

# Fortnite World Cup

## Finais do Creative

### Regras Oficiais do Evento

Ao participar das Finais do Fortnite World Cup Creative (“**Finais do Creative**” ou “**Evento**”), os Participantes (conforme definido abaixo) concordam (ou, se for menor de 18 anos ou menor de idade conforme a maioria definida no país de residência do Participante (“**Menor**”), o pai/mãe ou representante legal do Participante concorda em nome do Participante) em estar vinculado por estas Regras Oficiais do Evento para as Finais do Fortnite World Cup Creative (“**Regras**”), que são vinculantes e finais em assuntos relacionados a este Evento.

#### 1. **SUMÁRIO:**

Nas Finais do Creative você e três (3) colegas de equipe serão colocados contra sete (7) outras equipes concorrentes ao jogar quatro (4) sets (cada, um “**Set**”) de três (3) diferentes modos de jogo do Fortnite Creative durante o Evento, para um total de (12) partidas. Sujeitos aos termos e condições destas Regras, os prêmios serão concedidos a cada equipe com base em sua colocação no quadro de liderança (“**Quadro de liderança**”) após a conclusão de cada partida, sendo que um Loot Llama será concedido ao vencedor geral de cada Set. Após a conclusão dos quatro (4) Sets e condicionalmente aos termos e condições deste documento, a equipe com mais Loot Llamas receberá um prêmio adicional de US\$ 1.000.000 (o “**Bônus Loot Llama**”).

## 2. COMO FAZER A INSCRIÇÃO:

Para participar do Evento, o Participante precisa antes ganhar e aceitar (ou, se for Menor, o pai/mãe ou representante legal do Participante deve antes ganhar e aceitar em nome do Participante) um lugar nas Finais do Creative como concorrente no Fortnite World Cup Creative Competitions ou no Fortnite World Cup Bonus Creative Competitions.

## 3. PERÍODO DO EVENTO:

O Evento está programado para começar no Arthur Ashe Stadium em Flushing, Nova Iorque, em 26 de julho de 2019 às 14h EST e terminar aproximadamente às 18h EST.

## 4. QUALIFICAÇÃO:

Para se qualificar para o Evento, você (“**Participante**”) precisa:

- ter pelo menos 13 anos de idade (ou outra idade maior que possa ser exigida no país de residência do jogador);
- ser um licenciado válido do Fortnite nos termos do Contrato de Licença de Usuário Final do Fortnite (“EULA”) (<https://www.epicgames.com/fortnite/eula>);
- ganhar e aceitar (ou, se for Menor, seu pai/mãe ou representante legal precisa ganhar e aceitar em seu nome) um lugar nas Finais do Creative como concorrente no Fortnite World Cup Creative Competitions ou no Fortnite World Cup Bonus Creative Competitions; e
- concordar (ou, se for Menor, pedir que seu pai/mãe ou representante legal concorde em seu nome) em estar vinculado por, e cumprir, os Código de

Conduta das Finais do Fortnite Creative estabelecido na Seção 7 (o “**Código de Conduta**”).

O Evento está aberto a Participantes do mundo todo, mas é nulo onde é restringido ou proibido por lei.

Funcionários, diretores, agentes e representantes da Epic Games, Inc. (“**Epic**”) inclusive agências de promoção, publicidade e assuntos legais da Epic) e seus familiares imediatos (definidos como cônjuge, mãe, pai, irmãs, irmãos, filhos, filhas, tios, tias, sobrinhos, sobrinhas, avós e sogros independentemente de onde residam) e aqueles que residem em suas casas (sejam parentes ou não) e toda pessoa ou entidade conectada à produção ou administração do Evento e toda matriz, coligada, subsidiária, agente e representante da Epic não se qualificam.

A Epic reserva-se o direito de desqualificar qualquer Participante, a seu critério exclusivo, por qualquer razão, inclusive sem limitação, se a Epic determinar que esse Participante está trapaceando, invadindo, assediando, usando linguagem abusiva ou ofensiva, conspirando, compartilhando contas, fazendo colusão, sabotando, *spamming*, engajamento em engenharia social, *scamming* ou outros que violem o EULA ou o Código de Conduta da Fortnite.

