

# フォートナイト イベントライセンス条項

## 1. 背景および承諾

- a. このフォートナイト イベントライセンス条項（「**本条項**」）では、下記セクション2に定められた資格基準（「**資格基準**」）を満たしたイベントおよびトーナメント（「**イベント**」）に関連し、フォートナイト（「**本ゲーム**」）を操作および使用するための限定的ライセンスを、Epic, Inc.（「**Epic**」）があなたに許諾する上での法的条件を規定しています。誤解を避けるために記すと、全ての資格基準を満たさないいかなるイベントやトーナメントも、あなたおよびEpicが署名した個別の書面による同意がない限り、無認可かつ不正扱いとなります。
- b. イベントを製作、開催、または運営するには、あなたは本条項を常に遵守することに同意しなければなりません。なお、あなたが18歳未満もしくはプレイヤーの居住国において定義される未成年者（「**未成年者**」）の場合は、あなたの保護者または法定後見人があなたを代理して同意しなければなりません。あなた（およびあなたが未成年者の場合はあなたの保護者または法定後見人）は、イベントで本ゲームを操作、プレイあるいは使用することにより、もしくは、本条項の変更後に、イベントで本ゲームの操作、プレイあるいは使用を継続することにより、本条項を承諾したことを確認することになります。あなたは、あなたが承諾することにより本条項が、あなたが署名した書面条項と同様の法的強制力を持つことに同意するものとします。なお、あなたが未成年の場合は、あなたの保護者または法的後見人は、その人物が署名することにより本条項が、その人物が署名した書面条項と同様の法的強制力を持つことに同意するものとします。
- c. あなたが未成年である場合、本条項での「あなた」、「あなたの」という言葉は、イベントと主催者としてのあなた、および、適宜、許可を与える保護者または法的後見人を指します。

## 2. イベントの資格基準

- a. Epicが書面（Eメールを含む）で別途合意した場合を除き、イベントは以下の基準を満たす場合のみ、本条項の下で有資格イベントとして認められます。
  - イベントはオンライン開催のみです（会場での開催はありません）。
  - イベントがテレビで放映されないこと。
  - 有料チケットや参加料、有料登録/フォロー、またはその他のプレイヤーの購入要件によって、イベントへの参加または視聴が制限されないこと。
  - 1週間に2つ以上のイベントが企画または開催しないこと。
  - イベントは、3暦日以上にわたるものではないこと。
  - 企業スポンサー（「**タイトルスポンサー**」）の名前または商標、および/またはEpicアセット（以下に定義）を使用してイベントのマーケティングや宣伝が行われる場合は、(i) イベントのタイトルスポンサーは1つのみとすること、(ii) そのタイトルスポンサーの名前や商標、またはEpicアセット（該当する場合に応じて）がイベント特定のロゴにのみ組み入れられていること。誤解を避けるため、Epicアセットがイベントに関連して取り上げられる

場合は、「Presented by」（提供：）または「Powered by」（技術提供：）といったブランディングも禁じられます。

- 下記のセクション3に記載するとおり、あなたがイベントの運営、管理または開催に関連するコストおよび出費を全て支払うこと。
- イベントのマーケティングおよび宣伝が、下記のセクション5に定められる条件、スタイルガイド（以下に定義）、およびセクション6の制限付きスポンサーリストに準拠していること。
- イベントに性的なコンテンツや成人向けの素材（Epicが判断する）が取り入れられたり、含まれたりしていないこと。
- イベントは、コンペティションの構成要素としてアルコールの消費を含まないこと（飲み比べゲーム等）。
- あなたは、イベントの試合における賭け事や賭博、ギャンブルを行ったり促進したり、イベントの試合における賭け事や賭博、ギャンブルから直接的または間接的に利益を得たりしないこと。
- イベント賞品は（もしあれば）前もって設定し、イベント規則（以下に定義）に明示すること。また、イベント賞品がイベント参加者数に相関する、その他イベント参加者数に依存するものではないこと。
- 全てのプレーヤー、チームおよびチームオーナーに支払われる報酬総額が、あなたが企画または開催する1つのイベントで25,000米ドルを超えないこと（以下セクション2(b)に詳述）。
- スポンサーがあなた、プレーヤーおよびチームに提供する拠出総額が、あなたが企画または開催する1つのイベントで25,000米ドルを超えないこと（以下セクション2(b)に詳述）。
- イベント規則と、イベント素材（以下に定義）を含む全てのマーケティング素材に、以下の免責事項が含まれている、または表示されていること。「本イベントは、Epic Games, Inc.が主催、承認、または管理するものではありません。」
- あなたは、あなたのイベントにおけるいかなるプレーヤーデータ、統計あるいは試合結果も、ファンタジーeスポーツまたはeスポーツでの賭け事、賭博、ギャンブルに従事する企業・事業に提供しないこと。また、プレーヤーデータ、統計あるいは試合結果をファンタジーeスポーツまたはeスポーツでの賭け事、賭博、ギャンブルのために、または、それらに関連して使用しないこと。
- イベントが全ての適用法に遵守していること。

