

Términos de licencia del Evento Fortnite

1. Antecedentes y aceptación

- a. Estos Términos de licencia del Evento Fortnite (los «**Términos**») contienen las condiciones legales bajo las cuales Epic Games, Inc. («**Epic**») le otorgará una licencia limitada para gestionar y usar Fortnite (el «**Juego**») en relación con los eventos y torneos que cumplan los criterios de idoneidad especificados en la Sección 2 a continuación («**Criterios de idoneidad**») y cada evento o torneo, un «**Evento**»). Para evitar dudas, cualquier evento o torneo que no cumpla todos los Criterios de idoneidad, en ausencia de un acuerdo por escrito firmado por usted y Epic, carece de licencia y de autorización.
- b. Para producir, alojar o gestionar un Evento, debe aceptar —o, si es menor de 18 años de edad o de la mayoría de edad establecida en su país de residencia (un «**Menor**»)—, su padre o tutor legal debe aceptar en su nombre) y cumplir estos Términos en todo momento. Al gestionar, jugar o usar el Juego en algún Evento, o al seguir gestionando, jugando o usando el Juego en un Evento después de producirse un cambio en estos Términos, usted (o, en el caso de un Menor, su padre o tutor legal) confirma que acepta estos Términos. Usted acepta (o, si es un Menor, su padre o tutor legal acepta) que, una vez que admita estos Términos (o, si es un Menor, su padre o tutor legal), son legalmente vinculantes como cualquier acuerdo escrito firmado por usted (o, si es un Menor, por su padre o tutor legal).
- c. Si es un Menor, el uso de «usted» y «su» en estos Términos se refiere a usted como organizador del Evento y al padre o tutor legal que otorga el permiso, según corresponda.

2. Criterios de idoneidad para Eventos

- a. Salvo que Epic admita lo contrario por escrito (incluso por correo electrónico), un Evento tiene licencia bajo estos Términos solo si cumple cada uno de los siguientes criterios:
 - Este Evento es exclusivamente en línea, es decir, el Juego no tendrá lugar en ningún recinto o estadio.
 - El Evento no se retransmite por televisión.
 - Usted no restringe ni cancela la participación ni la visualización del Evento con entradas pagadas ni derechos de inscripción, suscripciones pagadas ni ningún otro requisito de compra de jugadores.
 - Usted no organiza ni aloja más de un (1) Evento por semana.
 - El Evento no dura más de tres (3) días consecutivos.
 - Si el Evento se comercializa o promociona usando el nombre o la marca registrada de un patrocinador corporativo (un «**Patrocinador titular**») o algún Activo de Epic (tal y como se define más abajo), (i) el Evento no tendrá más de un (1) Patrocinador titular y (ii) el nombre o la marca registrada del Patrocinador titular o del Activo de Epic (según corresponda) solo se incorporará en el logotipo del Evento en particular. Para despejar todas las dudas, esto prohíbe cualquier tipo de publicidad como «Presentado por» o «Desarrollado por» cuando se citan los Activos de Epic en relación con el Evento.
 - Usted paga todos los costes y gastos asociados con la organización, gestión o alojamiento de su Evento, tal y como se indica en la Sección 3 a continuación.