## **5. FORMATO:**

As equipes competirão em quatro (4) Sets de três (3) modos diferentes de Fortnite Creative. A equipe vencedora dos Sets 1, 2 e/ou 3 receberá um Loot Llama. A equipe vencedora do Set 4 receberá um Golden Loot Llama. Após a conclusão do Evento e

condicionalmente aos termos e condições deste documento, a equipe com mais Loot Llamas receberá o Bônus Loot Llama. No caso de empate, a equipe empatada que detém o Golden Loot Llama receberá o Bônus Loot Llama.

Durante cada partida, as equipes serão pontuadas com base nas regras específicas do jogo para essa partida e, condicionalmente aos termos e condições deste documento, receberão prêmios com base em sua colocação no Quadro de Liderança após a conclusão da partida, em conformidade com a Seção 6. A equipe com mais prêmios em dinheiro concedidos em um determinado Set será considerada a vencedora desse Set.

#### 5.1 Set 1 - Sky Station Showdown

No Sky Station Showdown, você e seus colegas de equipe serão colocados contra as outras equipes enquanto sua equipe tenta apoiar seu “VIP” designado (o “VIP”) enquanto ele ou ela ganha pontos ao reter círculos de captura (individualmente, “**Círculo de Captura**”) localizados no mapa. O mapa contém quatro (4) Círculos de Captura no total, com o círculo central valendo mais pontos por segundo. Todos da sua equipe precisam fazer tudo que puderem para apoiar o VIP porque somente o VIP pode ganhar pontos ao reter os Círculos de Captura. Somente um (1) VIP pode ganhar pontos de qualquer Círculo de Captura determinado por vez; vários VIP ou jogadores adversários em um Círculo de Captura ganham 0 pontos. Os jogadores terão *respawning* habilitado. Após a conclusão de cada partida e condicionalmente aos termos e condições deste documento, os prêmios serão concedidos a cada equipe com base em sua colocação no Quadro de Liderança.

As equipes serão pontuadas para cada partida Sky Station com base no seguinte sistema de pontuação:

A cada um (1) segundo um único VIP é incontestado em um Círculo de Captura externo (Círculos A, B ou C): +3 pontos/por segundo para a equipe do VIP que captura.

A cada um (1) segundo um único VIP é incontestado em um Círculo de Captura central (Círculo D): +12 pontos/por segundo para a equipe do VIP que captura.

Somente o VIP de cada equipe pode pegar a Lâmina do Infinito. Se qualquer membro não VIP de uma equipe pegar a Lâmina do Infinito, sua equipe será considerada a que terminou em último lugar na partida.

A partida terminará depois que a primeira equipe atingir 1.000 pontos ou o tempo limite expirar, o que ocorrer primeiro.

O vencedor geral do Set com base em prêmios concedidos nas três (3) partidas receberá um Loot Llama.

Desempates do set serão determinados na ordem apresentada abaixo:

1) Total de prêmios concedidos no Set; 2) número de vitórias em partidas individuais no Set; 3) vencedor da última partida do Set; 4) colocação média no Set; e finalmente 5) uma partida melhor de 3 pedra-papel-tesoura entre os VIP de cada equipe empatada.

## 5.2 Set 2 - Junkyard Juke

No Junkyard Juke, você e seus colegas de equipe serão colocados contra as outras equipes em um jogo baseado em rodadas. Em cada rodada, equipes designadas

“**Props**” tentarão se transformar em um Prop e chegar à fornalha central para serem recicladas. Dependendo do tamanho da Prop, serão concedidos pontos à sua equipe toda vez que você ou um colega de equipe consegue entrar na fornalha central.

Equipes designadas “**Guards**” tentarão atirar nas Props para impedir sua entrada na fornalha e, por extensão, negando pontos.

As equipes serão pontuadas para cada partida Junkyard Juke com base no seguinte sistema de pontuação:

Prop grande reciclado - 10 pontos

Prop médio reciclado - 5 pontos

Prop pequeno reciclado - 2 pontos

Props em cada categoria de tamanho são classificados em grupos dentro dos locais de *spawn* de cada equipe. Cada rodada terá a duração de três (3) minutos, com cada equipe passando à função de Guards uma vez aleatoriamente dentre as quatro (4) rodadas. Após a conclusão da rodada 4, a equipe com mais pontos combinados será considerada a vencedora da partida.