上記に加え、イベントにおいてプライベートマッチへのアクセスが必要とされる場合、あなたはEメールアドレス[TournamentRequests@epicgames.com](mailto:TournamentRequests@epicgames.com)。要請の承認または却下は、提出された添付情報に基づきEpicが単独の裁量により決定します。要請には、イベント日、場所、関連するブランディング/クリエイティブ素材、賞金プール（ある場合）、規則/構成、およびすでにウェブ上に存在する場合はURLを含めるものとします。

プライベートマッチを作成する機能には、観客ツールやスコアシステムへのアクセスは付属しないことに注意してください。これらのツールは、現時点では第三者トーナメント（つまり、Epicが主催しないトーナメント）には利用できません。

- b. イベントに関連して支払われる報酬または提供される拠出金の算出時には、賞金、金銭、定期支払、現金以外の商品（ギャンブル用機械設備や装置等）、旅費や宿泊費、スポンサー提供の衣服や商品、出演料を含む、価値を有す全ての品目（現金および現金以外）を勘定に入れること。
- c. 1つまたは複数のイベントにおいて資格基準が満たされているかなど、あなたのイベントに対する資格基準の適用に関連して、あなたとEpicの間で争議が生じた場合には、Epicが独自の裁量で行った決定が最終的であり、かつ拘束力を有します。

### 3. イベントの製作

- a. あなたは、あなたが計画、製作または開催する全てのイベント、および、かかるイベントに関連して生じる全てのコスト、出費および賠償について、単独で責任を負うものとします（製作コスト、販売およびマーケティングの費用、全ての売上税、使用税、付加価値税、および類似の税金を含みかつそれに限定されません）。
- b. あなたは、(i) あなたのイベント、および、それらのイベントでのプレーヤーの参加に関連して、全ての適用法を遵守すること、(ii) イベントの計画または実施において必要とされる、政府からの承認、ライセンス、ならびに許可を得ること、および(iii) イベントが開催される管轄区域で適用されるプレーヤーの年齢および職業についての条件が遵守されるようにすること、について単独で責任を負うものとします。あなたのイベントにおいて、第三者からの認可、同意、権利放棄、使用許諾または許可が必要となる場合、かかる認可、同意、権利放棄、使用許諾または許可について、あなたは単独で責任を負い、かつ、自らの負担で取得するものとします。
- c. 前述のセクション3(b)を制限することなく、あなたは、あなたの管轄区域の適用法により、イベント計画者に現金や現金以外の形で、プレーヤーまたはチームに報酬を支払ったり与えたりすることに単独で責任を負うものとします。
- d. あなたは、あなたならびにあなたのために/とともに働くいかなる者も、イベントの運営、製作、管理または開催に関連して生じる一切のコストならびに出費について、Epicから返済を受ける権利がないことを明示的に認め、かつ、同意します。
- e. あなたは、あなたのイベントにおけるゲームプレイを規定する明文化された一連の規則（「**イベント規則**」）を定めること、イベント開始に先立ち各プレーヤーに対しそのイベント規定の写しを配布することに同意します。
- f. あなたは、本条項に違反するような行動、または、Epicが意図したとおりに他のユーザーが本ゲームを楽しむことに対し弊害を加えるような行動（Epicが判断する）をとらないこと、および、イベントの各参加者がそのような行動をとらないように相応の努力をすることに同意します。特に、前述の内容を限定することなく、あなたは、ハラスメントや無礼にあたる行為、暴言や乱暴な言葉の使用、ゲームの放棄、ゲームの妨害行為、共謀行為、八百長行為、スパム行為、ソーシャルエンジニアリング、詐欺行為またはあらゆる違法行為（「**有害行為**」）を行うことなく、かつ、あなたのイベントの各参加者がそのような行動をとらないように相応の努力をするものとします。
- g. あなたは、Epicが独自の裁量でプレーヤーが有害行為、または、本条項のあらゆる違反にあたる活動や行動に関わったと判断する場合、その行為者のイベントのプレイまたは参加を禁じ