- La comercialización o promoción del Evento cumple los términos de la Sección 5, que se muestran más adelante, la Guía de estilo (como se define a continuación) y la Lista de patrocinadores restringidos de la Sección 6.
- El Evento no incorpora ni incluye ningún contenido pornográfico ni material solo para adultos (según lo establecido por Epic).
- El Evento no implica el consumo de alcohol como parte de la estructura de la competición (como por ejemplo, un juego en el que haya que beber).
- No debe llevar a cabo ni fomentar las apuestas en ninguna Partida del Evento ni beneficiarse, ya sea indirecta o indirectamente, de dichas apuestas en ninguna Partida del Evento.
- Los premios del Evento (si los hubiera) se deben establecer por adelantado e indicarse claramente en las Reglas del Evento (como se define más abajo), y no pueden ir en función de, ni depender de ningún otro modo del número de participantes en el Evento.
- La compensación total pagada a todos los jugadores o equipos no excede los 25 000 dólares por cada Evento organizado o alojado por usted (tal y como se describe en la Sección 2(b) a continuación).
- Las contribuciones totales que los patrocinadores le proporcionan a usted o a los jugadores o equipos no exceden los 25 000 dólares por cada Evento organizado o alojado por usted (tal y como se describe en la Sección 2(b) a continuación).
- Todas las Reglas del Evento y el material promocional, en concreto los Materiales del Evento (como se define a continuación), debe contener o mostrar el siguiente aviso: «Este Evento no está patrocinado, respaldado ni administrado por Epic Games, Inc.».
- Usted no proporciona ningún dato de jugadores, estadísticas ni resultados de partidas de su Evento a ninguna empresa que se dedique a deportes electrónicos de fantasía ni a apuestas en deportes electrónicos, ni utiliza de ninguna otra manera datos de jugadores, estadísticas ni resultados de partidas con fines relacionados con deportes electrónicos de fantasía ni apuestas en deportes electrónicos.
- El Evento cumple todas las leyes aplicables.

Además de lo anterior, en caso de que un Evento precise acceso a Partidas privadas, debe solicitar por separado la posibilidad de crear partidas privadas en la siguiente dirección de correo electrónico: TournamentRequests@epicgames.com. La aprobación o denegación de su solicitud depende del exclusivo criterio de Epic Games, según la información adicional que aporte. Su solicitud debe incluir los datos del Evento, la ubicación, cualquier marca o creación relevante, el fondo de premios (si lo hubiera), las reglas o la estructura y el URL, en caso de que ya exista una página web.

Tenga en cuenta que la capacidad de crear partidas privadas no incluye acceso a las herramientas del público ni a los sistemas de puntuación. Dichas herramientas no están disponibles para torneos de terceros (es decir, torneos no organizados por Epic) en este momento.

- b. Al calcular la compensación pagada o las contribuciones proporcionadas en relación con cualquier Evento, se tendrán en cuenta todos los artículos de valor (en efectivo y no monetarios), a saber: la compensación pagada o las contribuciones proporcionadas en forma de premios en metálico, salarios,

premios no monetarios (como equipos o herramientas de juego), gastos de viaje y alojamiento, ropa o mercancías suministradas por el patrocinador y honorarios de apariciones públicas.

- c. En caso de disputa entre usted y Epic relacionada con la aplicación de los Criterios de idoneidad a sus Eventos, como por ejemplo si uno o más de sus Eventos satisfacen o no los Criterios de idoneidad, la decisión de Epic, tomada según su propio criterio, será definitiva y vinculante.

