

كأس العالم للعبة Fortnite

النهائيات الإبداعية

قواعد الفعالية الرسمية

بالمشاركة في نهائيات كأس العالم الإبداعية للعبة Fortnite (يُشار إليها باسم "النهائيات الإبداعية" أو "الفعالية")، يوافق المشاركون (كما هو موضح أدناه) (أو إذا كان عمرهم أقل من ثمانية عشر (18) عامًا أو أقل من سن الرشد كما هو محدد في دولة إقامة المشارك (وهو ما يُشار إليه باسم "القاصر")، يوافق ولي أمر هذا المشارك أو وصيه القانوني نيابة عنه) على الالتزام بقواعد الفعالية الرسمية لنهائيات كأس العالم الإبداعية للعبة Fortnite (يُشار إليها باسم "القواعد")، وهي تعتبر ملزمة ونهائية في الأمور المرتبطة بهذه الفعالية.

1. ملخص:

في النهائيات الإبداعية، سيتم وضعك وثلاثة (3) من زملائك في الفريق ضد سبعة (7) من الفرق المنافسة الأخرى حيث تلعب أربع (4) مجموعات (كل منها يُشار إليه باسم "مجموعة") في ثلاثة (3) أنماط مختلفة من النهائيات الإبداعية للعبة Fortnite خلال مدة الفعالية المكونة من مجموع اثنتا عشرة (12) مباراة. وفقًا لشروط وأحكام هذه القواعد، ستُمنح الجوائز لكل فريق بناءً على مركزه في لوحة تسجيل أعلى النقاط (يُشار إليها باسم "لوحة تسجيل أعلى النقاط") في ختام كل مباراة، مع منح الفائز النهائي من كل مجموعة مكافأة (Loot Llama). في نهاية المجموعات الأربع (4)، وبموجب الشروط والأحكام المذكورة في هذه الوثيقة، سيُمنح الفريق الحاصل على أكبر عدد من مكافآت (Loot Llamas) مبلغًا إضافيًا قدره 1000000 دولارًا أمريكيًا (يُشار إليها فيما بعد باسم "مكافأة Loot Llama").

2. كيفية الدخول:

للمشاركة في الفعالية، يجب فوز أي مشارك وقبوله (أو إذا كان قاصرًا، يجب قبول ولي أمر هذا المشارك أو وصيه القانوني نيابةً عنه) بشغل مركز في النهائيات الإبداعية بصفته مشاركًا تم اختياره في المسابقات الإبداعية لكأس العالم للعبة Fortnite أو المسابقات الإبداعية لمكافأة كأس العالم للعبة Fortnite.

3. مدة الفعالية:

من المقرر أن تبدأ الفعالية في ملعب آرثر أش في فلاشينج، نيويورك يوم 26 يوليو 2019 في تمام الساعة 2 ظهرًا حسب التوقيت الرسمي الشرقي وتنتهي في حوالي الساعة 6 مساءً حسب التوقيت الرسمي الشرقي.

4. الأهلية:

حتى تكون مؤهلاً للفعالية، يجب توافر ما يلي باعتبارك ("مشارك"):

- أن يكون عمرك 13 عامًا على الأقل (أو أي عمر آخر، إذا كان أكبر من ذلك، حسبما تقتضيه الدولة التي تقيم فيها)؛
- وأن تكون حامل رخصة سارية للعبة Fortnite بموجب اتفاقية ترخيص المستخدم لدى لعبة Fortnite (يُشار إليها باسم "EULA") على الرابط التالي (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>)؛
- وأن يكون تم فوزك وقبولك (أو إذا كنت قاصرًا، يجب قبول ولي أمرك أو وصيك القانوني نيابةً عنك) بشغل مركز في النهائيات الإبداعية بصفتك مشاركًا تم اختياره في المسابقات الإبداعية لكأس العالم للعبة Fortnite أو المسابقات الإبداعية لمكافأة كأس العالم للعبة Fortnite؛
- أن توافق (أو إذا كنت قاصرًا يوافق ولي أمرك أو وصيك القانوني نيابةً عنك) على الالتزام بمجموعة قواعد سلوك النهائيات الإبداعية للعبة Fortnite المنصوص عليها في القسم 7 (يُشار إليها باسم "قواعد السلوك") والامتثال لها.

تكون الفعالية مفتوحة للمشاركين من جميع أنحاء العالم، لكنها لاغية حيثما يكون ذلك مقيدًا أو محظورًا بموجب القانون.

