

Coupe du Monde Fortnite

Finales des compétitions créatives

Règles officielles de l'événement

En participant aux finales des compétitions créatives de la Coupe du Monde Fortnite (les « **Finales créatives** » ou l'« **Événement** »), les participants (définis ci-après) acceptent (ou dans le cas d'une personne de moins de 18 ans ou n'ayant pas atteint l'âge de la majorité légale telle que définie dans le pays de résidence dudit joueur (un « **Mineur** »), l'un des parents ou le tuteur légal de ce participant accepte) d'être liés par les présentes règles de l'événement officiel des finales de la Coupe du Monde Fortnite (les « **Règles** »), qui sont obligatoires et définitives pour tout ce qui concerne cet événement.

1. RÉSUMÉ :

Lors des finales créatives, vous et trois (3) coéquipiers serez opposés à sept (7) autres équipes en lice tandis que vous jouerez quatre (4) sets (chacun étant un « **Set** ») constitués de trois (3) modes de jeu créatif Fortnite différents au cours de l'événement pour un total de douze (12) matchs. Sous réserve des conditions du présent règlement, des prix seront attribués à chaque équipe en fonction de sa place dans le classement (« **Tableau de classement** ») à la fin de chaque match, un Lama Loot étant attribué au vainqueur final de chaque set. Au terme de quatre (4) sets, et sous réserve des

présentes conditions, l'équipe ayant le plus grand nombre de Lamas Loot se verra attribuer 1 000 000 \$ supplémentaires (le « **Bonus Lama Loot** »).

2. COMMENT PARTICIPER :

Pour participer à l'événement, un participant doit avoir remporté et accepté (ou dans le cas d'un mineur, son parent ou son tuteur légal doit avoir accepté en son nom) une place aux finales des compétitions créatives en tant que participant sélectionné aux compétitions créatives de la Coupe du Monde Fortnite ou aux compétitions créatives bonus de la Coupe du Monde Fortnite.

3. PÉRIODE DE L'ÉVÉNEMENT :

L'événement doit commencer au stade Arthur Ashe (Arthur Ashe Stadium) de Flushing, dans l'État de New York, le 26 juillet 2019 à 14h00 (heure de l'Est) et se terminer vers 18h00 (heure de l'Est).

4. ADMISSIBILITÉ :

Pour pouvoir participer à l'événement, vous (« **Participant** ») devez :

- être âgé d'au moins 13 ans (ou plus, dans le cas où la loi du pays de résidence l'imposerait) ;
- être titulaire d'une licence Fortnite valide conforme au Contrat de Licence de l'Utilisateur Final (« CLUF Fortnite ») (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>).
- avoir remporté et accepté (ou dans le cas d'un mineur, votre parent ou votre tuteur légal doit avoir accepté en votre nom) une place aux finales des compétitions créatives en tant que participant sélectionné aux compétitions

créatives de la Coupe du Monde Fortnite ou aux compétitions créatives bonus de la Coupe du Monde Fortnite ; et

- avoir accepté (et, dans le cas d'un mineur, votre parent ou votre tuteur légal, en votre nom doit avoir accepté que vous soyez lié(e)) d'être lié par le code de conduite des compétitions créatives des Finales Fortnite énoncé à la section 7 (le « **Code de conduite** »).

L'événement est ouvert dans son intégralité aux participants du monde entier, mais non valide en cas de restriction ou d'interdiction par la loi locale.

Les employés, directeurs, administrateurs, agents et représentants d'Epic Games Inc. (« **Epic** ») (y compris les agences d'Epic chargées de l'aspect juridique, de la promotion et de la publicité) et les membres de leur famille proche (définis comme étant l'époux ou l'épouse, la mère, le père, les sœurs, les frères, les fils, les filles, les oncles, les tantes, les neveux, les nièces, les grands-parents et la belle famille, indépendamment de l'endroit où ces personnes vivent), ainsi que les personnes ou entités associées à la production ou l'administration de l'événement et toute société mère, toute filiale, tout agent et tout représentant d'Epic, ne sont pas éligibles.

Epic se réserve le droit de disqualifier tout participant, à sa seule discrétion, pour quelque raison que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, si Epic détermine que ledit participant triche, pirate, harcèle, emploie un langage injurieux ou offensant, complote, partage son compte, crée des alliances, se rend coupable de sabotage, de spamming, d'ingénierie sociale, d'escroquerie ou de toute autre violation du CLUF Fortnite ou du code de conduite.