3. Producción de Eventos

- a. Usted es el único responsable de todos los Eventos que organice, produzca o aloje y de todos los costes, gastos y responsabilidades en los que incurra usted o incurridos en su nombre en relación con dichos Eventos (como por ejemplo los costes de producción, los gastos de ventas y marketing, y todos los impuestos de ventas, uso, valor añadido y similares).
- b. Usted es el único responsable de (i) cumplir todas las leyes aplicables relacionadas con sus Eventos y la participación de los jugadores en esos Eventos, (ii) obtener todas las autorizaciones gubernamentales, licencias y permisos requeridos para organizar o llevar a cabo cualquier Evento y (iii) asegurar el cumplimiento de todos los requisitos aplicables sobre la edad de los jugadores y la idoneidad para trabajar en la jurisdicción donde tiene lugar el Evento. Si su Evento requiere una autorización, consentimiento, renuncia, licencia o permiso de un tercero, usted es el único responsable y obtendrá, por su cuenta, dicha autorización, consentimiento, renuncia, licencia o permiso.
- c. Sin limitación de lo anterior en la Sección 3(b), usted es el único responsable de determinar si la ley aplicable en su jurisdicción permite que el organizador de un Evento pague o conceda premios en efectivo o no monetarios a jugadores o equipos.
- d. Usted reconoce y acepta expresamente que ni usted ni ninguna persona que trabaje para o con usted tiene derecho a un reembolso por parte de Epic por ninguna parte de los costes ni gastos incurridos en relación con la gestión, producción, alojamiento o celebración de ningún Evento.
- e. Usted acepta establecer una serie de reglas escritas que rijan el juego de la Partida en su Evento (las «**Reglas del Evento**») y proporcionar una copia de las Reglas del Evento a cada jugador antes del comienzo.
- f. Usted acepta que no se comportará, y hará todo lo posible para asegurar que ninguno de los participantes de sus Eventos se comporte, de ninguna manera que infrinja estos Términos o que sea perjudicial para el disfrute del Juego por parte de otros usuarios según lo previsto por Epic (según lo establecido por Epic). En particular y sin limitación de lo anterior, usted no participará, y hará todo lo posible para asegurar que ninguno de los participantes en sus Eventos participe, en acoso o conductas irrespetuosas, uso de lenguaje abusivo u ofensivo, abandono del juego, sabotaje del juego, confabulación, amaño de partidas, envío de correo basura, aplicación de ingeniería social, estafas ni ninguna actividad ilegal («**Comportamiento perjudicial**»).
- g. Usted acepta que Epic se reserva el derecho de prohibir a cualquier persona que juegue o participe en un Evento si Epic determina, según su propio criterio, que dicha persona ha participado en cualquier actividad o práctica que constituya Comportamiento perjudicial o cualquier otra infracción de estos Términos. Usted acepta no permitir que ninguna persona participe en su Evento si Epic le ha impedido participar en eventos futuros por Comportamiento perjudicial o cualquier otra infracción de estos Términos.
- h. Usted acepta que no celebrará ningún contrato ni acuerdo con ninguna persona que participe en un Evento, ahora ni en el futuro, que prohíba o restrinja la capacidad de esa persona para jugar o participar en los propios eventos y torneos de Epic. Usted acepta que, si Epic ha impedido que un jugador compita en cualquier evento o torneo relacionado con el Juego debido a su comportamiento u otras infracciones, no permitirá que ese jugador compita en Eventos.

4. Concesión de licencia

- a. Sin perjuicio del cumplimiento de estos Términos, Epic le concede, y usted acepta, una licencia limitada, no exclusiva e intransferible (sin derecho a sublicencia) para (i) utilizar y mostrar públicamente el Juego en uno o más Eventos; (ii) promocionar el Juego en relación con un Evento, sin perjuicio de las restricciones de publicidad y patrocinio que se establecen a continuación; (iii) retransmitir en directo la cobertura de un Evento a través de una plataforma de *streaming* en línea (por ejemplo, Twitch, YouTube, etc., es decir, una «**Plataforma de streaming**»); y (iv) grabar sus Eventos y distribuir las grabaciones para su visualización bajo demanda a través de una Plataforma de streaming.
- b. La licencia de esta Sección 4 entra en vigencia en la fecha en que usted acepte (o, si es menor de edad, en la fecha en que su padre o tutor legal acepte) estos Términos. Se otorga una licencia al Juego, no se le vende a usted. Estos Términos no le otorgan ningún título ni interés de propiedad sobre el Juego.
- c. Si incluye, incrusta o hace uso de cualquier Activo de Epic en alguna retransmisión o grabación de sus Eventos, o si incluye, incrusta o hace uso de cualquier audio o vídeo del Juego en alguna retransmisión o grabación de sus Eventos, en cada caso usted otorga a Epic una licencia irrevocable, perpetua, no exclusiva y sin derechos de autor para copiar, mostrar, publicar, editar, alojar, almacenar y explotar de otro modo cualquiera de dichas secuencias o grabaciones («**Medios del Evento**») o trabajos derivados basados en los Medios del Evento (entre otros, resúmenes, videoclips, fotografías, gráficos, animaciones u otros contenidos o noticias de los Medios del Evento) en todo el mundo y en cualquier medio ahora conocido o concebido en el futuro.
- d. Su uso del Juego está sujeto al Acuerdo de licencia de usuario final del Juego y a estos Términos. En caso de conflicto entre las disposiciones del Acuerdo de licencia de usuario final del Juego y las disposiciones de estos Términos, se aplicarán y regirán las disposiciones que más protejan a Epic (según lo determinado por Epic).