る権利を留保することに同意します。あなたは、Epicが有害行為、または、本条項のあらゆる違反を理由として今後の参加を禁じた人物を、今後のイベントに参加させないことに同意します。

- h. あなたは、今後、イベントに参加するいずれの者とも、Epic独自のイベントおよびトーナメントでプレイまたは参加する資格を禁止または制限するようないかなる条項や同意も締結しないことに同意します。あなたは、行為やその他の違反により、Epicがプレイヤーに対して本ゲームをテーマとしたあらゆるイベントおよびトーナメントでプレイまたは参加する資格を禁止または制限した場合、その者にイベントで参加する許可を与えないことに同意します。

#### 4. ライセンス許諾

- a. 本条項の遵守に従い、Epicはあなたに対し、以下を行う非排他的、譲渡不可、限定的なライセンス（サブライセンス権はなし）を許諾し、かつ、あなたはそれを承諾するものとします。(i) 1つ以上のイベントで本ゲームを使用および公開する。(ii) 以下に定める広告およびスポンサーシップの制限事項に従い、イベントに関連して本ゲームを宣伝する。(iii) オンラインのストリーミングプラットフォーム（Twitch、YouTubeなど）（「ストリーミングプラットフォーム」）を通して、イベントのライブストリーミングを行う。(iv) イベントを録画し、録画内容をストリーミングプラットフォームにオンデマンド配信する。
- b. 本セクション4のライセンスは、本条項にあなた（あなたが未成年である場合、あなたの保護者または法的後見人）が同意する日をもって発効するものとします。本ゲームはあなたにライセンス許諾されるもので、あなたに販売されるものではありません。本条項は本ゲームにおける、いかなる権原や所有権も許諾するものではありません。
- c. あなたが、あなたのイベントのストリーミングまたは録画にEpicアセットを含める、組み込む、または使用する場合、あるいは、あなたのイベントのストリーミングまたは録画にゲームプレイの音声またはビデオを含める、組み込む、または使用する場合、そのそれぞれにおいて、あなたはEpicに対し、かかるストリーミングまたは録画（「イベントメディア」）またはイベントメディアに基づく派生著作物を複製、表示、公開、編集、ホスト、保管、およびその他の方法で利用する、取消不能で、永続的、非独占的、かつ無償のライセンスを許諾するものとします。この派生著作物には、ハイライト、ビデオクリップ、静止画、グラフィック、アニメーション、その他のイベントメディアのコンテンツやニュースが含まれますがそれに限定されず、現在の、または将来考案されるあらゆるメディアが含まれます。
- d. 本ゲームの使用は、本ゲームのエンドユーザーライセンス契約、および、本条項に従うものとします。ゲームのエンドユーザーライセンス契約の条件と、本条項の条件に矛盾がある場合は、Epicを最大に保護する条件（Epicが決定する）が優先し、規制するものとします。

#### 5. イベントのマーケティングおよび宣伝

- a. 本条項の遵守を条件に、あなたはEpicの[第三者イベントスタイルガイド](#)（Epicが適宜に更新、改訂、変更、または修正するもの、「スタイルガイド」）に描写されるように本ゲームの名称とロゴ、およびその他のクリエイティブ素材、ならびに、Epicがイベントオーガナイザーに適宜提供するその他のゲームコンテンツ（「Epicアセット」）を、イベントのマーケティングおよび宣伝に使用することができます。あなたは、Epicから各事例に対する事前の書面同意なしに、Epicアセットのいずれも変更、改変または修正することはできず、Epicアセットのいかなる派生物または変更物も作成することはできません。
- b. あなたは、以下の方法や目的でEpicアセットを使用することはできません。(i) あなたのイベントがEpicの公式製作物である、または、Epicにより是認または承認されていると人々が信じる

ような方法、(ii) Epicの価値、評判または信用、もしくは、その製品、サービスまたはブランドに損害を与えかねない方法 (Epicが判断する)、(iii)いかなる形であってもスタイルガイドに反する方法、あるいは (iv) 無形またはデジタル商品を含む、あらゆる種類の商品を作成、宣伝または販売するため。