يُستبعد موظفي شركة Epic Games (يُشار إليها باسم "Epic") وكل من مسؤوليها ومديريها ووكلائها وممثليها (بما في ذلك الوكالات القانونية والترويجية والإعلانية لشركة Epic) ويدخل ضمن ذلك أفراد أسرهم المباشرين (المحددین بوصفهم الزوج/الزوجة والأم والأب والأخوات والإخوة والأبناء والبنات والأعمام/الأخوال والعمات/الخالات وأبناء الأخ/الأخت وبنات الأخ/الأخت والأجداد والأصهار، بغض النظر عن المكان الذي يعيشون فيه) والأشخاص الذين يعيشون في منزلهم (سواء

كانت تربطهم علاقة قرابة أم لا) وكل شخص أو كيان مرتبط بإنتاج أو إدارة الفعالية وكل شركة مالكة وشركة فرعية وشركة تابعة ووكيل وممثل لدى Epic.

تحتفظ شركة Epic بالحق في استبعاد أي مشارك وفقاً لتقديرها الخاص ولأي سبب، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، إذا قررت شركة Epic أن هذا المشارك يمارس أعمال الغش أو الاختراق أو المضايقة أو استخدام لغة مسيئة أو مهينة أو التواطؤ أو مشاركة الحساب أو تحزب الفرق أو التخريب أو إرسال رسائل البريد العشوائية، أو التورط في الهندسة الاجتماعية أو الاحتيال أو خلافاً لذلك خرق اتفاقية المستخدم النهائي أو قواعد السلوك للعبة Fortnite.

5. التنسيق:

ستتنافس الفرق ضمن أربع (4) مجموعات لثلاثة (3) أنماط إبداعية مختلفة للعبة Fortnite. ستمنح مكافأة Loot Llama للفريق الفائز من مجموعات 1 و/أو 2 و/أو 3. ستمنح مكافأة Loot Llama الذهبية للفريق الفائز من المجموعة 4. في ختام الفعالية، وبموجب الشروط والأحكام المذكورة في هذه الوثيقة، سيمنح الفريق الحاصل على أكبر عدد من مكافآت Loot Llamas مكافأة Loot Llama. في حالة التعادل، سيمنح الفريق المتعادل الحاصل على مكافأة Loot Llama الذهبية مكافأة Loot Llama.

خلال كل مباراة، ستمنح الفرق التي ستسجل وفق قواعد اللعبة المحددة لهذه المباراة، وبموجب الشروط والأحكام المذكورة في هذه الوثيقة، جوائز بناءً على وضعهم في لوحة تسجيل أعلى النقاط في نهاية هذه المباراة وفقاً للقسم 6. والفريق الحاصل على أكبر جائزة مالية خلال مجموعة معينة سيعتبر هو الفائز في تلك المجموعة.

5.1 المجموعة 1 - مواجهة Sky Station

في مواجهة Sky Station، سيتم وضعك أنت وزملائك في الفريق ضد الفرق الأخرى حيث يحاول فريقك دعم "الشخصية المهمة" التي يختارها له (يُشار إليها باسم "الشخصية المهمة") حيث تكسب نقاط من خلال السيطرة على دوائر الاستحواذ (يُشار لكل منها باسم "دائرة الاستحواذ") محددة على الخريطة. وتشتمل الخريطة في المجلد على أربع (4) دوائر استحواذ، وتزيد قيمة نقاط الدائرة المركزية كل ثانية. يجب على كل شخص في فريقك بذل كل ما في وسعه لدعم الشخصية المهمة، لأنه ليس بإمكان أحد كسب نقاط من خلال السيطرة على دوائر الاستحواذ إلا الشخصية المهمة. يمكن لشخصية مهمة واحدة

(1) فقط كسب نقاط من أي دائرة استحواذ محددة في كل مرة؛ ولن تكسب الشخصيات المهمة المتعددة أو اللاعبين المتضادين

داخل دائرة الاستحواذ الواحدة أي نقاط. سيتم تمكين اللاعبين من عملية إعادة الانبثاق. وفقاً للشروط والأحكام المذكورة في

هذه الوثيقة، ستمنح الجوائز لكل فريق بناءً على مركزه في لوحة تسجيل أعلى النقاط في ختام كل مباراة.