5. FORMAT :

Les équipes s'affronteront au cours de quatre (4) sets de trois (3) modes de jeu différents de Fortnite Creative. L'équipe gagnante des sets 1, 2 et/ou 3 se verra attribuer un Lama Loot. L'équipe gagnante du set 4 se verra attribuer un Lama Loot. Au terme de l'événement, et sous réserve des présentes conditions, l'équipe ayant le plus grand nombre de Lama Loot se verra attribuer le bonus Lama Loot. En cas d'égalité, l'équipe à égalité qui détient le Lama Loot Golden recevra le bonus Lama Loot.

Au cours de chaque match, les équipes seront notées conformément aux règles de jeu spécifiques à ce match et, sous réserve des présentes conditions générales, recevront des prix en fonction de leur place dans le tableau de classement au terme du match, en vertu de la section 6. L'équipe dont la récompense monétaire est la plus élevée dans un set donné sera considérée comme le vainqueur dudit set.

5.1 Set 1 - Sky Station Showdown

Dans Sky Station Showdown, vos coéquipiers et vous-même serez opposés aux autres équipes tandis que votre équipe tentera de soutenir son « VIP » désigné (le « **VIP** ») dans le cadre de sa quête de points en organisant des cercles de capture (chacun, un « **Cercle de capture** ») situés sur la carte. La carte contient quatre (4) cercles de capture au total, le cercle central valant plus de points par seconde. Tous les membres de votre équipe doivent faire tout ce qui est en leur pouvoir pour soutenir le VIP, car seul le VIP est susceptible de gagner des points en organisant des cercles de capture. Un seul (1) VIP peut gagner les points d'un cercle de capture donné à la fois ; plusieurs

VIP ou joueurs adverses d'un même cercle de capture gagneront 0 points. L'option respawn (réapparaître) des joueurs sera activée. Au terme de chaque match, et sous réserve des présentes conditions, des prix seront attribués à chaque équipe en fonction de leur place dans le tableau du classement.

Les équipes seront notées pour chaque match de Sky Station selon le système de notation suivant :

Chaque (1) seconde durant laquelle un VIP n'est pas contesté dans un cercle de capture externe (cercles A, B ou C) : +3 points/par seconde à l'équipe du VIP à l'origine de la capture.

Chaque (1) seconde durant laquelle un VIP n'est pas contesté dans un cercle de capture central (cercle D) : +12 points/par seconde à l'équipe du VIP à l'origine de la capture.

Seul le VIP de chaque équipe est autorisé à s'emparer de l'Infinity Blade. Si un membre non VIP d'une équipe s'empare de l'Infinity Blade, son équipe sera considérée comme ayant terminé à la dernière place dudit match.

Le match se terminera lorsque la première équipe aura atteint le score de 1 000 ou que le délai imparti aura expiré, selon la première de ces éventualités à survenir.

Le vainqueur global du set basé sur les prix attribués sur les trois (3) matchs se verra attribuer un Lama Loot.

Les ex aequo seront déterminés dans l'ordre indiqué ci-dessous :

1) Le total des prix attribués dans le set ; 2) le nombre de victoires individuelles dans le set ; 3) le vainqueur du dernier match du set ; 4) le classement moyen dans le set ; et enfin 5) le gagnant d'un match de 3 Pierre-Papier-Ciseaux entre les VIP de chaque équipe à égalité.

5.2 Set 2 - Junkyard Juke

Dans Junkyard Juke, vous et vos coéquipiers serez opposés aux autres équipes dans le cadre d'un jeu basé sur des tours. À chaque tour, les équipes désignées comme « **Props** » (Accessoires) tenteront de se transformer en un accessoire et de se frayer un chemin dans le four central afin d'être recyclées. Selon la taille de l'accessoire, des points seront attribués à votre équipe à chaque fois que vous réussirez ou l'un de vos coéquipiers réussira à pénétrer à l'intérieur du four central. Les équipes désignées comme « **Gardes** » tenteront de tirer sur les accessoires en leur interdisant l'entrée dans le four et, par extension, en leur refusant des points.

Les équipes seront notées pour chaque match de Junkyard Juke sur la base du système de notation suivant :

Grand accessoire recyclé - 10 points

Accessoire moyen recyclé - 5 Points

Petit accessoire recyclé - 2 points

Les accessoires dans chaque catégorie de taille sont triés en groupes au sein des emplacements d'apparition (spawn) de chaque équipe. Chaque tour durera trois (3) minutes, chaque équipe passant au rôle de Gardes une fois au hasard sur les

quatre (4) tours. À la fin du tour 4, l'équipe dont le nombre de points cumulés est le plus élevé sera considérée comme le vainqueur du match.

