

Términos de licencia de eventos de Fortnite

1. Antecedentes y aceptación

- a. Estos Términos de licencia de eventos de Fortnite (estos **“Términos”**) contienen las condiciones legales bajo las cuales Epic Games, Inc. (**“Epic”**) le otorgará una licencia limitada para operar y usar Fortnite (el **“Juego”**) en conexión con esos eventos y torneos que cumplan con los criterios de calificación especificados en la Sección 2 a continuación (los **“Criterios de Calificación”**; y cada uno de dichos eventos o torneos, un **“Evento”**). Para evitar dudas, cualquier evento o torneo que no cumpla con todos los Criterios de Calificación está, en ausencia de un acuerdo por escrito firmado por usted y por Epic, sin licencia y sin autorización.
- b. Para producir, organizar u operar un Evento, usted deberá estar de acuerdo (o, en caso de ser menor de 18 años de edad o la mayoría de edad según se defina en su país de residencia (un **“Menor”**), sus padres o tutores legales deberán estar de acuerdo en su nombre) en cumplir con estos Términos en todo momento. Al operar, jugar o usar el Juego en cualquier Evento, o al continuar operando, jugando o usando el Juego en un Evento después de un cambio a estos Términos, usted (o, si es un Menor, sus padres o tutor legal) confirma que ha aceptado estos Términos. Usted está de acuerdo (o, si es un Menor, sus padres o tutor legal están de acuerdo) en que, una vez que haya aceptado estos Términos (o, si es un Menor, sus padres o tutor legal), los mismos son legalmente vinculantes al igual que cualquier acuerdo escrito firmado por usted (o, si es un Menor, sus padres o tutor legal).
- c. Si usted es un Menor, el uso de **“usted”** y **“su”** en estos Términos hace referencia a usted como el organizador del Evento y a los padres o tutor legal que otorgan la autorización, según corresponda.

2. Criterio de Calificación para los eventos

- a. Con excepción de lo acordado de otro modo por parte de Epic por escrito (incluido por correo electrónico), un Evento tiene licencia bajo estos Términos solo si cumple con cada uno de los siguientes criterios:
 - El Evento solo se llevará a cabo por Internet (es decir, no se jugará el Juego en ningún recinto o lugar físico);
 - El Evento no se transmite en televisión;
 - Usted no restringe ni regula la participación en, o la visualización de, el Evento en cuanto a las tarifas de boletos o de ingreso pagadas, suscripciones pagadas, o cualquier otro requisito de compra del jugador;
 - No organiza ni celebra más de un (1) Evento por semana;
 - El Evento no dura más de tres (3) días calendario consecutivos;
 - Si el Evento se comercializa o promociona con el nombre o la marca comercial de un patrocinador corporativo (un **“Patrocinador de Título”**) y/o cualquier Activo de Epic (según se define a continuación), (i) el Evento no tiene más de un (1) Patrocinador de Título, y (ii) el nombre o la marca comercial o el Activo de Epic del Patrocinador de Título (según corresponda) solamente se incluye en el logotipo específico del Evento. Para evitar dudas, esto prohíbe cualquier marca **“Presentada por”** o **“Desarrollada por”** cuando los Activos de Epic se presentan en relación con el Evento;