سيتم تسجيل الفرق لكل مباراة من مباريات Sky Station بناءً على نظام تسجيل النقاط التالي:

كل ثانية واحدة (1) لا تدخل شخصية مهمة واحدة في منافسة ضمن دائرة استحواذ خارجية (الدوائر أ أو ب أو ج): أكثر من

ثلاث (3+) نقاط/في الثانية للاستحواذ على فريق الشخصية المهمة.

كل ثانية واحدة (1) لا تدخل شخصية هامة واحدة في منافسة ضمن أي دائرة استحواذ مركزية (الدائرة د): أكثر من اثنتا

عشرة (12+) نقطة/في الثانية للاستحواذ على فريق الشخصية المهمة.

يُسمح فقط للشخصية المهمة من كل فريق باختيار سلاح Infinity Blade. في حالة اختيار أي عضو في الفريق غير

الشخصية المهمة سلاح Infinity Blade، سيُعتبر ذلك الفريق قد حصل على المركز الأخير لتلك المباراة.

ستنتهي المباراة بعد حصول الفريق الأول على 1000 نقطة أو انتهاء المهلة المحددة، أو أيهما يقع أولاً.

الفائز النهائي من المجموعة من حيث قيمة الجائزة الممنوحة في جميع المباريات الثلاث (3) سيُمنح مكافأة Loot Llama.

ستُحدد الأشواط الحاسمة للمجموعة بالترتيب المذكور أدناه:

(1) مجموع الجوائز الممنوحة ضمن المجموعة؛ (2) عدد انتصارات المباريات الفردية ضمن المجموعة؛ (3) الفائز بأخر

مباراة في المجموعة؛ (4) المركز المتوسط ضمن المجموعة؛ وأخيراً (5) أفضل نتيجة من لعبة حجر-ورق-مقص من 3 مرات

بين الشخصية المهمة لكل فريق متعادل.

5.2 المجموعة 2 - Junkyard Juke

في مجموعة Junkyard Juke، سيتم وضعك أنت وزملائك في الفريق ضد الفرق الأخرى في لعبة تعتمد على نظام

الجولات. في كل جولة، ستحاول الفرق المصنفة باعتبارها "أدوات دعم" التحول إلى أداة دعم، وشق طريقها في الفرن

المركزي لإعادة استخدامها. بناءً على حجم أداة الدعم، ستمنح النقاط إلى فريقك في كل مرة تقوم فيها أنت أو أحد زملائك في الفريق بتشكيلها داخل الفرن المركزي. ستحاول الفرق المصنفة باعتبارها "حراس" التصويب على أدوات الدعم لمنع دخولها في الفرن وبالتالي منع النقاط.

سيتم تسجيل الفرق لكل مباراة من مباريات Junkyard Juke بناءً على نظام تسجيل النقاط التالي:

إعادة استخدام عنصر كبير – 10 نقاط

إعادة استخدام عنصر متوسط – 5 نقاط

إعادة استخدام عنصر صغير - نقطتان

يتم ترتيب أدوات الدعم، حسب حجم كل فئة، في مجموعات داخل مواقع الانبثاق لكل فريق. ستستغرق كل جولة ثلاث (3) دقائق، مع تناوب كل فريق لدور الحراس مرة واحدة بشكل عشوائي من الجولات الأربع (4). في ختام الجولة رقم 4، الفريق الحاصل على أكبر عدد نقاط مجمعة سيُعتبر الفائز بالمباراة.

يتم تمكين عمليات إعادة الانبثاق وتُجرى بمجرد القضاء على الأدوات أو إعادة استخدامها. يجوز للاعبين الدعم إعادة استخدام أكبر عدد ممكن من المرات خلال الوقت المخصص للجولة. لا يجوز للاعبين الدعم تغيير أدوات الدعم إلا بعد عملية إعادة الانبثاق. يُحظر إعادة استخدام بندقية الدعم بعد تحولها بالفعل إلى أداة دعم.

وفقًا للشروط والأحكام المذكورة في هذه الوثيقة، ستمنح الجوائز لكل فريق بناءً على مركزه في لوحة تسجيل أعلى النقاط في ختام كل مباراة.

الفائز النهائي من المجموعة من حيث قيمة الجائزة الممنوحة في جميع المباريات الثلاث (3) سيُمنح مكافأة Loot Llama.