5. Marketing y promoción de Eventos

- a. Sin perjuicio del cumplimiento de estos Términos, podrá utilizar el nombre y el logotipo del Juego, así como otros elementos creativos como se indica en la [Guía de estilo del evento de terceros](#) de Epic (actualizada, revisada, cambiada o modificada ocasionalmente por Epic, la «**Guía de estilo**») y otro contenido del Juego proporcionado por Epic, a los organizadores del Evento de forma ocasional («**Activos de Epic**») para comercializar y promocionar sus Eventos. No podrá, sin el consentimiento previo por escrito de Epic en cada caso, cambiar, alterar ni modificar ninguno de los Activos de Epic ni crear ningún derivado o variación de ninguno de los Activos de Epic.
- b. No podrá utilizar ningún Activo de Epic (i) de manera que pueda hacer creer a la gente que su Evento es una producción oficial de Epic o que ha sido aprobado por Epic; (ii) de manera que pueda dañar el valor, la reputación o la buena voluntad de Epic, o de sus productos, servicios o marcas (según lo determinado por Epic); (iii) de manera que sea incongruente de algún modo con la Guía de estilo; o (iv) para crear, comercializar o vender mercancía de ningún tipo, ni siquiera mercancía intangible o digital.
- c. Todos los materiales de marketing y promoción de sus Eventos que incluyan cualquier parte de los Activos de Epic («**Materiales de Eventos**») deben ser apropiados para el público del Juego y ser coherentes con el espíritu y tono de los Activos de Epic (según lo determinado por Epic). Sus Materiales del Evento no deberán incluir enlaces a ningún sitio web que promueva o explote (i) trampas o trucos para este o cualquier otro Juego, (ii) la creación o venta de la divisa que se usa en el juego, o (iii) la venta, el alquiler, la autorización, la distribución o la transferencia de la cuenta de un juego.
- d. Usted no puede, directa o indirectamente: (i) crear, usar, registrar o explotar de cualquier otra manera ninguna marca comercial o marca de servicio que sea confusamente similar a ninguna de las marcas comerciales o de servicio incluidas en los Activos de Epic; (ii) crear, usar, registrar o explotar de otra

manera ningún nombre de dominio que incluya la totalidad o parte de los Activos de Epic; (iii) unir ningún nombre, marca comercial, logotipo, identificador de redes sociales o nombre de dominio con ninguna de las marcas comerciales o marcas de servicio incluidas en los Activos de Epic para formar un nombre comercial, marca comercial, logotipo o nombre de dominio compuesto o combinado; o (iv) participar en ningún acto que pueda poner en peligro, cuestionar, impugnar o intentar adquirir ningún derecho de Epic o de sus licenciadores sobre los Activos de Epic o sobre ninguna parte de ellos. Cualquier uso de los Activos de Epic y la buena reputación generada se hará para y en beneficio de Epic.

- e. Sus Materiales de Eventos deben cumplir la ley aplicable, la Guía de estilo y estos Términos; no pueden infringir los derechos de otras personas y no deben ser obscenos, sexualmente explícitos, difamatorios, ofensivos, soeces ni dañinos para los demás.
- f. Epic puede, a su exclusivo criterio, ordenarle que retire o elimine cualquier Activo de Epic que se haya mostrado o distribuido previamente, o prohibir la visualización o distribución futura de los Activos de Epic por cualquier motivo, por ejemplo, como resultado de su incumplimiento de estos Términos. Usted tendrá tres (3) días hábiles después de recibir las instrucciones escritas de Epic para retirar o eliminar los Activos de Epic especificados en las instrucciones de Epic.