- Usted paga todos los costos y gastos asociados con la operación, administración u organización de su Evento, tal como se estipula en la Sección 3 a continuación;
- La publicidad y promoción del Evento cumplen con los términos de la Sección 5 a continuación, la Guía de estilo (según se define a continuación), y la Lista de patrocinadores restringidos en la Sección 6;
- El Evento no incorpora ni incluye ningún contenido pornográfico o material solo para adultos (según lo determinado por Epic);
- El evento no involucra el consumo de alcohol como parte de su estructura de competencia (como un juego de beber);
- Usted no realiza ni promueve apuestas o juegos de azar en ningún partido de un Evento, o beneficio, ya sea directa o indirectamente, de apuestas o juegos de azar en ningún partido de un Evento;
- Los premios del Evento (si existieran) se deben establecer con antelación, se deben establecer claramente en las Reglas del Evento (según se define a continuación), y no pueden ser una función de, o de otro modo depender de, la cantidad de participantes del Evento;
- La compensación total pagada a todos los jugadores o equipos no excede los \$25,000 USD por un solo Evento organizado o llevado a cabo por usted (según se describe más adelante en la Sección 2(b) a continuación);
- Las contribuciones totales proporcionadas por los patrocinadores para usted o para los jugadores y/o equipos no exceden los \$25,000 USD para un único Evento organizado o llevado a cabo por usted (según se describe más adelante en la Sección 2(b) a continuación);
- Las Reglas del Evento y todos los materiales de mercadeo, incluidos los Materiales del Evento (según se definen a continuación), deben contener o exhibir el siguiente descargo de responsabilidad: “Este evento no está patrocinado, avalado ni administrado por Epic Games, Inc.”;
- No proporciona datos de jugadores, estadísticas o resultados de partidos de su Evento a empresas que participen en deportes de fantasía o apuestas en deportes electrónicos o que utilicen datos de jugadores, estadísticas o resultados de partidos para o relacionados con deportes de fantasía o apuestas o juegos de azar en deportes electrónicos; y
- El evento cumple con todas las leyes aplicables.

Además de lo anterior, si un Evento requiere acceso a un partido privado, debe solicitar por separado la capacidad de crear partidos privados en la siguiente dirección de correo electrónico: TournamentRequests@epicgames.com. La aprobación o rechazo de su solicitud queda a la entera discreción de Epic, según la información de respaldo que usted envíe. Su solicitud debe incluir la fecha(s), ubicación del Evento, cualquier marca/creación pertinente, total de premios (si hubiera), reglas/estructura y URL si ya existe presencia en la web.

Tenga en cuenta que la capacidad de crear partidos privados no incluye el acceso a las herramientas del espectador o los sistemas de puntajes. Actualmente, estas herramientas no están disponibles para torneos de terceros (es decir, los torneos no celebrados por Epic).

- b. Al calcular la compensación pagada o las contribuciones proporcionadas en relación con cualquier Evento, se contabilizarán todas las partidas de valor (en efectivo y no en efectivo), incluida la

remuneración pagada o las contribuciones proporcionadas en forma de premios, carteras, salarios, premios no monetarios (como hardware o equipo de juego), gastos de viaje y alojamiento, ropa o mercancía provista por un patrocinador, y las cuotas de participación.

- c. En caso de una disputa entre usted y Epic relacionada con la aplicación de los Criterios de Calificación a sus Eventos, incluyendo si uno o más de sus Eventos cumple o no con los Criterios de Calificación, la decisión de Epic, hecha a su exclusivo criterio, será final y vinculante.