سُتحدد الأشواط الحاسمة للمجموعة بالترتيب المذكور أدناه:

(1) مجموع الجوائز الممنوحة ضمن المجموعة؛ (2) عدد انتصارات المباريات الفردية ضمن المجموعة؛ (3) الفائز بأخر مباراة في المجموعة؛ (4) المركز المتوسط ضمن المجموعة؛ وأخيرًا (5) أفضل نتيجة من لعبة حجر-ورق-مقص من 3 مرات بين الشخصية المهمة المختارة سلفًا لكل فريق متعادل.

5.3 المجموعة 3 - World Run

في مباراة World Run، سيتم وضعك أنت وزملائك في الفريق ضد الفرق الأخرى حيث يحاول فريقك التسابق حتى خط النهاية أثناء جمع العملات المعدنية المحددة على الخريطة. من أجل استكمال السباق، يجب على الفرق جمع جميع العملات المعدنية الموجودة في حارة السباق الخاصة بهم. يمكن لأي عضو في الفريق جمع إحدى العملات المعدنية وستحسب العملات المعدنية التي تم جمعها مقابل المجموع الكلي للفريق.

تشتمل الخريطة على العديد من نقاط التفتيش التي ستكون بمثابة نقاط إعادة انبثاق في حالة القضاء على اللاعب بواسطة المصيدة الموجودة على طول خط النهاية. لا يجوز أن تتواصل الفرق مع بعضها البعض خلال السباق. سيتم تمكين اللاعبين من عملية إعادة الانبثاق. وفقًا للشروط والأحكام المذكورة في هذه الوثيقة، ستمنح الجوائز لكل فريق بناءً على مركزه في لوحة تسجيل أعلى النقاط في ختام كل مباراة من مباريات World Run.

سيتم ترتيب الفرق لكل مباراة من مباريات World Race بناءً على نظام تسجيل النقاط التالي:

كل عملة تم جمعها - نقطة واحدة (1) للفريق القائم بجمعها

جميع العملات المعدنية التي تم جمعها - الطابع الزمني الأقرب

في نهاية كل مباراة، سيتم ترتيب الفرق حسب عدد العملات المجمعة، متبوعًا بالترتيب التسلسلي للفرق التي جمعت كل العملات المعدنية في حارتهم بناءً على الطوابع الزمنية لهذه الفرق.

ستنتهي المباراة بعد أن تجمع جميع الفرق كل العملات المعدنية الموجودة في حارتهم الخاصة أو بمجرد انتهاء المهلة المحددة، أو أيهما يقع أولاً.

الفائز النهائي من المجموعة من حيث قيمة الجائزة الممنوحة في جميع المباريات الثلاث (3) سيُمنح مكافأة Loot Llama.

ستُحدد الأشواط الحاسمة للمجموعة بالترتيب المذكور أدناه:

1) مجموع الجوائز الممنوحة ضمن المجموعة؛ (2) عدد انتصارات المباريات الفردية ضمن المجموعة؛ (3) الفائز بأخر مباراة في المجموعة؛ (4) المركز المتوسط ضمن المجموعة؛ وأخيرًا (5) أفضل نتيجة من لعبة حجر-ورق-مقص من 3 مرات بين الشخصية المهمة المختارة سلفًا لكل فريق متعادل.

5.4 المجموعة 4 - Golden Games

في Golden Games، ستعاود أنت وزملائك في الفريق زيارة كل نمط من أنماط اللعبة الإبداعية السابقة في تتابع سريع. سيتم لعب المباراة الأولى على نمط لعبة Sky Station Showdown. سيتم لعب المباراة الثانية على نمط لعبة Junkyard Juke. سيتم لعب المباراة الثالثة على نمط لعبة World Run.

سيتضمن كل نمط من أنماط الألعاب، مع مراعاة ما هو موضح أدناه، فروق طفيفة في القواعد عن المجموعات السابقة كما يلي:

فروق Sky Station Showdown: يمكن لأي لاعب كسب النقاط من خلال السيطرة على دوائر الاستحواذ، لا على الشخصيات المهمة فقط.

أشكال Junkyard Juke: كل أحجام العناصر المحتملة كبيرة. لا توجد عناصر صغيرة أو متوسطة للاختيار منها.

أشكال World Run: يمتلك اللاعبون حياة واحدة لمحاولة إكمال المسار.