- c. Epicアセットのあらゆる部分を含む、イベント用の全てのマーケティングおよび宣伝素材（「イベント素材」）は、本ゲームのオーディエンスにとって適切でなければならず、Epicアセットの精神およびトーンと一致している必要があります (Epicが判断)。あなたのイベント素材は、(i) 本ゲームやその他あらゆるゲームに対する詐欺またはハッキング、(ii) ゲーム内通貨ファームリングや販売、あるいは (iii) ゲームアカウントの販売、レンタル、ライセンス供与、配布、委譲を促したり、利用したりするいかなるウェブサイトへのリンクも含むことはできません。
- d. あなたは、直接的または間接的に以下の行為を行ってはなりません。(i) Epicアセットに含まれるいずれかの商標またはサービスマークと類似し紛らわしい商標またはサービスマークを作成、使用、登録またはその他の方法で利用する、(ii) Epicアセットの全てまたは一部を含むドメイン名を作成、使用、登録またはその他の方法で利用する、(iii) 名前、商標、ロゴ、ソーシャルメディア識別子、または、Epicアセットに含まれる商標またはサービスマークの入ったドメイン名を組み合わせて、合成の商標名、マーク、ロゴまたはドメイン名を作成する、または (iv) Epic、または、Epicアセットのライセンサー、あるいはその一部が持つ権利を危険に晒したり、争ったり、手に入れようとしたり、あるいは、それに物議を醸すことのある行為に関わる。Epicアセットのあらゆる使用、および、それにより生まれるあらゆる信用は、Epicのために法律上の効力を生ずるものとします。
- e. あなたのイベント素材は、適用法、スタイルガイド、および本条項に準拠していなければならない、他者の権利を侵害してはならず、かつ、他者にとってわいせつ、露骨に性的、中傷的、不快、問題があるとみなされる可能性がある、もしくは、有害なものであってはなりません。
- f. Epicは独自の裁量で、すでに掲載または配布されたEpicアセットを取り下げるか削除するように指示する、あるいは、あなたが本条項に遵守しなかった結果も含め何らかの理由で、Epicアセットの今後の掲載または配布を禁じる場合があります。あなたは、Epicから書面での指示を受領してから3営業日以内に、Epicから指示されたEpicアセットを取り下げるか削除する必要があります。

## 6. イベントのスポンサーシップ

- a. セクション2(b)およびセクション6(b)に規定されたスポンサー制限も含めた本条項の遵守に従い、あなたはイベントのスポンサーシップを販売することができます。
- b. 競争の誠実性、および、Epicとその製品に対する企業の信用を保持するため、あなたは、イベント、または、イベントのストリーミングや録画において、以下のリスト（「制限付きスポンサー」）に記載されたいずれの企業、製品またはサービスのマーケティング、宣伝、是認またはスポンサーシップも含めてはなりません。(i) 麻薬または麻薬の設備 (ii) タバコまたはタバコ関連製品 (iii) お酒 (iv) 火器 (v) ポルノまたはその他の成人向けのアイテム (vi) (A) 差別、ハラメント、その他悪意的な性質を持つコンテンツを扱ったあらゆる企業、または (B) その活動により、Epicの印象に弊害が加わる、もしくは、Epicに対する世間からの批判が生じる或いは評判を悪くする (Epicが判断する) あらゆる企業、(vii) 違法行為を奨励または適用法を侵害するあらゆる企業 (viii) 賭博製品 (ファンタジー・スポーツの賭け事も含む)、抽選、その他の不法な賭け事 (ix) (A) ゲーム内ハッキング、詐欺、搾取またはゲーム内通貨ファームリングや販

売、または (B) ゲームアカウントの販売、レンタル、ライセンス供与、配布、委譲を促すあらゆる企業 (x) 政治家候補、および (xi) 高料金の電話サービス

## 7. プライバシーポリシー

本条項に従って本ゲームを使用すること、ならびに、本ゲームをテーマとするイベントを開催することにより、あなたはEpicのプライバシーポリシー（適宜更新されます）におけるデータの収集および使用を承諾するものとします。本プライバシーポリシーは <https://www.epicgames.com/site/en-US/privacypolicy> からご覧いただけます。

