuali controversie in merito al presente Regolamento e/o all'Evento saranno regolate dalle leggi statali della Carolina del Nord. Epic si riserva il diritto di annullare, modificare o sospendere l'Evento, a suo insindacabile giudizio, qualora un virus, bug, problema informatico, intervento non autorizzato o altre cause estranee al controllo di Epic dovessero compromettere l'amministrazione, la sicurezza o il corretto svolgimento del gioco durante l'Evento. Qualsiasi tentativo di danneggiare o compromettere deliberatamente il corretto svolgimento dell'Evento sarà considerato una

violazione delle leggi penali e civili e comporterà la squalifica dall'Evento. Nel caso in cui si verifichi tale tentativo, Epic si riserva il diritto di reclamare un indennizzo o altri rimedi (comprese le spese legali) nella misura massima consentita dalla legge, incluso un procedimento penale. Epic si riserva il diritto di squalificare un Partecipante qualora risulti coinvolto nell'alterazione del processo d'iscrizione o dello svolgimento dell'Evento o che abbia violato il presente Regolamento. Epic declina ogni responsabilità in caso di problemi, bug o malfunzionamento riscontrati dai Partecipanti. Questo Evento è soggetto a tutte le leggi federali, statali e locali vigenti in materia.

9. PUBBLICITÀ:

Epic si riserva il diritto di usare il nome, il tag, le immagini, i video, le statistiche di gioco e/o l'ID account Epic di qualsiasi Partecipante a scopo pubblicitario prima, durante o dopo l'Evento su qualsiasi mezzo di comunicazione, in tutto il mondo, in perpetuo, ma unicamente in relazione alla pubblicità dell'Evento, senza compenso o previo controllo, salvo quanto espressamente vietato dalla legge.

10. RINUNCIA A UN PROCESSO CON GIURIA:

Fatto salvo quanto vietato dalla legge vigente in materia e come condizione della partecipazione a questo Evento, ogni Partecipante rinuncia con il presente documento in modo irrevocabile e in perpetuo al diritto a un processo con giuria in merito a qualsiasi vertenza direttamente o indirettamente derivante da, in base a o in relazione a questo Evento, qualsiasi documento o accordo sottoscritto in relazione al presente documento, qualsiasi premio disponibile in relazione al presente documento e qualsiasi transazione contemplata dal presente o da tali documenti.

11. PRIVACY:

Consultare l'informativa sulla privacy di Epic disponibile alla pagina

<https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> per informazioni importanti sulla raccolta, sull'uso e sulla divulgazione dei dati personali da parte di Epic.

© 2019 Epic Games, Inc. Tutti i diritti riservati.