على الرغم مما سبق ذكره، إذا كانت المشكلات الفنية تمنع تطبيق فرق واحد أو أكثر من الفروق المذكورة أعلاه في نمط اللعبة المطبق، فيجب تشغيل نمط اللعبة هذا باستخدام مجموعة قواعدها الافتراضية.

وفقًا للشروط والأحكام المذكورة في هذه الوثيقة، ستُمنح الجوائز لكل فريق بناءً على مركزه في لوحة تسجيل أعلى النقاط في ختام كل مباراة من مباريات Golden Games.

الفائز النهائي من المجموعة من حيث قيمة الجائزة الممنوحة في جميع المباريات الثلاث (3) سيُمنح مكافأة Loot Llama الذهبية.

ستُحدد الأشواط الحاسمة للمجموعة بالترتيب المذكور أدناه:

(1) مجموع الجوائز الممنوحة ضمن المجموعة؛ (2) عدد انتصارات المباريات الفردية ضمن المجموعة؛ (3) الفائز بأخر مباراة في المجموعة؛ (4) المركز المتوسط ضمن المجموعة؛ وأخيرًا (5) أفضل نتيجة من لعبة حجر-ورق-مقص من 3 مرات بين الشخصية المهمة المختارة سلفًا لكل فريق متعادل.

6. الجوائز:

وفقًا لشروط وأحكام هذه القواعد، ستُمنح الجوائز التالية لكل فريق بناءً على مركزه في لوحة تسجيل أعلى النقاط في ختام كل مباراة:

ترتيب نهاية المباراة	الجوائز الممنوحة
الأولى	55000 دولارًا أمريكيًا
الثانية	35000 دولارًا أمريكيًا
الثالثة	20000 دولارًا أمريكيًا
الرابعة	20000 دولارًا أمريكيًا
الخامسة	10000 دولارًا أمريكيًا
السادسة	10000 دولارًا أمريكيًا
السابعة	10000 دولارًا أمريكيًا
الثامنة	10000 دولارًا أمريكيًا

في حالة التعادل في ختام أي مباراة محددة، ستمنح جميع الفرق المتعادلة الجائزة المذكورة في الجدول حسب الترتيب المعمول به.

علاوة على ذلك، سيمنح الفريق الحاصل على أكبر عدد من مكافآت Loot Llamas مكافأة Loot Llama في ختام الفعالية. في حالة التعادل، سيمنح الفريق المتعادل الحاصل على مكافأة Loot Llama الذهبية مكافأة Loot Llama.

وستبلغ شركة Epic المشاركين عبر البريد الإلكتروني المقترن بحساب كل مشترك على موقع Epic بمركزهم باعتبارهم مشتركين محتملي الفوز عند بدء الفعالية أو عبر عنوان بريد إلكتروني آخر قدمه المشاركون إلى شركة Epic وفي غضون 7 أيام من تاريخ انتهاء الفعالية، أو في أوقات أخرى تحددها Epic بشكل معقول لإرسال هذا الإشعار، وستخضع أيضًا للتحقق من التأهيل بموجب القسم (4) وكذلك الامتثال لهذه القواعد. بمجرد إرسال Epic لإشعار رسمي، يُمنح المشارك محتمل الفوز مهلة 45 يومًا من تاريخ إرسال هذا الإشعار عبر البريد الإلكتروني للرد وتقديم أي معلومات أو مواد تطلبها شركة Epic بما في ذلك الإغفاء (كما هو محدد أدناه) لأغراض التحقق من التأهيل بموجب القسم (4). ويجب إرسال المشارك محتمل الفوز لهذا الرد على عنوان البريد الإلكتروني الذي أرسلت منه شركة Epic الإشعار، أو حسب اختيار شركة Epic وحدها، على عنوان بريد إلكتروني آخر محدد في الإشعار.

يجب أن يكون تاريخ الاستلام بواسطة شركة Epic حاسمًا فيما يتعلق بامتثال المشارك محتمل الفوز للمواعيد النهائية المنصوص عليها في هذا القسم (6). وسيؤدي إخفاق أي مشارك من هذا القبيل في الرد في الوقت المناسب على أي إشعار أو طلب مواد أو معلومات إلى استبعاد هذا المشارك من كونه مشاركًا محتمل الفوز، ولا يحق لهذا المشارك الفوز بأي جوائز مرتبطة بالفعالية. وفي مثل هذه الحالات، لن يُطلق اسم أي مشارك محتمل الفوز بديل (حسبما هو محدد أدناه)، وسيحق لشركة Epic، حسب تقديرها المطلق وحدها، (أ) منح أي جائزة مالية كانت ستمنح خلافًا لذلك للمشارك المستبعد كجزء من أي بطولة مستقبلية للعبة Fortnite، (ب) أو التبرع بأي من هذه الجوائز المالية لقضايا وجهود خيرية من اختيار شركة Epic. وسيُعلن عن المشارك الفائز (يُشار إليه باسم "المشارك الفائز") بمجرد انتهاء Epic من عملية التحقق من التأهيل وفقًا لهذه القواعد.