L'option Réapparaître sera activée et se produira lors de l'élimination ou du recyclage. Les joueurs accessoires peuvent procéder au recyclage autant de fois que possible au cours du temps qui leur est imparti pour ledit tour. Les joueurs accessoires ne peuvent changer d'accessoires qu'après leur réapparaître. Il est interdit de réutiliser l'accessoire pistolet après l'avoir déjà transformé en accessoire.

Au terme de chaque match, et sous réserve des présentes conditions, des prix seront attribués à chaque équipe en fonction de leur place dans le tableau du classement.

Le vainqueur global du set basé sur les prix attribués sur les trois (3) matchs se verra attribuer un Lama Loot.

Les ex aequo seront déterminés dans l'ordre indiqué ci-dessous :

1) Le total des prix attribués dans le set ; 2) le nombre de victoires individuelles dans le set ; 3) le vainqueur du dernier match du set ; 4) le classement moyen dans le set ; et enfin 5) le gagnant d'un match de 3 Pierre-Papier-Ciseaux entre les VIP précédemment élus de chaque équipe à égalité.

5.3 Set 3 - World Run

Dans World Run, vos coéquipiers et vous-même serez opposés aux autres équipes dans le cadre d'une course pour passer la ligne d'arrivée en premier tout en collectant des pièces dispersées sur la carte. Pour finir la course, les équipes doivent collecter

toutes les pièces de leur piste de course. Tout membre de l'équipe peut collecter une pièce. Les pièces ainsi collectées compteront dans le total global de l'équipe.

La carte contient plusieurs points de contrôle qui serviront de points de réapparition au cas où un joueur serait éliminé par un piège placé sur le chemin menant à la ligne d'arrivée. Les équipes ne peuvent pas interagir les unes avec les autres au cours de la course. L'option respawn (réapparaître) des joueurs sera activée. Au terme de chaque match de World Run, et sous réserve des présentes conditions, des prix seront attribués à chaque équipe en fonction de leur place dans le tableau du classement.

Les équipes seront classées pour chaque match de World Race sur la base du système de notation suivant :

Chaque pièce collectée - 1 point accordé à l'équipe l'ayant collectée

Toutes les pièces collectées - Meilleur horodatage

Au terme de chaque match, les équipes seront classées en fonction du nombre de pièces collectées, suivies de l'ordre séquentiel des équipes ayant collecté toutes les pièces de leur piste en fonction des horodatages desdites équipes.

Le match se terminera une fois que toutes les équipes auront collecté toutes les pièces dans leurs pistes respectives ou que le délai imparti aura expiré, selon la première de ces éventualités à survenir.

Le vainqueur global du set basé sur les prix attribués sur les trois (3) matchs se verra attribuer un Lama Loot.

Les ex aequo seront déterminés dans l'ordre indiqué ci-dessous :

1) Le total des prix attribués dans le set ; 2) le nombre de victoires individuelles dans le set ; 3) le vainqueur du dernier match du set ; 4) le classement moyen dans le set ; et enfin 5) le gagnant d'un match de 3 Pierre-Papier-Ciseaux entre les VIP précédemment élus de chaque équipe à égalité.

5.4 Set 4 - Golden Games

Dans Golden Games, vos coéquipiers et vous-même revisiterez brièvement chaque mode de jeu précédent de Fortnite Creative. Le match 1 sera joué dans le mode de jeu Sky Station Showdown. Le match 2 sera joué dans le mode de jeu Junkyard Juke. Le match 3 sera joué dans le mode de jeu World Run.

Sous réserve de ce qui suit, chaque mode de jeu présente de légères variations de règles par rapport aux sets précédents, comme suit :

Variation de Sky Station Showdown : Tout joueur peut gagner des points en ne s'emparant que de cercles de capture, pas seulement les VIP.

Variation de Junkyard Juke : Toutes les tailles d'accessoires potentiels sont grandes. Il n'y a pas d'accessoires petits ou moyens parmi lesquels choisir.

Variation de World Run : Les joueurs ont une seule vie pour terminer le parcours.

Indépendamment de ce qui précède, si des problèmes techniques empêchent la mise en œuvre d'une ou de plusieurs des variantes susmentionnées dans le mode de jeu applicable, ce mode de jeu doit alors être utilisé avec ses règles par défaut.