3. Producción de los Eventos

- a. Usted es el único responsable de todos los Eventos que organice, produzca o lleve a cabo, y de todos los costos, gastos y responsabilidades incurridos por usted o en su nombre en relación con dichos Eventos (incluidos, entre otros, costos de producción, gastos de ventas y comercialización, y todos los impuestos, uso, valor agregado e impuestos similares de las ventas).
- b. Usted es el único responsable de (i) cumplir con todas las leyes aplicables relacionadas con sus Eventos y la participación de los jugadores en esos Eventos, (ii) obtener todas las aprobaciones gubernamentales, licencias y permisos necesarios para organizar o llevar a cabo cualquier Evento, y (iii) asegurar el cumplimiento de los requisitos de elegibilidad de edad y trabajo de los jugadores aplicables en la jurisdicción donde se desarrolla el evento. Si su Evento requiere autorización, consentimiento, exención, licencia o permiso de algún tercero, usted es el único responsable de, y deberá obtener a costo suyo, dicha autorización, consentimiento, exención, licencia o permiso.
- c. Sin limitación de lo anterior en la Sección 3(b), usted es el único responsable de determinar si la ley aplicable en su jurisdicción permite que el organizador de un Evento pague u otorgue premios en efectivo o no efectivo a jugadores o equipos.
- d. Usted reconoce y acepta expresamente que ni usted ni ninguna persona que trabaje para usted o con usted tienen derecho al reembolso por parte de Epic de parte de los costos y gastos incurridos en relación con la operación, producción, administración o celebración de cualquier Evento.
- e. Usted acepta que establecerá un conjunto de reglas escritas que regularán el Juego en su Evento (las **"Reglas del Evento"**) y que proporcionará una copia de las Reglas del Evento a cada jugador antes del inicio de su Evento.
- f. Usted acepta que no se comportará, y hará los esfuerzos razonables para asegurar que cada uno de los participantes en sus Eventos tampoco, de una manera que viole estos Términos, o que de otro modo sea perjudicial para el disfrute del Juego por parte de otros usuarios según lo previsto por Epic (según lo determinado por Epic). En particular y sin limitación de lo anterior, no participará, y hará los esfuerzos razonables para asegurar que cada uno de los participantes en sus Eventos no participe en acoso o conductas irrespetuosas, uso de lenguaje abusivo u ofensivo, abandono de juegos, sabotaje de juegos, confabulación, arreglo de partidos, correo basura, ingeniería social, estafa o cualquier actividad ilegal (**"Comportamiento Tóxico"**).
- g. Usted acepta que Epic se reserva el derecho de prohibir a cualquier persona jugar o participar en un Evento si Epic determina, a su exclusivo criterio, que dicha persona ha participado en cualquier actividad o práctica que constituya Comportamiento Tóxico o en cualquier otra violación de estos Términos. Usted acepta no permitir que ninguna persona participe en su Evento si Epic ha excluido a esa persona de futuros eventos por Comportamiento Tóxico o cualquier otra violación de estos Términos.
- h. Usted acepta que no celebrará ningún contrato o acuerdo con ninguna persona que participe en un Evento, ahora o en el futuro, que prohíba o restrinja la capacidad de esa persona para jugar o participar en los propios eventos y torneos de Epic. Usted acepta que si Epic ha impedido que un jugador compita en cualquier evento o torneo que ofrezca el Juego debido a una conducta u otras violaciones, no permitirá que ese jugador compita en los Eventos.

4. Concesión de licencia

- a. Sujeto a su cumplimiento de estos Términos, Epic le otorga, y usted acepta, una licencia no exclusiva, intransferible y limitada (sin derecho de sublicencia) para: (i) usar y exhibir públicamente el Juego en uno o más Eventos; (ii) promover el Juego en relación con un Evento, sujeto a las restricciones de publicidad y patrocinio que se establecen a continuación; (iii) transmitir la cobertura en vivo de un Evento a través de una plataforma de transmisión en línea (por ejemplo, Twitch, YouTube, etc.) (una **“Plataforma de Transmisión”**); y (iv) grabar sus Eventos y distribuir las grabaciones para verlas a pedido a través de una Plataforma de Transmisión.
- b. La licencia en esta Sección 4 adquiere vigencia en la fecha en que usted acepta (o si es un Menor, la fecha en que sus padres o tutor legal aceptan) estos Términos. El Juego se le da bajo licencia, no se le vende. Estos Términos no le otorgan ningún título o interés de propiedad en el Juego.
- c. Si incluye, incorpora o utiliza de alguna otra manera los Activos de Epic en las transmisiones o grabaciones de sus Eventos, o si incluye, incorpora o hace uso de cualquier audio o video del Juego en cualquier transmisión o grabación de sus Eventos, entonces, en cada caso, usted por la presente otorga a Epic una licencia irrevocable, perpetua, no exclusiva y sin regalías para copiar, exhibir, publicar, editar, alojar, almacenar y explotar de cualquier otra forma dichas transmisiones o grabaciones (**“Medios del Evento”**) u obras derivadas con base en los Medios del Evento (incluidos entre otros, titulares, videoclips, fotografías, gráficos, animaciones u otro contenido o noticias de los Medios del Evento) en todo el universo de cualquier medio ahora conocido o diseñado en el futuro.
- d. Su uso del Juego está sujeto al Contrato de Licencia de Usuario Final para el Juego y estos Términos. En caso de conflicto entre las disposiciones del Acuerdo de licencia del usuario final del Juego y las disposiciones de estos Términos, las disposiciones que más protejan a Epic (según lo determinado por Epic) regirán y controlarán.