كما سيُطالب المشاركون الفائزين بتقديم معلومات دفع معينة إلى شركة Epic، بما في ذلك أي نماذج خاصة بالمعلومات الضريبية المطلوبة لتلقي الجوائز. ويجوز لشركة Epic تعليق دفع الجوائز إذا أخفق المشارك الفائز في تقديم نماذج الدفع المعمول بها إلى شركة Epic في الوقت المناسب.

تخضع الجوائز لضريبة الدخل الفيدرالية والحكومية والمحلية المعمول بها، ويتحمل كل مشارك فائز مسؤولية (1) التحقق مع مستشاره الضريبي المحلي لتحديد الضرائب التي تنطبق عليه، (2) ودفع الضرائب المحددة لهيئة الضرائب المختصة. وتنص سياسة Epic على اقتطاع الضرائب بأسعار الاقتطاع الضريبي الاحتياطي السارية على المقيمين الأمريكيين وغير الأمريكيين. وستقدّم التقارير عن دخل الجائزة وخصم الضرائب على نموذجي 1099 - الإيرادات المتنوعة للمقيمين الأمريكيين و S-1042 للمقيمين غير الأمريكيين.

وستحدد شركة Epic طريقة دفع الجوائز حسب تقديرها وحدها، وباستثناء ما هو مطلوب خلافاً لذلك بموجب القانون المعمول به، ستُدفع جميع المدفوعات مباشرةً إلى المشارك الفائز (أو إذا كان قاصراً إلى ولي أمر هذا المشارك أو وصيه القانوني). وسيُرسل إلى المشارك الفائز "نموذج قبول الجائزة والإعفاء من المسؤولية" (يُشار إليه باسم "نموذج الإعفاء من المسؤولية"). وسيطلب من المشارك الفائز (أو إذا كان قاصراً، ولي أمر المشترك الفائز أو وصيه القانوني)، ما لم يُقيد ذلك القانون المعمول به، الانتهاء من "نموذج الإعفاء من المسؤولية" وإعادته وفقاً للمواعيد النهائية المنصوص عليها في هذا القسم (6).

7. قواعد السلوك:

يجب أن يتصرف جميع المشاركون طوال الوقت بطريقة تتفق مع (أ) قواعد السلوك (ب) والمبادئ العامة للنزاهة والمصادقية الشخصية والروح الرياضية.

يجب أن يُظهر جميع المشاركون الاحترام المتبادل فيما بينهم وكذلك تجاه مسؤولي الفعالية والمشجعين.

ولا يجوز للمشاركين التصرف بطريقة (أ) مخالفة لهذه القواعد، (ب) أو مخلة أو غير آمنة أو هدامة، (ج) أو بطريقة أخرى من شأنها أن تعكّر صفو متعة مستخدمي لعبة Fortnite الآخرين الذي تنشده شركة Epic (أو وفقاً لما تقرره Epic). ولا

يجوز للمشاركين، على وجه الخصوص، المشاركة في التصرفات المزعجة أو عديمة الاحترام، أو استخدام لغة مسيئة أو مهينة، أو تخريب اللعبة، أو إرسال رسائل البريد العشوائية، أو إجراء الهندسة الاجتماعية، أو الاحتيال، أو ممارسة أي نشاط غير قانوني.

إذا قررت شركة Epic أن مشاركتها قد خالف قواعد السلوك، فيجوز لشركة Epic تطبيق الإجراءات التأديبية التالية (حسب الاقتضاء):

- إصدار تحذير خاص أو عام (شفهي أو مكتوب) للمشارك؛
- خسارة نقاط الدورة فيما يتعلق بالمباراة (المباريات) الحالية أو المقبلة؛
- حرمان المشارك من كل أو جزء من الجوائز الممنوحة سابقاً؛
- استبعاد المشارك من المشاركة في مباراة و/أو دورة واحدة أو أكثر في الفعالية؛
- أو حرمان المشارك من المشاركة في منافسة مستقبلية واحدة أو أكثر من المنافسات التي تستضيفها Epic.