Au terme de chaque match des Golden Games, et sous réserve des présentes conditions, des prix seront attribués à chaque équipe en fonction de leur place dans le tableau du classement.

Le vainqueur global du set basé sur les prix attribués sur les trois (3) matchs se verra attribuer un Lama Loot Golden.

Les ex aequo seront déterminés dans l'ordre indiqué ci-dessous :

1) Le total des prix attribués dans le set ; 2) le nombre de victoires individuelles dans le set ; 3) le vainqueur du dernier match du set ; 4) le classement moyen dans le set ; et enfin 5) le gagnant d'un match de 3 Pierre-Papier-Ciseaux entre les VIP précédemment élus de chaque équipe à égalité.

6. PRIX :

Sous réserve des conditions des présentes règles, les prix suivants seront attribués à chaque équipe en fonction de leur classement dans le tableau du classement au terme de chaque match :

Place au classement au terme du match	Prix décernés
1 ^{er}	55 000 \$
2 ^e	35 000 \$
3 ^e	20 000 \$
4 ^e	20 000 \$
5 ^e	10 000 \$

6e	10 000 \$
7e	10 000 \$
8e	10 000 \$

En cas d'égalité à la fin d'un match, toutes les équipes à égalité se verront attribuer le prix indiqué dans le tableau correspondant au rang applicable.

En outre, l'équipe ayant le plus grand nombre de Lama Loot au terme de l'événement se verra attribuer le bonus Lama Loot. En cas d'égalité, l'équipe à égalité qui détient le Lama Loot Golden recevra le bonus Lama Loot.

Epic notifiera les participants de leur statut de joueur gagnant potentiel à l'adresse e-mail associée au compte Epic de ces participants au début de l'événement ou toute autre adresse e-mail fournie par ces participants à Epic, dans les 7 jours suivant la fin de l'événement, ou à tout autre moment dont la notification par Epic est raisonnablement requise. Le participant gagnant sera soumis à une vérification de son éligibilité conformément à la section 4 et du respect des présentes règles. À compter de la date d'envoi par e-mail de la notification officielle d'Epic, un participant gagnant potentiel disposera de 45 jours pour répondre et fournir tout renseignement ou matériel demandé par Epic, y compris la remise (tel que défini ci-dessous), aux fins de vérification de son éligibilité conformément à la section 4. Cette réponse d'un participant gagnant potentiel doit être envoyée à l'adresse e-mail d'envoi de la notification officielle d'Epic ou, à la seule discrétion d'Epic, à une autre adresse e-mail spécifiée dans la notification.

La date de réception par Epic sera déterminante quant au respect des délais fixés par le participant gagnant potentiel conformément à la présente section 6. L'absence de réponse dans les délais par ledit participant à toute notification ou demande de matériel ou d'information, entraînera la disqualification du participant en tant que participant potentiellement gagnant. Ledit participant ne sera par conséquent pas autorisé à remporter un prix dans le cadre de l'événement. Dans de tels cas, aucun autre participant gagnant (tel que défini ci-dessous) ne sera nommé, et Epic aura le droit, à sa seule et absolue discrétion, (a) d'attribuer tout montant d'un prix qui aurait autrement été attribué à un participant disqualifié tel que dans le cadre d'un tournoi Fortnite futur ou de (b) remettre lesdits montants des prix à des causes et actions charitables choisies par Epic. Un participant vainqueur (« **Participant gagnant** ») ne sera annoncé qu'une fois le processus de vérification de son éligibilité finalisé par Epic conformément aux présentes règles.

Les participants vainqueurs devront aussi fournir certaines informations de paiement à Epic, notamment des informations fiscales, afin de percevoir les prix. Epic est susceptible de bloquer le paiement des prix si le participant vainqueur se trouve dans l'incapacité de présenter les formulaires de paiement applicables à Epic dans les délais requis.

LES PRIX SONT SOUMIS AU PAIEMENT DES TAXES FÉDÉRALES, TAXES D'ÉTAT ET TAXES LOCALES SUR LE REVENU, ET IL EST DE LA RESPONSABILITÉ DE CHAQUE PARTICIPANT VAINQUEUR DE (I) CONSULTER SON CONSEILLER FISCAL LOCAL AFIN DE DÉTERMINER QUELLES TAXES S'APPLIQUENT À SA SITUATION ET (II) S'ACQUITTER DESDITES TAXES AUPRÈS DE L'AUTORITÉ

FISCALE CONCERNÉE. La politique d'Epic prévoit la retenue des taxes au taux de retenue imposable pour les résidents américains et non américains. Le revenu correspondant aux prix et la retenue fiscale seront inscrits sur les formulaires 1099-MISC pour les résidents américains et 1042-S pour les résidents non américains.