*Respawns* são habilitados e ocorrerão após eliminação ou reciclagem. Jogadores Prop podem reciclar tantas vezes quantas possível dentro do tempo alocado para a rodada.

Os jogadores Prop só podem mudar props após o *respawning*. A reutilização da pistola Prop depois de já ter se transformado em um Prop é proibida.

Após a conclusão de cada partida e condicionalmente aos termos e condições deste documento, os prêmios serão concedidos a cada equipe com base em sua colocação no Quadro de Liderança.

O vencedor geral do Set com base em prêmios concedidos nas três (3) partidas receberá um Loot Llama.

Desempates do set serão determinados na ordem apresentada abaixo:

1) Total de prêmios concedidos no Set; 2) número de vitórias em partidas individuais no Set; 3) vencedor da última partida do Set; 4) colocação média no Set; e finalmente 5) uma partida melhor de 3 pedra-papel-tesoura entre os VIP eleitos anteriormente de cada equipe empatada.

### 5.3 Set 3 - World Run

Em World Run, você e seus colegas de equipes serão colocados contra as outras equipes enquanto sua equipe tenta chegar à linha final enquanto coleta moedas distribuídas no mapa. Para completar a corrida, as equipes precisam coletar todas as moedas em sua pista de corrida. Qualquer membro da equipe pode coletar uma moeda, e as moedas coletadas contarão para o total geral da equipe.

O mapa contém vários pontos de verificação que servirão com pontos de *respawn* caso um jogador seja eliminado por uma armadilha ao longo do caminho até a linha de chegada. As equipes não podem interagir entre si durante a corrida. Os jogadores terão *respawning* habilitado. Após a conclusão de cada partida World Run e

condicionalmente aos termos e condições deste documento, os prêmios serão concedidos a cada equipe com base em sua colocação no Quadro de Liderança.

As equipes serão classificadas para cada partida World Race com base no seguinte sistema de pontuação:

Cada moeda coletada - 1 ponto para a equipe que coleta

Todas as moedas coletadas - carimbo de “primeiro a chegar”

Após a conclusão de cada partida, as equipes serão classificadas pelo número de moedas coletadas, seguido pela ordem de sequência de equipes que coletaram todas as moedas em sua pista com base nos carimbos de hora dessas equipes.

A partida terminará depois que todas as equipes coletarem todas as moedas em suas respectivas pista ou quando o tempo limite expirar, o que ocorrer primeiro.

O vencedor geral do Set com base em prêmios concedidos nas três (3) partidas receberá um Loot Llama.

Desempates do set serão determinados na ordem apresentada abaixo:

1) Total de prêmios concedidos no Set; 2) número de vitórias em partidas individuais no Set; 3) vencedor da última partida do Set; 4) colocação média no Set; e finalmente 5) uma partida melhor de 3 pedra-papel-tesoura entre os VIP eleitos anteriormente de cada equipe empatada.

#### 5.4 Set 4 - Golden Games



Em Golden Games, você e seus colegas de equipe revisitarão cada modo de jogo do Fortnite Creative em rápida sucessão. A partida 1 será jogada no modo de jogo Sky Station Showdown. A partida 2 será jogada no modo de jogo Junkyard Juke. A partida 3 será jogada no modo de jogo World Run.

Sujeito aos itens abaixo, cada modo de jogo terá ligeiras variações de regras em relação aos Sets anteriores, como segue:

Variação do Sky Station Showdown: cada jogador pode ganhar pontos ao reter individualmente os Círculos de Captura, não apenas os VIP.

**Variação do Junkyard Juke: todos os possíveis tamanhos de Prop são grandes. Não há Props pequenos ou médios disponíveis.**

**Variação do World Run: os jogadores têm uma única vida para concluir o percurso.**

Não obstante o precedente, se problemas técnicos impedirem a implementação de uma ou mais das variações enumeradas acima no modo de jogo aplicável, esse modo de jogo será jogado usando seu conjunto de regras padrão.

Após a conclusão de cada partida Golden Games e condicionalmente aos termos e condições deste documento, os prêmios serão concedidos a cada equipe com base em sua colocação no Quadro de Liderança.