## 8. 免責事項および責任制限

- a. 本ゲームおよびすべてのEpicアセットは、「あらゆる瑕疵を問わず」一切の保証を伴わない「現状有姿」かつ「提供可能な範囲」で提供されます。Epic、そのライセンサー、および関連会社は、法の下に、または業界の慣習や使用方法の理由から、あるいは取引の過程で発生したとされるものかどうかにかかわらず、本ゲームおよびそのEpicアセットに関するすべての保証、条件、コモン・ロー上の義務、表明（明示、黙示、口述、記述）の責任を放棄します。これには、権原、あなたの娯楽への不干涉、権力、非侵害性、商品性、あらゆる目的に対する適合性（Epicが知っているかどうかにかかわらず、またはそのような目的を知る理由があるかどうかにかかわらず）、システム統合、正確性または完全性、結果、妥当なケア、職人らしい努力、過失およびウイルスの非存在など、あらゆる種類の明示的、黙示的、法定上の保証と条件が含まれます。上記の一般原則を制限することなく、Epic、そのライセンサー、および関連会社は、本ゲームまたはそのEpicアセットが適切に稼動すること、本ゲームまたはそのEpicアセットがあなたの要件を満たすこと、イベントやあらゆる状況において本ゲームの稼働が中断することなくバグまたはエラーがないこと、または、本ゲームまたはそのEpicアセットにおける欠陥が修正できるまたは修正されることについて、保証いたしません。米国統一商事法典のセクション第2編312条または同等の法令に記述される侵害に対するいかなる保証も免責されます。Epic、そのライセンサー、および関連会社は、本ゲームまたはそのEpicアセットが継続的であること、エラーやウイルスを含まないこと、またはその安全な稼動もしくはアクセスを保証するものではありません。
- b. 適用される法律によって許される最大限の範囲において、Epic、そのライセンサー、それらの関連会社、Epicのサービスプロバイダー（総称して「Epic関連当事者」）のいずれも、本条項または本ゲームまたはそのEpicアセットに起因または関連して発生するいかなる利益の損失や、間接的、付随的、派生的、特別、懲罰的、または例示的な損害、あるいは本ゲームの遅延、機能を使用できないことあるいは機能の欠陥について、一切責任を負わないものとします。Epic関連当事者の過失であったとしても、不法行為（怠慢を含む）、厳格責任、補償、製造物責任、条項違反、保証違反、またはEpic関連当事者がそのような損害の可能性を通知されていた場合であっても責任を負いません。さらに、適用される法律によって許される最大限の範囲において、本条項、本ゲーム、または、Epicアセットの使用に起因または関連して発生するEpic関連当事者の賠償総額は、**250米ドル**を超えないものとし、その対象はあなたの直接的損害に限定されます。複数の請求でも、この限度額を超えることはありません。損害に関するこれらの制限および免責は、いかなる救済が十分な補償を提供しない場合においても適用されます。
- c. 上記にかかわらず、一部の国、州、地方、またはその他の司法管轄区域では、上述のような特定の保証もしくは責任の制限の免責が認められず、上記の諸条件があなたに適用されないことがあります。そのような管轄区域では、上記の免責および制限は当該裁判管轄区域の法律によって許される範囲においてのみ適用されるものとします。また、あなたは、本ゲーム

に関連してあなたの管轄区域において追加の法的権利を有することがあり、本条項のいかなる内容も、本ゲームの消費者として有する法定上の権利を害することはありません。

## 9. 免責

あなたは、Epic、そのライセンサー、関連会社、およびそれらの従業員、役員、ディレクター、エージェント、請負業者、その他の代表者を、(a) 本条項のあなたによる違反もしくは違反の申立 (b) あなたによる過失行為または不作為 (c) イベントに関連したあなたによる本ゲームの使用 (Epicが提供した形でのEpicアセットの使用のみによって生じた請求は除く) (d) イベントの組織、運営、製作、マーケティングまたは宣伝、および/または、(e) あなたのイベントのストリームまたは録画の配布 (Epicが提供した形でのEpicアセットの使用のみによって生じた請求は除く)、から生じるまたはそれに関連するすべての請求、要求、対応、損失、賠償、および出費 (弁護士料金、費用、鑑定人料金を含む) から補償し、訴訟費用を支払い、免責することに同意するものとします。あなたはEpicまたはその他の免責対象の当事者が支出した訴訟費用およびEpicまたはその他の免責対象の当事者が行なったあらゆる支払いあるいは被った損失に対する要求に応じて、裁判所の判決または調停であるにかかわらず、本セクション9に記載する内容に基づき、Epicまたはその他の免責対象の当事者に弁済することに同意するものとします。