Epic déterminera le mode de paiement pour les prix à sa seule discrétion et, sauf obligation légale contraire, tous les paiements seront effectués directement auprès du participant vainqueur (ou, dans le cas d'un mineur, auprès du parent ou tuteur légal du participant vainqueur). Le participant vainqueur recevra un formulaire d'acceptation et de remise de prix (« **Remise** »). Sauf avis contraire prévu par la loi, le participant vainqueur (ou dans le cas d'un mineur, l'un des parents ou le tuteur légal du participant) devra compléter et retourner l'avis de remise conformément aux délais fixés dans la présente section 6.

7. CODE DE CONDUITE :

Tous les participants doivent en permanence se comporter de manière conforme au (a) présent code de conduite et (b) aux principes généraux d'intégrité personnelle, d'honnêteté et de comportement sportif.

Les participants doivent être respectueux envers les autres joueurs, les administrateurs d'événement et les fans.

Les participants ne doivent pas se comporter d'une façon (a) contrevenant aux présentes règles, (b) qui soit intrusive, perturbatrice ou destructrice ou (c) qui gâche

pour les autres utilisateurs le plaisir du jeu Fortnite souhaité par Epic (selon la volonté d'Epic). Notamment, les participants ne doivent pas s'adonner à des actes de harcèlement ou de comportement irrespectueux, utiliser de langage injurieux ou offensant, saboter le jeu, utiliser des spams, pratiquer l'ingénierie sociale, mettre en place des escroqueries ou toute autre activité illégale.

Si Epic décrète qu'un participant a enfreint le code, Epic est susceptible de prendre les mesures disciplinaires suivantes (selon le cas qui s'applique) :

- L'émission d'un avertissement privé ou public (verbal ou écrit) au participant ;
- Le retrait de points pour le match en cours ou le(s) match(s) suivant(s) ;
- La perte de tout ou partie des prix précédemment décernés au participant ;
- La disqualification du participant pour un ou plusieurs match(s) et/ou sessions de l'événement ; ou
- La disqualification du participant pour une ou plusieurs compétition(s) organisée(s) par Epic.

Dans un but de clarté, la nature et la portée de la mesure disciplinaire prise par Epic conformément à la présente section 7 seront évaluées à la seule et absolue discrétion d'Epic. Epic se réserve le droit de réclamer des dommages et autres recours à ce participant dans toute la mesure permise par la loi en vigueur.

8. OPÉRATION DE L'ÉVÉNEMENT :

Tous les participants doivent s'enregistrer à l'événement via la zone d'inscription au plus tard à 15h00 (heure de l'Est). Les administrateurs de l'événement resteront en contact avec tous les participants afin de leur fournir des mises à jour sur l'événement, y compris les heures de début de l'événement et d'autres informations importantes. Les participants enregistrés se rendront ensuite dans la zone d'attente pour patienter jusqu'à ce qu'ils entendent les annonces précédant leur match. Les administrateurs de l'événement donneront un avertissement de trente (30) minutes aux participants avant le début de l'événement.

Les participants doivent s'enregistrer dans la zone d'enregistrement avant de pouvoir accéder à l'une des zones réservées aux participants, y compris la zone d'attente et le site de l'événement (les « **Zones réservées aux participants** »). Les badges d'identification des participants doivent être portés à tout moment sur le site et dans les zones externes réservées aux participants. Les joueurs dépourvus d'identifiant se verront interdire l'entrée au site, sans exception. Les identifiants ne peuvent être échangés, vendus, loués ou donnés à qui que ce soit.

Les agents, entraîneurs, médias, tuteurs, la famille et les amis des participants ne seront pas autorisés dans les zones de compétition.

Toute tentative de tricherie, de collusion ou de mauvaise conduite générale entraînera la disqualification immédiate de l'événement. Tout participant disqualifié de la sorte n'aura pas le droit de remporter de prix en rapport avec l'événement.

Le non-respect des présentes exigences peut entraîner une disqualification immédiate de l'événement. Tout participant disqualifié de la sorte n'aura pas le droit de remporter de prix en rapport avec l'événement.

En cas de défaillance technique du match, les administrateurs d'événement sont susceptibles d'annuler les résultats du match.