لغرض التوضيح، تخضع طبيعة ومدى الإجراءات التأديبية التي تتخذها Epic بموجب هذا القسم (7) للتقدير المطلق لشركة Epic وحدها. ويحق لشركة Epic طلب تعويضات عن الأضرار والتعويضات الأخرى من هذا المشارك لأقصى مدى يسمح به القانون المعمول به.

8. عمليات إدارة الفعالية:

يجب على جميع المشاركين تسجيل الوصول إلى الفعالية عبر دائرة التسجيل في موعد أقصاه الساعة 3 مساءً حسب التوقيت الرسمي الشرقي. وسيظل مسؤولو الفعالية على اتصال بجميع المشاركين لتقديم مستجدات الفعالية، بما في ذلك أوقات بدء الفعالية والمعلومات المهمة الأخرى. سيتم توجيه المشاركين الذين تم تسجيل وصولهم إلى منطقة الانتظار لانتظار الإعلانات السابقة للمباراة. وسيلقي مسؤولو الفعالية تنبيهًا لمدة ثلاثين (30) دقيقة على المشاركين قبل بدء الفعالية.

يجب على المشاركين تسجيل الوصول في منطقة التسجيل قبل الحصول على إذن الدخول إلى أي ساحة من ساحات المشاركين، بما في ذلك منطقة الانتظار وطابق الفعالية (يُشار إليها باسم "ساحات المشاركين"). يجب ارتداء شعارات اعتماد المشاركين طوال الوقت في موقع الفعالية وفي ساحات المشاركين الخارجية. يُمنع الأفراد غير حاملي شعارات الاعتماد من الدخول دون استثناء. لا يجوز تداول شعارات الاعتماد أو بيعها أو تأجيرها أو إعطاؤها لأي شخص.

لن يُسمح للمديرين والمدرّبين ووسائل الإعلام والأوصياء القانونيين والعائلة والأصدقاء التابعين للمشاركين بالدخول إلى ساحات المشاركين.

ستؤدي أي محاولة للغش أو التواطؤ أو التصرف السيء بشكل عام إلى الاستبعاد الفوري من الفعالية ولا يحق لأي مشارك مستبعد الفوز بأي جوائز مرتبطة بالفعالية.

قد يؤدي الفشل في الامتثال لهذه المتطلبات إلى الاستبعاد الفوري من الفعالية ولا يحق لأي مشارك مستبعد الفوز بأي جوائز مرتبطة بالفعالية.

في حالة حدوث عطل أو خلل فني في المباراة، يجوز لمسؤولي الفعالية إلغاء نتائج المباراة.

9. الشروط:

تخضع الفعالية لهذه القواعد. بمجرد المشاركة في الفعالية، يوافق كل مشارك (أو إذا كان قاصرًا ولي أمر المشارك أو وصيه القانوني نيابةً عن هذا المشارك) على ما يلي: (أ) الالتزام الكامل بهذه القواعد (بما في ذلك قواعد السلوك) والقرارات التي تتخذها شركة Epic والتي تعتبر نهائية وملزمة، (ب) والتخلي عن أي حق في إدعاء وجود أي غموض في هذه الفعالية أو القواعد، إلا إذا كان ذلك محظورًا بموجب القانون. وبمجرد قبول الجائزة، فإن المشارك الفائز (أو إذا كان قاصرًا، ولي أمر المشارك الفائز أو وصيه القانوني الذي ينوب عنه) يوافق على إعفاء Epic من أي وكل الالتزامات أو الخسائر أو التعويضات الناشئة عن منح الجائزة أو المتعلقة بها أو استلام و/أو استخدام أو إساءة استخدام هذه الجائزة أو المشاركة في أي أنشطة متعلقة بالجائزة. ولا تتحمل شركة Epic مسؤولية: (1) أعطال نظام الهاتف أو جهاز الهاتف أو أجهزة الحاسوب أو البرامج أو الحاسوب أو غيرها من الأعطال الفنية أو فقدان أو انقطاع الاتصال أو حالات التأخير أو أخطاء الإرسال؛ (2) أو تلف البيانات أو سرقتها أو تدميرها أو الوصول غير المصرح به أو تعديل أي مدخلات أو مواد أخرى؛ (3) أو أي إصابات