## 10. 終了

Epicは独自の裁量により、あなたのオンラインアカウント登録内容にあるEメールアドレス宛てに文書による通知を行うことで、いつでも、理由なしに、本条項、および、本条項にもとづくあなたの権利ならびにライセンスを終了することができます。さらに、Epicは、<https://www.epicgames.com/fortnite/competitive/>に通知を掲載することにより、いつでも、理由なしに、全てのフォートナイト イベントライセンス プログラムを終了することができます。

## 11. 本条項の変更

Epicは、本条項を適宜更新、改訂、変更または修正することがあります。あなたは本ページで、更新、改訂、変更または修正について、定期的を確認する責任を負います。本条項の更新内容が掲載された後に、イベントで本ゲームを継続して使用することにより、あなた（あなたが未成年の場合はあなたの保護者または法的後見人）は変更内容を承認し、同意したことになります。

## 12. 救済

- a. あなたは本条項に違反した場合には、Epicがその救済措置において、本ゲームをテーマにした今後のイベントであなたがオーガナイザーとなることを禁じる場合があることを承認し、かつ、同意します。特に、前述の内容を限定することなく、あなたは、あなたのイベントにおいてあなたがプレーヤーおよび参加者による有害行為または本条項のあらゆる違反を監視すること、および、かかる有害行為またはその他の違反を止めさせる適切かつ合法的措置をとることを怠った場合には、Epicは今後のイベントであなたがオーガナイザーとなることを禁じる場合があることを承認し、かつ、同意します。
- b. あなたは、あなたによる本条項の侵害により、Epicに、損害賠償によっても十分な賠償に相当しない回復不能の損害が及びうること、および、かかる侵害または侵害の恐れがある場合、Epicには禁止命令、予備的または恒久的差止め命令、特定の措置、および、あらゆる裁判所が提供するその他の救済を含む、衡平法上の救済を得る資格があることを認め、かつ同意しま

す。あなたはここに、かかる救済に関連して、あらゆる保証金の供託もしくは実質的金銭損害の証明に対する要求を放棄します。

- c. 本条項の救済は排他的なものではなく、コモン・ロー、エクイティ、その他において認められるその他すべての救済に追加されるものとします。

### 13. 一般条項

- a. 本条項から、またはこれに関して、あなたによって生じたあらゆる紛争または請求（「請求」）はノースカロライナ法を準拠法とし、法の選択または抵触についての規定の適用を除外するものとします。請求から、またはこれに関して生じたいかなる訴訟、法的措置または訴訟手続きも、アメリカ合衆国の連邦裁判所またはノースカロライナ裁判所（どちらもウエイク郡に位置する）で専属的に開始されるものとします。あなたは、かかる裁判所があなたに管轄権を行使すること、および、かかる裁判所の裁判地に対するいかなる異議も放棄することに同意します。
- b. あなたは、イベントのストリームに使用するストリーミングプラットフォームの全ての適用法および方針に遵守することに同意します。
- c. 本条項はあなたおよびEpicの単独の利益のためにあり、本条項のいかなる定めも、本条項の下で又はその理由によって、その他の者または企業体に、明示か黙示かを問わず、いかなるコモン・ロー上または衡平法上の権利又はいかなる性質の救済をも与えるものではなく、また、与えることを意図するものではありません。
- d. セクション2(a)に記載された報酬やスポンサー寄付の総額を算出するのに関連して為替換算が必要な場合、かかる換算には、かかる金額が支払われた又は提供された日の5営業日前の時点で、連邦準備制度理事会がStatistical Release H.10に公表する為替のスポットレートを適用するものとします。
- e. 本条項は、Epicのサービス規約、本ゲームのエンドユーザーライセンス契約、および、Epicのプライバシーポリシーとともに、イベントにおけるあなたの本ゲームの操作および使用に関して、あなたとEpicの間の完全同意を構成するものとし、本条項の主題に関する事前の合意は、書面または口頭によるかにかかわらず、本条項が優先するものとします。Epicによる本条項の放棄は、かかる条項または条件或いはその他の条項または条件のさらなる放棄もしくは放棄している状態が続くものとみなされないものとし、かつ、Epicが本条項にもとづく権利または条件を行使しなかった場合、かかる権利または条件の放棄を構成するものではありません。本条項の条件が管轄権を有する裁判所によって何らかの理由で無効、違法または履行不可能と判断された場合、かかる条件は最小限の範囲で削除または制限されるものとし、本条項の残りの諸条件は存続し効力を有すものとします。

\*\*\*