5. Marketing y promoción de los Eventos

- a. Sujeto a su cumplimiento de estos Términos, puede usar el nombre y el logotipo del Juego, y otros elementos creativos como se muestra en la [Guía de Estilo del Evento de Terceros](#) de Epic (según Epic la actualice, revise, cambie o modifique periódicamente, la **“Guía de Estilo”**) y otro contenido del Juego proporcionado por Epic ocasionalmente a los organizadores del Evento (**“Activos de Epic”**), para comercializar y promocionar sus Eventos. No puede, sin el previo consentimiento por escrito de Epic en cada caso, cambiar, alterar o modificar cualquiera de los Activos de Epic o crear cualquier derivada o variación de cualquiera de los Activos de Epic.
- b. No puede usar ningún Activo de Epic (i) de manera que las personas crean que su Evento es una producción oficial de Epic o que ha sido avalado o aprobado por Epic; (ii) de una manera que pueda dañar el valor, la reputación, o buena voluntad de Epic, o sus productos, servicios o marcas (según lo determinado por Epic); (iii) de manera que de cualquier forma sea inconsistente con la Guía de Estilo; o (iv) para crear, comercializar o vender mercaderías de cualquier tipo, incluyendo mercancías intangibles o digitales.
- c. Todos los materiales de marketing y promoción para sus Eventos que incluyan cualquier parte de los Activos de Epic (**“Materiales del Evento”**) deben ser apropiados para la audiencia del Juego y ser consistentes con el espíritu y el tono de los Activos de Epic (según lo determine Epic). Sus Materiales del Evento no pueden incluir enlaces a ningún sitio web que promueva o explote (i) trampas o piratería para el juego o cualquier otro juego, (ii) la venta u obtención de resultados monetarios del juego, o (iii) la venta, alquiler, otorgamiento de licencia, distribución o transferencia de una cuenta del juego.
- d. No puede, directa o indirectamente: (i) crear, usar, registrar o de otra manera explotar cualquier marca comercial o marca de servicio que sea confusamente similar a cualquiera de las marcas comerciales o

marcas de servicio incluidas en los Activos de Epic; (ii) crear, usar, registrar o explotar cualquier nombre de dominio que incluya todo o parte de los Activos de Epic; (iii) unir cualquier nombre, marca comercial, logotipo, identificador de redes sociales o nombre de dominio con cualquiera de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Activos de Epic para formar un nombre comercial, marca, logotipo o nombre de dominio compuesto o combinado; o (iv) participar en cualquier acto que pueda poner en peligro, desafiar, o impugnar o intentar adquirir, cualquier derecho de Epic o sus licenciantes en los Activos de Epic o cualquier parte del mismo. Todo uso de los Activos de Epic, y toda la buena voluntad generada por ellos, se relacionará con y para el beneficio de Epic.

- e. Sus Materiales del Evento deben cumplir con la ley aplicable, la Guía de Estilo y con estos Términos, no pueden violar los derechos de los demás y no deben ser obscenos, sexualmente explícitos, difamatorios, ofensivos, objetables o perjudiciales para los demás.
- f. Epic puede, a su entera discreción, ordenarle que retire o elimine cualquier Activo de Epic que haya sido exhibido o distribuido anteriormente o que prohíba la exhibición o distribución futura de Activos de Epic por cualquier motivo, incluso como resultado de su incumplimiento de estos términos. Tendrá tres (3) días hábiles después de recibir instrucciones por escrito de Epic para retirar o eliminar los Activos de Epic especificados en las instrucciones de Epic.