O vencedor geral do Set com base em prêmios concedidos nas três (3) partidas receberá um Golden Loot Llama.

Desempates do set serão determinados na ordem apresentada abaixo:

1) Total de prêmios concedidos no Set; 2) número de vitórias em partidas individuais no Set; 3) vencedor da última partida do Set; 4) colocação média no Set; e finalmente 5) uma partida melhor de 3 pedra-papel-tesoura entre os VIP eleitos anteriormente de cada equipe empatada.

## 6. PRÊMIOS

Após a conclusão de cada partida e condicionalmente aos termos e condições destas Regras, os seguintes prêmios serão concedidos a cada equipe com base em sua colocação no Quadro de Liderança:

Classificação no final da partida	Prêmios concedidos
1º	US\$ 55.000
2º	US\$ 35.000
3º	US\$ 20.000
4º	US\$ 20.000
5º	US\$ 10.000
6º	US\$ 10.000
7º	US\$ 10.000
8º	US\$ 10.000

No caso de empate ao final de uma determinada partida, todas as equipes empatadas receberão o prêmio indicado na tabela para a classificação aplicável.

Além disso, a equipe com mais Loot Llamas ao final do Evento receberá o Bônus Loot Llama. No caso de empate, a equipe empatada que detém o Golden Loot Llama receberá o Bônus Loot Llama.

Os Participantes serão notificados pela Epic sobre seus status de Participante vencedor potencial no endereço de e-mail associado à conta Epic desse Participante no início do Evento ou outro endereço de e-mail fornecido por esses Participantes à Epic, dentro de 7 (sete) dias da conclusão do Evento ou em outro momento exigido pela Epic para essa notificação, e estarão sujeitos à verificação de qualificação de acordo com a Seção 4 e conformidade com estas Regras. Mediante notificação formal da Epic, um Participante vencedor potencial terá 45 dias da data de envio dessa notificação por e-mail para responder e fornecer qualquer informação ou materiais solicitados pela Epic, inclusive a Quitação (conforme definição abaixo) para fins de verificação de qualificação de acordo com a Seção 4. Essa resposta de um Participante vencedor potencial deve ser entregue no endereço de e-mail do qual a notificação da Epic foi enviada ou, a critério exclusivo da Epic, a outro endereço de e-mail especificado na notificação.

A data de recebimento pela Epic será decisiva para a conformidade de um Participante vencedor potencial com os prazos previstos nesta Seção 6. Se o Participante vencedor potencial não responder em tempo hábil a qualquer notificação ou solicitação de materiais ou informações ele será desqualificado como Participante vencedor potencial, e esse Participante não terá direito a ganhar prêmios em conexão com o Evento. Nesses casos, nenhum Participante Vencedor (conforme definição abaixo) será nomeado, e a Epic terá o direito, a seu critério exclusivo e absoluto, de (a) conceder

quaisquer valores de prêmios que teriam sido concedidos a esse Participante desqualificado como parte de um futuro torneio do Fortnite ou (b) doar esses valores de prêmios a causas e trabalhos de caridade da escolha da Epic. O Participante vencedor (“**Participante Vencedor**”) só será anunciado depois que o processo de verificação for concluído pela Epic de acordo com estas Regras.

Os Participante Vencedores também precisarão fornecer algumas informações de pagamento à Epic, inclusive formulários de informação sobre imposto exigidos para receber os prêmios. A Epic pode reter o pagamento dos prêmios se o Participante Vencedor não fornecer os formulários de pagamento aplicáveis à Epic em tempo hábil.

OS PRÊMIOS ESTÃO SUJEITOS A IMPOSTOS FEDERAIS, ESTADUAIS E LOCAIS APLICÁVEIS, SENDO RESPONSABILIDADE DE CADA PARTICIPANTE VENCEDOR (I) VERIFICAR COM SEU CONSULTOR FISCAL LOCAL PARA DETERMINAR QUAIS IMPOSTOS SE APLICAM AO FINALISTA E (II) PAGAR ESSES IMPOSTOS À AUTORIDADE FISCAL COMPETENTE. É política da Epic reter imposto de acordo com as alíquotas de retenção preventiva em vigor para residentes e não residentes dos EUA. A renda do prêmio e o imposto retido serão reportados nos formulários 1099-MISC para residentes dos EUA e 1042-S para não residentes dos EUA.