أو خسائر أو أضرار من أي نوع بما في ذلك حالات الوفاة التي سببتها الجائزة أو الناتجة عن قبول الجائزة أو امتلاكها أو استخدامها أو المشاركة في الفعالية؛ (4) أو أي أخطاء طباعة أو مطبعية أو إدارية أو تكنولوجية في أي مواد مقترنة بالفعالية. ويحق لشركة Epic إلغاء الفعالية أو إيقافها حسب تقديرها وحدها أو نتيجة لظروف خارجة عن إرادتها بما في ذلك الكوارث الطبيعية. ويجوز لشركة Epic استبعاد أي مشارك من المشاركة في الفعالية أو منحه جائزة إذا حددت Epic، حسب تقديرها وحدها، أن هذا المشارك يحاول تفويض العملية المشروعة للفعالية عن طريق الاحتيال أو الاختراق أو الخداع أو أي ممارسات لعب غير عادلة تهدف لمضايقه أي مشاركين آخرين أو ممثلين لدى شركة Epic أو الإساءة إليهم أو تهديدهم أو تفويضهم أو إزعاجهم. وستفصل القوانين الداخلية لولاية كارولينا الشمالية في النزاعات المتعلقة بهذه القواعد و/أو الفعالية. ويحق لشركة Epic إلغاء الفعالية أو تعديلها أو إيقافها، حسب تقديرها وحدها، وذلك في حالة إذا تسبب فيروس أو خلل أو مشكلة بالحاسوب أو وصول غير مصرح به أو أسباب أخرى خارجة عن إرادة Epic في إفساد إدارة الفعالية أو أمانها أو اللعب فيها بطريقة مناسبة. ويجوز اعتبار أي محاولة إتلاف أو تفويض للعملية المشروعة للفعالية بشكل متعمد انتهاكًا للقوانين الجنائية والمدنية وقد يؤدي ذلك إلى استبعاد اللاعب من المشاركة في الفعالية. وفي حالة حدوث ذلك، يحق لشركة Epic طلب إصلاحات وتعويضات عن الأضرار (بما في ذلك رسوم المحاماة) بأقصى حد يسمح به القانون، بما في ذلك الملاحقة الجنائية. ويحق لشركة Epic استبعاد أي مشارك تجده يعبث بعملية الإدخلات أو إدارة الفعالية أو يخالف هذه القواعد. ولا تتحمل شركة Epic مسؤولية أي مشاكل أو خلل أو أعطال قد تواجه المشاركين. وتخضع هذه الفعالية لكل القوانين الفيدرالية والحكومية والمحلية المعمول بها.

9. الدعاية:

يحق لشركة Epic استخدام اسم و/أو رسم و/أو صورة و/أو فيديو و/أو إحصائيات ألعاب الفيديو أو معرف حساب Epic لأي مشارك لأغراض الدعاية في أي وسائط إعلامية في جميع أنحاء العالم قبل تاريخ نهاية الفعالية أو أثنائه أو بعده وبشكل دائم في حدود نشر الفعالية فقط دون المطالبة بأي تعويض أو دون المراجعة المسبقة ما لم يكن ذلك محظورًا على وجه التحديد بموجب القانون.

10. التنازل عن حق المحاكمة أمام هيئة المحلفين:

ما لم يكن محظورًا بموجب القانون المعمول به وبمقتضى المشاركة في هذه الفعالية، يتنازل كل مشارك بلا رجعة وبشكل دائم بموجب هذه الوثيقة عن أي حق للتحكيم أمام هيئة المحلفين فيما يتعلق بأي دعاوى قضائية، تنشأ بصورة مباشرة أو غير مباشرة عن هذه الفعالية أو بموجبها أو فيما يتصل بها، وأي مستندات أو اتفاقيات مبرمة فيما يتعلق بها، وأي جوائز متاحة متعلقة بها، وأي معاملات منصوص عليها بموجب هذه الوثيقة أو الفعالية.

11. الخصوصية:

يُرجى الرجوع إلى سياسة خصوصية Epic الموجودة على الرابط التالي - <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> لمعرفة المعلومات المهمة المتعلقة بتجميع شركة Epic للمعلومات الشخصية واستخدامها والإفصاح عنها.

مؤسسة © 2019 Epic Games، جميع حقوق النشر محفوظة.