6. Patrocinio de Eventos

- a. Sujeto a su cumplimiento de estos Términos, incluidas las restricciones del patrocinador establecidas en la Sección 2(a) y Sección 6(b), puede vender patrocinios para Eventos.
- b. A fin de preservar la integridad de la competencia y la reputación comercial de Epic y sus productos, no puede incluir ninguna publicidad, promoción, endoso o patrocinio de ninguna de las entidades, productos o servicios de la siguiente lista ("**Lista de Patrocinadores Restringidos**") en cualquier Evento o cualquier transmisión o grabación de un Evento: (i) drogas o parafernalia de drogas; (ii) tabaco o productos relacionados con el tabaco, incluyendo productos para vapear; (iii) alcohol; (iv) armas de fuego; (v) pornografía o cualquier otro material solo para adultos; (vi) cualquier empresa (A) cuyo contenido sea de naturaleza discriminatoria, hostigadora o de otro tipo, o (B) cuyas prácticas sean perjudiciales para la imagen de, o resultan en críticas públicas o reflejan negativamente sobre, Epic (según lo determinado por Epic); (vii) cualquier negocio que fomente actividades ilegales o viole la ley aplicable; (viii) productos de apuestas (incluidas las apuestas deportivas de fantasía), loterías o apuestas ilegales; (ix) cualquier negocio que promueva (A) el uso de piratería, trampas, explotación o la venta u obtención de resultados monetarios dentro del juego, o (B) la venta, alquiler, otorgamiento de licencias, distribución o transferencia de una cuenta del juego; (x) candidatos políticos; y (xi) servicios telefónicos de alta tarifa.

7. Política de privacidad

Usted acepta que al utilizar el Juego de conformidad con estos Términos y al organizar un Evento que incluya al Juego, acepta los términos de recopilación y uso de datos en la Política de Privacidad de Epic, ya que puede actualizarse ocasionalmente. La Política de Privacidad está disponible en <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

8. Descargos y limitación de responsabilidad

- a. EL JUEGO Y TODOS LOS ACTIVOS DE EPIC SE PROPORCIONAN "**TAL CUAL**" Y "**SEGÚN DISPONIBILIDAD**", "**CON TODAS LAS FALLAS**" Y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO. EPIC, SUS LICENCIANTES Y SUS AFILIADOS, RENUNCIAN A TODAS LAS GARANTÍAS, CONDICIONES, OBLIGACIONES LEGALES EN COMÚN Y REPRESENTACIONES (EXPRESAS, IMPLÍCITAS, ORALES Y ESCRITAS) CON RESPECTO AL JUEGO Y LOS ACTIVOS DE EPIC, INCLUIDOS TODOS LOS EXPRESOS, IMPLÍCITOS, Y GARANTÍAS LEGALES Y CONDICIONES DE CUALQUIER TIPO, TALES COMO TÍTULO, NO INTERFERENCIA CON SU DISFRUTE, AUTORIDAD, NO

INFRACCIÓN, COMERCIABILIDAD, CALIFICACIÓN O IDONEIDAD PARA CUALQUIER PROPÓSITO (YA SEA QUE EPIC SEPA O TENGA RAZONES PARA SABER DE TAL PROPÓSITO), INTEGRACIÓN DEL SISTEMA, EXACTITUD O INTEGRIDAD, RESULTADOS, CUIDADO RAZONABLE, ESFUERZO PROFESIONAL, AUSENCIA DE NEGLIGENCIA Y AUSENCIA DE VIRUS, YA SEA QUE PRESUNTAMENTE SURJAN SEGÚN LA LEY, POR COSTUMBRE O USO EN EL OFICIO, O EN EL CURSO DE UNA ACTIVIDAD. SIN LIMITAR LA GENERALIDAD DE LO ANTERIOR, EPIC, SUS LICENCIANTES Y SUS AFILIADOS, NO GARANTIZAN (I) QUE EL JUEGO O LOS ACTIVOS DE EPIC FUNCIONEN CORRECTAMENTE, (II) QUE EL JUEGO Y LOS ACTIVOS DE EPIC CUMPLIRÁN CON SU REQUISITOS, (III) QUE LA OPERACIÓN DEL JUEGO SERÁ ININTERRUMPIDA, LIBRE DE FALLAS O SIN ERRORES EN CUALQUIER EVENTO O EN CUALQUIER OTRA CIRCUNSTANCIA, O (IV) QUE CUALQUIER DEFECTO EN EL JUEGO O EN LOS ACTIVOS DE EPIC PUEDE SER O SERÁ CORREGIDO. RENUNCIA EXPRESAMENTE A CUALQUIER GARANTÍA CONTRA INFRACCIONES QUE PUEDA PROPORCIONARSE EN LA SECCIÓN 2-312 DEL CÓDIGO COMERCIAL UNIFORME O EN CUALQUIER OTRO ESTATUTO COMPARABLE. EPIC, SUS LICENCIANTES Y SUS AFILIADOS NO GARANTIZAN UN FUNCIONAMIENTO CONTINUO O LIBRE DE ERRORES, LIBRE DE VIRUS O SEGURO NI DE ACCESO AL JUEGO NI A NINGÚN ACTIVO DE EPIC..