A Epic determinará o método de pagamento para os prêmios a seu critério exclusivo e, salvo exigência em contrário na lei aplicável, todos os pagamentos serão feitos diretamente ao Participante Vencedor (ou se for um Menor, ao pai/mãe ou representante legal do Participante Vencedor). Os Participantes Vencedores receberão um Formulário de Aceitação do Prêmio e de Quitação (“**Quitação**”). Salvo restrição na

lei aplicável, o Participante Vencedor (ou se for um Menor, o pai/mãe ou representante legal do Participante Vencedor) precisará preencher e devolver a Quitação de acordo com os prazos previstos nesta Seção 6.

## **7. CÓDIGO DE CONDUTA:**

Todos os Participantes precisam se comportar de maneira sempre coerente com (a) o Código de Conduta e (b) os princípios gerais de integridade pessoal, honestidade e espírito esportivo.

Os Participantes devem respeitar outros Participantes, os administradores do Evento e os fãs.

Os Participantes não podem apresentar comportamento (a) que viole estas Regras, (b) seja perturbador, inseguro ou destrutivo ou (c) que seja de outro modo prejudicial ao aproveitamento do Fortnite por outros usuários conforme pretendido pela Epic (conforme decidido pela Epic). Em particular, os Participantes não podem se envolver em conduta assediante ou desrespeitosa, uso de linguagem abusiva ou ofensiva, sabotagem de jogos, spamming, engenharia social, scamming ou qualquer atividade ilegal.

Se a Epic decidir que um Participante violou o Código de Conduta, a Epic poderá tomar as seguintes medidas disciplinares (conforme aplicável):

- Emitir um aviso público ou privado (verbal ou escrito) ao Participante;

- Perda de pontos da sessão para a(s) partida(s) atual(is) ou futura(s);
- Perda de todos ou qualquer parte dos prêmios concedidos anteriormente ao Participante;
- Desqualificar o Participante de participação em uma ou mais partidas e/ou sessões no Evento; ou
- Impedir o Participante de participar em uma ou mais competições futuras hospedadas pela Epic.

Para clareza, a natureza e a extensão da medida disciplinar tomada pela Epic de acordo com esta Seção 7 será a critério exclusivo e absoluto da Epic. A Epic reserva-se o direito de pleitear indenização e outros recursos desse Participante na extensão máxima permitida pelas leis aplicáveis.

## **8. OPERAÇÕES DO EVENTO:**

Todos os Participantes devem fazer o check-in no Evento na área de registro, no máximo às 15h EST. Os administradores do Evento permanecerão em contato com todos os Participantes para fornecer atualizações sobre o Evento, incluindo horários de início do Evento e outras informações importantes. Após o check-in, os Participantes serão direcionados à área de espera para aguardar os anúncios antes da partida. Os administradores do Evento fornecerão aos Participantes um aviso de trinta (30) minutos antes do início do Evento.

Os Participantes devem fazer check-in na área de registro para receber acesso a qualquer área para Participantes, o que inclui a área de espera e a área do Evento (as “**Áreas para Participantes**”). Os crachás com as credenciais do Participante devem ser usados o tempo todo enquanto no local e nas áreas externas para Participantes. Indivíduos sem credenciais serão proibidos de entrar, sem exceção. As credenciais não podem ser negociadas, vendidas, alugadas nem dadas a ninguém.

Gerentes, coaches, mídia, responsáveis, família e amigos de Participantes não serão permitidos nas Áreas para Participantes.

Qualquer tentativa de trapaça, conluio ou má conduta geral resultará em desqualificação imediata do Evento e os Participantes assim desqualificados não terão direito a ganhar prêmios em conexão com o Evento.

Deixar de cumprir essas exigências poderá resultar em desqualificação imediata do Evento e os Participantes assim desqualificados não terão direito a ganhar prêmios em conexão com o Evento.

No caso de uma falha técnica na partida, os administradores do Evento poderão anular os resultados da partida.