6. Patrocinio de Eventos

- a. Sin perjuicio del cumplimiento de estos Términos, en especial las restricciones de patrocinio establecidas en la Sección 2(a) y la Sección 6(b), podrá vender patrocinios para Eventos.
- b. Con el fin de preservar la integridad de la competencia y la reputación comercial de Epic y sus productos, no podrá incluir ningún tipo de marketing, promoción, aval ni patrocinio de ninguna de las entidades, productos o servicios de la siguiente lista («**Lista de patrocinadores restringidos**») en ningún Evento ni en ninguna retransmisión ni grabación de un Evento: (i) drogas o accesorios para consumo de drogas; (ii) tabaco o productos relacionados con el tabaco, incluso vaporizadores; (iii) alcohol; (iv) armas de fuego; (v) pornografía o cualquier otro material solo para adultos; (vi) cualquier negocio (A) cuyo contenido sea discriminatorio, acosador o incite al odio, o (B) cuyas prácticas sean perjudiciales para la imagen de, o resulten en una crítica pública de, o se reflejen de manera negativa en Epic (según lo determinado por Epic); (vii) cualquier negocio que fomente actividades ilegales o infrinja la ley aplicable; (viii) productos de apuestas (incluidas apuestas en deportes de fantasía), loterías o apuestas ilegales; (ix) cualquier negocio que promueva (A) el uso de trucos o trampas en el juego, explote, cree o venda la divisa del juego, o (B) la venta, el alquiler, la autorización, la distribución o la transferencia de la cuenta de un juego; (x) candidatos políticos; y (xi) servicios telefónicos de alto coste.

7. Política de privacidad

Usted acepta que, al utilizar el Juego de acuerdo con estos Términos y organizar un Evento que incluya el Juego, da su consentimiento para la recopilación de datos y las condiciones de uso de la Política de privacidad de Epic, ya que esta puede actualizarse periódicamente. La Política de privacidad está disponible en <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy>.

8. Descarga y limitación de responsabilidad

- a. EL JUEGO Y TODOS LOS ACTIVOS DE EPIC SE PROPORCIONAN «**TAL CUAL**», «**SEGÚN DISPONIBILIDAD**», «**CON TODOS LOS DEFECTOS**» Y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO. EPIC, SUS LICENCIADORES Y SUS AFILIADOS RENUNCIAN A TODAS LAS GARANTÍAS, CONDICIONES, OBLIGACIONES DE DERECHO CONSUECUDINARIO Y REPRESENTACIONES (EXPRESAS, IMPLÍCITAS, ORALES Y ESCRITAS) CON RESPECTO AL JUEGO Y A LOS ACTIVOS DE EPIC, INCLUIDAS TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES EXPRESAS, IMPLÍCITAS Y ESTATUTARIAS DE CUALQUIER TIPO, TALES COMO EL TÍTULO, LA NO INTERFERENCIA CON SU DISFRUTE, LA AUTORIDAD Y LA NO INFRACCIÓN, COMERCIALIZACIÓN O IDONEIDAD PARA NINGÚN FIN (YA SEA QUE EPIC CONOZCA O TENGA MOTIVOS PARA CONOCER DICHO FIN), INTEGRACIÓN DEL SISTEMA, EXACTITUD O INTEGRIDAD,

RESULTADOS, CUIDADO RAZONABLE, MANO DE OBRA, FALTA DE NEGLIGENCIA Y AUSENCIA DE VIRUS, YA SEA PORQUE SE ALEGUE QUE SE ORIGINAN EN VIRTUD DE LA LEY, EN VIRTUD DE LA COSTUMBRE O POR EL USO PARA FINES COMERCIALES O DE NEGOCIOS. SIN LIMITAR LA GENERALIDAD DE LO ANTERIOR, EPIC, SUS LICENCIADORES Y SUS AFILIADOS NO GARANTIZAN (I) QUE EL JUEGO O LOS ACTIVOS DE EPIC FUNCIONARÁN CORRECTAMENTE, (II) QUE EL JUEGO Y LOS ACTIVOS DE EPIC CUMPLIRÁN SUS OBLIGACIONES, (III) QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL JUEGO SERÁ ININTERRUMPIDO, NO CONTENDRÁ DEFECTOS NI ERRORES EN NINGÚN EVENTO NI EN NINGUNA OTRA CIRCUNSTANCIA, NI (IV) QUE ALGÚN DEFECTO EN EL JUEGO O EN LOS ACTIVOS DE EPIC PUEDA O SEA CORREGIDO. SE RENUNCIA EXPRESAMENTE A CUALQUIER GARANTÍA CONTRA INFRACCIONES QUE SE PUEDA PROPORCIONAR EN LA SECCIÓN 2-312 DEL CÓDIGO COMERCIAL UNIFORME DE LOS ESTADOS UNIDOS O EN CUALQUIER OTRO ESTATUTO COMPARABLE. EPIC, SUS LICENCIADORES Y SUS AFILIADOS NO GARANTIZAN EL FUNCIONAMIENTO CONTINUO, SIN ERRORES Y SIN VIRUS, NI EL USO O ACCESO SEGUROS AL JUEGO O A CUALQUIER OTRO ACTIVO DE EPIC.