- b. En la máxima medida permitida por la ley aplicable, ni Epic, ni sus licenciantes, ni sus afiliados, ni ninguno de los proveedores de servicios de Epic (colectivamente, las "**Partes de Epic**"), serán responsables de ninguna manera por ninguna pérdida de ganancias o cualquier daño indirecto, incidental, consecuente, especial, punitivo o ejemplar, que surja de o en conexión con estos Términos, el Juego o los Activos de Epic, o la demora o incapacidad de usar o la falta de funcionalidad del Juego, incluso en caso de culpa de una Parte de Epic, responsabilidad extracontractual (incluida negligencia), responsabilidad objetiva, indemnización, responsabilidad del producto, incumplimiento de contrato, incumplimiento de la garantía o de otro modo, e incluso si una Parte de Epic ha sido informada de la posibilidad de dichos daños. Además, en la máxima medida permitida por la ley aplicable, la responsabilidad total de las Partes de Epic que surja de o en conexión con estos Términos, el Juego o el uso de cualquier Activo de Epic se limitará a sus daños directos en una cantidad que no exceda los **\$250 USD**. Las reclamaciones múltiples no ampliarán esta limitación. Estas limitaciones y exclusiones con respecto a los daños y perjuicios se aplican aunque cualquier recurso no proporcione una compensación adecuada.
- c. A pesar de lo anterior, algunos países, estados, provincias u otras jurisdicciones no permiten la exclusión de ciertas garantías o la limitación de responsabilidad tal como se estableció anteriormente, por lo que los términos anteriores pueden no aplicar para su caso. En cambio, en dichas jurisdicciones, las exclusiones y limitaciones anteriores se aplicarán solo en la medida permitida por las leyes de dichas jurisdicciones. Además, es posible que tenga derechos legales adicionales en su jurisdicción con respecto al Juego, y nada en estos Términos perjudicará los derechos legales que pueda tener como consumidor del Juego.

9. Indemnización

Usted acuerda indemnizar, pagar los costos de defensa y eximir a Epic, sus licenciantes, sus afiliados y sus empleados, funcionarios, directores, agentes, contratistas y otros representantes de todos los reclamos, demandas, acciones, pérdidas, responsabilidades y gastos (incluidos los honorarios de abogados, costos y honorarios de testigos expertos) que surjan de o en relación con (a) cualquier incumplimiento, o supuesto incumplimiento, por parte de usted de estos Términos; (b) sus actos u omisiones negligentes; (c) su uso del Juego en relación con un Evento (a excepción de los reclamos derivados únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma provista por Epic); (d) la organización, operación, producción, comercialización o promoción de un Evento; y/o (e) la distribución de transmisiones o grabaciones de sus Eventos (a excepción de las reclamaciones que surjan únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma provista por Epic). Usted acepta reembolsar a Epic a solicitud cualquier gasto de defensa incurridos por Epic o cualquier otra parte indemnizada y cualquier pago o pérdida sufrida por Epic o una parte indemnizada, ya sea en un juicio o acuerdo, basado en cualquier asunto cubierto por esta Sección 9.

10. Terminación

Epic puede, a su entera discreción, rescindir estos Términos y sus derechos y licencias a continuación en cualquier momento sin motivo, previa notificación por escrito a la dirección de correo electrónico que figura en el registro de su cuenta en línea. Además, Epic puede, en cualquier momento y sin motivo, suspender todo el programa de la Licencia del Evento de Fortnite publicando un aviso en <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/>.