9. CONDITIONS :

L'événement est soumis aux présentes règles. En participant, chaque participant accepte (ou s'il s'agit d'un mineur, l'un des parents ou le tuteur légal accepte au nom du participant) : (a) de souscrire à l'ensemble des présentes règles (y compris le code de conduite) et aux décisions d'Epic qui sont réputées finales et exécutoires ; et (b) de renoncer à tout droit de plaider l'ambiguïté de l'événement ou des présentes règles, sauf avis contraire prévu par la loi. En acceptant un prix, le vainqueur accepte (ou dans le cas d'un mineur, l'un des parents ou le tuteur légal dudit participant vainqueur accepte) de dégager Epic de tout(e) responsabilité, perte ou dommage résultant de ou en relation avec l'attribution, la réception et/ou l'utilisation ou la mauvaise utilisation du prix ou la participation à toute activité liée au prix. Epic ne peut être tenu responsable en cas de : (i) problème d'un système téléphonique, d'un téléphone, d'un matériel informatique, de logiciels ou tout autre dysfonctionnement technique ou informatique, connexions perdues, déconnexions, retards ou erreurs de transmission ; (ii) corruption de données, vol, destruction, accès non autorisé à ou modification d'inscription ou d'autres éléments ; (iii) blessures, pertes ou dommages de toute nature, y compris la mort causée par le prix ou résultant de l'acceptation, de la possession ou de l'utilisation d'un prix ou de la participation à l'événement ; ou (iv) toute erreur d'impression,

typographique, administrative ou technologique sur les supports associés à l'événement. Epic se réserve le droit d'annuler ou de suspendre l'événement à sa seule discrétion ou en raison de circonstances au-delà de son contrôle, notamment de catastrophes naturelles. Epic peut interdire à tout participant de participer à l'événement ou de gagner un prix s'il détermine, à sa seule discrétion, que ce joueur tente de discréditer le fonctionnement légitime de l'événement en fraudant, en piratant, en trompant ou en se livrant à toute autre pratique de jeu déloyale visant à gêner, insulter, menacer, discréditer ou harceler tout autre participant ou représentant d'Epic. Les lois de l'État de Caroline du Nord régissent les litiges associés aux présentes règles et/ou à l'événement. Epic se réserve le droit, à sa seule discrétion, d'annuler, de modifier ou de suspendre l'événement si un virus, un bug, un problème informatique, une intervention non autorisée ou toute autre cause indépendante de la volonté d'Epic corrompt l'administration, la sécurité ou le déroulement correct de l'événement. Toute tentative de nuire délibérément ou de discréditer le fonctionnement légitime de l'événement peut constituer une violation des lois pénales et civiles et entraînera une interdiction de participer à l'événement. Si un tel cas se présentait, Epic se réserve le droit de demander et d'obtenir réparation (y compris les honoraires d'avocat) dans toute la mesure prévue par la loi, y compris des poursuites pénales. Epic se réserve le droit de disqualifier tout participant qui altérerait le processus d'inscription ou le déroulement de l'événement ou qui enfreindrait le présent règlement. Epic n'est pas responsable des éventuels problèmes, bugs ou dysfonctionnements rencontrés par les participants. Le présent événement est soumis aux lois fédérales, aux lois de l'État concerné et aux lois locales en vigueur.

9. PUBLICITÉ :

Epic se réserve le droit d'utiliser le nom, le slogan, le portrait, la vidéo, les statistiques de jeu et/ou l'identifiant de compte Epic de tout participant à des fins publiques avant, pendant ou après la date de fin de l'événement, quel que soit le type de support, partout dans le monde, à perpétuité, mais uniquement en connexion avec la promotion de l'événement, sans compensation ou contrôle préalable, sauf indication contraire prévue par la loi.

10. RENONCIATION À UN RECOURS DEVANT LA JUSTICE :

Sauf indication contraire prévue par la loi en vigueur et en tant que condition de participation à l'événement, chaque participant renonce de manière irrévocable et perpétuelle à tout droit qu'il pourrait avoir de comparaître devant un jury vis-à-vis d'un litige direct ou indirect découlant, dans le cadre de ou en relation avec le présent événement, de tout document ou accord conclu en relation avec le présent événement, de tout prix disponible dans le cadre des présentes, et de toute transaction envisagée par les présentes.

11. CONFIDENTIALITÉ :

Veillez vous reporter à la politique de confidentialité d'Epic à l'adresse <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> pour consulter toute information importante liée à la collecte, l'utilisation et la divulgation d'informations personnelles par Epic.

© 2019 Epic Games, Inc. Tous droits réservés.