- b. En la máxima medida de lo permitido por la ley aplicable, ni Epic, ni sus licenciadores, ni sus afiliados, ni ninguno de los proveedores de servicios de Epic (colectivamente, las «**Partes de Epic**»), serán responsables de ninguna manera de ninguna pérdida de beneficios ni ningún daño indirecto, incidental, consecuente, especial, punitivo o ejemplar que surja de o en relación con estos Términos, el Juego, o los Activos de Epic, o el retraso o la imposibilidad de usar o la falta de funcionalidad del Juego, incluso en caso de fallo de una Parte de Epic, agravio (en especial negligencia), responsabilidad objetiva, indemnización, responsabilidad de producto, incumplimiento de contrato, incumplimiento de garantía o de cualquier otro modo, aunque una Parte de Epic haya sido advertida de la posibilidad de tales daños. Además, en la medida en que lo permita la ley aplicable, la responsabilidad total de las Partes de Epic que surja de o en relación con estos Términos, el Juego o el uso de cualquier Activo de Epic se limitará a sus daños directos en una cantidad que no exceda los **250 dólares**. Las reclamaciones múltiples no ampliarán esta limitación. Estas limitaciones y exclusiones con respecto a los daños se aplican aunque ninguna medida proporcione una compensación adecuada.
- c. Sin perjuicio de lo anterior, algunos países, estados, provincias u otras jurisdicciones no permiten la exclusión de ciertas garantías o la limitación de responsabilidad conforme a lo establecido anteriormente, por lo que los términos anteriores pueden no aplicarse a su caso. En cambio, en dichas jurisdicciones las exclusiones y limitaciones anteriores se aplicarán solo en la medida permitida por las leyes correspondientes. Además, usted puede tener derechos legales adicionales en su jurisdicción con respecto al Juego y nada en estos Términos perjudicará tales derechos legales como consumidor del Juego.

9. Indemnización

Usted acepta indemnizar, pagar los costes de defensa de Epic, sus licenciadores, sus afiliados y sus empleados, funcionarios, directores, agentes, contratistas y otros representantes, y eximirlos de toda reclamación, demanda, acción, pérdida, responsabilidad y gasto (entre otros, los honorarios de los abogados, los costes y los honorarios de los peritos) que surjan de o en relación con (a) cualquier incumplimiento o supuesta infracción de estos Términos por su parte; (b) sus actos u omisiones negligentes; (c) su uso del Juego en relación con un Evento (excepto las reclamaciones que resulten únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma proporcionada por Epic); (d) la organización, gestión, producción, comercialización o promoción de un Evento; o (e) la distribución de secuencias o grabaciones de sus Eventos (excepto las reclamaciones que resulten únicamente del uso de los Activos de Epic en la forma proporcionada por Epic). Usted acepta reembolsar a Epic, bajo demanda, cualquier gasto de defensa en el que haya incurrido Epic o cualquier otra parte indemnizada, así como cualquier pago realizado o pérdida sufrida por Epic o por una parte indemnizada, ya sea en un fallo judicial o en un acuerdo, sobre la base de cualquier asunto cubierto por esta Sección 9.

10. Rescisión

Epic puede, a su entera discreción, rescindir estos Términos y sus derechos y licencias en cualquier momento y por cualquier causa mediante notificación por escrito a la dirección de correo electrónico indicada en el registro de su cuenta en línea. Además, Epic puede, en cualquier momento y por cualquier motivo, interrumpir todo el programa de licencia del Evento de Fortnite mediante la publicación de un aviso en <https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/>.