11. Cambios a estos términos

Epic puede actualizar, revisar, cambiar o modificar estos Términos ocasionalmente. Usted es responsable de revisar esta página regularmente para ver si hay actualizaciones, revisiones, cambios o modificaciones. El uso continuado del Juego en un Evento después de la publicación de los Términos revisados en esta página significa que usted acepta y está de acuerdo (o, si es un Menor, sus padres o tutor legal aceptan y están de acuerdo) con los cambios.

12. Recursos

- a. Usted reconoce y acepta que, entre sus recursos, Epic puede prohibirle que sirva como organizador de Eventos futuros que ofrezcan el Juego si infringe alguno de estos Términos. En particular y sin limitación de lo anterior, usted reconoce y acepta que Epic puede impedirle servir como organizador de Eventos futuros si no supervisa el Comportamiento Tóxico o cualquier otra violación de estos Términos de los jugadores y participantes en sus Eventos y no toma las medidas adecuadas y legales para detener dicho Comportamiento Tóxico u otra violación.
- b. Usted reconoce y acepta que una violación por su parte de estos Términos puede causar daños irreparables a Epic, por los cuales una indemnización por daños y perjuicios no sería una compensación adecuada y, en caso de tal violación o amenaza de violación, Epic tendrá derecho a una compensación equitativa, incluso en la forma de una orden de alejamiento, órdenes de interdicto preliminar o permanente, cumplimiento específico y cualquier otro alivio que pueda estar disponible en cualquier tribunal, y usted renuncia a cualquier requisito para asegurar o publicar cualquier fianza o la presentación de daños monetarios reales en relación con tal compensación.
- c. Los recursos en estos Términos no se considerarán exclusivos, sino que se sumarán a todos los demás recursos disponibles por ley, en compensación o de otro modo.

13. Términos Generales

- a. Usted acepta que cualquier disputa o reclamación que surja de estos Términos ("**Reclamación**") o se relacione con estos se registrará por la ley de Carolina del Norte sin dar efecto a ninguna disposición o norma de conflicto de ley o disposición. Cualquier demanda, acción o procedimiento legal que surja de un Reclamo o se relacione con el mismo se instituirá exclusivamente en los tribunales federales de los Estados Unidos o los tribunales de Carolina del Norte, en cada caso ubicado en el Condado de Wake. Usted acepta renunciar a todas y cada una de las objeciones al ejercicio de la jurisdicción sobre usted por dichos tribunales y el lugar donde se celebre el juicio en dichos tribunales.
- b. Acepta cumplir con todas las leyes aplicables y las políticas de la plataforma de streaming que está utilizando para transmitir cualquier evento.
- c. Estos Términos son solo para beneficio de usted y de Epic, y nada aquí, ni explícito ni implícito, tiene la intención o conferirá a otra persona o entidad, ningún derecho, beneficio o recurso legal o compensación de ninguna naturaleza bajo o en razón de estos Términos.
- d. Si se requiere alguna conversión de moneda en relación con el cálculo de la compensación total y / o los montos de la contribución del patrocinador establecidos en la Sección 2 (a), dicha conversión se realizará al tipo de cambio al contado publicado por la Junta de Gobernadores del Sistema de Reserva Federal en

Estadísticas Release H.10 para la fecha que es cinco (5) días hábiles antes del día en que se pagaron y / o se proporcionaron tales cantidades.

- e. Estos Términos, junto con los Términos del Servicio de Epic, el Contrato de Licencia de Usuario Final del Juego y la Política de Privacidad de Epic, constituyen el acuerdo completo entre usted y Epic con respecto a su operación y uso del Juego durante un Evento y reemplaza cualquier acuerdo previo, ya sea escrito u oral, relacionado con el tema de estos Términos. Ninguna renuncia a estos Términos por parte de Epic se considerará una renuncia adicional o continua de dicho término o condición o cualquier otro término o condición, y cualquier falla de Epic para hacer valer un derecho o disposición bajo estos Términos no constituirá una renuncia a tal derecho o disposición. Si un tribunal de jurisdicción competente considera que alguna disposición de estos Términos es inválida, ilegal o inaplicable por algún motivo, dicha disposición se eliminará o se limitará a la extensión mínima tal que las disposiciones restantes de estos Términos continúen en plena vigencia y efecto.