## **9. CONDIÇÕES:**

O Evento está sujeito a estas Regras. Ao participar, cada Participante concorda (ou se for Menor, o pai/mãe ou representante legal do Participante concorda em nome do Participante): (a) em estar vinculado por estas Regras completas (inclusive o Código de Conduta) e pelas decisões da Epic, que serão finais e vinculantes; e (b) em renunciar a

qualquer direito de alegar ambiguidade no Evento ou nestas Regras, salvo se proibido por lei. Ao aceitar um prêmio, o Participante vencedor concorda (ou se for Menor, o pai/mãe ou representante legal do Participante concorda em nome do Participante vencedor) em liberar a Epic de toda e qualquer responsabilidade, perda ou dano resultante de ou relacionado com a concessão, recebimento e/ou uso ou abuso do prêmio ou participação em qualquer atividade relacionada com esse prêmio. A Epic não será responsável por: (i) falhas de sistemas telefônicos, telefones ou hardware e software de computador ou outras falhas técnicas ou de computadores, perdas de conexão, desconexões, atrasos ou erros de transmissão; (ii) corrupção, roubo, destruição de dados, acesso não autorizado a dados ou alteração de entrada ou outros materiais; (iii) lesões, perdas ou danos de qualquer natureza, inclusive morte causada pelo prêmio ou resultante da aceitação, posse ou uso de um prêmio ou da participação no Evento; ou (iv) qualquer erro de impressão, tipográfico, administrativo ou tecnológico em quaisquer materiais associados ao Evento. A Epic reserva-se o direito de cancelar ou suspender o Evento a seu critério exclusivo ou devido a circunstâncias fora de seu controle, incluindo catástrofes naturais. A Epic pode desqualificar qualquer Participante da participação no Evento ou de ganhar prêmios se, a seu critério exclusivo, determinar que o Participante está tentando prejudicar a operação legítima do Evento por meio de trapaça, invasão, engano ou outras práticas de jogo injustas com o objetivo de aborrecer, abusar, ameaçar, prejudicar ou assediar outros Participantes ou representantes da Epic. As leis locais do Estado da Carolina do Norte regerão controvérsias relativas a estas Regras e/ou ao Evento. A Epic reserva-se o direito de, a seu critério exclusivo, cancelar, modificar ou suspender o Evento se um vírus, bug,



problema de computador, intervenção não autorizada ou outras causas fora do controle da Epic corromperem a administração, a segurança ou o jogo apropriado no Evento. Qualquer tentativa de prejudicar ou comprometer a operação legítima do Evento poderá constituir violação de leis penais e civis e resultará na desqualificação da participação no Evento. Se alguma tentativa desse tipo for feita, a Epic reserva-se o direito de recorrer a recursos e pleitear indenização (inclusive honorários advocatícios) na extensão máxima permitida por lei, incluindo processo criminal. A Epic reserva-se o direito de desqualificar qualquer Participante se constatar que ele está violando o processo de entrada ou a operação do Evento, bem como estas Regras. A Epic não se responsabiliza por problemas, bugs ou falhas que os Participantes possam encontrar. Este Evento está sujeito a todas as leis federais, estaduais e locais.

## **9. PUBLICIDADE:**

A Epic reserva-se o direito de usar o nome, identificação, imagem, vídeo, estatísticas de jogadas e/ou ID de conta Epic de qualquer Participante para fins de publicidade antes, durante ou após a data de término do Evento, em qualquer mídia, em todo o mundo, perpetuamente, mas somente em conexão com a publicidade do Evento, sem qualquer remuneração ou avaliação prévia, salvo se especificamente proibido por lei.

## **10. RENÚNCIA A JULGAMENTO POR JÚRI:**

Exceto se proibido pelas leis aplicáveis e como condição para participar deste Evento, cada Participante renuncia irrevogável e perpetuamente a qualquer direito que possa ter a julgamento por júri com relação a qualquer litígio direta ou indiretamente resultante ou relacionado com este Evento, qualquer documento ou contrato celebrado

em conexão com este instrumento, qualquer prêmio disponível em conexão com este instrumento e quaisquer transações contempladas por meio deste.

## **11. PRIVACIDADE:**

Consulte a política de privacidade da Epic localizada em <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> para informações importantes relativas à coleta, uso e divulgação de informações pessoais pela Epic.

© 2019 Epic Games, Inc. Todos os direitos reservados.