11. Modificaciones de estos Términos

Epic puede actualizar, revisar, cambiar o modificar estos Términos ocasionalmente. Usted es responsable de revisar esta página regularmente para comprobar si hay actualizaciones, revisiones, cambios o modificaciones. Su uso continuado del Juego en un Evento después de la publicación de los Términos revisados en esta página supone que usted acepta y está de acuerdo (o, si es un Menor de edad, su padre o tutor legal acepta y está de acuerdo) con los cambios.

12. Recursos

- a. Usted reconoce y acepta que, entre sus recursos, Epic puede prohibirle que actúe como organizador de futuros Eventos del Juego si infringe cualquiera de estos Términos. En particular, y sin limitación de lo anterior, usted reconoce y acepta que Epic puede prohibirle que actúe como organizador de futuros Eventos si no controla el Comportamiento perjudicial o cualquier otra infracción de estos Términos por parte de los jugadores y participantes en sus Eventos y toma las medidas apropiadas y legales para detener dicho comportamiento perjudicial u otra infracción.
- b. Usted reconoce y acepta que una infracción de estos Términos por su parte puede causar daños irreparables a Epic, por lo que una indemnización por daños y perjuicios no sería una compensación adecuada y, en caso de tal infracción o amenaza de infracción, Epic tendrá derecho a una compensación equitativa, como puede ser una orden de restricción, órdenes de medidas cautelares preliminares o permanentes, desempeño específico o cualquier otra acción que pueda estar disponible ante cualquier tribunal y, por la presente, renuncia a cualquier requisito para la obtención o el pago de cualquier fianza o la demostración de daños monetarios reales en relación con dicha compensación.
- c. Los recursos de estos Términos no se considerarán exclusivos, sino que se agregarán a todos los demás recursos disponibles por ley, en equidad o de otra manera.

13. Términos generales

- a. Usted acepta que cualquier disputa o reclamación que surja o esté relacionada con estos Términos («**Reclamación**») se registrará por la ley de Carolina del Norte sin dar efecto a ninguna disposición legal o conflicto sobre la norma o ley. Cualquier demanda legal, acción o procedimiento que surja de, o esté relacionado con una Reclamación se instituirá exclusivamente en los tribunales federales de los Estados Unidos o en los tribunales de Carolina del Norte, en cada caso ubicados en el condado de Wake. Usted acepta renunciar a toda objeción al ejercicio de la jurisdicción sobre su persona por parte de dichos tribunales y a la concurrencia en dichos tribunales.
- b. Usted acepta cumplir todas las leyes aplicables y las políticas de la Plataforma de *streaming* que utilice para retransmitir cualquier Evento.
- c. Estos Términos redundan en beneficio exclusivo del usuario y de Epic y nada de lo aquí expuesto, expresa o implícitamente, tiene la intención de conferir o conferirá a ninguna otra persona o entidad ningún derecho legal o equitativo, beneficio o compensación de ningún tipo en virtud de o como consecuencia de estos Términos.
- d. Si se requiere alguna conversión de moneda en relación con el cálculo de los importes totales de la compensación o contribución del patrocinador establecidos en la Sección 2(a), dicha conversión se hará al tipo de cambio publicado por la Junta de Gobernadores del Sistema de la Reserva Federal en la

Publicación Estadística H.10 de cinco (5) días hábiles anteriores al día en que se pagaron o proporcionaron dichos importes.

- e. Estos Términos, junto con los Términos de servicio de Epic, el Acuerdo de licencia de usuario final del Juego y la Política de privacidad de Epic, constituyen el acuerdo completo entre usted y Epic con respecto a su explotación y uso del Juego durante un Evento y reemplazan cualquier acuerdo anterior, ya sea escrito u oral, relacionado con el objeto de estos Términos. Ninguna renuncia a estos Términos por parte de Epic se considerará una renuncia adicional ni continua a dicho término o condición ni a ningún otro término o condición, y ningún error por parte de Epic a la hora de hacer valer un derecho o disposición bajo estos Términos constituirá una renuncia a dicho derecho o disposición. Si un tribunal de jurisdicción competente considera que alguna de las disposiciones de estos Términos es inválida, ilegal o inaplicable por cualquier motivo, dicha disposición se eliminará o limitará en la medida mínima de manera que las demás disposiciones de estos Términos continuarán en pleno vigor y efecto.
